



ESCUELA
POLITÉCNICA
NACIONAL

MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN PARA VENTA DE BOLETOS DE CINE

Aplicación diseñada para vender boletos y comida para los usuarios de un cine.

Elaborado por: Alex Escobar
William Enriquez
Eddy Arias

Índice

Índice.....	1
Introducción.....	2
Objetivos.....	3
Ventanas	4
Venta clientes.....	4
Venta boletería.....	5
Ventana comida.....	6
Ventana facturas.....	7

Introducción

En el presente manual se presentará el funcionamiento de la aplicación, brevemente se revisará los objetivos planteados al momento de crearla, la premisa central es que a través de este programa se presenten facturas de acuerdo con los datos ingresados por el usuario de una forma interactiva y amigable.

En la situación global de los mercados en donde la competencia es tan grande, es primordial la búsqueda constante de optimar recursos y procesos, en este contexto es la implementación de aplicaciones como herramientas para mejorar el trabajo se vuelve muy útil.

Por lo cual hemos decidido dividir la aplicación en 4 ventanas las cuales son: Clientes en la cual se hará la recepción de los datos del cliente; Boletería en ella existe la posibilidad de que el cliente elija la fecha y el número de boletos que quiere comprar; La ventana correspondiente a la comida en donde existe una variedad de alimentos a escoger y finalmente la Factura en la cual se presentara el resumen de la compra.

Objetivos

- Crear una aplicación para facilitar procesos para la venta de boletos de cine, así como también ayudar en operaciones y gestiones al usuario en su vida.
- Hacer uso de estructuras en el desarrollo de la aplicación para organizar las variables.
- Implementar un Interfaz gráfica de usuario amigable como también fácil de entender y manejar.
- Aplicar los conocimientos adquiridos en clase de manera practica en un escenario en el cual sea útil emplear el análisis de los datos necesarios ingresados por el usuario.

Ventanas

Ventana clientes

A continuación, podemos observar la pantalla inicial, en la cual el usuario podrá colocar sus datos para que posteriormente estos se muestren en la factura.

Clientes

BIENVENIDOS A CINELIKE

Cliente

Cédula 1

Nombre: 2

Apellido: 3

Siguiete

1. Este espacio está destinado para que el usuario ingrese su nombre.
2. Este espacio está destinado para que el usuario ingrese su apellido.
3. Este espacio está destinado para que el usuario ingrese su número de cedula.
4. El botón siguiente cumple la función de guardar los datos y pasar a la siguiente ventana, la cual corresponde a boletería.

Ventana boletería

The screenshot shows a web application window titled "Boleteria". The main heading is "BOLETERIA". On the left, there is a "Películas" dropdown menu with "Spideiman" selected. Below it is a movie poster for "Spider-Man: No Way Home". To the right of the poster are two radio buttons labeled "Subtitulada" and "Traducida". Further right, there is a "Costo cada entrada: \$5" label, a "Fecha" dropdown menu showing "2022-03-01", and a "Hora" dropdown menu showing "11:00". Below these is a "Sinopsis" section with a paragraph of text. At the bottom, there is a grid of seat selection checkboxes labeled A1, A2, A3, B1, B2, B3, C1, C2, and C3. A "Comida" button is located at the bottom right. Numbered callouts are placed over the interface: 1 points to the "Películas" dropdown, 2 points to the radio buttons, 3 points to the "Sinopsis" text, 4 points to the "Fecha" dropdown, 5 points to the "Hora" dropdown, and 6 points to the seat selection grid.

Esta ventana tiene como principal función presentar al usuario la disposición de las películas en la taquilla como los asientos disponibles.

1. En este Combo Box se encuentran las películas en la taquilla que puede seleccionar el cliente.
2. El cliente puede elegir entre la función subtitulada o la traducción si así lo desea mediante a estos botones radio.
3. Dependiendo de la película seleccionada se mostrará una corta sinopsis de esa misma.
4. Aquí se podrá seleccionar para que día será y la hora que se desea ver la película seleccionada.
5. Espacio en donde el cliente selecciona la hora de la película.
6. En último punto se puede elegir el asiento que se desee, por cada asiento seleccionado aumenta el costo, con el botón mostrado se guarda lo seleccionado y se pasa a la ventana comida.

Ventana comida

Posteriormente en la ventana comida se podrá elegir entre snacks, bebidas y combos, en caso de que el usuario no desee nada solo no lo seleccionará y dará clic en facturar.



1. Mediante este combo box se puede elegir un snack a elección entre el menú, se puede seleccionar únicamente 1.
2. Mediante este combo box se puede elegir una bebida a elección entre el menú, se puede seleccionar únicamente 1.
3. En esta sección se puede elegir entre uno o más combos que se agregarán a la lista de compra.
4. Con este botón se guarda lo seleccionado y se prosigue a la ventana facturas.

Ventana facturas

En esta ventana se recopilará todo lo seleccionado en ventanas anteriores para mostrar un resumen y el total a pagar por el cliente por si se necesita información o retroalimentación.

Factura

Cédula: label14

Nombre: label15

Apellido: label16

Película: label17

Fecha: label18 Hora: label16

Sala: label19

Num.Asientos: label20 Butacas: label24

Subtotal Entradas: label21

Comida: label22

Subtotal Comida: label23

Total a pagar label14

—GRACIAS POR SU COMPRA—

1. En este punto se muestra los datos ingresados en la ventana clientes, su nombre apellido y CI.
2. Aquí se muestran los datos guardados en la ventana boletería que haya elegido el cliente.
3. Por punto final tenemos los datos guardados en la ventana comida y se mostrara en esta ventana un subtotal y un total a cancelar.