alex * manon

vos artisans du numérique

alex et manon

depuis mars 2016







Fanatique de création collaborative

2010 / Erasmus - Pologne -Impression manuelle 2013 - Promo 2 / DSAA Design graphique 2014 / Freelance

Dresseur de code source

2012 / CREPUQ - Université de Montréal 2013 / Université Lille 1 2014 / Fettle (EuraTechnologies) 2015 / Freelance

vos projets applicatifs, de A à Z









ATELIERS DE

PROTOTYPAGE

#designThinking

#co-création

#hackathon

CONCEPTION

CENTRÉE

UTILISATEURS

#design

#UX #UI

DÉVELOPPEMENT

MOBILE HYBRIDE

#ionic

#reactNative

#android #iOS

PUBLICATION

SUR LES STORES

#ASO

#marketing

#campagneWeb

des valeurs partagées



L'utilisateur au centre de notre attention

Un produit déconnecté de ses usagers, c'est un budget mal investi.
Chez alex et manon, nous pensons utilisateur, services rendus et contenus de qualité.

Vos usagers sont écoutés et respectés.



Plus d'itérations, moins de réunions

Construire un projet avec ses usagers, demande souplesse et réactivité. C'est pourquoi nous favorisons les ateliers, et le développement itératif.



L'évidence est dans le détail

Faire simple, c'est un métier complexe, mais c'est surtout la réussite des plus beaux projets. Ensemble nous réalisons vos projets jusque dans les moindres détails et avec le plus grand soin.



Un réseau d'experts

La concrétisation d'une idée nécessite souvent l'action de plusieurs ressources spécialisées. Notre agence, au coeur d'un réseau d'indépendants motivés et qualifiés, sait toujours où chercher!



Confiance et satisfaction pour une collaboration libre

Chez alex et manon, nous ne vendons pas de produits, nous construisons des réussites. Ensemble nous valorisons les beaux projets, l'open source et les communs.













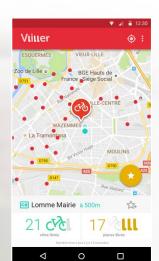


Eric, Sébastien, Jean François et Patrick ont réussi leur pari. Ces pilotes professionnels ont créé une école de formation internationale. La célèbre école Amaury de











vos attentes

construisons ensemble

Numérique

développeurs

Interface utilisateur sketch

Mobile

prototypes mobiles

Tablette

CMS

Clients

interview utilisateurs?

programme

des cours

Compétences attendues:

- Savoir faire une veille / Capacité d'analyse & regard critique
- Assimiler les normes d'Ul existantes
- Connaître les principales technologies mobiles
- Connaître la technologie du smartphone
- Expérimenter et questionner les normes d'usages en interfaces.

1H - Culture & pratiques techniques

- Initiation UX TD & théorique
- Initiation Code, web & mobile TD & théorique

2H - Laboratoire d'expérimentation & de recherche

- Interfaces numériques - Pratique en studio

programme

des cours

20/10 / Cours #2

2H **Projet studio** / Suivi individuel

1H cours: **Initiation Code, web & mobile**

--- VACANCES ---

10/11 / Cours #3

1H **Projet studio**

1H point étape groupe

1H cours: **Initiation Code, web & mobile**

17/11 / Cours #4

2H **Projet studio** / Suivi individuel

1H cours:**Initiation Code, web & mobile**

01/12 / Cours #5

2H **Projet studio** / Suivi individuel

1H cours: **Initiation Code, web & mobile**

15/12 / Cours #6

1H cours: **Initiation Code, web & mobile**

2H **Projet studio**

Présentation au groupe avec présence de professionnels.

19/12 / Workshop UX-UI