alex # manon

## cours #2

Designer pour le mobile









### **l'usager**

L'usager à tendance à se blâmer pour les erreurs commises à cause d'une mauvaise interface.

## la porte



### la porte

Dessiner une porte qui permette à l'usager une ouverture et une fermeture facilitée

### UTILISABILITÉ

Simplicité d'apprentissage

Efficacité

Efficience

Mémorabilité

Erreurs

Satisfaction

### **Norman door**

66 A door where the design tells you to do the opposite of what you're actually supposed to do.

A door that gives the wrong signal and needs a sign to correct it.

### généralisons

Le concept de la *Norman door* peut s'appliquer à tout type d'objets et par extension à tout type interfaces.

### conception centrée utilisateurs

Pour adresser ce genre de problèmes il est important de placer l'usager au centre de la conception.

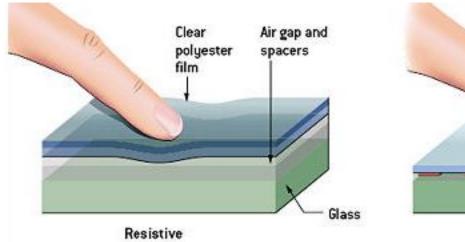
On parle alors de conception centrée sur l'utilisateur (ou *user-centered design* in english).

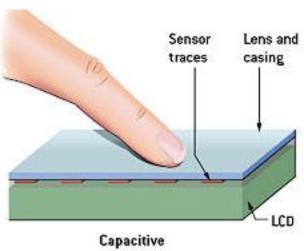
## Un objet



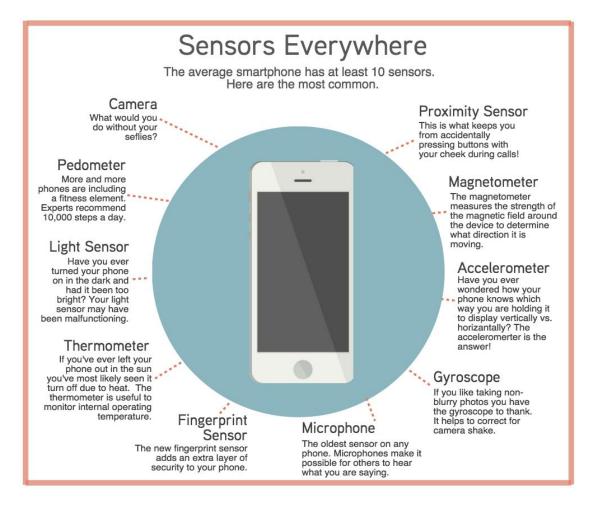
# de quoi est composé votre smartphone?

### un écran

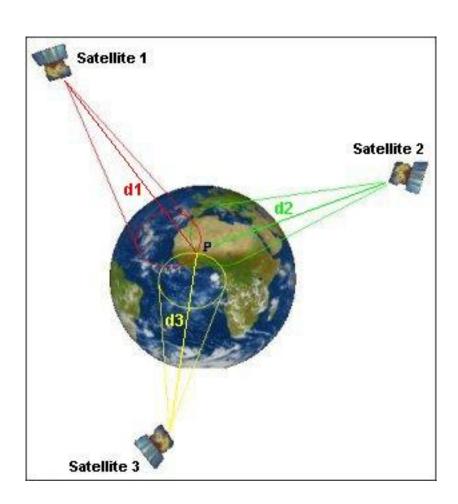




### capteurs



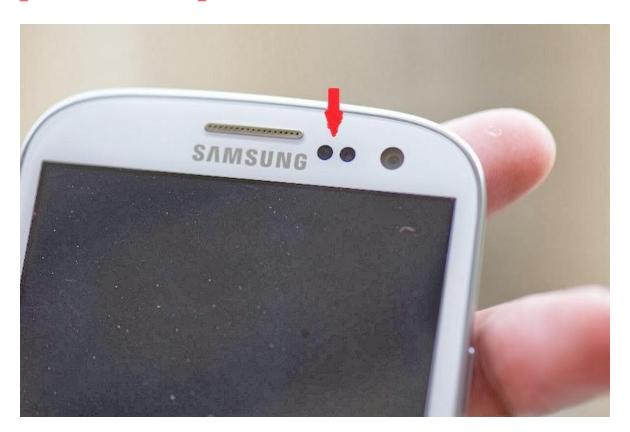
### un gps



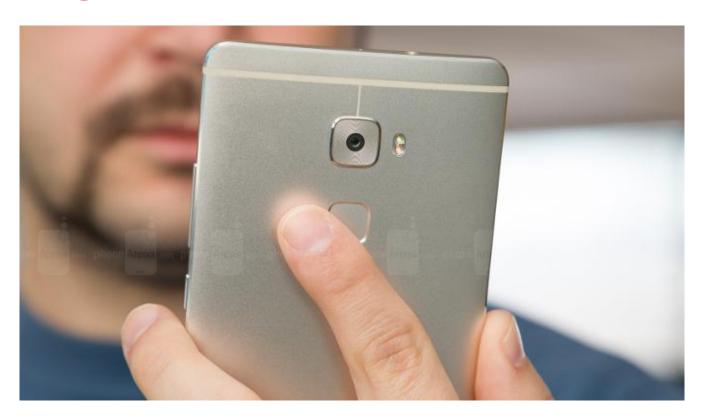
## appareil photo



## capteur de proximité / capteur de lumière



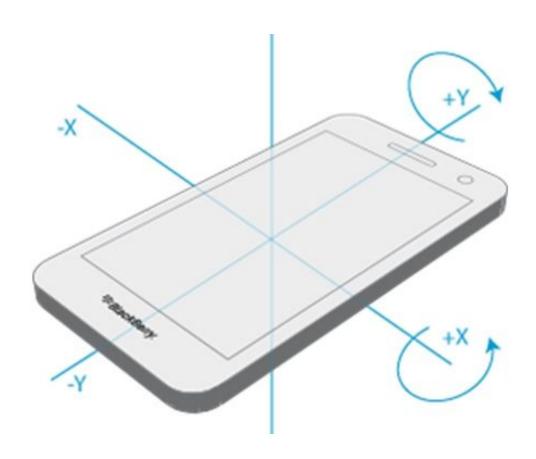
## empreinte digitale



### accéléromètre



### gyroscope



# designer pour le mobile



## App météo

## App cartographie

gg maps / plan...

## Page article

## App appareil photo

## App microphone

## App lecteur musique

## App journal

liste d'articles

## App rencontres

## App réseau social

## App liste de tâches

### iOS guidelines

#### **Human Interface Guidelines**

iOS ~

#### Overview

Themes

#### iPhone X

What's New in iOS 11

Interface Essentials

App Architecture

User Interaction

System Capabilities

Visual Design

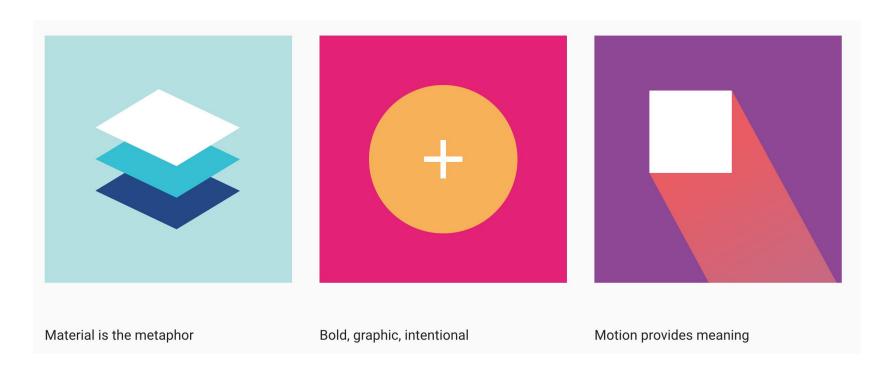
Icons and Images

### iPhone X

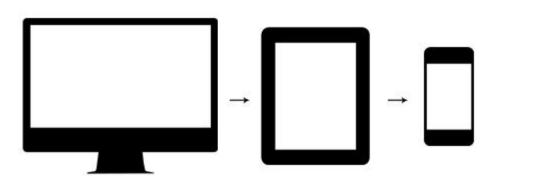
iPhone X includes a large, high-resolution, rounded, edge-to-edge display that delivers an immersive, content-rich experience like never before.

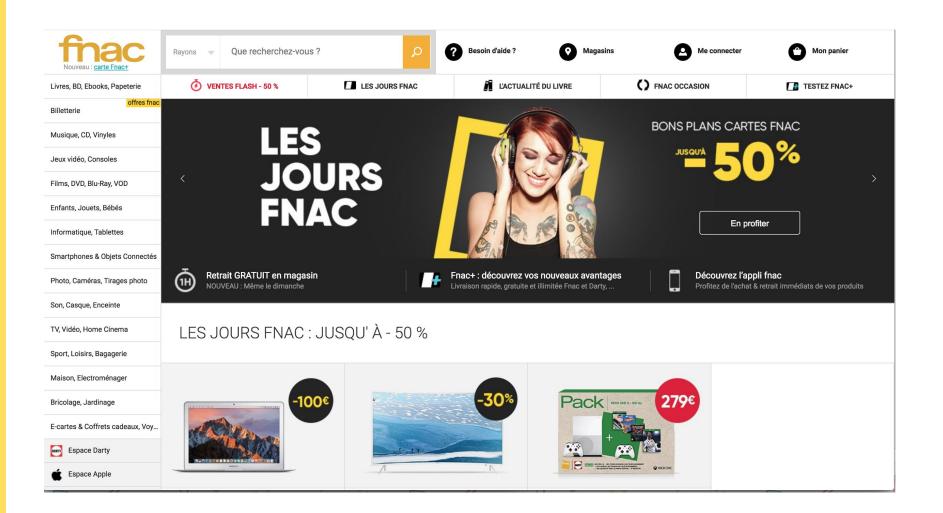


#### **Material design guidelines**

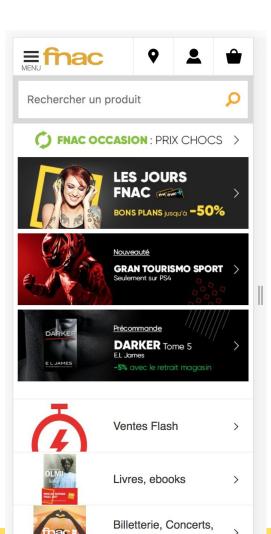


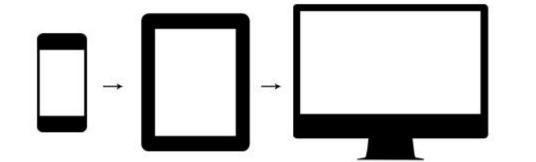
https://material.io/guidelines/

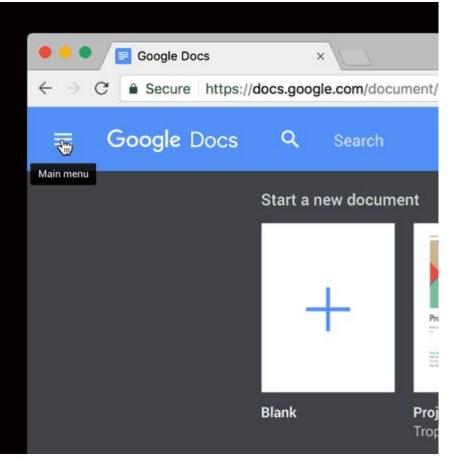


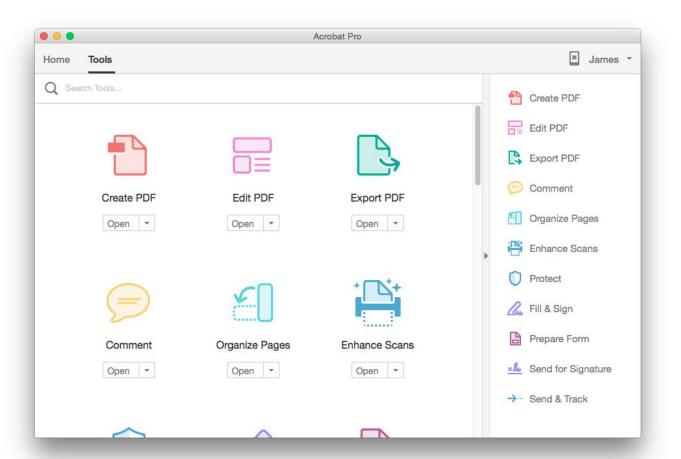












#### warning

Nous devons designer en prenant en compte le support utilisé.

### mains & doigts









LEFT SWIPE



DOUBLE SWIPE







SPREAD



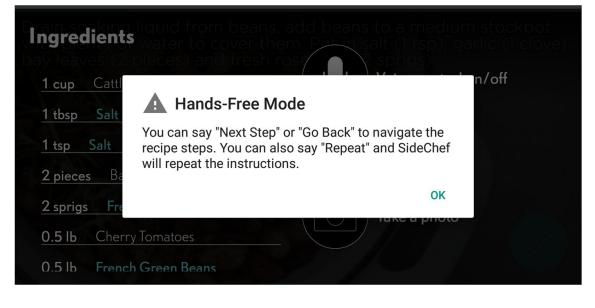
ROTATE











# pause

### la vieille app

## github.com/alexetmanon/courses

Questionnaire > bit.ly/aetmcours2

Slides >

alex # manon