Φ едеральное государственное автономное образовательное учрежд	ение высшего образования;
«Национальный Исследовательский Университет	ИТМО»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 ПО ПРЕДМЕТУ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПРОМЫШЛЕННЫХ КОНТРОЛЛЕРОВ»

Преподаватель: Крылова А. А. Выполнили: Румянцев А. А. Дьячихин Д. Н.

Факультет: СУиР

Потоки: ПРОГ. ПРОМ.ЛК $2.2 \ / \ 2.1$

Содержание

1	Уст	сановка	2
	1.1	Схема установки	2
	1.2	Состав стенда	2
	1.3	Пины	2
2	Зад	дания	3
	2.1	Настройка проекта и его структура	9
	2.2	Задание 1	4
	2.3	Задание 2	į.
	2.4	Задание 3	6
	2.5	Задание 4	7
	2.6	Задание 5	8
3	Вы	вод	9
	3.1	Лабораторная работа 2	ç

1 Установка

В данной лабораторной работе мы работали с стендом на основе ПЛК Schneider Electric Modicon M251

1.1 Схема установки

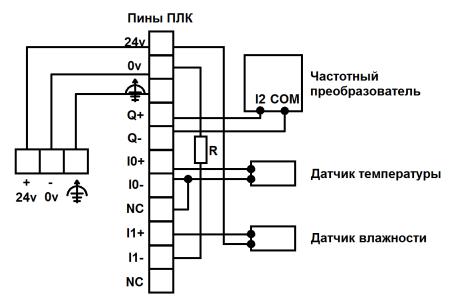


Рис. 1: Схема стенда

1.2 Состав стенда

- 1. Контроллер Schneider Electric Modicon M251
- 2. Блок аналогового ввода/вывода Schneider Electric TM3TM3
- 3. Датчик температуры термосопротивление РТ1000
- 4. Датчик влажности ТМ1SH284 токовая петля 4-20мА
- 5. Частотный преобразователь ALTIVAR ATV630 + асинхронный двигатель

1.3 Пины

- Термосопротивление **аналоговый вход I0** (диапазон [–2000, 6000], где 250 это 25.0 С)
- ∘ Датчик влажности **аналоговый вход I1** (диапазон [–150, 900], где 201 это 20.1 % влажности)
- Чатотный преобразователь **аналоговый выход Q0** (диапазон [0, 24000], где 24000 это 10 В, 0 это 0 В)

2 Задания

2.1 Настройка проекта и его структура

Во всех заданиях сначала создается РОU, потом в MAST с циклическим типом добавляется вызов файла соответствующего задания. Так выглядит MAST:

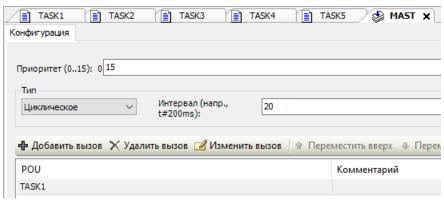
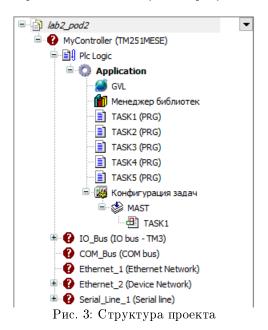


Рис. 2: Вид файла MAST

Структура лабораторной работы представлена на следующем рисунке:



Перед выполнением лабораторной работы были настроены параметры датчика температуры, влажности и мотора. Переменная water_in отвечает за входные данные с датчика влажности, temper_in за входные данные с датчика температуры, motor ждет подачи значения. Минимальное значение попугаев двигателя 0, максимальное 24000. Минимальное значение температуры 230=23.0 градуса, максимальное 340=34.0

2.2 Задание 1

Вращать двигатель в течение 30 секунд на максимальной скорости, затем выключить. Для подсчета секунд нам понадобится переменная timer типа TP (пульс таймер), чтобы создать выходной сигнал тридцатисекундной длительности, и булевая переменная start, служащая входным сигналом для таймера

```
TASK1 X TASK2
                        TASK3
                                    TASK4
                                                TASK5
                                                            MAST 
        PROGRAM TASK1
        VAR
            timer:TP;
            start:BOOL;
        END VAR
<
        timer(IN:=start,PT:=T#30S);
        IF start AND timer.Q THEN
            motor:=12000;
=
        ELSIF start AND NOT timer.Q THEN
        END IF
```

Рис. 4: Код для задания 1

Используем timer для вызова таймера, передаем перменную, к которой привязывается таймер, и задаем период таймера в 30 секунд. В условиях проверяется, что двигатель запущен и что таймер еще не досчитал до заданного времени. В результате выполнения кода двигатель проработал 30 секунд на 12000 попугаях, после чего выключился

2.3 Задание 2

Вращать двигатель при влажности 80~%, при снижении влажности до 50~% выключить вращение двигателя. Для реализации нам не понадобятся дополнительные переменные, кроме той, что мы задали для отслеживания датчика влажности

Рис. 5: Код для задания 2

Используем простые условия на проверку входящих данных с датчика влажности. Подаем на мотор попугаев или выключаем его при выполнении необходимых условий. В результате выполнения программы при превышении влажности в 80~% двигатель начинал вращаться, пока датчик влажности не начинал показывать 50~% и менее

2.4 Задание 3

Увеличивать скорость вращения двигателя пропорционально изменению значений с дачтика температуры. В данном задании нам нужно будет рассчитать коэффициент пропорциональности и привести полученное не целое число к целому для подачи попугаев на двигатель, поэтому переменная PROP имеет тип REAL

```
TASK1 TASK2 TASK3 X TASK4 TASK5 MAST

PROGRAM TASK3

VAR
PROP:REAL;
END_VAR

PROP:= (TEMPER_IN-230.0) / (340.0-230.0);
IF PROP > 0 THEN
MOTOR:=REAL_TO_INT(PROP*24000);
END_IF

END_IF
```

Рис. 6: Код для задания 3

Для расчета коэффициента пропорциональности мы воспользовались следующей формулой

$$\label{eq:prop} PROP = \frac{TEMPER_IN - TEMPER_MIN}{TEMPER_MAX - TEMPER_MIN}$$

Так как температура с датчика может быть ниже минимальной, мы задали условие, что коэффициент должен быть строго больше нуля. На максимальное значение мы не написали проверку, но она имеет место быть, если двигатель должен работать в четко заданном диапазоне температур. Попугаев нужно подавать целым числом, поэтому используем REAL_TO_INT, причем сначала умножаем коэффициент на 24000, чтобы при маленьком коэффициенте он не округлялся до нуля и оборотов не было. В результате выполнения кода при повышении температуры двигатель повышал обороты, а при понижении температуры обороты снижались

2.5 Задание 4

Запустить асинхронный двигатель со скоростью 700 об/мин на 10 секунд, затем со скоростью 1400 об/мин на 20 секунд, затем выключить. В данном задании нам достаточно доработать нашу предыдущую наработку из задания 1, однако на мотор мы подаем попугаев, а нам сказали подавать обороты. Для начала переведем обороты в попугаи. На двигателе мы обнаружили следующую табличку:



Рис. 7: Табличка на асинхронном двигателе

Видим, что 1400 об/мин это 50 Гц. Мы знаем, что 12000 попугаев это 100 Гц. 2800 об/мин это 100 Гц, а значит $12000/_4=3000$ попугаев соответствует $2800/_4=700$ об/мин. Тогда 1400 об/мин это $3000\cdot 2=6000$ попугаев. Теперь можем работать с кодом

```
TASK3
                                      TASK4 X TASK5
  TASK1
             TASK2
         PROGRAM TASK4
         VAR
             timer:TP;
             start:BOOL;
         END VAR
         timer(IN:=start,PT:=T#30S);
         IF start AND timer.ET<=T#10S THEN</pre>
             motor:=3000;
ELSIF start AND timer.ET<T#30S THEN
             motor:=6000;
MOTOR:=0;
         END IF
```

Рис. 8: Код для задания 4

В результате выполнения программы мотор 10 секунд вращася с низкой скоростью, потом 20 секунд с скоростью выше раза в два, затем выключился, в общей сумме провращавщись 30 секунд

2.6 Задание 5

Запустить асинхронный двигатель, менять скорость вращения пропорционально температуре. При достижении влажности в 80 % снижать скорость вращения в 2 раза пропорционально температуре. Для выполнения задания нам достаточно скомбинировать код на таймер и код на пропорциональное повышение оборотов двигателя в зависимости от температуры и добавить проверку датчика влажности

Рис. 9: Код для задания 5

В результате выполнения кода при показаниях датчика влажности менее 80% двигатель набирал обороты при повышении температуры, при понижении сбавлял обороты. По достижении влажности в 80% и более двигатель вращался в два раза медленнее с той же зависимостью, что и раньше

3 Вывод

3.1 Лабораторная работа 2

В данной лабораторной работе мы познакомились с настоящим ПЛК, изучили работу установки — за что отвечает каждый вход и каждый провод, поработали с асинхронным двигателем, отслеживали данные с датчиков, на основе которых взаимодействовали с установкой, закрепили умения настраивать файлы под необходимый сценарий и запускать программы с правильной последовательностью действий