# Пояснительная записка БПИ192 Вариант 11. Карякин Алексей

# 1. Текст задачи

Разработать программу, вычисляющую с помощью степенного ряда с точностью не хуже 0,1% значение функции arccos(x) для заданного параметра x (использовать FPU)

# 2. Теория

Для подсчёта arccos(x) используется разложение:

$$\arccos x = \frac{\pi}{2} - \arcsin x = \frac{\pi}{2} - \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(2n)!}{4^n (n!)^2 (2n+1)} x^{2n+1} \text{ for } |x| \le 1$$

# 3. Программа

### 1) Переменные

```
x dq ?
strDFormat db '%d', 0
strIFormat db '%d', 0
inputStr db 'Enter the x:', 10, 0
wrongInputStr db 'X must be [-1;1]!', 10, 0
arccosStr db 'Arccos(x) = %lf', 10, 0
empty db '', 10, 0
rubb dq ?
one dq 1.0
four dq 4.0
answer dq ?
f1_1 dq -1.0
f1_2 dq 0.0
f2 dq 1.0
dit dq 1.0
```

### Исходные данные:

x — в x хранится значение косинуса, для которого нам нужной найти arccos(x). Допустимые значения находятся в пределах [-1;1]. Другие переменные:

strDFormat – строка, определяющая тип вещественных чисел. strDFormat – строка, определяющая тип целочисленных значений. inputStr – сообщение, выводимое при вводе

wrongInputStr — сообщение, выводимое при некорректном вводе. arccosStr — строка, выводимая для ответа.

empty – пустая строка со знаком перехода на след.строку в конце. rubb – переменная, в которую извлекаются ненужные данные из вершины стека.

one – вещественное число 1.0 four – вещественное число 4.0

answer – переменная, в которую будет записан ответ f1\_1 – одна из переменных, необходимых для подсчёта (2n)! f1\_2 – одна из переменных, необходимых для подсчёта (2n)! f2 – переменная, используемая для подсчёта (n!)^2 dit – переменная счётчик для подсчёта (2n+1)

### 2) Текст программы:

```
section '.data' data readable writable
       x dq?
       strDFormat db '%lf', 0
       strIFormat db '%d', 0
       inputStr db 'Enter the x:', 10, 0
       wrongInputStr db 'X must be [-1;1]!', 10, 0
       arccosStr db 'Arccos(x) = %lf', 10, 0
       empty db '', 10, 0
       rubb dq ?
       one dq 1.0
       four dq 4.0
       answer dq ?
       fl_1 dq -1.0
       fl_2 dq 0.0
       f2 dq 1.0
       dit dq 1.0
section '.code' code readable executable
start:
       finit ;инициализация сопроцессора.
       jmp Input
Input:
       push inputStr ;Вывод строки ввода
       call [printf]
       add esp, 4
       push x
       push strDFormat
       call [scanf] ;Ввод числа х
       add esp, 4
       fldl
       fld [x]
       fabs
```

```
fcom stl ; Сравнение введённого числа с 1 (по модулю)
       fstsw ax
       sahf
       fstp [rubb]
       fstp [rubb]
       ja WrongInput
       jmp Arccos
WrongInput:
       push wrongInputStr ;Вывод сообщения о неправильном вводе
       call [printf]
       add esp, 4
       jmp Input
Arccos:
       lea esi, [x]
       fld qword [esi]
       fld [one]
       fld [one]
       fld [one]
       fld qword [esi]
       mov ebx, 1
       ;B st0 будет хранится х^(2i+1)
       ; В stl будет храниться (2i)!
       ;B st2 будет храниться (i!)^2
       ;B st3 будет храниться 4^i
       ; В st4 будет храниться сумма.
       cycle:
               ;---- В этом блоке считается x^(2i+1)
               fld qword [esi]
               fmul stl, st0
               fmul stl, st0
               fstp [rubb]
               ;-----В этом блоке считается 4^і
               fld [four] ;Добавляем в стэк 4.0
               fmul st4, st0
```

```
fstp [rubb]
                ---B этом блоке считается (i!)^2
     fld [f2]
     fmul st0, st0
fmul st3, st0
     fsqrt
fld [one]
fadd stl, st0
     fstp [rubb]
fstp [f2]
                --В этом блоке считается (2i)!
     fld [fl_1]
fld [fl 2]
     fld [one]
     fadd stl, st0
fadd stl, st0
fadd st2, st0
fadd st2, st0
     fstp [rubb]
     fmul st3, st0
fxch st1
fmul st3, st0
fxch st1
     fstp [fl_2]
fstp [fl_1]
                ---В этом блоке мы по формуле собираем посчитанные числа, делим их на (2i+1) и получаем один член нашей суммы.
     fadd st0, st1
     fmul st0, st2
fdiv st0, st4
fdiv st0, st3
          fld [dit]
          fld [one]
          fadd stl, st0
          fstp [rubb]
          fst qword[dit]
          fld [one]
          fadd st0, st0
          fmul stl, st0
          fstp [rubb]
          fld [one]
          fadd stl, st0
          fstp [rubb]
          fdiv stl, st0
          fstp [rubb]
          fadd st5, st0
          fstp [rubb]
          ;-----Увеличение счётчика цикла.
          add ebx, 1
          cmp ebx, 870
          jne cycle
fxch st4 ; Помещаем в вершину стека нужный ответ
fstp [answer] ;Извлекаем его и ложим в answer.
;-----Считаем Рі/2
fldpi
fldl
fadd st0, st0
fdiv stl, st0
fstp [rubb]
;-----Вычитаем из Pi/2 answer.
fld [answer]
fsub stl, st0
fstp [rubb]
fstp [answer]
```

```
invoke printf, strDFormat, dword[answer], dword[answer+4] ;Вывод ответа
       jmp Exit
Exit:
       call [getch]
        push 0
        call [ExitProcess]
section '.idata' import data readable
   library kernel, 'kernel32.dll',\
         msvcrt, 'msvcrt.dll',\
           user32, 'USER32.DLL'
include 'api\user32.inc'
include 'api\kernel32.inc'
   import kernel,\
          ExitProcess, 'ExitProcess',\
          HeapCreate,'HeapCreate',\
          HeapAlloc, 'HeapAlloc'
 include 'api\kernel32.inc'
   import msvcrt, \
          printf, 'printf',\
          scanf, 'scanf', \
          getch, ' getch'
```

### 3) Описание подсчёта arccos(x)

```
;B st0 будет хранится х^(2i+1)
;B st1 будет храниться (2i)!
;B st2 будет храниться (i!)^2
;B st3 будет храниться 4^i
;B st4 будет храниться сумма.
```

При каждой итерации цикла в начале у нас хранятся значения членов предыдущего элемента ряда.

Новое значение члена  $x^{(2i+1)}$  будет равно  $x^{(2(i-1) + 1) * x * x$ . Для подсчёта  $4^{i}$  нужно домножить  $4^{(i-1)}$  на 4.

Для подсчёта (i!)^2 мы берём значение ((i-1)!)^2 и домножаем его на i^2.

Для подсчёта (2i)! используются две переменные:  $f1_1$  и  $f1_2$ . Мы берём значение (2(i — 1))!, прибавляем к обозначенным выше переменным 2. И домножаем (2(i — 1))! на эти переменные. Затем всё это собираем согласно формуле, и делим на (2i+1).

Считам Pi/2 и вычитаем answer и выводим чисто Arccos(x). (Ответ получается не до конца точным, если брать больше 870 итераций, то в answer записывается что то непонятное)

## 4) Скриншоты работы



