

Для перемещения танка игрока используйте клавиши курсора, для выстрела - пробел.
Для приостановки игры - клавишу Esc

Виды боевых машин

Модель	Название	Здоровье	Броня	Урон	Скорость	Опыт за уничтожение	Тип урона
	Легкая боевая машина	100	0	33	Очень высокая	20	Не пробивает кирпич и броню
	Средняя боевая машина	100	20	50	Высокая	30	Пробивает кирпич, не пробивает броню
	Тяжелая боевая машина	100	40	66	Низкая	40	Пробивает кирпич и броню
	Двухорудийная машина	140	30	45	Средняя	44	Пробивает кирпич и броню
	Танк	200	60	70	Средняя	60	Пробивает кирпич и броню
	Фугас	100	80	100	Средняя	50	Атакует только машину игрока вплотную

Виды бонусов

Модель	Название	Описание
	Временная защита	Повышает броню до максимума на некоторое время
	Разрывной снаряд	Временно изменяется тип снаряда на разрывной, поражает сразу несколько целей, но снижается урон
	Временное улучшение стрельбы	Повышает скрость стрельбы, снаряды пробивают броню
	Ремонт	Восстанавливает здоровье
	Временная остановка врагов	Враги не могут двигаться
	Плавание по воде	Временная возможность пересекать водные преграды