Исследование спайкового кода

Содержание

1	Спайковый код	2
2	Спайковый нейрон 2.1 Модель Integrate-and-fire	3
3	Пример: колирование временного ряда	4

1 Спайковый код

Спайк - элементарная единица информации, которой обмениваются биологические нейроны. Соединённые синаптическими связями, нейроны, сложно и нелинейно перерабатывая вход с синапсов, вырабатывают на своём выходе (аксон нейрона), короткие электрохимические импульсы. В анализе удобно рассматривать спайки, как бинарные события (рис. 1).

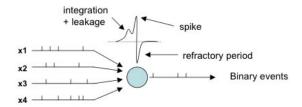


Рис. 1: Спайковый нейрон

То как нейроны кодируют информацию в спайках, очень живой и трепещущий вопрос для современного научного сообщества. Важный нюанс спайкового кода в том, что он не надёжен. Исследования показали, что на один и тот же стимул популяция нейронов может дать разный ответ, что даёт огромное пространство для интерпретаций.

На протяжении 20-ого века большинство нейрофизиологов было убеждено, что ненадёжность разрешается, если усреднять спайки на некотором промежутке времени (около 100 мс), и вся информация хранится в средних активностях нейронов. Однако, в конце 20-ого века было проведено множество исследований, показавших, что достаточно много информации хранится в самих временах спайков, и что усреднение, только ухудшает декодирование информации полученной от нейронов.

В данном задании будет возможность закодировать сигнал в виде спайкового кода, через симуляцию популяции нейронов. Получив ответ в виде спайков, мы его декодируем, и необходимо будет сделать анализ полученных результатов, при помощи инструментов данных в этом руководстве.

2 Спайковый нейрон

На рис. 1, также, показан типичный профиль активности нейрона, основные свойство которого:

- интеграция входного сигнала (integration);
- угасание этого сигнала на нейроне со временем, или иначе говоря "утечка" (leakage);
- рефракторный период, нейрон переживает его после выработки спайка, как следствие сложных химических реакций, некоторое время (от 2-10 мс) неработоспособен.

Моделирование спайковых нейронов в виде наиболее приближенном к биологии, насколько позволяет современная нейронаука, возможно, но очень

трудозатратно с точки зрения ресурсов компьютера. Существует модели, более менее, приближенные к биологическому аналогу и которые не так сложно моделировать. Две из них будут рассмотрены в задании.

2.1 Модель Integrate-and-fire

Самая простая спайковая модель, основанная на RC цепи, записывается в виде дифференциального уравнения

$$\tau_m \frac{du}{dt} = -u + RI(t),\tag{1}$$

при $u \geq \vartheta$ потенциал мембраны сбрасывается и на τ_{ref} держится в сброшенном состоянии

$$u \leftarrow u_r$$
 в течении τ_{ref} , (2)

где ϑ - порог напряжения, временная константа мембраны $\tau_m=RC,\,R$ и C - сопротивление и ёмкость RC-цепи соответственно, τ_{ref} - рефракторное время, I(t) - приложенный ток извне, u_r - константа описывающая потенциал мембраны покоя нейрона.

Пример работы такого нейрона можно посмотреть на рис.2.

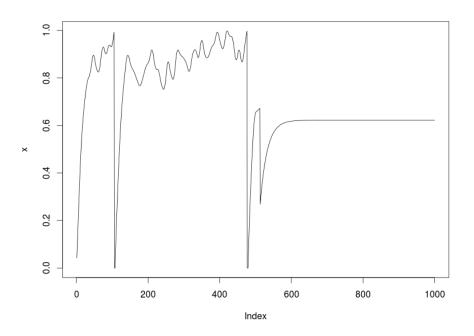


Рис. 2: Напряжение на мембране IaF, при $u_r=0, \vartheta=1, au_{ref}=2$ мс, $au_m=20$ мс

3 Пример: кодирование временного ряда

В качестве среды используется пакет ${f R}$. Также используется набор скриптов для симуляции нейронов, его можно взять из репозитория: https://github.com/alexeyche/spike_code_project.git

Возьмём временной ряд из набора $synthetic\ control$ и нормируем его в пределах [-1,1]:

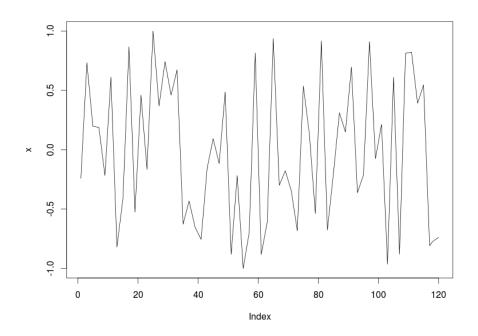


Рис. 3: Временной ряд

Приложение I(t) к каждому нейрону будет происходить в виде

$$I_i(t) = g_i X + b_i (3)$$

где g_i и b_i усиление и смещение, которое для каждого нейрона уникально. Используя данный набор скриптов можно сгенерировать усиление и смещение для каждого нейрона, таким образом чтобы обеспечить равномерный охват сигнала X

```
> rate_low = 0 # Herz
  > rate_high = 50 # Herz
  > M = 25 # Size of neuron population
  > c(gain, bias) := generate_gain_and_bias(M, rate_low, rate_
      high)
5
  > gain
    [1] 0.6758357 1.7004524 0.2071122 0.2756547 0.4887354
       1.6412549 \quad 0.3116990 \quad 0.7759411 \quad 0.6372584 \quad 2.2066023
   [11] 0.3249702 1.4093830 0.4640132 0.8744656 0.3372742
      0.6675960 1.9251885 4.0983182 0.9741277 0.1989673
  [21] 0.7413383 0.2470770 2.1391720 0.1389673 0.4076056
  > bias
10
        0.76748365 -0.08399640 1.15624594 1.19207789
  [1]
                    0.02672873
                                 1.16662126 0.47109941
       0.93562484
11
         0.76147893 -0.76017726 1.02079654 0.09442703
       0.83244672 \quad 0.75302014 \quad 0.94207371 \quad 0.87191443
   [17] \quad \hbox{-0.46682617} \quad \hbox{-2.50856272} \quad \hbox{0.54474359} \quad \hbox{1.11589300}
12
      0.91945595 0.94598459 -0.54479961 1.09119150
13 [25]
        1.21586165
```

Также распределим ответственность для каждого нейрона, за отрицательную и положительную часть графика, сгенерировав равномерное распределение из набора $\{-1,1\}$

После всех подготовок, можно создать список с переменными для каждого нейрона, взять первую точку временного ряда, и прогнать его через популяцию IaF нейронов, с характеристиками, как на рис.2

```
1 > n = list(v=rep(0, M), ref=rep(0,M))
2 > input = X[1] * encoder * gain + bias
3 > c(n, current_spikes) := run_neurons(input, n)
4 > current_spikes
5 [1] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
    TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
[18] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
    FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
    FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
7 [35] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
    FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
8 > which(current_spikes)
9 [1] 10 15 20
```

current_spikes содержит вектор булевских значений, каждое значение, отвечает за то издал спайк этот нейрон или нет

Прогнав цикл по всем точкам

```
spikes = NULL
for(i in 1:length(X)) {
    x = X[i]
    input = x * encoder * gain + bias

c(n, current_spikes) := run_neurons(input, n)
    spikes = cbind(spikes, as.integer(current_spikes))
}
```

мы получим матрицу 25x120, значения которой будут говорить о том, издал ли данный нейрон в данный момент спайк или нет

```
1 > gr_pl(t(spikes))
```

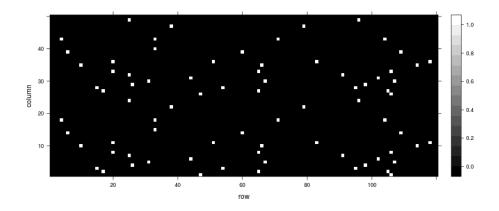


Рис. 4: Контурный график спайков