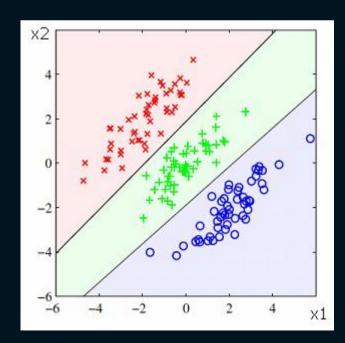


### 1. Задача классификации

Есть множество объектов, разделенных по тому или иному набору признаков на классы. Задача: определить к какому классу принадлежит тот или иной объект, исходя из особенностей выборки.

Каждый объект формирует конечное пространство признаков, исследование которого позволяет построить алгоритм, определяющий класс объекта из новой, незнакомой выборки.



#### Этапы построения классификатора:

- выделение характерных признаков
- обучение выбранного классификатора на обучающей выборке
- проверка классификатора на тестирующей выборке

#### Классификация временных рядов

Выделение характерных признаков, является важным этапом в классификации временных рядов, ввиду присутствия временной составляющей, с которой сложнее работать.

## Основные методы выделения характерных признаков временных рядов:

- методы сглаживания (МА, ЕМА)
- порождающие модели (AR, ARMA, ARIMA, HMM)
- выделение частотных характеристик (FFT, Wavelets)

#### Классификаторы:

- метрические алгоритмы (kNN)
- нейронные сети (MLP)
- деревья решений (С4.5)
- SVM

### 2. Нейронные сети

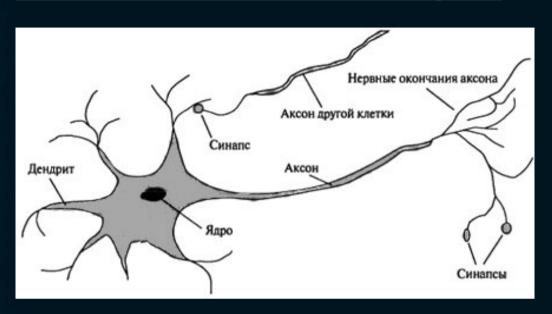
Нейронные сети - универсальный инструмент для классификации статических данных.

Будучи биологически инспирированными, такие сети, аналогично мозгу, справляются с задачами классификации.

Тем не менее, их довольно сложно применять в динамическом контексте, хотя, казалось бы, это естественная задача, которую решает мозг любого живого существа каждый день.

Углубление уровня биологической подобности может принести хорошие плоды и это имеет смысл проверить.

### 3. Биологический нейрон



В первую очередь, настоящий нейрон — нелинейная динамическая система, динамика которой носит вероятностный характер. Получая электрические импульсы от других нейронов через синапсы, нейрон накапливает потенциал в теле клетки. Накопление необходимого количества потенциала заставляет нейрон, с определённой вероятностью, выработать импульс, который передастся через аксон на синапсы других нейронов.

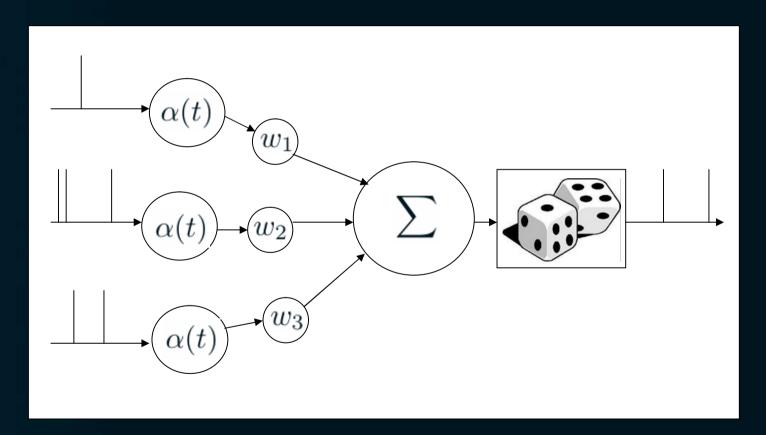


Некоторые особенности биологических нейронных сетей:

- Нейроны обмениваются между собой импульсами или, как их принято называть, спайками. Частоты спайков в биологических нейронных сетях варьируются от значения близкого к нулю до 200 Герц.
- Слабая связность нейронной сети. В человеческом мозге присутствует порядка  $10^{11}$  нейронов. Не смотря на это, среднее количество соединений одного нейрона с другими составляет около 7000.
- Вероятностная природа генерации спайков. Многими экспериментами подтверждается, что характер плотности распределения вероятности генерации спайков на нейроне близок к пуассоновскому.
- После выработки спайка нейрон переходит в рефрактерный период (порядка 2-30 мс), в течение которого вероятность спайка резко снижается.
- Адаптация нейрона к входным частотам спайков.
- Изменение весов синаптических связей в процессе обучения.

## 4. Модель спайкового нейрона

Схема модели:



## В основе модели спайкового нейрона лежит взвешенная сумма потенциалов с синапсов:

$$u(t) = \sum_{j} w_{j} \sum_{t_{j}^{f}} \alpha(t - t_{j}^{f})$$

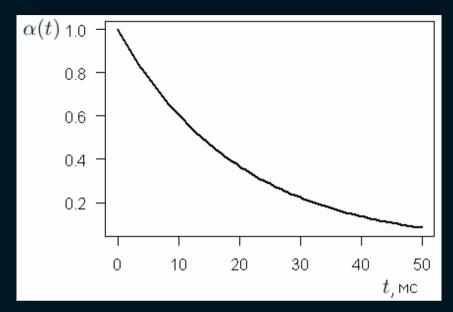
 $u(t)\,$  - Потенциал на мембране нейрона (мВ)

 $w_j$  - Вес синапса j (мВ)

lpha(t) - Функция постсинаптического потенциала (мВ)

 $t_{\,j}^{f}$  - Время спайка на синапсе j (мс)

#### Динамика синапса описывается:



Здесь 
$$t_j^f=0$$
 .

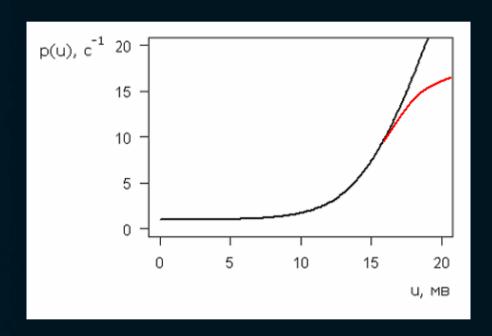
Уравнение динамики:

$$\alpha(t) = e^{\left(-\frac{t}{-t_m}\right)}$$

 $t_m$  - константа характеризующая затухание потенциала (20 мс в работе)

Плотность вероятности генерации спайка нелинейно зависит от потенциала (u) на мембране нейрона и имеет свойства пуассоновской плотности.

Зависимость имеет выраженное увеличение вероятности генерации спайка в районе 15 мв — это характерный порог, преодолевая который, нейрон начинает генерировать большое количество спайков:



Уравнение имеет вид:

$$p(u) = g_0 + r_0 ln[1 + exp(\beta(u - U_{tr}))]$$

где  $g_0$  =1 Гц,  $r_0$  =9.5 Гц,  $\beta$  =0.5,  $U_{tr}$  =15 мВ

### 5. Спайковые нейронные сети

Относительно новый класс нейронных сетей.

- Данные внутри сети представляются в виде спайков импульсов, некоторое число которых каждый нейрон генерирует в течение симуляции
- Каждый нейрон это динамическая система, преобразующая входные спайки в выходные.
- Нейроны соединяются в слабосвязную рекуррентную сеть
- Входные данные необходимо представить в виде набора спайков.
- Обучение без учителя

Помимо применения результатов такого рода исследований в реальных задачах, изучение спайковых сетей также вносит вклад в решение общей проблемы, стоящей перед научным сообществом — проблема особенности функционирования мозга.

### 6. Обучение без учителя

Вероятностная модель спайкового нейрона, позволяет вывести функцию правдоподобия:

$$L(\Omega) = I(\Omega) - \gamma D(\Omega) - \lambda \Psi(\Omega)$$

- $I\,$  Совместная информация по Шеннону между входными и выходными спайками нейрона
- D Гомеостатический параметр, который выражает расстояние Кульбака-Лейблера между средней частотой нейрона и целевой частотой (5 герц в работе)
- Регуляризационный параметр, зависящий от веса нейрона.

Максимизация такой функции относительно вектора весов ( $\Omega$ ) увеличивает совместную информацию между входом и выходом нейрона и минимизирует гомеостатический и регуляризационный параметры.

 $\lambda$  и  $\gamma$  контролируют значимость последний двух членов (1 и 0.026 в работе).



### 7. Построение классификатора

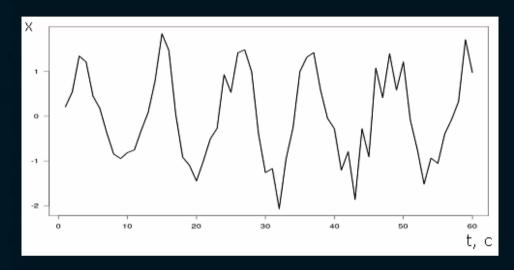
Мотивация использования спайковых нейронных сетей заключается в потенциальной возможности использовать свойства их богатой динамики, которая формируется по ходу обучения сети.

Предполагается, что выход обученной сети будет представлять наиболее полезные с дискриминативной точки зрения признаки, на основе которой, можно построить классификатор.

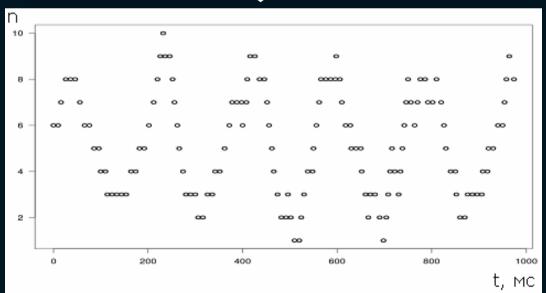
Таким образом, чтобы построить классификатор необходимо решить вопросы:

- как представить входной временной ряд в виде спайков
- как обработать выходные спайки сети, чтобы получить полезные признаки

# 1) Преобразование входного временного ряда в спайковые последовательности:

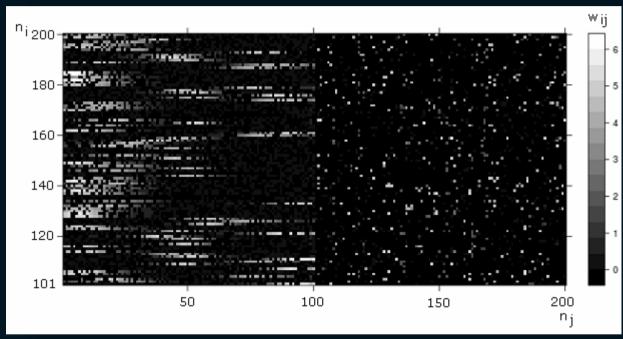






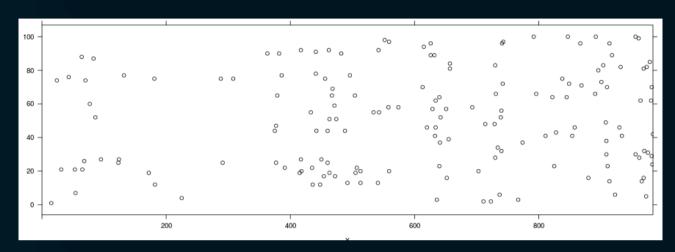
2) Обучение без учителя. Формирование чувствительных полей.

Для сети с **100** входными нейронами и **100** нейронами сети:

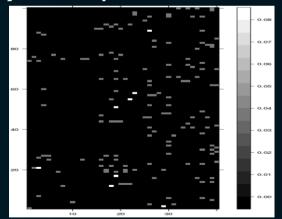


Каждый нейрон сети сформировал своё чувствительное поле по отношению к небольшому ряду входных нейронов (слева) и усилил или ослабил соединения с другими нейронами сети (справа).

#### 3) Получение ответной спайковой последовательности:



#### 4) Постобработка ответов



Гистограмма, которая выражается количеством спайков на промежуток времени.

5) Классификация обычными методами (kNN, MLP)

### Результаты:

Данные: synthetic control.

Характеристика:

- 6 классов
- размер обучающей выборки: 300
- размер тестирующей: 300
- количество измерений во временном ряду: 60
- длительность преобразованного временного ряда в виде спайкового паттерна: 1000 мс

#### Конфигурация сети:

- 100 входных нейронов
- 100 нейронов сети
- 50% вероятность соединения нейрона сети и входного нейрона
- 15% вероятность соединения нейронов сети между собой

Был разработан программный пакет на языке C, производящий симуляцию спайковой нейронной сети. Скорость работы для текущей конфигурации: 60 секунд системного времени против 300 секунд симуляционного.

# Количество ошибочных классификаций к общему числу тестирующей выборки для классификатора 1-NN:

