

2) Постановка задачи численного интегрирования. Формулы призматополнителей. Погрешность вычисления.

Введем задачу, возникает необходимость вводить понятие определенного интеграла:

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

Задача численного интегрирования состоит в нахождении исходной подынтегральной функции некоторой аппроксимирующей функции.

Численное интегрирование применяется:

- 1) подынтегральная функция $f(x)$ задана графически или таблично;
- 2) подынтегральная функция $f(x)$ задана аналитически, но интеграл $\int_a^b f(x) dx$ не берется;
- 3) подынтегральная функция $f(x)$ задана аналитически и интеграл берется, но первообразная слишком сложна.

Способы численного вычисления определенных интегралов основаны на замене интеграла суммой:

$$\int_a^b f(x) \cdot dx \approx \sum_{j=1}^N c_j \cdot f(x_j) \rightarrow \text{квадратурная формула}$$

c_j - числовые коэффициенты.

x_j - узлы интегрирования

Разделим отрезок $[a, b]$ на N равных частей. Длина каждого отрезка: $h = \frac{b-a}{N}$

Тогда значение интеграла можно представить в виде:

$$\int_a^b f(x) \cdot dx \approx \sum_{j=1}^N x_j \int_{x_{j-1}}^{x_j} f(x) \cdot dx$$

Из этого выражения видно, что для численного интегрирования на отрезке $[a, b]$, достаточно построить квадратурную формулу на каждом из отрезков $[x_{j-1}, x_j]$

Погрешность квадратурной формулы:

$$\Delta_N = \int_a^b f(x) \cdot dx - \sum_{j=1}^N c_j \cdot f(x_j)$$

Погрешность численного интегрирования определяется малым разбиением. Уменьшая этот шаг, можно добиться большей точности.

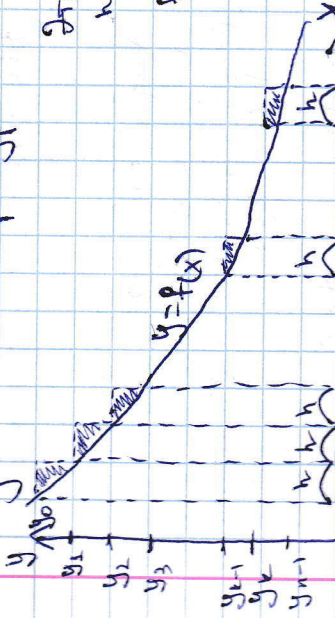
Формулы Ньютона - Котеса получаются путем замены подынтегральной функции интерполирующей многочленом Лагранжа с разложением каждого частного отрезка интегрирования на n равных частей. Погрешность формулы неопределяется значением подынтегральной функции в узлах интерполяции и является точечной. Для всех многочленов степени n зависящей от числа узлов.

Формулы призматополнителей

Разобьем отрезок интегрирования $[a, b]$ на n равных элементарных отрезков с шагом $h = \frac{b-a}{n}$.

На каждом элементарном отрезке аппроксимируем функцию $f(x)$ полиномом Лагранжа нулевой степени по значению $f(x_{k-1})$ на левом конце элементарного отрезка: $h_0(x) = f(x_{k-1})$ - ун-2. Геометрически это означает замену криволинейной трапеции, выходящей сверху $f(x)$,

ступенчатой функций.



Эта функция состоит из прямоугольников с основанием h и высотами $y_i = f(a_i)$, $i = 0, 1, n-1$.

Важно помнить, что интеграл $\int_a^b f(x) dx$ численно равен площади криволинейной трапеции, приближенно получается как сумма площадей прямоугольников.

$$\int_a^b f(x) dx \approx y_0 \cdot h + y_1 \cdot h + \dots + y_{n-1} \cdot h = h(y_0 + y_1 + \dots + y_{n-1})$$

Площадь функции прямоугольников приближенного вычисления интеграла.

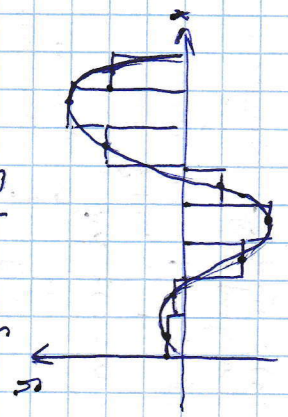
Из рисунка видно, что погрешность велика! Она определяется суммарной площадью заштрихованных фигур.

Метод средних прямоугольников

$$\int_a^b f(x) dx \approx h \cdot \sum_{i=1}^n f(\xi_i) \left(x_{i-1} + \frac{h}{2} \right)$$

ξ_i - середина точек

$$h = \frac{b-a}{n} - \text{шаг разбиения}$$



Абсолютная погрешность формулы прямоугольников отрезка $[a, b]$ равняется сумме погрешностей каждого элементарного интервала

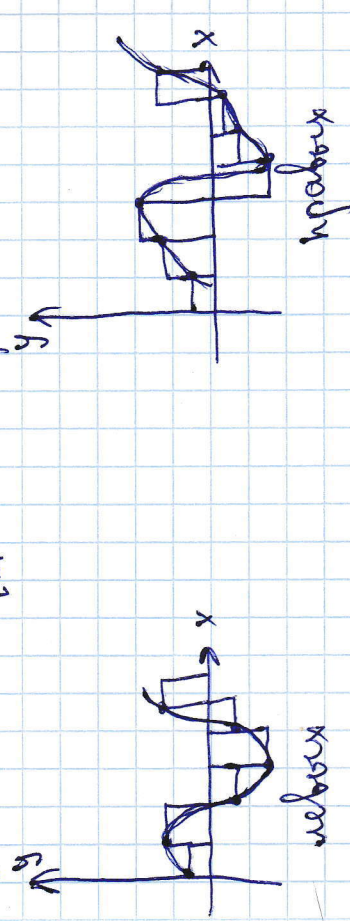
$$\delta_n = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} (f(x) - f(x_{i-1} + \frac{h}{2})) dx$$

$$|\delta_n| \leq \frac{(b-a)^3}{24n^2} \rightarrow \text{оценка погрешности}$$

Метод левых и метод правых прямоугольников

$$\int_a^b f(x) dx \approx h \cdot \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i) - \text{левых}$$

$$\int_a^b f(x) dx \approx h \cdot \sum_{i=1}^n f(x_i) - \text{правых}$$



Абсолютная погрешность

$$|\delta_n| \leq \max_{x \in [a, b]} |f'(x)| \cdot \frac{(b-a)^2}{2n}$$

```

import java.util.Scanner;
public class kva {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double s=0;
        int n = scan.nextInt();
        double a = scan.nextDouble();
        double b = scan.nextDouble();
        double h=(b-a)/n;
        while(a+h<b) {

            s+=h*FN(a+h);
            a+=h;
        }
        System.out.println(s);
    }
    public static double FN (double x) {
        double y;
        y=7/x;
        return y;
    }
}

```