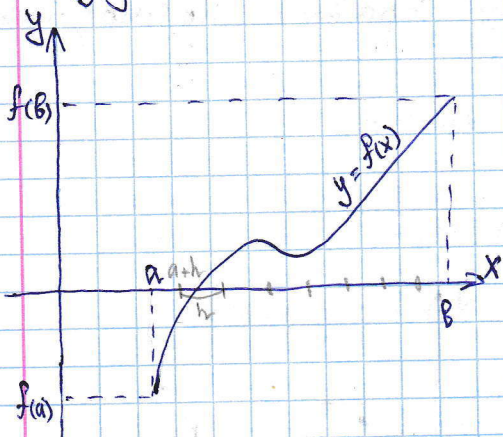


5) Метод половинного деления. решение нелинейных уравнений. Требования метода

Метод половинного деления один из методов решения нелинейных уравнений и основан на последовательном сужении интервала, содержащего единственный корень уравнения $F(x)=0$ до того времени, пока не будет достигнута заданная точность ε .



Для начала вводим $h = \frac{b-a}{2}$.

Далее h используется для перемещения по отрезку.

Если $f(a) \cdot f(a+h) > 0$, то $a \leftarrow a+h$, если $f(a+h) = 0$, то мы попали в корень, иначе $a+h \leftarrow 0$, если же $f(a) \cdot f(a+h) < 0$, то $b \leftarrow a+h$.

начинается половинное деление

→ Когда находим отрезок в котором $f(a) \cdot f(a+h) < 0$, задаем точку c условием, пока $|a-b| \geq 0,001$, то $c = \frac{a+b}{2}$;

далее задаем условие, если $f(a) \cdot f(c) > 0$, то $a \leftarrow c$, иначе, если $f(a) \cdot f(c) < 0$, то $b \leftarrow c$.

Решим отрезок пополам, пока не достигнем точности ε , либо пока не попадем в точку $c=0$. — это и будет корень.

```
package formula;
```

```
public class laba1 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        double a = 4.5;
```

```
        double b = 5.5;
```

```
        double h = (b-a)/10;
```

```
        double c = 0;
```

```
        while (func(a)*func(a+h)>0)
```

```
            a=a+h;
```

```
        if(func(a+h)==0) {System.out.println(a+h + " корень");}
```

```
        else
```

```
        {b=a+h;
```

```
        while(Math.abs(a-b)>0.001) {c=(a+b)/2;
```

```
        if(func(a)*func(c)>0) {a=c;}
```

```
        else
```

```
        {if(func(a)*func(c)<0) {b=c;}
```

```
        else {System.out.println(c + " корень");
```

```
        break;}}
```

```
    }
```

```
}
```

```
    System.out.println(c);
```

```
}
```

```
static double func(double x) {
```

```
    double y;
```

```
    y = 3-Math.sqrt(x)-0.5*Math.log(x);
```

```
    return y;
```

```
}
```

```
}
```