

### Вопрос 9. Метод касательных решения нелинейных уравнений. Погрешность метода.

В соответствии с данным методом задача поиска корня функции  $f(x)$  сводится к задаче поиска точки пересечения с осью абсцисс касательной, построенной к графику функции  $f(x)$ .

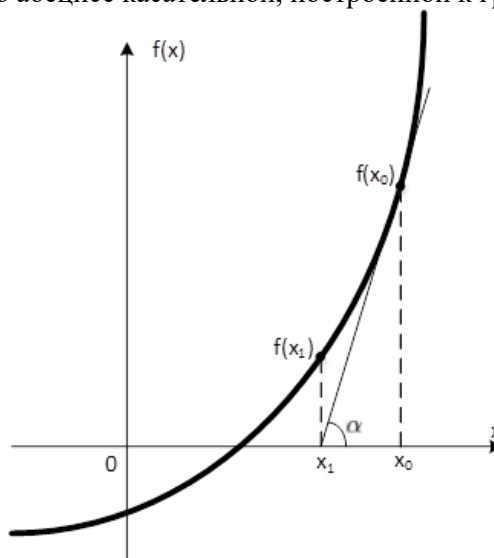


Рис.1. График изменение функции

Проведенная в любой точке касательная линия к графику функции определяется производной данной функции в рассматриваемой точке, которая в свою очередь определяется тангенсом угла  $\alpha$  ( $\operatorname{tg}(\alpha) = f'(x_0)$ ). Точка пересечения касательной с осью абсцисс определяется исходя из следующего соотношения в прямоугольном треугольнике: тангенс угла  $\alpha$  в прямоугольном треугольнике определяется отношением противолежащего катета к прилежащему катету треугольнику. Таким образом, на каждом шаге строится касательная к графику функции в точке очередного приближения  $x_i$ . Точка пересечения касательной с осью  $Ox$  будет являться следующей точкой приближения  $x_{i+1}$ . В соответствии с рассматриваемым методом расчет приближенного значения корня на  $i$ -итерации производится по формуле:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{1}{f'(x_i)} \cdot f(x_i)$$

Наклон прямой подстраивается на каждом шаге наилучшим образом, однако следует обратить внимание на то, что алгоритм не учитывает кривизну графика и следовательно в процессе расчета остается неизвестно в какую сторону может отклониться график.

Условием окончания итерационного процесса является выполнение следующего условия:

$$|x_{i+1} - x_i| \leq \varepsilon,$$

где  $\varepsilon$  - допустимая погрешность определения корня.

Метод обладает квадратичной сходимостью. Квадратичная скорость сходимости означает, что число верных знаков в приближенном значении удваивается с каждой итерацией.

#### Математическое обоснование

Пусть дана вещественная функция  $f(x)$ , которая определена и непрерывна на рассматриваемом участке. Необходимо найти вещественный корень  $x^*$  рассматриваемой функции.

Вывод уравнения основано на методе простых итераций, в соответствии с которым уравнение  $f(x) = 0$  приводят к эквивалентному уравнению  $x = x + \lambda(x) \cdot f(x)$  при любой функции  $\lambda(x) \neq 0$ . Введем понятие сжимающего отображения, которое определяется соотношением  $\varphi(x) = x + \lambda(x) \cdot f(x)$ .

Для наилучшей сходимости метода в точке очередного приближения  $x^*$  должно выполняться условие  $\varphi'(x^*) = 0$ . Данное требование означает, что корень функции  $f(x) = 0$  должен соответствовать экстремуму функции  $\varphi(x)$ .

Производная сжимающего отображения  $\varphi(x)$  определяется в следующем виде:

$$\varphi'(x^*) = 1 + \alpha'(x^*) \cdot f(x^*) + \alpha(x^*) \cdot f'(x^*)$$

Выразим из данного выражение переменную  $\alpha(x)$  при условии принятого ранее утверждения о том, что при  $f(x) = 0$  необходимо обеспечить условие  $\varphi'(x^*) = 0$ . В результате получим выражение для определения переменной  $\alpha(x)$ :

$$\alpha(x) = -\frac{1}{f'(x)}$$

С учетом этого сжимающая функция примет следующий вид:

$$\varphi(x) = x - \frac{1}{f'(x)} \cdot f(x)$$

Таким образом, алгоритм нахождения численного решения уравнения  $f(x) = 0$  сводится к итерационной процедуре вычисления:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{1}{f'(x_i)} \cdot f(x_i)$$

### Алгоритм нахождения корня нелинейного уравнения по методу Ньютона для уравнения с одной переменной

1. Задать начальную точку приближенного значения корня функции  $x_0$ , а также погрешность расчета (малое положительное число  $\xi$ ) и начальный шаг итерации ( $k = 0$ ).
2. Выполнить расчет приближенного значения корня функции в соответствии с формулой:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{1}{f'(x_k)} \cdot f(x_k)$$

3. Проверяем приближенное значение корня на предмет заданной точности, в случае:
  - если разность двух последовательных приближений станет меньше заданной точности  $|x_k - x_{k-1}| < \xi$ , то итерационный процесс заканчивается.
  - если разность двух последовательных приближений не достигает необходимой точности  $|x_k - x_{k-1}| > \xi$ , то необходимо продолжить итерационный процесс ( $k = k+1$ ) и перейти к п.2 рассматриваемого алгоритма.

### Оценка погрешности

Для оценки погрешности n-го приближения  $x_n$  можно воспользоваться общей формулой.

$$|\xi - x_n| \leq \frac{|f(x_n)|}{m_1}, \quad (6)$$

где  $m_1$  — наименьшее значение  $|f'(x)|$  на отрезке  $[a, b]$ .

Выведем еще одну формулу для оценки точности приближения  $x_n$ . Применяя формулу Тейлора, имеем:

$$\begin{aligned} f(x_n) &= f[x_{n-1} + (x_n - x_{n-1})] = \\ &= f(x_{n-1}) + f'(x_{n-1})(x_n - x_{n-1}) + \frac{1}{2} f''(\xi_{n-1})(x_n - x_{n-1})^2, \end{aligned} \quad (7)$$

где  $\xi_{n-1} \in (x_{n-1}, x_n)$ . Так как в силу определения приближения  $x_n$  имеем

$$f(x_{n-1}) + f'(x_{n-1})(x_n - x_{n-1}) = 0,$$

то из (7) находим:

$$|f(x_n)| \leq \frac{1}{2} M_2 (x_n - x_{n-1})^2,$$

где  $M_2$  — наибольшее значение  $|f''(x)|$  на отрезке  $[a, b]$ . Следовательно, на основании формулы (6) окончательно получаем:

$$|\xi - x_n| \leq \frac{M_2}{2m_1} (x_n - x_{n-1})^2. \quad (8)$$

Если процесс Ньютона сходится, то  $x_n - x_{n-1} \rightarrow 0$  при  $n \rightarrow \infty$ . Поэтому при  $n \geq N$  имеем:

$$|\xi - x_n| \leq |x_n - x_{n-1}|,$$

т.е. «установившиеся» начальные десятичные знаки приближений  $x_{n-1}$  и  $x_n$  начиная с некоторого приближения, являются верными.

Заметим, что в общем случае совпадение с точностью до  $\epsilon$  двух последовательных приближений  $x_{n-1}$  и  $x_n$  вовсе не гарантирует, что с той же точностью совпадает значение  $x_n$  и точный корень  $\xi$  (рис. 19).

Установим также формулу, связывающую абсолютные погрешности двух последовательных приближений  $x_n$  и  $x_{n+1}$ . Из формулы (5) получаем:

$$\xi = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} - \frac{1}{2} \cdot \frac{f''(c_n)}{f'(x_n)} (\xi - x_n)^2,$$

где  $c_n \in (x_n, \xi)$ . Отсюда, учитывая формулу (3), будем иметь:

$$\xi - x_{n+1} = -\frac{1}{2} \cdot \frac{f''(c_n)}{f'(x_n)} (\xi - x_n)^2$$

и, следовательно,

$$|\xi - x_{n+1}| \leq \frac{M_2}{2m_1} (\xi - x_n)^2. \quad (9)$$

Формула (9) обеспечивает быструю сходимость процесса Ньютона, если начальное приближение  $x_0$  таково, что

$$\frac{M_2}{2m_1} |\xi - x_0| \leq q < 1.$$

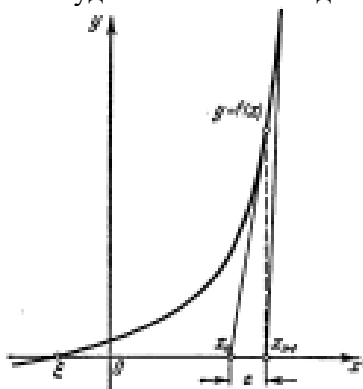
В частности, если

$$\mu = \frac{M_2}{2m_1} \leq 1 \text{ и } |\xi - x_n| < 10^{-2m},$$

то из формулы (9) получаем:

$$|\xi - x_{n+1}| < 10^{-2m},$$

т.е. в этом случае, если приближение  $x_n$  имело  $m$  верных десятичных знаков после запятой, то следующее приближение  $x_{n+1}$  будет иметь по меньшей мере  $2m$  верных знаков; иными словами, если  $\mu \leq 1$ , то с помощью метода Ньютона число верных знаков после запятой искомого корня  $\xi$  удваивается на каждом шаге.



```
package uravnenie3;
import java.util.Scanner;
public class kasat {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner input=new Scanner (System.in);
        double a = input.nextDouble();
```

```

    double b = input.nextDouble();
    double c;
    if (funcpr(a)*funcprr(a)<0) {c=(-func(a))/funcpr(a)+a;
    while (Math.abs(func(a))>=0.0001) {a=c;
    c=(-func(a))/funcpr(a)+a;}}
    else {c=(-func(b))/funcpr(b)+b;
    while (Math.abs(func(a))>0.0001) {b=c;
    c=(-func(a))/funcpr(a)+a;}}
    System.out.println (c+"- корень");}
static double func(double x) {
    double y;
    y = 0.2*Math.exp(-x*x)-Math.sqrt(x)+3;
    return y;
}

static double funcpr(double x) {
    double y;
    y = -0.4*x*Math.exp(-x*x)-(1/(2*Math.sqrt(x)));
    return y;
}

static double funcprr(double x) {
    double y;
    y = 0.8*x*x*Math.exp(-x*x)-0.4*Math.exp(-x*x)+1/(4*Math.sqrt(x*x*x));
    return y;
}
}

```