

ОБРАЗОВАНИЕ

Назарбаев Университет, Астана, Казахстан

Сен 2014 – Май 2019

- Школа Наук и Технологий, бакалавр Компьютерных Наук
- University College London Certificate for Science and Engineering, with distinction

Средний бал: 3.56/4.00

Награды:

- Полуфиналист ACM-ICPC

Казахско-Турецкий Лицей, Актобе, Казахстан

Сент 2009 – Май 2014

Награды:

- Бронза на Международной Жаутыковской Олимпиаде по Информатике
- Серебро на Евразийской Олимпиаде по Информатике
- Серебро на Республиканской Олимпиаде по Информатике

Летняя Компьютерная Школа, Судиславль, Россия

Июль 2012

- Параллель В: Структуры Данных и Алгоритмы

ОПЫТ РАБОТЫ

TOO “NID”, Астана, Казахстан

Дек 2016 – Янв 2017

Android Разработчик, Frontend and Backend

- Разработал “Supersvet.kz”, Android чат приложение для улучшения службы поддержки клиентов фирмы

nFactorial Incubator, Алматы, Казахстан

Июнь 2016 - Авг 2016

Участник, команда Android - Frontend and Backend

- Разработал “Auugma”, Android приложение осуществляющее поиск аналогов 4000+ дорогих лекарств
- Разработал “TrafficRules.kz”, Android приложение для изучения Правил Дорожного Движения

Международная Школа Nurorda, Астана, Казахстан

Сент 2015 – Янв 2016

Тренер по олимпиадному программированию

- Готовил студентов к соревнованиям по олимпиадному программированию, в результате завоевавших Золото и Серебро на Республиканской Олимпиаде

ПРОЕКТЫ

Bloggy

Окт 2016 – Ноябрь 2016

- Разработал Веб-Блог на Play и Bootstrap фреймворках используя базу данных MySQL

Android Приложение Disease Diagnosis

Окт 2016 – Ноябрь 2016

- Разработал Android приложение для самодиагностики заболеваний используя медицинскую базу данных предоставляемую the Infermedica API

Управляемый Квадрокоптер

Сент 2013 – Март 2014

- Сконструировал квадрокоптер с нуля и запрограммировал его контроллер используя Arduino IDE
- Серебро на международном соревновании проектов “InfoMatrix Asia & Pacific” (~30 стран)

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ТЕХНОЛОГИИ

- C, C++, Java, JavaScript (basic), Pascal
- Backendless, Realm, Firebase, Play Framework, MySQL, Bootstrap