Результаты эргономической оценки

Для оценки системы выбран экспертный метод

Эргономичность - это целостная эргономическая характеристика системы «человек-машина-среда», отражающая степень учета в ней требований «человеческого фактора»

Единичные эргономические показатели Групповые эргономические показатели Эргономические свойства

Эргономическое свойство

"Управляемость"

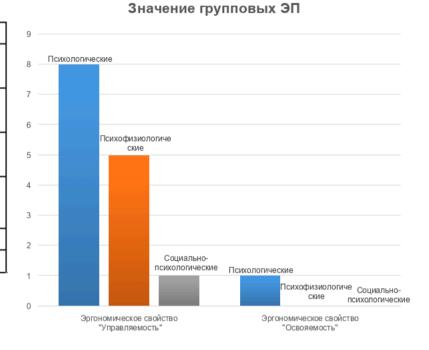
Эргономичность

Групповой эргономический показатель (ЭПгр) определяется путем суммирования оценок всех единичных показателей в рамках группы

где ∑ 1 — суммарное число случаев, когда единичный показатель соответствует эргономическому требованик

∑0 – суммарное число случаев, когда соответствия нет

4			
Эргономическое свойство «Управляемость»			
Группа ЭП	Значение единичных ЭП	Значение групповых ЭП	
Психофизиологические	$\Pi \Phi - 5 = 0$	$4 \times 1 / 5 = 0.8$	
_	$\Pi\Phi$ -1, $\Pi\Phi$ -2, $\Pi\Phi$ -3, $\Pi\Phi$ -4 = 1		
Психологические	Π -2, Π -7 = 0	6 x 1 / 8 = 0,75	
	Π -1, Π -3, Π -4, Π -5, Π -6, Π -8 = 1		
Социально-	CП-1 = 1	1 x 1/1 = 1	
психологические			
Эргономическое свойство «Освояемость»			
Психологические	Π -1, Π -2 = 1	1 · 1 / 1 = 1	

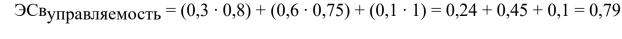


_		
Значение	весового	коэффициента

Эргономическое свойство «Управляемость»				
Групповой ЭП	Значение весового коэффициента			
Психофизиологический	0,3			
Психологический	0,6			
Социально-психологический	0,1			
Эргономическое свойство «Освояемость»				
Психологический	1			

Эргономические свойства СЧМ

$$3CB = \Sigma \alpha \times 3\Pi$$



свойство "Освояемость" 0,3

 Θ Свосвояемость = $1 \cdot 1 = 1$

Рекомендации по улучшению эргономичности системы

	Невыполненное эргономическое	Предложение по улучшению
	требование	эргономичности
	Соответствие объемов информации,	Добавить всплывающие подсказки
	требующей запоминания,	для пользователя, которые визуально
	возможностям памяти человека	отображают информацию о
		используемом методе фреймворка,
		без необходимости запоминать эту
		информацию
	Пространственное расположение	Разработать шаблон расположения
	информации на экране должно	информации тестового сценария.
	соответствовать оптимальному	Описание элементов в начале класса,
	порядку ее восприятия	а действий над элементов в конце
)		позволит быстро анализировать
		страницу.
	Наличие подсказок о следующих	Добавить дорожную карту
	шагах работы в системе	использования фреймворка с
		автоматической рекомендацией
		оптимального следующего шага для
		автоматизации сценария

zde

ані —нормированные весовые коэффициенты, сумма которых должна быть равна 1, т. е. (5 ані = 1)