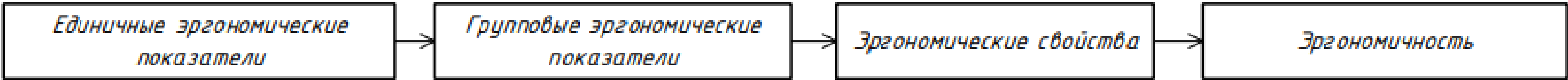


# Результаты эргономической оценки

Для оценки системы выбран экспертный метод

Эргономичность – это целостная эргономическая характеристика системы “человек–машина–среда”, отражающая степень учета в ней требований “человеческого фактора”

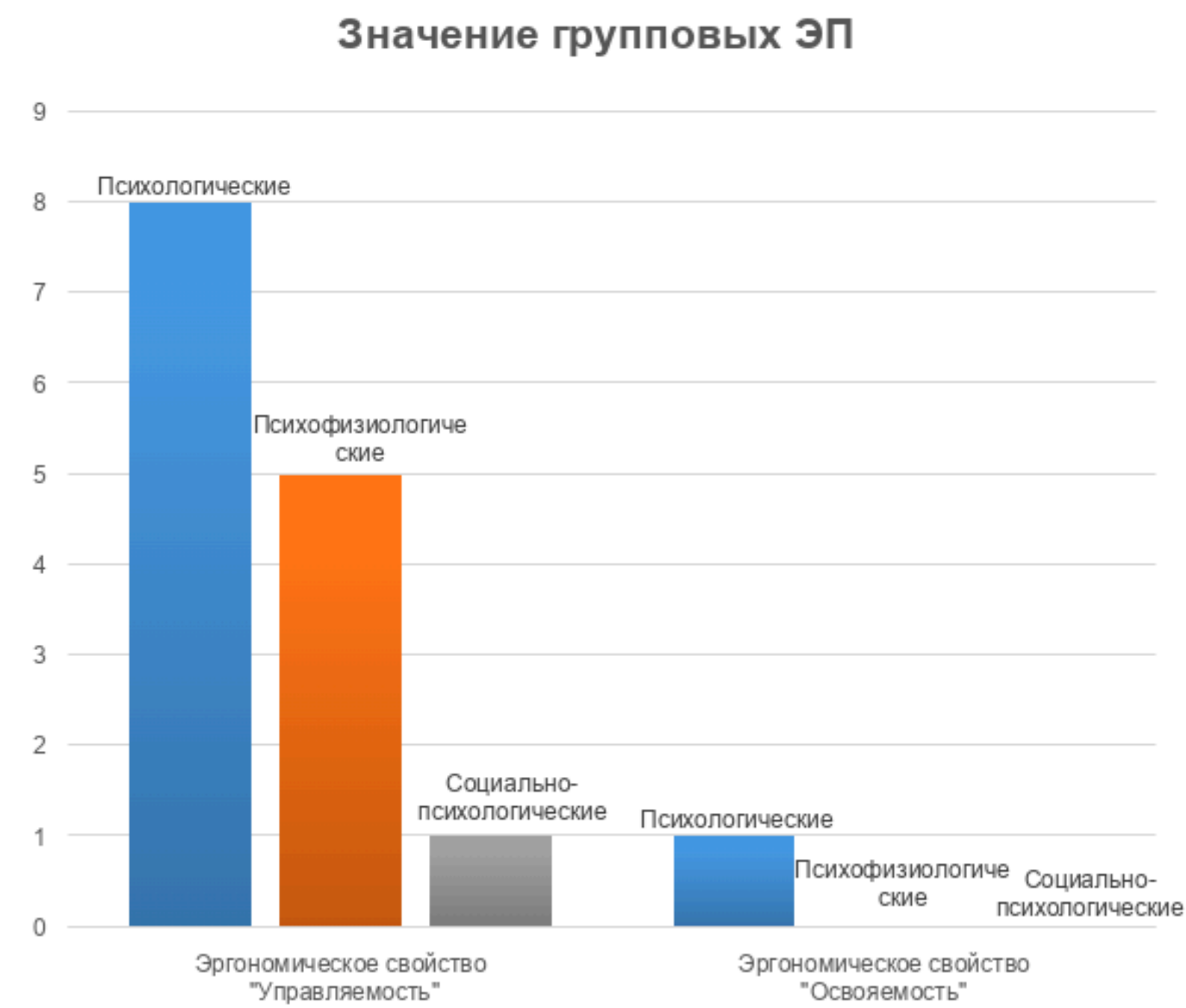


Групповой эргономический показатель (ЭПгр) определяется путем суммирования оценок всех единичных показателей в рамках группы

$$ЭП_{гр} = \Sigma / (\Sigma 1 + \Sigma 0)$$

где  $\Sigma 1$  – суммарное число случаев, когда единичный показатель соответствует эргономическому требованию  
 $\Sigma 0$  – суммарное число случаев, когда соответствия нет

Эргономическое свойство «Управляемость»		
Группа ЭП	Значение единичных ЭП	Значение групповых ЭП
Психофизиологические	ПФ-5 = 0 ПФ-1, ПФ-2, ПФ-3, ПФ-4 = 1	$4 \times 1 / 5 = 0,8$
Психологические	П-2, П-7 = 0 П-1, П-3, П-4, П-5, П-6, П-8 = 1	$6 \times 1 / 8 = 0,75$
Социально-психологические	СП-1 = 1	$1 \times 1 / 1 = 1$
Эргономическое свойство «Освояемость»		
Психологические	П-1, П-2 = 1	$1 \cdot 1 / 1 = 1$



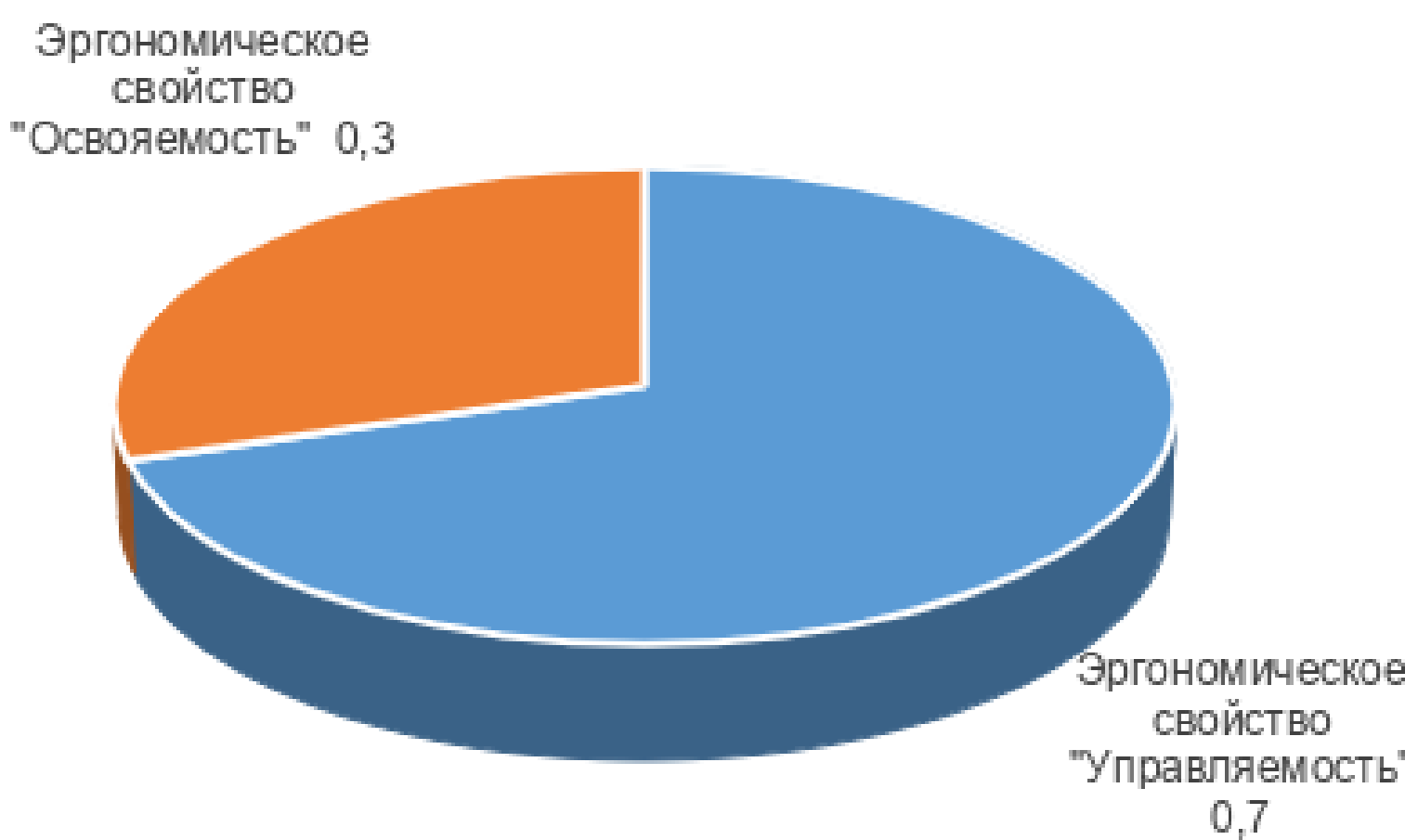
Эргономическое свойство «Управляемость»	
Групповой ЭП	Значение весового коэффициента
Психофизиологический	0,3
Психологический	0,6
Социально-психологический	0,1
Эргономическое свойство «Освояемость»	
Психологический	1

Эргономические свойства СЧМ

$$ЭСВ = \sum_{i=1}^n \alpha_i \times ЭП_i$$

где  $\alpha_i$  – нормированные весовые коэффициенты, сумма которых должна быть равна 1, т. е.  $(\sum \alpha_i = 1)$

Значение весового коэффициента



$$ЭСВ_{управляемость} = (0,3 \cdot 0,8) + (0,6 \cdot 0,75) + (0,1 \cdot 1) = 0,24 + 0,45 + 0,1 = 0,79$$

$$ЭСВ_{освояемость} = 1 \cdot 1 = 1$$

## Рекомендации по улучшению эргономичности системы

Невыполненное эргономическое требование	Предложение по улучшению эргономичности
Соответствие объемов информации, требующей запоминания, возможностям памяти человека	Добавить всплывающие подсказки для пользователя, которые визуально отображают информацию о используемом методе фреймворка, без необходимости запоминать эту информацию
Пространственное расположение информации на экране должно соответствовать оптимальному <u>порядку</u> ее восприятия	Разработать шаблон расположения информации тестового сценария. Описание элементов в начале класса, а действий над элементами в конце позволит быстро анализировать страницу.
Наличие подсказок о следующих шагах работы в системе	Добавить дорожную карту использования фреймворка с автоматической рекомендацией оптимального следующего шага для автоматизации сценария

					ГЧИР.502900.006 ПЛ			
						Лит.	Масса	Масштаб
Изм.	Лист	И докум.	Подп.	Дата	Фреймворк для автоматизации тестирования веб-интерфейсов на платформе .NET 8 и его эргономическое обеспечение	Т		
Разраб.	Сирко							
Проб.	Балтрцкович							
Т. контр.	Балтрцкович							
Реценз.					Результаты эргономической оценки	Лист 1	Листов 1	
Н. контр.	Давыдович					ИПуЭ, гр. 010902		
Чтв.	Казак							