

Практическое задание:

В корне репозитория создайте файл `main.go` со следующим содержимым

```
package main
import (
    "fmt"
)
func main() {
    fmt.Println("Тут будет выведен идентификатор")
}
```

При выполнении в консоли `go run main.go` вы должны увидеть вывод на экран строки “Тут будет выведен идентификатор”

В этом файле необходимо создать структуру под названием `HealthCheck`, она будет означать проверку сервисов. Структуре нужны 2 поля `ServiceID` - идентификатор проверяемого сервиса и `status` - статус проверки. Соответственно статус проверки может быть либо “pass” - проверка пройдена, либо “fail” - проверка не пройдена. Поэтому необходимо также создать 2 константы, которые будут содержать наши статусы

```
PassStatus = "pass"
FailStatus = "fail"
```

После этого вам необходимо объявить функцию `GenerateCheck()`, которая ничего не принимает в качестве параметра и возвращает слайс из структур `HealthCheck`.

Внутри функции нужно написать цикл, который пройдет от 0 до 5 и будет создавать структуру, где номер итерации в цикле - будет `id` нашей проверки, а статус будет “pass” если `id` - четное и “fail” в ином случае, и в итоге поместит эту структуру в слайс.

После этого, в функции `main()` нужно вызвать эту написанную функцию и реализовать второй цикл, который пробежит по всем нашим созданным структурам из слайса и выведет на экран `id` структур, у которых статус проверки пройден (для вывода на экран необходимо использовать метод `fmt.Println(id)`).

В результате выполнения команды `go run main.go` вы должны увидеть на экране идентификаторы проверок, у которых статус “pass”

Задачу необходимо залить в репозиторий по ранее описанному правилу