

Лабораторна робота №7. Функції

1 Вимоги

1.1 Розробник

- Висоцький Олексій Васильович;
- студент групи КІТ-320;
- 13 січня 2021.

1.2 Загальне завдання

Переробити програми, що були розроблені під час виконання лабораторних робіт з теми «Масиви» таким чином, щоб використовувалися функції для обчислення результату.

1.3 Індивідуальне завдання

Заповнити масив із заданої кількості елементів простими числами, що не повторюються. Розмір вихідного масиву задати наперед відомим значенням, що може бути більшим, аніж результуюча кількість отриманих елементів.

2 Опис програми

2.1 Функціональне призначення

Програма призначена для знаходження простих чисел у діапазоні, визначеному випадково.

2.2 Опис логічної структури

Основна функція

```
int main
```

Призначення: головна функція.

Схема алгоритму функції подана на рис. 1

Опис роботи: за допомогою функції `rand` генерує випадкове значення початку й кінця діапазону, у якому буде пошук простих чисел. Викликає функцію `get_prime_numbers`.

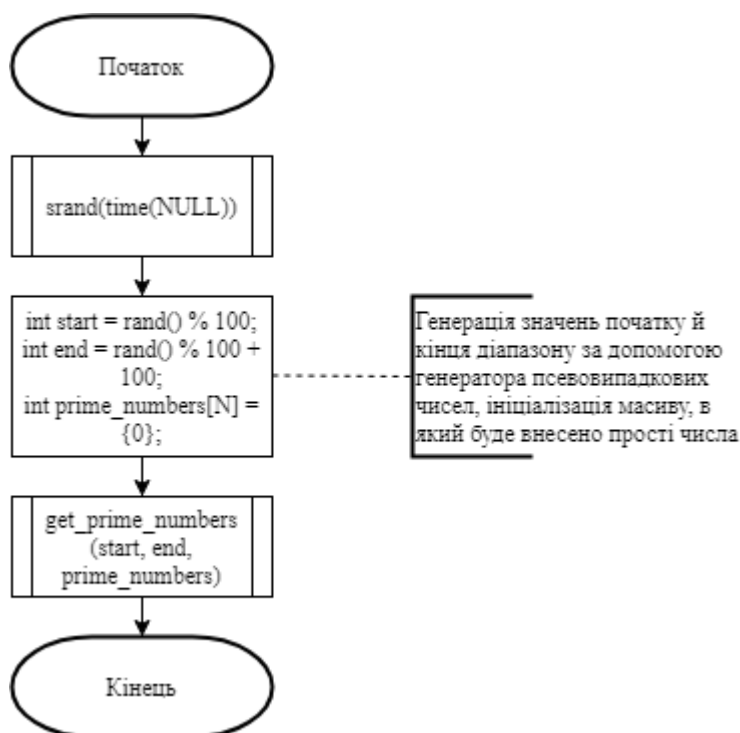


Рисунок 1 - Схема алгоритму функції `main`

Функція пошуку простих чисел

```
void get_prime_numbers (int start, int end, int prime_numbers[])
```

Призначення: пошук простих чисел.

Схема алгоритму функції подана на рис. 2

Опис роботи: функція перевіряє кожне число діапазону за допомогою циклу `for`: якщо число ділиться хоча б на одне число, менше від нього (крім як на одиницю), то воно є складеним, а якщо воно не ділиться на жодне число, менше від нього (крім як на одиницю), то воно є простим. Кожне знайдене просте число записується у масив, розмір якого заздалегідь задано.

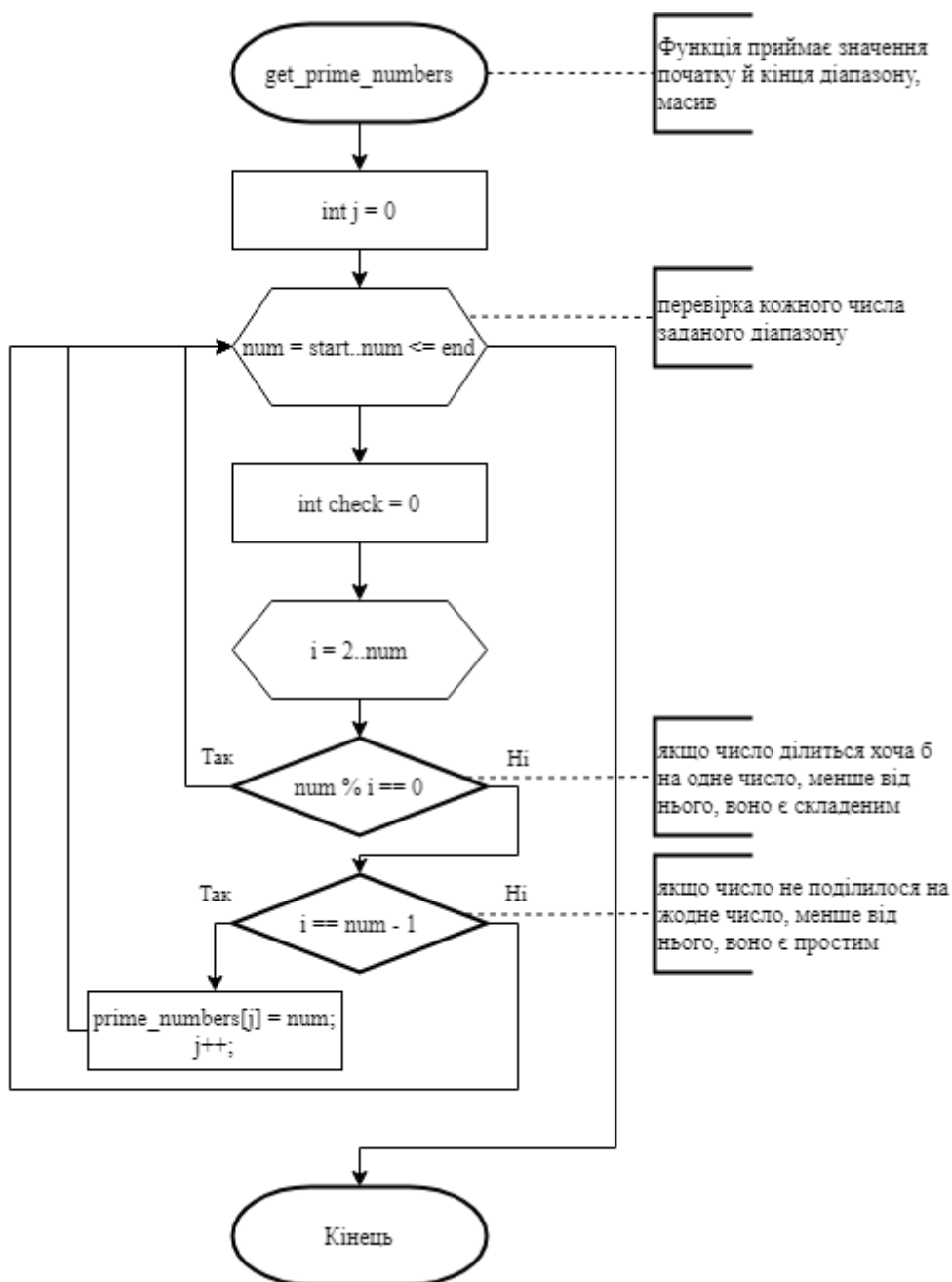


Рисунок 2 - Схема алгоритму функції get_prime_numbers

Структура проекту

```

.
├── doc
│   ├── assets
│   │   ├── get_prime_numbers.png
│   │   ├── main.png
│   │   └── result.png
│   ├── lab07 (6_2).docx
│   ├── lab07 (6_2).md
│   └── lab07 (6_2).pdf
├── Doxyfile
├── Makefile
├── README.md
├── src
│   └── main.c
└──
  
```

2.3 Важливі фрагменти програми

Початкові дані. Константи

```
#define N 15 // розмір вихідного масиву
int start = rand() % 100 // початок діапазону, заданий випадковим числом
int end = rand() % 100 + 100 // кінець діапазону, заданий випадковим числом
int prime_numbers[N] = {0} // масив простих чисел
```

3 Варіанти використання

Програму можна використовувати для знаходження заданої кількості простих чисел у діапазоні, визначеному випадково.

Нижче наводиться демонстрація результатів виконання програми за допомогою відладчика “nemiver”.

Переменная	Значение	Тип
▼ Локальные переменные		
start	27	int
end	193	int
▼ prime_numbers	[10]	int [10]
0	29	int
1	31	int
2	37	int
3	41	int
4	43	int
5	47	int
6	53	int
7	59	int
8	61	int
9	67	int

Рисунок 3 - Результат виконання програми

Висновки

При виконанні даної лабораторної роботи були освоєні навички використання функцій, які повертають або не повертають результат, задля уникнення повторів у коді.