**Лабораторна робота №3. Розробка лінійних програм**

**1 Вимоги**

**1.1 Розробник**

* Висоцький Олексій Васильович;
* студент групи КІТ-320;
* 19 листопада 2020.

**1.2 Загальне завдання**

Розробити лінійні програми, умови яких надані в лабораторному практикумі в розділі «На оцінку “відмінно”». Розібрати другу програму з наданого переліку завдань.

**2 Опис програми**

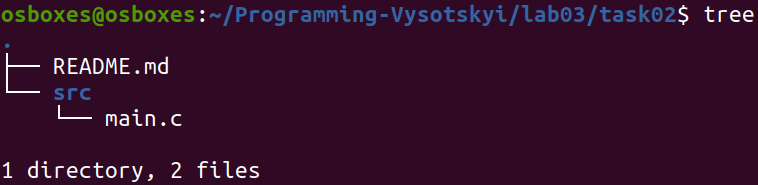
**2.1 Функціональне призначення**

Програма призначена для визначення числа, яке отримане виписуванням у зворотному порядку цифр заданого тризначного числа.

**2.2 Опис логічної структури**

Програма розділяє задане тризначне число на окремі цифри n1, n2, n3 (n1 – сотні, n2 – десятки, n3 – одиниці), після чого знаходить число result зі зворотним записом за допомогою формули: result = n3 \* 100 + n2 \* 10 + n1.

**Структура проекту**



**2.3 Важливі фрагменти програми**

**Початкові дані. Константи**

#define N 495 // задане тризначне число

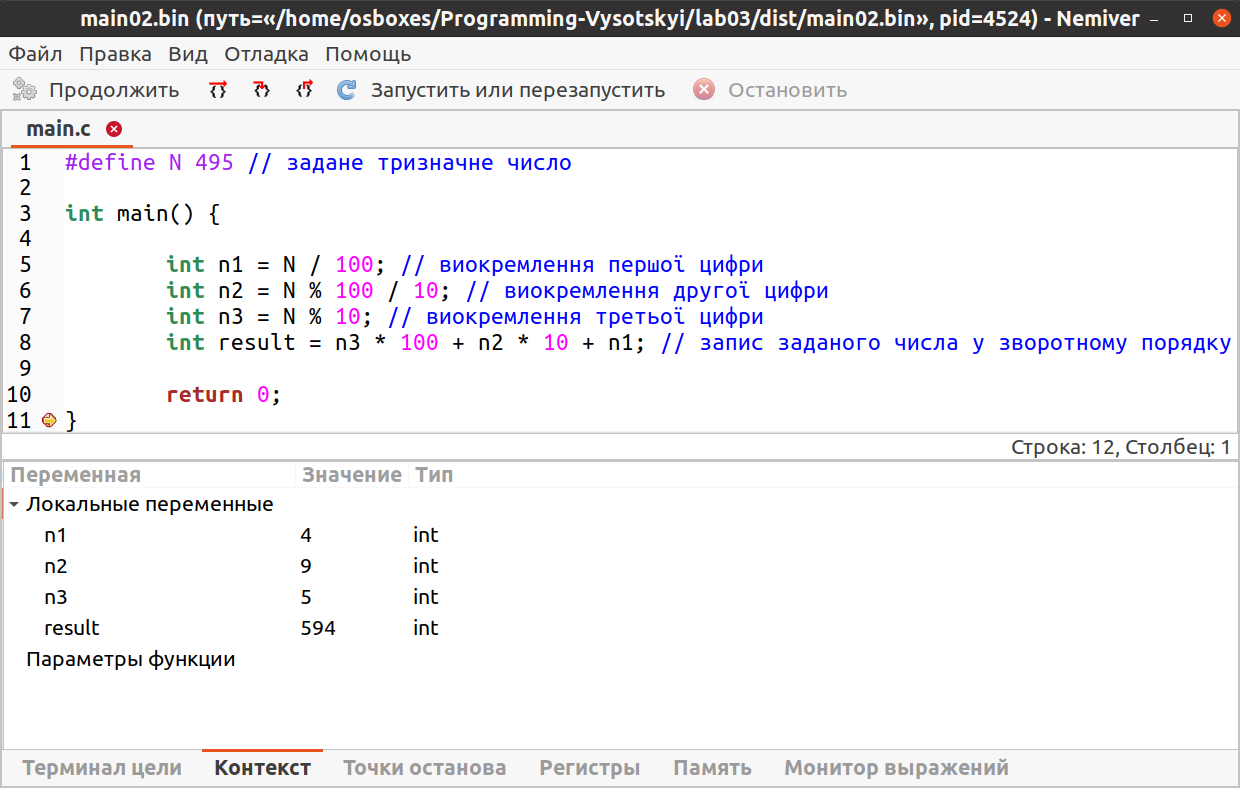
**Знаходження числа, зворотного заданому**

int result **=** n3 **\*** 100 **+** n2 **\*** 10 **+** n1**;** // запис заданого числа у зворотному порядку

**3 Варіанти використання**

Програму можна використовувати для знаходження числа, запис якого буде зворотнім запису заданого тризначного числа.

Для демонстрації результатів використовується відладчик “nemiver”. Нижче наводиться послідовність дій програми в режимі відлагодження.



**Висновки**

При виконанні даної лабораторної роботи було набуто практичного досвіду роботи з типами даних int, float, double, освоєно принцип написання лінійних програм, поліпшено навички роботи з Makefile на основі прикладу з попередніх лабораторних робіт.