



ALESSANDRO FARINA

Laureato in Informatica per la
Comunicazione Digitale

PROFILO

Sono un'amante della tecnologia in tutte le sue forme. Ciò che più mi coinvolge e appassiona in ambito informatico riguarda la progettazione e lo sviluppo di applicativi mobili. L'obiettivo dei miei progetti è quello di offrire soluzioni innovative di carattere tecnologico, che risolvono problemi della vita quotidiana.

SOFTWARE

Office package: Word, Power Point
Adobe Suite: Illustrator, XD, InDesign
Android: Android Studio
PostgreSQL Tools: pgAdmin

SOFT SKILLS

Flessibilità/Adattabilità
Team work
Autonomia
Intraprendenza

CONTATTI

TELEFONO:
+39 340 1142699

SITO WEB:
<https://alexfari96.github.io/>

INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA:
alefarina96@gmail.com

ALTRO

Patente di guida tipo B

Lingue:

- Italiano (madrelingua)
- Inglese (B2)

ISTRUZIONE

Università degli Studi di Milano – Informatica per la Comunicazione Digitale

01/10/2016 – 25/02/2021

Liceo Scientifico G. Peano

09/09/2010 – 30/06/2015

PROGETTI SVOLTI

Play Access [10/2020 – 02/2021]

Elaborato finale di tesi che ha visto lo sviluppo di un applicativo mobile per l'accessibilità ai giochi da parte di persone con disabilità motorie. L'applicativo è costituito da un'app di configurazione e un servizio di accessibilità ed è pubblicato in fase di testing sul Play Store.

AR Render [05/2020 – 08/2020]

Progetto di un corso relativo allo sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili. Applicazione che sfrutta la realtà aumentata per visualizzare oggetti creati con software di modellazione 3D nell'ambiente reale. L'app è pubblicata e disponibile sul Play Store.

Mostri Da Tasca [11/2019 – 01/2020]

Progetto di sviluppo di un gioco georeferenziato in stile Pokemon GO, sviluppato in Android nativo con Java e in cross-platform con Phonegap (JavaScript, jQuery ecc..). Integrazione con Mapbox per implementare la navigazione nel gioco.

Altri

Mushrooms Games, Istituto Comprensivo, Someni Fake OSN visionabili nel sito web che trovate a fianco.

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

