



ALESSANDRO FARINA

Laureato in Informatica per la
Comunicazione Digitale

PROFILO

Sono un'amante della tecnologia, nell'ambito informatico trovo interessante progettare e sviluppare applicativi mobili. Pongo molta attenzione nelle soluzioni innovative di carattere tecnologico che risolvono problemi della vita quotidiana.

HARD SKILLS

Software

- Office package: Word, Power Point
- Adobe Suite: Illustrator, XD, InDesign
- Android: Android Studio
- PostgreSQL Tools: pgAdmin

SOFT SKILLS

Flessibilità/Adattabilità
Team work
Conseguire obiettivi
Autonomia
Intraprendenza
Apprendere in maniera continuativa

CONTATTI

TELEFONO:

+39 340 1142699

SITO WEB:

<https://alexfarina96.github.io/>

INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA:

alefarina96@gmail.com

ALTRO

Patente di guida tipo B

Lingue:

- Italiano (madrelingua)
- Inglese (B2)

ISTRUZIONE

Liceo Scientifico G. Peano

09/09/2010 - 30/06/2015

Università degli Studi di Milano – Informatica per la Comunicazione Digitale

01/10/2016 – 25/02/2021

PROGETTI SVOLTI

AR Render

Progetto di un corso relativo allo sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili. Applicazione che sfrutta la realtà aumentata per visualizzare oggetti creati con software di modellazione 3D nell'ambiente reale. L'app è pubblicata e disponibile sul Play Store.

Play Access

Elaborato finale di tesi che ha visto lo sviluppo di un applicativo mobile per l'accessibilità ai giochi da parte di persone con disabilità motorie. L'applicativo è costituito da un'app di configurazione e un servizio di accessibilità ed è pubblicato in fase di testing sul Play Store.

Mushrooms Games

Progetto di creazione di un logo per un'ipotetica azienda che sviluppa videogames; logo creato utilizzando principalmente il software Adobe Illustrator.

Altri

Mostri Da Tasca, Istituto Comprensivo, Someni Fake OSN visionabili nel sito web che trovate a fianco.

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

