

Blog Post

[sign in to qu...](#)

# HTML5 - Undo

mai 21, 2012 às 9:47 por [DiegoBlanco](#)

1 classificação

## Descrição



Este treinamento é homologado pela organização W3C que trabalha no desenvolvimento de padrões para web.

### UNDO

O objeto UndoManager

O agente de usuário deve armazenar um histórico de alterações para cada documento carregado. Esse histórico é controlado pelo objeto UndoManager, acessível através de `window.undoManager`. O histórico guarda dois tipos de alterações:

Alterações DOM

O próprio histórico de alterações do navegador, as alterações DOM são inseridas automaticamente no histórico quando o usuário usa um campo de edição.

Objetos undo

Os objetos undo são inseridos no histórico e controlados pelos seus scripts. Por exemplo, uma aplicação de e-mail pode guardar um objeto undo representando o fato de que o usuário moveu um e-mail de uma pasta para outra.

O objeto UndoManager possui os seguintes métodos e propriedades:

`length`

o número de entradas no histórico

`position`

o número da entrada atual no histórico

`add(data,title)`

adiciona uma entrada específica no histórico. data pode ser um objeto literal com dados arbitrários. title é como essa entrada vai aparecer descrita na lista do histórico

`remove(index)`

remove uma entrada específica do histórico

`clearUndo()`

remove todas as entradas antes da atual no histórico

`clearRedo()`

remove todas as entradas após a atual no histórico.

Além disso, os itens no histórico podem ser acessados com `window.undoManager[index]`.

Respondendo às ações de undo e redo

Cada vez que o usuário disparar uma ação de undo ou redo, e o item do histórico for um objeto undo, será disparado o evento correspondente, `window.onundo` ou `window.onredo`. As funções associadas a estes eventos receberão como parâmetro um

objeto event, contendo uma propriedade data, cujo valor é o objeto undo que você inseriu no histórico.

Veja o exemplo:

```
window.onundo=function(e){  
alert('Refazer a alteração: '+e.data)  
}
```

Disparando as ações de undo e redo

Se você quiser oferecer em sua aplicação botões para undo e redo, basta que eles executem:

```
document.execCommand( 'undo' )
```

ou

```
document.execCommand( 'redo' )
```

Este treinamento faz parte do Microsoft Virtual Academy:

<http://www.microsoftvirtualacademy.com>

---

marcas: [Brazilian Portuguese](#), [HTML 5](#), [HTML5](#), [Microsoft](#)

## Explicação

---

### Comentários fechados

---

Os comentários foram fechados porque este conteúdo foi publicado há mais de 30 dias, porém, se você deseja continuar a conversa, crie um novo thread nos nossos [Fóruns](#) ou [Entre em Contato Conosco](#) e informe-nos.