

HTML5 - Elementos Audio e Video e Codecs

mai 07, 2012 às 12:02 por [DiegoBlanco](#)

1 classificação 23 comentários

Descrição



Este treinamento é homologado pela organização W3C que trabalha no desenvolvimento de padrões para web.

ELEMENTOS AUDIO E VIDEO E CODECS

Áudio

Para inserir áudio em uma página web, basta usar o elemento audio:

```
<audio src="mus.oga" controls="true" autoplay="true" />
```

O valor de controls define se um controle de áudio, com botões de play, pause, volume, barra de progresso, contador de tempo, etc. será exibido na tela. Se for setado como "false", será preciso controlar o player via javascript, com métodos como play() e pause(). O valor de autoplay define se o áudio vai começar a tocar assim que a página carregar.

Origens alternativas de áudio

Todo agente de usuário deveria suportar o codec livre OggVorbis, mas, infelizmente, pode acontecer de seu arquivo oga não tocar no computador ou celular de alguém. Quem sabe do seu chefe ou seu cliente. Então é preciso saber como oferecer um formato alternativo de áudio. Fazemos assim:

```
<audio controls="true" autoplay="true">
<source src="mus.oga" />
<source src="mus.mp3" />
<source src="mus.wma" />
</audio>
```

Claro, o agente de usuário pode ainda não saber tocar nenhum desses formatos, ou sequer ter suporte a áudio. Para esses casos, ofereça um conteúdo alternativo:

```
<audio controls="true" autoplay="true">
<source src="mus.oga" />
<source src="mus.mp3" />
<source src="mus.wma" />
<p>Faça o <a href="mus.mp3">download da música</a>.</p>
</audio>
```

Vídeo

O uso de vídeo é muito semelhante ao de áudio:

```
<video src="u.ogv" width="400" height="300" />
```

E com vários elementos source:

```
<video controls="true" autoplay="true" width="400" height="300">  
<source src="u.ogv" />  
<source src="u.mp4" />  
<source src="u.wmv" />  
<p>Faça o <a href="u.mp4">download do vídeo</a>.</p>  
</video>
```

Codecs

É muito importante que você inclua, nos seus elementos source de áudio e vídeo, informação a respeito do container e codecs utilizados. Isso vai evitar que o navegador tenha que baixar, pelo menos parcialmente, o arquivo de mídia para, depois, descobrir que não consegue tocá-lo. É importante lembrar que a extensão do arquivo não é informação relevante para isso, pelo contrário, não significa nada. Uma URL pode não ter extensão de arquivo e pode levar a um redirecionamento. Para indicar ao navegador o container e codecs de determinado arquivo, usa-se o atributo type, no formato:

```
type='MIME-type do container; codecs="codec de vídeo, codec de áudio"
```

Por exemplo, um vídeo em Ogg, usando os codecs Theora e Vorbis, terá seu source assim:

```
<source src='video.ogv' type='video/ogg; codecs="theora,  
vorbis"'>
```

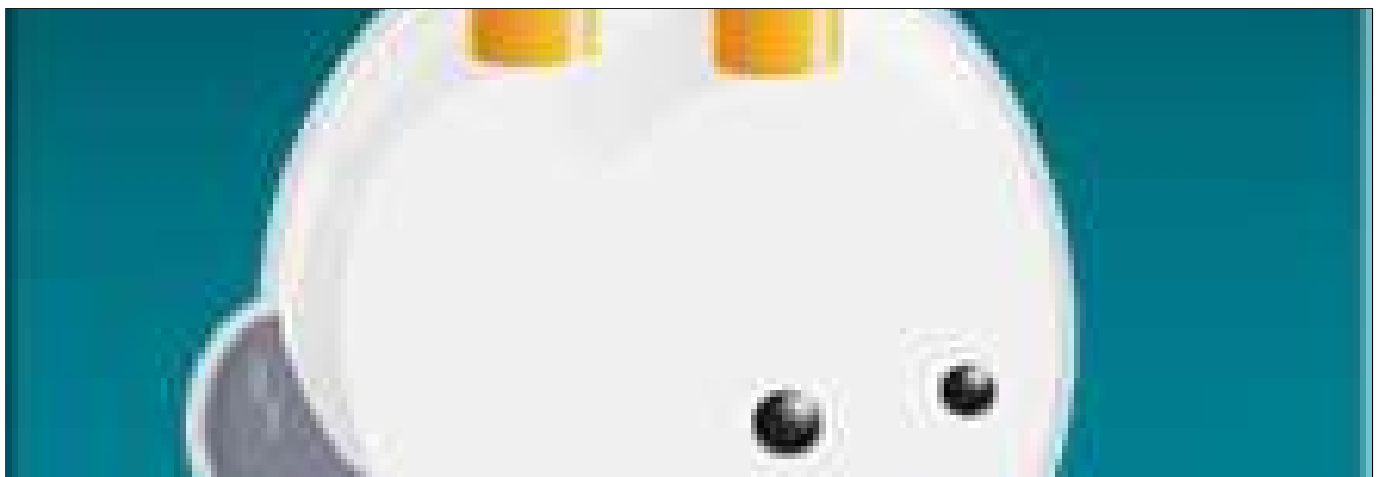
Com MPEG-4 a coisa é um pouco mais complicada, por que é preciso indicar ao navegador também o profile do codec de vídeo utilizado. Veja um exemplo:

```
<source src='video.mp4' type='video/mp4; codecs="mp4v.20.240,  
mp4a.40.2"'>
```

Este treinamento faz parte do Microsoft Virtual Academy: <http://www.microsoftvirtualacademy.com>

marcas: [Brazilian Portuguese](#), [HTML 5](#), [HTML5](#), [Microsoft](#)

Episódios relacionados





HTML5 - Undo



HTML5 - Geolocation API



HTML5 - Scroll Into View & Hidden

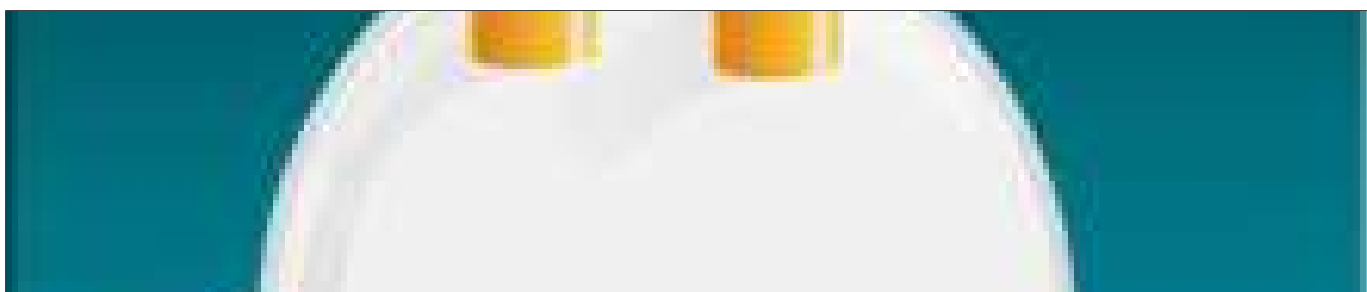
HTML5 - Scroll into view e Hidden



HTML5 - Aplicações Offline



HTML5 - Histórico de Sessão e API Storage





HTML5 - Microdata



HTML5 - Tipos de Links

