

HTML5 - Novos Eventos DOM

mai 10, 2012 às 7:38 por [DiegoBlanco](#)

1 classificação

Descrição



Este treinamento é homologado pela organização W3C que trabalha no desenvolvimento de padrões para web.

NOVOS EVENTOS DOM

Uma palavra sobre eventos

O suporte ao tratamento de eventos disparados pelo usuário é parte essencial do DOM. HTML5 oferece a você um extenso conjunto de novos eventos. Vamos dar uma olhada nos mais interessantes:

Elementos multimídia:

`oncanplay`

O elemento audio ou video já tem dados suficientes no buffer para começar a tocar.

`oncanplaythrough`

O elemento audio ou video já tem dados suficientes no buffer para começar a tocar e, se a transferência de dados continuar no ritmo em que está ocorrendo, estima-se que tocará até o final sem interrupções.

`ondurationchange`

O elemento audio ou video teve seu atributo duration modificado. Isso acontece, por exemplo, ao alterar a origem da mídia.

`onemptied`

O elemento audio ou video teve um erro de retorno vazio de dados da rede. O retorno vazio acontece quando, por exemplo, você tenta invocar o método play de um elemento que ainda não tem uma origem de mídia definida.

`onended`

O vídeo ou áudio chegou ao fim.

`onloadeddata`

Os dados começaram a ser carregados e a posição atual de playback já pode ser renderizada.

onloadedmetadata

Os metadados foram carregados. Já sabemos as dimensões, formato e duração do vídeo.

onloadstart

Os dados começaram a ser carregados.

onpause

O usuário clicou em pause.

onplay

O usuário clicou em play ou o playback começou por causa do atributo autoplay

onplaying

O vídeo ou áudio está tocando.

onprogress

O agente de usuário está buscando dados do vídeo ou áudio.

Eventos em campos de formulário:

oninput

O usuário entrou com dados no campo

oninvalid

O campo não passou pela validação

Eventos gerais:

oncontextmenu

O usuário disparou um menu de contexto sobre o objeto. Na maioria dos sistemas Desktop, isso significa clicar com o botão direito do mouse ou segurando uma tecla especial.

onmousewheel

A rodinha do mouse foi acionada.

onbeforeprint

Disparado antes da impressão da página. Você pode usá-lo para modificar, esconder ou exibir elementos, preparando a página para impressão.

onafterprint

Disparado após a impressão da página. Você pode usá-lo para reverter o status anterior à impressão.

onhashchange

A última porção da URL, após o hash (#), foi modificada.

onoffline

O agente de usuário ficou offline.

ononline

O agente de usuário está novamente conectado.

onredo

O usuário disparou a ação de "Refazer".

onundo

O usuário disparou a ação de "Desfazer".

Atributos de evento

A especificação do HTML5 padronizou um formato de atribuição de eventos que já era amplamente utilizado. Você pode atribuir eventos através de atributos HTML com o nome do evento.

Por exemplo:

```
<input onblur="return verifica(this)" />
```

É claro que você pode continuar usando o método do DOM `addEventListener`, com a vantagem de poder atribuir vários listeners ao mesmo evento.

Este treinamento faz parte do Microsoft Virtual Academy: <http://www.microsoftvirtualacademy.com>

marcas: [Brazilian Portuguese](#), [DOM](#), [HTML 5](#), [HTML5](#), [Microsoft](#)

Episódios relacionados



HTML5 - DOM e HTML5





HTML5 - Undo



HTML5 - Geolocation API

