

# HTML5 - Drag-n-drop e Correção Ortográfica

mai 07, 2012 às 11:41 por [DiegoBlanco](#)

2 classificações [23 comentários](#)

## Descrição



Este treinamento é homologado pela organização W3C que trabalha no desenvolvimento de padrões para web.

### DRAG-N-DROP E CORREÇÃO ORTOGRÁFICA

#### Drag and Drop

A API de Drag and Drop é relativamente simples. Basicamente, inserir o atributo

draggable="true" num elemento o torna arrastável. E há uma série de eventos que você pode

tratar. Os eventos do objeto sendo arrastado são:

dragstart	O objeto começou a ser arrastado. O evento que a função recebe tem um atributo target, que contém o objeto sendo arrastado.
drag	O objeto está sendo arrastado.
dragend	A ação de arrastar terminou.

O objeto sobre o qual outro é arrastado sofre os seguintes eventos:

dragenter	O objeto sendo arrastado entrou no objeto target.
dragleave	O objeto sendo arrastado deixou o objeto target.
dragover	O objeto sendo arrastado se move sobre o objeto target.
drop	O objeto sendo arrastado foi solto sobre o objeto target.

Detalhes importantes:

A ação padrão do evento dragover é cancelar a ação de dragging atual. Assim, nos objetos que devem receber drop, é preciso setar uma ação de dragover com, no mínimo, return false.

Seleções de texto são automaticamente arrastáveis, não precisam do atributo draggable. E se você quiser criar uma área para onde seleções de texto possam ser arrastadas, basta tratar esses mesmos eventos.

Por fim, todas funções de tratamento de evento de drag recebem um objeto de evento que contém uma propriedade dataTransfer, um dataset comum a todos os eventos durante essa operação de drag.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<metacontent="text/html; charset=UTF-8" http-equiv="content-type"/>
<title>HTML5 Drag and drop demonstration</title>
<style type="text/css">
#boxA, #boxB {
float:left;width:100px;height:200px;padding:10px;margin:10px;
font-size:70%;
}
#boxA {background-color:blue; }
#boxB {background-color:green; }

#drag, #drag2 {
width:50px;padding:5px;margin:5px;border:3pxblack solid;
line-height:50px;
}
#drag {background-color:red;}
#drag2 {background-color:orange;}
</style>
<script type="text/javascript">

// Quando o usuário inicia um drag, guardamos no dataset do evento
// o id do objeto sendo arrastado
function dragStart(ev) {
ev.dataTransfer.setData("ID",ev.target.getAttribute('id'));
}

// Quando o usuário arrasta sobre um dos painéis, retornamos
// false para que o evento não se propague para o navegador, o
// que faria com que o conteúdo fosse selecionado.
functiondragOver(ev) {return false; }

// Quando soltamos o elemento sobre um painel, movemos o
// elemento, lendo seu id do dataset do evento
functiondragDrop(ev) {
varidelt =ev.dataTransfer.getData("ID");
ev.target.appendChild(document.getElementById(idelt));
}

</script>
</head>
```

```
<body>
<!-- Paine1 1 -->
<divid="boxA" ondrop="return dragDrop(event)" ondragover="return dragOver(event)">
<!-- Draggable 1 -->
<divid="drag" draggable="true" ondragstart="return dragStart(event)">drag me</div>
<!-- Draggable 2 -->
<divid="drag2" draggable="true" ondragstart="return dragStart(event)">drag me</div>
</div>

<!-- Paine1 2 -->
<divid="boxB"
ondrop="return dragDrop(event)" ondragover="return dragOver(event)">
</div>

</body>
</html>
```

## Revisão ortográfica e gramatical

Os agentes de usuário podem oferecer recursos de revisão ortográfica e gramatical, dependendo do que houver disponível em cada plataforma. Os desenvolvedores podem controlar o comportamento dessa ferramenta através do atributo `spellcheck`. Inserir `spellcheck="true"` num elemento faz com que a revisão esteja habilitada para ele. Você também pode desabilitar a revisão para determinado elemento, inserindo `spellcheck="false"`.

Este treinamento faz parte do Microsoft Virtual Academy: <http://www.microsoftvirtualacademy.com>

marcas: [Brazilian Portuguese](#), [HTML 5](#), [HTML5](#), [Microsoft](#)

## Episódios relacionados



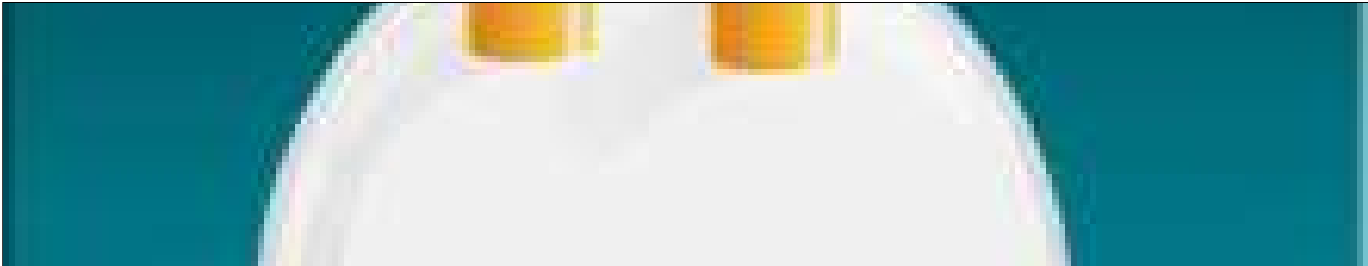
HTML5 - Undo



HTML5 - Geolocation API



HTML5 - Scroll Into View e Hidden

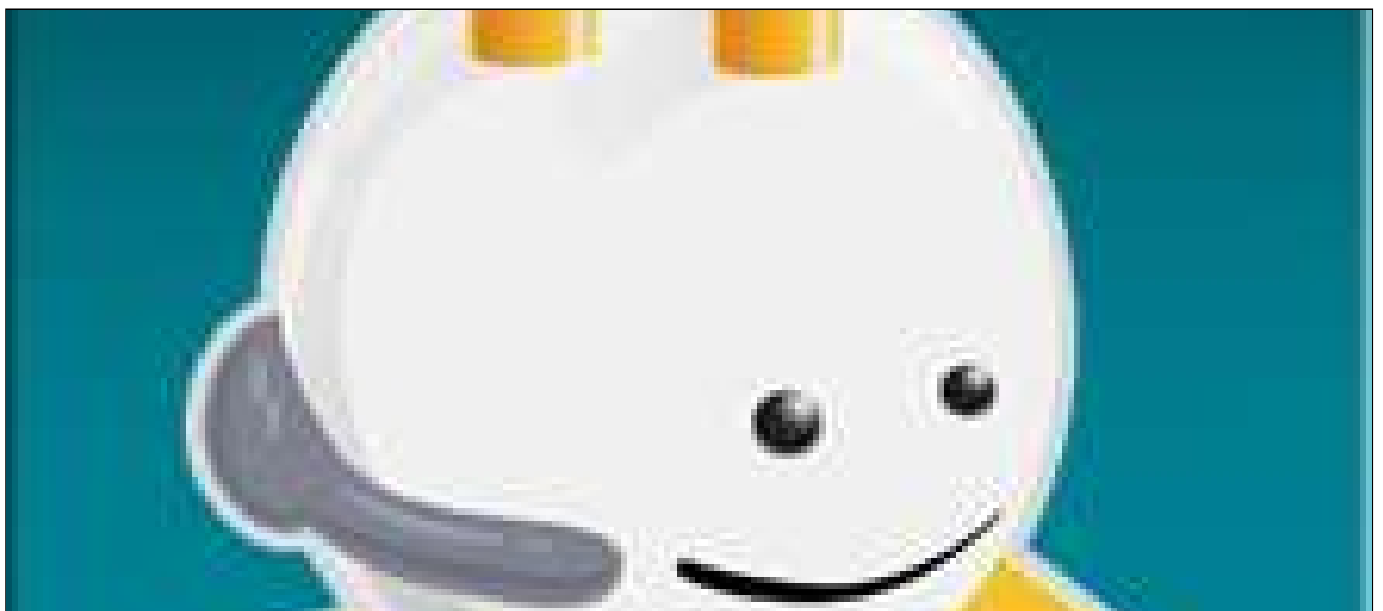




HTML5 - Aplicações Offline



HTML5 - Histórico de Sessão e API Storage





HTML5 - Microdata



HTML5 - Tipos de Links



HTML5 - Novos Eventos DOM





HTML5 - DOM e HTML5



HTML5 - Server-Sent Events

## Explicação

---



Elton777

SHOW !



Pablo

Terrível, é necessário conhecimento de javascript para esse assunto e para o anterior também. Eu fiz o curso de javascript mas faltou dá uma polida. CSS é muito fácil mas javascript é muito mais difícil.

Tudo bem, com um pouco de dedicação é possível até trabalhar no facebook, mas enquanto isso, aqueles que não fizeram o curso de javascript, ficaram na curiosidade. Aconselho o curso XTI que tem disponível no youtube, muito fácil encontrar. =D

Última modificação em [jul 14, 2012 às 9:51](#)



RLSa

É esperado que exista conhecimento de javascript para a programação de eventos. Não existe nada de terrível nisto. É importante demonstrar que existe a possibilidade a ser explorada e nisto o artigo foi bem sucedido.

Última modificação em [jul 30, 2012 às 11:34](#)



Roberto

Explicação mais ou menos.

Última modificação em [jul 30, 2012 às 12:57](#)



Orlando

Show!!

os javascripts usados aqui são muito simples. e autointendíveis se souber um mínimo de inglês.

Última modificação em [jul 30, 2012 às 8:17](#)



Orlando

pecou nos erros de sintaxe no código

Última modificação em [jul 30, 2012 às 8:18](#)



Danilo Santos

Lembrem-se, um Front-End deve por obrigação saber Javascript.

Última modificação em [ago 03, 2012 às 12:56](#)



Ademilson

Erro linha 25 =/

e eu nao entendi muito, pouco conhecimento em javascript

Última modificação em [ago 16, 2012 às 10:45](#)