Blog Post

HTML5 - Novos Eventos DOM

mai 10, 2012 às 7:38 por DiegoBlanco 1 classificação

Descrição



Este treinamento é homologado pela organização W3C que trabalha no desenvolvimento de padrões para web.

NOVOS EVENTOS DOM

Uma palavra sobre eventos

O suporte ao tratamento de eventos disparados pelo usuário é parte essencial do DOM. HTML5 oferece a você um extenso conjunto de novos eventos. Vamos dar uma olhada nos mais interessantes:

Elementos multimídia:

oncanplay

O elemento audio ou video já tem dados suficientes no buffer para começar a tocar.

oncanplaythrough

O elemento audio ou video já tem dados suficientes no buffer para começar a tocar e, se a tranferência de dados continuar no ritmo em que está ocorrendo, estima-se que tocará até o final sem interrupções.

ondurationchange

O elemento audio ou video teve seu atributo durationmodificado. Isso acontece, por exemplo, ao alterar a origem da mídia.

onemptied

O elemento audio ou video teve um erro de retorno vazio de dados da rede. O retorno vazio acontece quando, por exemplo, você tenta invocar o método play de um elemento que ainda não tem uma origem de mídia definida.

onended

O vídeo ou áudio chegou ao fim.

onloadeddata

Os dados começaram a ser carregados e a posição atual de playback já pode ser renderizada.

sign in to qu..

onloadedmetadata
Os metadados foram carregados. Já sabemos as dimensões, formato e duração do vídeo.
onloadstart
Os dados começaram a ser carregados.
onpause
O usuário clicou em pause.
onplay
O usuário clicou em play ou o playback começou por causa do atributo autoplay
onplaying
O vídeo ou áudio está tocando.
onprogress
O agente de usuário está buscando dados do vídeo ou áudio.
Eventos em campos de formulário:
oninput
O usuário entrou com dados no campo
oninvalid
O campo não passou pela validação
Eventos gerais:
oncontextmenu
O usuário disparou um menu de contexto sobre o objeto. Na maioria dos sistemas Desktop, isso significa clicar com o botão direito do mouse ou segurando uma tecla especial.
onmousewheel
A rodinha do mouse foi acionada.
onbeforeprint
Disparado antes da impressão da página. Você pode usá-lo para modificar, esconder ou exibir elementos, preparando a página para impressão.
onafterprint
Disparado após a impressão da página. Você pode usá-lo para reverter o status anterior à impressão.
onhashchange
A última porção da URL, após o hash (#), foi modificada.
onoffline

O agente de usuário ficou offline.

ononline

O agente de usuário está novamente conectado.

onredo

O usuário disparou a ação de "Refazer".

onundo

O usuário disparou a ação de "Desfazer".

Atributos de evento

A especificação do HTML5 padronizou um formato de atribuição de eventos que já era amplamente utilizado. Você pode atribuir eventos através de atributos HTML com o nome do evento.

Por exemplo:

<input onblur="return verifica(this)" />

É claro que você pode continuar usando o método do DOM addEventListener, com a vantagem de poder atribuir vários listeners ao mesmo evento.

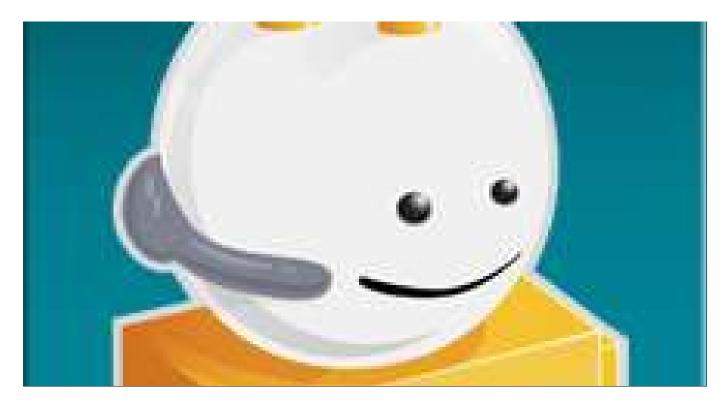
Este treinamento faz parte do Microsoft Virtual Academy: http://www.microsoftvirtualacademy.com

marcas: Brazilian Portuguese, DOM, HTML 5, HTML5, Microsoft

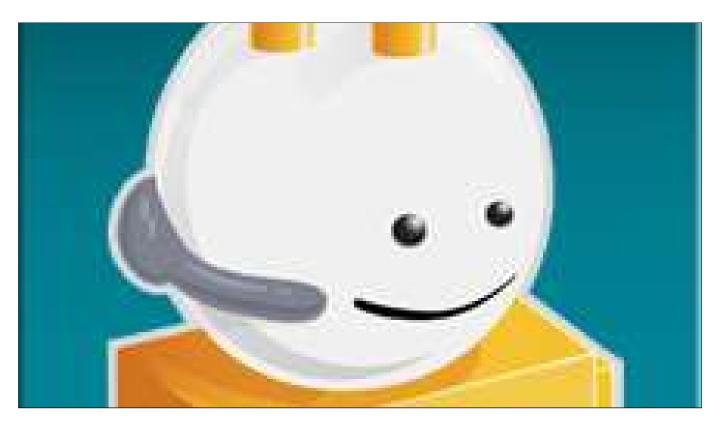
Episódios relacionados



HTML5 - DOM e HTML5



HTML5 - Undo



HTML5 - Geolocation API

