

Blog Post

[sign in to qu...](#)

HTML5 - Geolocation API

mai 21, 2012 às 9:39 por [DiegoBlanco](#)

4 classificações [15 comentários](#)

Descrição



Este treinamento é homologado pela organização W3C que trabalha no desenvolvimento de padrões para web.

GEOLOCATION API

Métodos de Geolocalização

Há três populares maneiras de um agente de usuário descobrir sua posição no globo:

Geolocalização IP

É o método usado pela maioria dos navegadores web em computadores. Através de consultas whois e serviços de localização de IP, vai determinar a cidade ou região em que você está.

Triangulação GPRS

Dispositivos conectados a uma rede de celulares e sem um GPS, ou com o GPS desligado, podem determinar sua posição pela triângulação das antenas GPRS próximas. É bem mais preciso que o método baseado em IP, vai mostrar em que parte do bairro você está.

GPS

É o método mais preciso. Em condições ideais, a margem de erro é de apenas 5 metros.

Embora essas sejam as três maneiras mais populares de se resolver o problema, podem não ser as únicas. Alguns agentes de usuário podem usar uma combinação desses métodos, ou mesmo um novo método que venha a ser inventado. Por isso, a Geolocation API é agnóstica em relação ao método usado. Há apenas uma maneira de ligar e desligar o "modo de alta precisão", o que vai ter significado diferente em cada agente de usuário.

Para obter a posição do usuário, basta executar o script:

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition(showpos)
```

O usuário pode então escolher se deseja ou não compartilhar sua posição com o site. Além de o usuário poder dizer não, muita coisa pode dar errado na hora de obter a geolocalização. Para tratar isso, você pode passar o segundo parâmetro a `getCurrentPosition`:

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition(showpos,erropos)
```

Este treinamento faz parte do Microsoft Virtual Academy:

<http://www.microsoftvirtualacademy.com>

marcas: [Brazilian Portuguese](#), [HTML 5](#), [HTML5](#), [Microsoft](#)

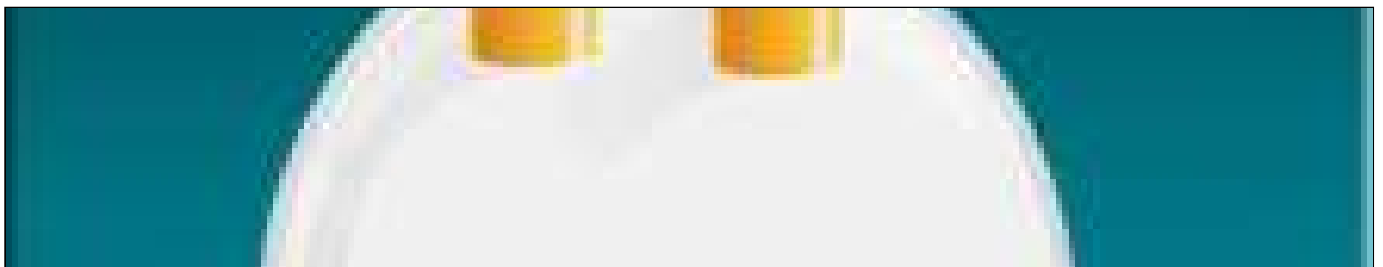
Episódios relacionados



HTML5 - Undo



HTML5 - Scroll Into View e Hidden

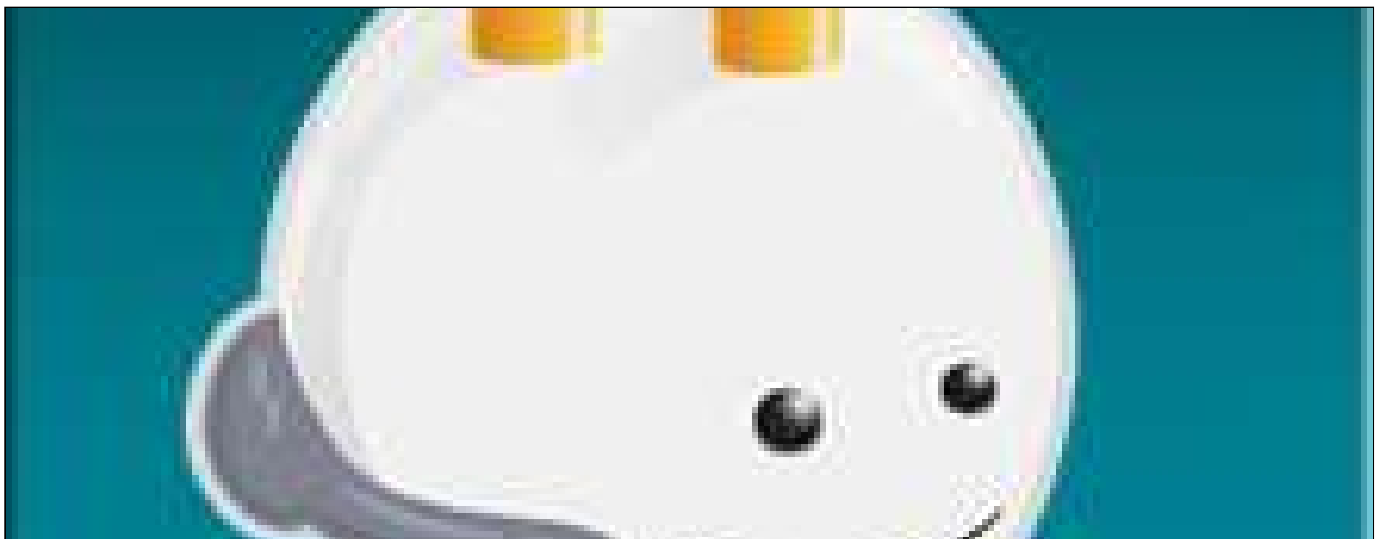


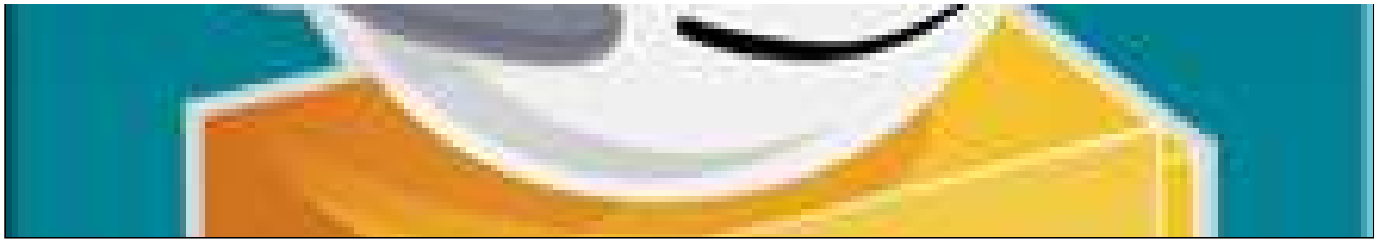


HTML5 - Aplicações Offline



HTML5 - Histórico de Sessão e API Storage





HTML5 - Microdata



HTML5 - Tipos de Links



HTML5 - Novos Eventos DOM



HTML5 - DOM e HTML5



HTML5 - Server-Sent Events





HTML5 - Canvas API

Explicação



Pablo

Achei muito interessante essa aula, esclareceu muitas coisas q eu ainda ã sabia.

Última modificação em [jul 16, 2012 às 3:53](#)



terra

Recursos poderosos utilizados com muita facilidade!

Última modificação em [set 05, 2012 às 10:53](#)



Thiago Adriano

Muito bom esse conteudo...

Última modificação em [out 09, 2012 às 4:34](#)