# Generadores e iteradores en Python

Alejandro Fernández Camello

Python Coruña

18 de noviembre de 2023



# ¿En qué se diferencian el código 1 y 2?

### Código 1

```
for i in list(range(1_000_000_000)):
    print(i)
```

## Código 2

```
for i in range(1_000_000_000):
    print(i)
```



## Índice

- 1 ¿Por qué son útiles los iteradores y generadores?
- 2 Iteradores
- Generadores
- 4 Conclusiones



# Índice

- ① ¿Por qué son útiles los iteradores y generadores?
- 2 Iteradores
- Generadores
- 4 Conclusiones



 Permiten la evaluación perezosa de datos (lazy evaluation), generándolos solo cuando se requieren.



- Permiten la evaluación perezosa de datos (lazy evaluation), generándolos solo cuando se requieren.
- Reducen la cantidad de memoria necesaria al almacenar menos datos.



- Permiten la evaluación perezosa de datos (lazy evaluation), generándolos solo cuando se requieren.
- Reducen la cantidad de memoria necesaria al almacenar menos datos.
- Facilitan el procesamiento de datos sin necesidad de generarlos todos de antemano.



- Permiten la evaluación perezosa de datos (lazy evaluation), generándolos solo cuando se requieren.
- Reducen la cantidad de memoria necesaria al almacenar menos datos.
- Facilitan el procesamiento de datos sin necesidad de generarlos todos de antemano.
- Simplifican el código y minimizan el riesgo de cometer errores.



# Índice

- 1 ¿Por qué son útiles los iteradores y generadores?
- 2 Iteradores
- Generadores
- 4 Conclusiones



### Definición

### Implementación

```
from collections.abc import Iterator

class MyIterator(Iterator):
    def __init__(self, *args, **kwargs):
        pass

def __iter__(self):
        return self

def __next__(self):
        pass
```



## **Ejemplos**

#### Iterador sobre los cuadrados de los números naturales

```
class SquareIterator(Iterator):
   def __init__(self):
        self.current = 1
   def iter (self):
       return self
   def __next__(self):
        self.current += 1
        return self.current ** 2
infinite_squares = SquareIterator()
for i, square in enumerate(infinite_squares, 1):
   print(f"{i} -> {square}")
```



### Built-in iteradores

¿Qué iteradores trae ya definidos Python?

- range
- enumerate
- map
- filter



### range

### Funcionamiento interno de range

```
class RangeIterator:
   def __init__(self, start, stop, step=1):
        self.start, self.stop, self.step = start, stop, step
        self.current = start - step
   def iter (self):
       return self
   def __next__(self):
        self.current += self.step
        if self.current >= self.stop:
            raise StopIteration
        return self.current
for i in range(0, 5, 2):
   print(i)
```



#### enumerate

#### Funcionamiento de enumerate

```
class EnumerateIterator:
   def __init__(self, iterable):
        self.iterable = iter(iterable)
        self.index = -1
   def iter (self):
       return self
   def next (self):
        self.index += 1
        value = next(self.iterable)
       return self.index, value
for index, value in EnumerateIterator("abc"):
   print(index, value)
```



### Funcionamiento de map

```
class MapIterator:
    def __init__(self, function, iterable):
        self.function = function
        self.iterable = iter(iterable)

def __iter__(self):
        return self

def __next__(self):
        value = next(self.iterable)
        return self.function(value)

for value in MapIterator(lambda x: x * 2, [1, 2, 3]):
        print(value)
```



### filter

#### Funcionamiento de filter

```
class FilterIterator:
   def __init__(self, function, iterable):
        self.function = function
        self.iterable = iter(iterable)
   def iter (self):
       return self
   def __next__(self):
        while True:
            value = next(self.iterable)
            if self.function(value):
                return value
for value in FilterIterator(lambda x: x % 2 == 0, [1, 2, 3, 4]):
   print(value)
```



### Reflexión

¿No estamos teniendo que escribir demasiado código? ¿Por qué?



## La gestión del estado

¿No hay alguna manera de delegar la gestión del estado al propio programa?

Sí la hay, ¡los generadores!



# Índice

- 1 ¿Por qué son útiles los iteradores y generadores
- 2 Iteradores
- Generadores
- 4 Conclusiones



### Generadores al rescate

#### Iterador

```
class FibonacciIterator:
    def __init__(self, max_value):
        self.max_value = max_value
        self.a, self.b = 0, 1

def __iter__(self):
        return self

def __next__(self):
        self.a, self.b = self.b, \
        self.a + self.b
        if self.a > self.max_value:
            raise StopIteration
        return self.a
```

#### Generador

```
def fibonacci_generator(max_value):
   a, b = 0, 1
   while a <= max_value:
       yield a
       a, b = b, a + b</pre>
```



## Usando generadores

#### Iterador

for fib in FibonacciIterator(21):
 print(i)

### Generador

for fib in fibonacci\_generator(21):
 print(i)

¡Se usan exactamente igual que los iteradores!



## La palabra mágica yield

 Utilizar yield en lugar de return transforma automáticamente el código en un generador en lugar de una función.

Al alcanzar return o yield, tanto funciones como generadores

- devuelven el control al punto del programa que los invocó.
- Si se invoca una función de nuevo, esta se reinicia desde el principio.
- En contraste, un generador reanuda la ejecución justo después del último yield.



## La palabra mágica yield

#### Generador

```
def fibonacci_generator(max_value):
    a, b = 0, 1
    while a <= max_value:
        yield a
        a, b = b, a + b</pre>
```



## Convertir listas a generadores

Cuando usamos comprensión de listas hay una forma muy sencilla de convertirla en un generador. ¡Simplemente cambia los corchetes por paréntesis!

### Listas a generadores

```
squares_list = [x*x for x in range(1, 6)]
print(squares_list)

squares_gen = (x*x for x in range(1, 6))
print(squares_gen)
print(list(squares_gen))
[1, 4, 9, 16, 25]
<generator object <genexpr> at 0x7fbcf1b8cc50>
[1, 4, 9, 16, 25]
```



# Índice

- 1) ¿Por qué son útiles los iteradores y generadores
- 2 Iteradores
- Generadores
- 4 Conclusiones



### Conclusiones

- Los iteradores y generadores contribuyen a una mayor eficiencia al reducir el uso de memoria.
- Permiten el cálculo de valores de manera secuencial en lugar de generarlos todos a la vez.
- Los generadores logran una funcionalidad similar a la de los iteradores, pero con código más conciso y menor complejidad.
- Los iteradores *built-in* como range, enumerate, map, y filter son extremadamente útiles para simplificar el código.



## Despedida

¡Muchas gracias por haberme escuchado!

Tenéis disponible la presentación y el código en el siguiente enlace: https://github.com/alexfdez1010/talk\_generators\_iterators



