.

Università degli studi di Salerno

Dipartimento di Informatica

***Corso di Laurea in Informatica***

******

***FONDAMENTI DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE***

***“Edil-Commerce Design”***

**Studenti:**

##### Nome Matricola

Luigi De Chiara 0512109483

Alex Ferrara 0512106300

## 

**Docente:**

Fabio Palomba

*Anno Accademico: 2021/22*

INDICE

[1. Obiettivo del progetto 3](#_Toc68874152)

Edil-Commerce Design

# Introduzione

Edil-Commerce Design nasce dall’esigenza delle persone di poter ristrutturare, costruire e migliorare la propria casa con ciò che hanno sempre desiderato. L’obiettivo è quello di soddisfare i gusti più vari e di strappare un sorriso ai nostri clienti con prezzi concorrenziali ma con una qualità unica.

Tale sito aiuta l’utente nelle ricerche correlate e complementari utilizzando tecniche di Intelligenza Artificiale, in modo da facilitare l’acquisto degli articoli.

# Introduzione-Agente:

L’obiettivo del progetto è quello di realizzare un’agente che sia in grado di suggerire all’utente prodotti, mediante acquisti e recensioni effettuati da altri utenti. Tale agente cercherà di aumentare le vendite dei prodotti meno acquistati, cosi da ridimensionare le quantità dei prodotti invenduti.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Performance |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |