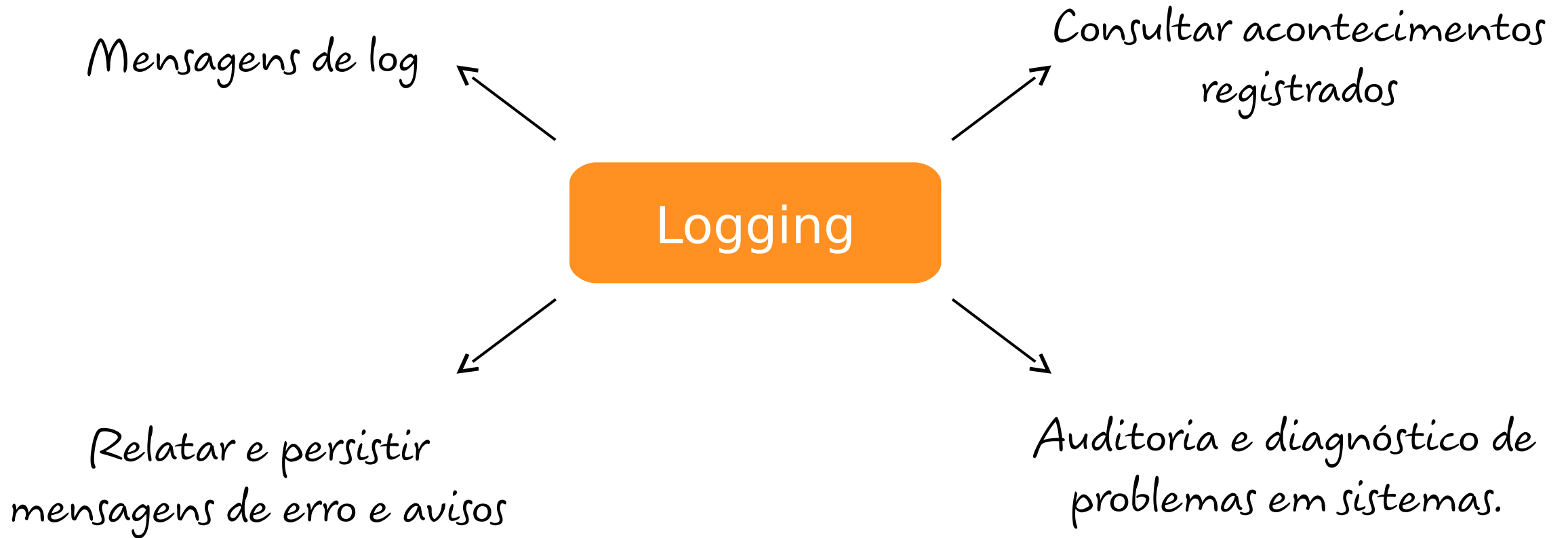


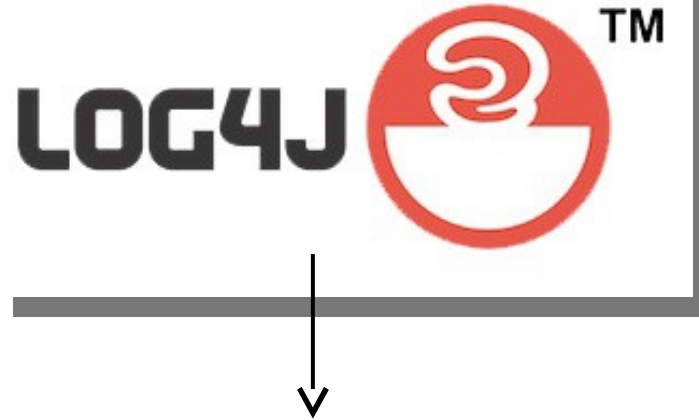
Logging



Log4J

Framework de logging

Configuração via XML



Usado junto ao SLF4J

Dependência do Log4j

Adicione a seguinte dependência em seu *pom.xml*

```
<dependency>
  <groupId>log4j</groupId>
  <artifactId>log4j</artifactId>
  <version>1.2.17</version>
</dependency>
```

log4j.xml Exemplo de configuração

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE log4j:configuration SYSTEM "log4j.dtd">
<log4j:configuration debug="true"
  xmlns:log4j='http://jakarta.apache.org/log4j/'>

  <appender name="console" class="org.apache.log4j.ConsoleAppender">
    <layout class="org.apache.log4j.PatternLayout">
      <param name="ConversionPattern" value="%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} %-5p %c{1} - %m%n" />
    </layout>
  </appender>

  <root>
    <level value="debug" />
    <appender-ref ref="console" />
  </root>

</log4j:configuration>
```

← Appender do console

← Nível de log

Neste caso temos um *appender* que registrará o *log* no console

Usando um objeto Logger

```
import org.apache.log4j.Logger;

public class ExemploLogger {

    final static Logger logger = Logger.getLogger(ExemploLogger.class);

    public static void main(String[] args) {

        logger.info("Início da aplicação");

        System.out.println("O valor da soma é "+soma(5, 6));

        logger.info("Fim da aplicação");

    }

    public static int soma(int valor1, int valor2) {

        int soma;
        soma = valor1 + valor2;

        if (soma > 10) {
            logger.warn("O valor da soma ultrapassou 10! Soma = " + soma);
        }

        return soma;

    }

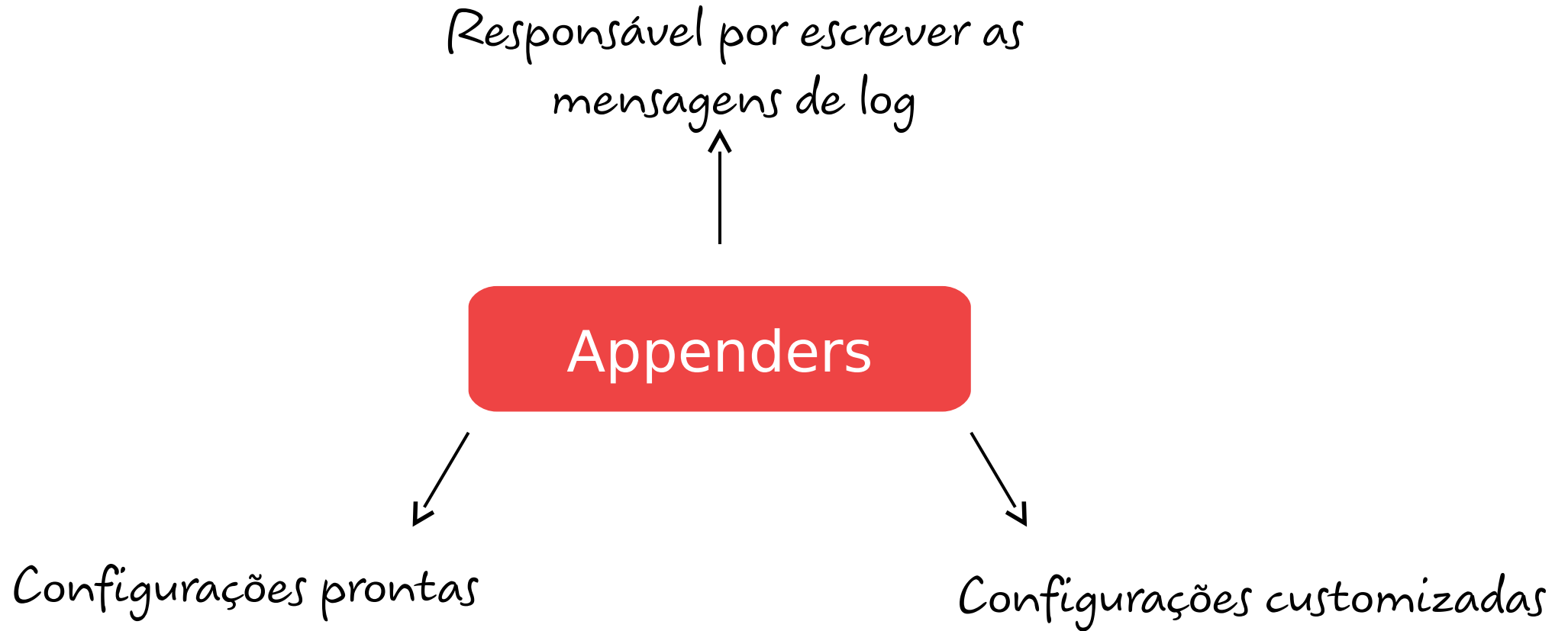
}
```

Método getLogger(class)

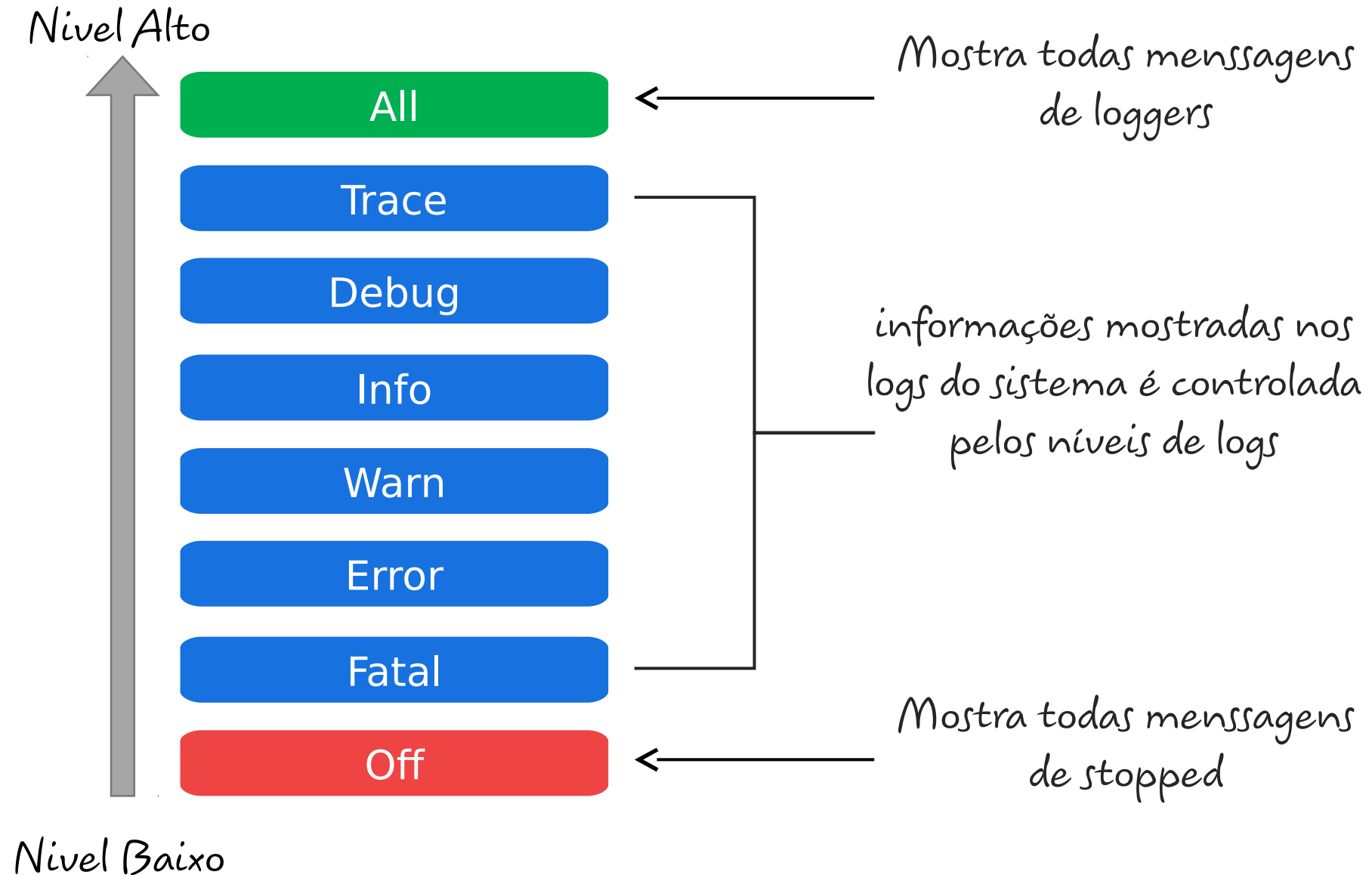
Saída no console

```
2016-01-19 14:21:00 INFO ExemploLogger:9 - Início da aplicação
2016-01-19 14:21:00 WARN ExemploLogger:23 - O valor da soma ultrapassou 10! Soma = 11
O valor da soma é 11
2016-01-19 14:21:00 INFO ExemploLogger:13 - Fim da aplicação
```

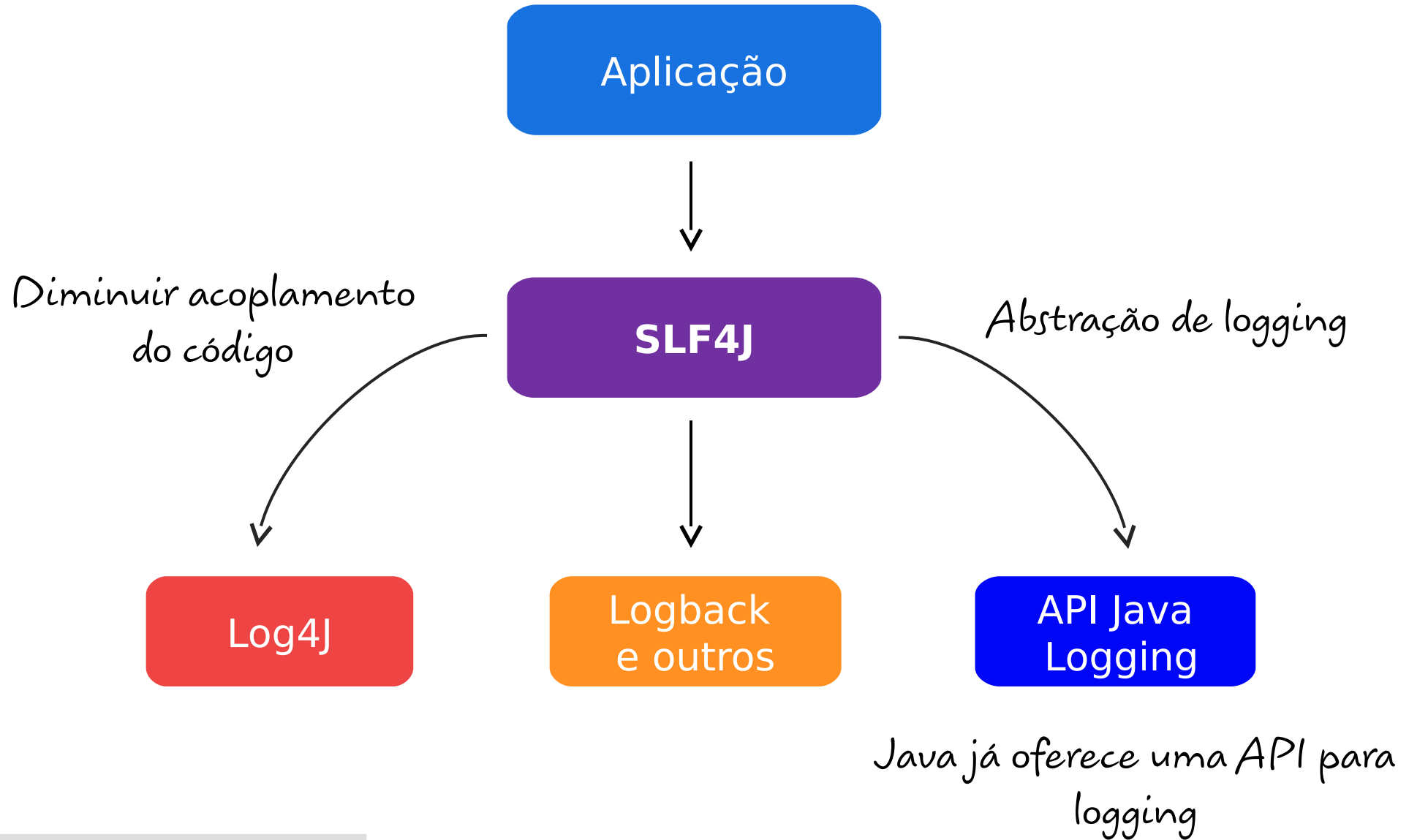
Appenders



Nivel de Log



SLFA4J



Dependência do SLF4J com Log4J

```
<dependency>
  <groupId>org.slf4j</groupId>
  <artifactId>slf4j-log4j12</artifactId>
  <version>1.7.13</version>
</dependency>
```

Usando um objeto Logger com SLF4J

```
Logger logger =
LoggerFactory.getLogger(MinhaClasse.class);

Logger.info("Informação de que algo aconteceu");
```