

Java Web

Prof. MSc. Alex R. Ferreira

Lógica de programação

Alex R. Ferreira

Agenda

- Dúvidas dos Labs 2, 3, 4
- Matrizes
- Laboratórios
- Projeto final
- Próxima aula



Dúvidas dos labs

$$A = egin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Matriz na matemática

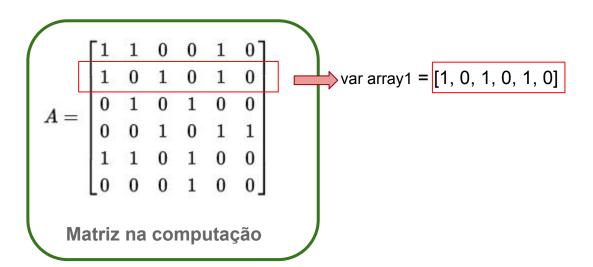
$$A = egin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \ \end{bmatrix}$$

Matriz na computação



$$A = egin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

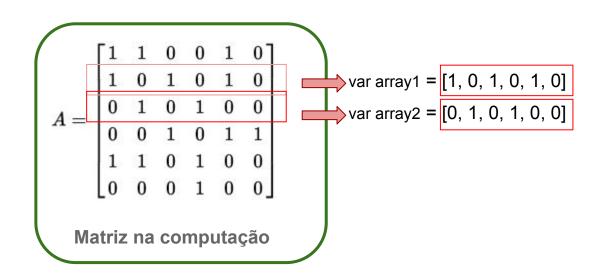
Matriz na matemática





$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Matriz na matemática





```
A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}
var array1 = [1, 0, 1, 0, 1, 0] var array2 = [0, 1, 0, 1, 0, 0]

Matriz na computação
```

```
var matrizA = [linha][totalColunas];
var matrizA = [6][6];
var matrizA = [i][j] = "valor";
var matrizA = [2][3] = "1";
```

Matriz com JS



```
var matrizA = [linha][totalColunas];
var matrizA = [6][6];
var matrizA = [i][j] = "valor";
var matrizA = [2][3] = "1";
```

Matriz com JS



Prática

Revisão

- Variáveis
- Condição
- Repetição
- Objetos
- Array
- Matriz
 - Diferença para Array
 - Como acessar elemento



11

Projeto Final

Próxima aula

- 00
- Java SE



13