



# Java Web

**Prof. MSc. Alex R. Ferreira**

# Lógica de programação

Alex R. Ferreira

# Agenda

- Dúvidas dos Labs 2, 3, 4
- Revisão de Obj
- Arrays e Matrizes
- Laboratórios
- Dúvidas
- Projeto final de Lógica

# Dúvidas dos labs

# Objeto

## O que é ?

- Representa algo real, com características e ações de um objeto real
- agrupa informações

## Exemplo de uso

- Carro:
  - Características: cor, modelo, marca, motor, preço
  - Ações: ligar, andar, virar a direita, virar a esquerda, freiar

# Objeto

Objeto



atributos

- marca = BMW
- modelo = C6
- velocidade = 275 km/h
- cor = Branco

funções

- ligar
- acelerar para frente
- virar a direita
- virar a esquerda
- parar

# Objeto

Objeto



```
class Carro {  
    constructor(marca, modelo, velocidade, cor){  
        this.marca = marca;  
        this.modelo = modelo;  
        this.velocidade = velocidade;  
        this.cor = cor;  
    }  
  
    ligar(){  
        document.write("Ligando carro...");  
        pularLinha();  
    }  
  
    acelerando(){  
        document.write("Acelerando carro a frente...");  
        pularLinha();  
    }  
  
    virarDireita(){  
        document.write("Virando carro a direita...");  
        pularLinha();  
    }  
  
    virarEsquerda(){  
        document.write("Virando carro a esquerda...");  
        pularLinha();  
    }  
  
    parar(){  
        document.write("Parando carro...");  
        pularLinha();  
    }  
}
```

```
var bmw = new Carro("BMW", "C6", "275 km/h", "branca");  
  
bmw.ligar();  
bmw.acelerando();  
bmw.virarEsquerda();  
bmw.virarDireita();  
bmw.parar();
```

# Arrays

- O que são ?
- Por que utilizar ?
- Sintaxe
- Problemas conhecidos
- Posições da memória alocadas de forma contígua, de tamanho fixo
- Criar conjuntos de dados para iterar
- `var carros[] = ["X6", "gol", "uno"];`
- Acesso a posição -1 ou maior que tamanho



# Prática

# Matriz

- O que é
- Diferença para Array
- Acesso a elemento ?

# Prática

# Revisão

- Array
  - Como inicializar
  - Como criar
  - Quais tipos
  - Como acessar elemento
  - Como iterar
  - Quais operações
  - Erros comuns
- Matriz
  - Diferença para Array
  - Como acessar elemento

# Projeto Final

# Próxima aula

- **Finalização de Mini Projeto**