Отчет

Задание №2 Решение двумерного уравнения теплопроводности

(неявная схема, МРІ)

выполнил студент 510 группы ВМК МГУ Кулагин Алексей

1. Постановка задачи

Рассмотрим задачу описания динамики распределения температуры на плоской поверхности прямоугольной пластины.

Данный процесс описывается уравнением теплопроводности с тремя независимыми переменными x, y, t:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial x} \left(k(x, y) \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(k(x, y) \frac{\partial u}{\partial y} \right) + f(x, y, t), \quad (x, y) \in (a_1, b_1) \times (a_2, b_2), \tag{1}$$

где

u(x,y,t) - искомая функция температуры,

k(x,y) - функция распределения коэффициента температуропроводности,

 $(x,y) \in (a_1,b_1) \times (a_2,b_2)$ - область пространства, занимаемая пластиной.

Пусть в начальный момент времени t=0 задана температура в каждой точке пластины. Тогда граничные условия (первого рода) задаются уравнением:

$$u(x, y, 0) = g_0(x, y). (2)$$

Пусть, кроме того, температура на границах пластины задается функциями, зависящими от времени:

$$u(a_1, y, t) = g_{11}(t), \quad u(b_1, y, t) = g_{12}(t)$$

$$u(x, a_2, 0) = g_{21}(t), \quad u(x, b_2, 0) = g_{22}(t)$$
(3)

Требуется определить значение функции u(x,y,t) в момент времени $t=t_{max}$ $\forall (x,y) \in (a_1,b_1) \times (a_2,b_2)$, где $[0,\ t_{max}]$ - рассматриваемый промежуток времени.

2. Описание точного аналитического решения

Решение данной задачи будем производить с использованием метода конечных разностей.

Для аппроксимации дифференциального уравнения (1) разностным введем пространственно-временную сетку

$$\Omega = \omega_x \times \omega_y \times \omega_t,\tag{4}$$

$$\omega_y = \left\{ y = i \cdot h_y, \quad i = 0, \dots, n_y, \quad h_y = \frac{b_2 - a_2}{n_y} \right\},$$
(5)

$$\omega_x = \left\{ x = j \cdot h_x, \quad j = 0, \dots, n_x, \quad h_x = \frac{b_1 - a_1}{n_x} \right\},$$
 (6)

$$\omega_t = \left\{ t = k \cdot dt, \quad k = 0, \dots, n_t, \quad dt = \frac{t_{max}}{n_t} \right\},\tag{7}$$

 $n_x,\ n_y,\ n_t$ - число узлов сетки по соответствующему направлению,

 $[0, t_{max}]$ - рассматриваемый промежуток времени.

$$\frac{u_{ij}^{k+1} - u_{ij}^{k}}{dt} = \frac{1}{dy} \left\{ k_{i+1/2,j} \frac{u_{i+1,j}^{k+1} - u_{i,j}^{k+1}}{dy} - k_{i-1/2,j} \frac{u_{i,j}^{k+1} - u_{i-1,j}^{k+1}}{dy} \right\} + \frac{1}{dx} \left\{ k_{i,j+1/2} \frac{u_{i,j+1}^{k+1} - u_{i,j}^{k+1}}{dx} - k_{i,j-1/2} \frac{u_{i,j}^{k+1} - u_{i,j-1}^{k+1}}{dx} \right\} + f_{ij}^{k+1}$$

$$\begin{split} u_{i,j}^{0} &= g_{0}\left(x_{j}, y_{i}\right), \\ u_{0,j}^{k} &= g_{11}\left(t_{k}\right), \quad u_{n_{y},j}^{k} = g_{12}\left(t_{k}\right), \quad u_{i,0}^{k} = g_{21}\left(t_{k}\right), \quad u_{i,n_{x}}^{k} = g_{22}\left(t_{k}\right), \\ k_{i\pm1/2,j} &= \frac{2k_{i,j}k_{i\pm1,j}}{k_{i,j} + k_{i\pm1,j}}, \quad k_{i,j\pm1/2} = \frac{2k_{i,j}k_{i,j\pm1}}{k_{i,j} + k_{i,j\pm1}}, \quad k_{i,j} = k\left(x_{j}, y_{i}\right), \\ f_{ij}^{k} &= f\left(x_{j}, y_{i}, t_{k}\right). \end{split}$$

Значение функции $u(x,y,t_{k+1})$ находится методом продольно-поперечной прогонки по направлениям x,y:

$$\frac{u_h^{k+\alpha/2} - u_h^{k+(\alpha-1)/2}}{dt} = \Lambda_{h,\alpha}^{k+\alpha/2} u_h^{k+\alpha/2} + \frac{1}{2} f_h^{k+1}, \quad \alpha = 1, 2$$

$$t_{k+\alpha/2} = t_k + \alpha \tau/2.$$

3. Описание метода решения и способа декомпозиции области

- рассматриваемая область разделяется на ленты (np лент, где np число процессов). Каждый процесс содержит ny/np строк сетки
- каждый процесс производит продольную прогонку вдоль своей ленты, выставляя неблокирующие отправку и получение строк, являющихся граничными для других процессов ((i-1)-й и (i+1)-й процессы, где i номер текущего процесса).
- Закончив продольную прогонку внутренней области, процесс дожидается приема граничных строк соседних процессов. После чего, при наличии последних осуществляет прогонку своей верхней и нижней границ.
- Каждый процесс совершает продольную прогонку всех столбцов своей ленты (nx столбцов)
- Параллельная прогонка осуществляется каждым процессом сразу для всех столбцов: матрица параллельной прогонки отличается лишь правой частью пересылка (nx+2)*8 байт (i-1)-му процессу.
- \bullet Каждый процесс решает (nx/np) уравнений для (nx/np) столбцов своей ленты, после чего отправляет их всем процессам

4. Описание используемой вычислительной системы

Расчеты проводились на вычислительной системе IBM Blue Gene/P факультета BMK МГУ.

Интерконнект для операций «точка-точка»: коммуникационная сеть с топологией «трехмерный тор».

Основные характеристики:

- сеть общего назначения, объединяющие все вычислительные узлы
- вычислительный узел имеет двунаправленные связи с шестью соседями
- пропускная способность каждого соединения 425 MB/s (5.1 GB/s для всех 12 каналов)
- латентность (ближайший сосед): 32-байтный пакет 0,1 μ s, 256-байтный пакет 0,8 μ s

Вычислительный узел:

- четыре микропроцессорных ядра PowerPC 450 (4-way SMP)
- пропускная способность памяти: 13,6 GB/sec
- 2 ГБ общей памяти
- 2 х 4 МБ кэш-памяти 2-го уровня
- асинхронные операции межпроцессорных обменов (выполняются параллельно с вычислениями)

Всего:

- 2048 вычислительных узлов
- 2048 процессоров (1 процессор на узел)
- 8192 ядра

Для расчетов последовательно использовались 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 и 256 ядер.

Глобальные коллективные операции и глобальные прерывания в ходе вычислений не применялись.

5. Аналитическая зависимость ожидаемого времени решения от параметров задачи и от параметров вычислительной системы

На одной итерации по времени:

Продольная прогонка: каждый процесс работает независимо. Число передаваемых / получаемых байт: (nx * 8) для первого и последнего процессов, (nx * 16) для остальных. Отправка/ожидание происходит в неблокирующем режиме в процессе прогонки.

Поперечная прогонка: каждый процесс выполняет поперечную прогонку для всех столбцов своей ленты, после чего передает данные, необходимые для параллельной прогонки, всем процессам. Число передаваемых байт: (3*(nx-1)+nx+2)*8 для всей ленты + передача / прием (ny * 8) байт от каждого процесса (граничные решения X после решения им системы для своего блока - nx/np стоблцов).

Эффективность падает при числе ядер большем 64, поскольку сперва выполняется поперечная прогонка всех столбцов ленты, а уже затем решение систем (своего блока: nx/np уравнений) каждым процессом. Результат: уменьшение эффективности. Оценка - в $\sqrt[4]{np}$ раз, где np - число ядер.

Время работы на p ядрах = время работы на одном ядре $/ np \cdot \sqrt[4]{np}$ (что соответствует результатам раздела 7).

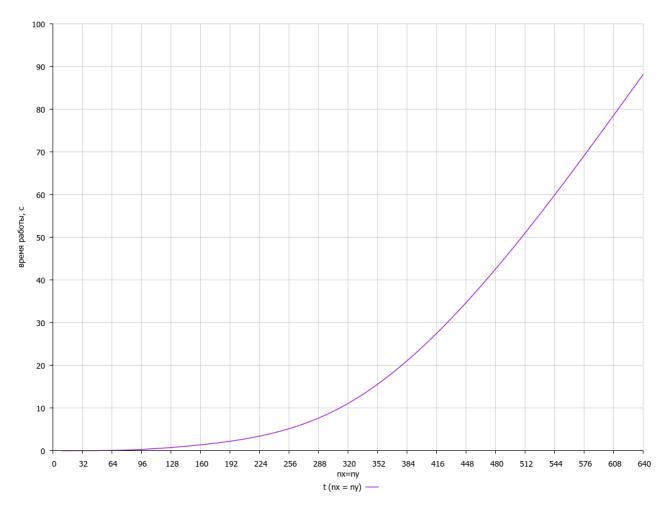
6. Сведения о значении ошибки (отклонения от точного решения) при выполнении расчетов на последовательности сгущающихся сеток

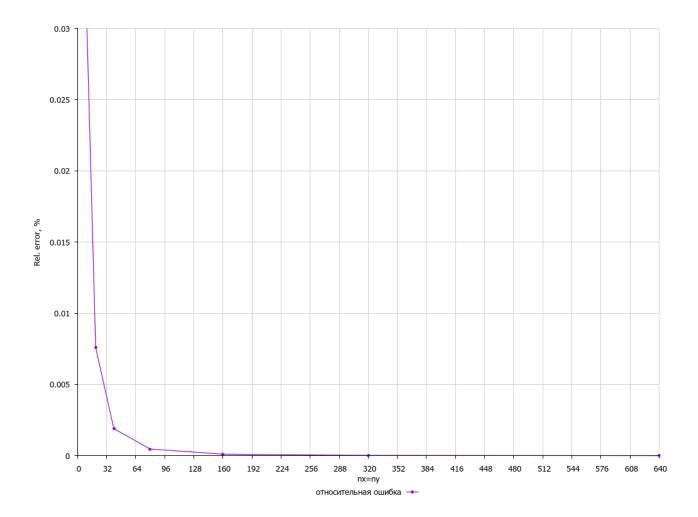
$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial x} \left(k\left(x,y \right) \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(k\left(x,y \right) \frac{\partial u}{\partial y} \right) + f\left(x,y,t \right), \quad (x,y) \in (0,1) \times (0,1), \quad t_{max} = 1$$

$$k(x,y) = 1, \qquad f(x,y,t) = -exp(-t) \cdot (1-\pi^2) \cdot (sin(\pi x) + cos(\pi y))$$

Точное решение: $u(x, y, t) = exp(-t) \cdot (sin(\pi x) + cos(\pi y)) + 10$

nx	ny	nt	Время работы, с	Abs. error	Rel. error
10	10	5	0.0005910000	0.0071110521	0.0317036691
20	20	10	0.0036400000	0.0016884379	0.0076918332
40	40	20	0.0250380000	0.0004175918	0.0019090978
80	80	40	0.1814900000	0.0001042791	0.0004764194
160	160	80	1.3973160000	0.0000260496	0.0001190516
320	320	160	11.0679420000	0.0000065114	0.0000297596
640	640	320	88.1342540000	0.0000016278	0.0000074397





Абсолютная ошибка: Abs.
$$error = \max_{(a_1,b_2)\times(a_2,b_2)} \left\| u(x,y,t_{max}) - u_{exact}(x,y,t_{max}) \right\|$$

Относительная ошибка:
$$Rel.\ error = \max_{(a_1,b_2)\times(a_2,b_2)} \left\| \frac{Abs.\ error}{u_{exact}(x,y,t_{max})} \right\|$$

Неявная разностная схема обладает первым порядком аппроксимации по dt и вторым порядком аппроксимации по dh (здесь: dh = dx = dy).

7. Таблицы и графики, содержащие сведения о размерах сеток, времени решения и эффективности распараллеливания

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial x} \left(k \left(x, y \right) \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(k \left(x, y \right) \frac{\partial u}{\partial y} \right) + f \left(x, y, t \right), \quad (x, y) \in (0, 1) \times (0, 1), \quad t_{max} = 1$$

$$k(x,y) = 1, \qquad f(x,y,t) = -exp(-t) \cdot (1-\pi^2) \cdot (sin(\pi x) + cos(\pi y))$$

Точное решение: $u(x,y,t) = exp(-t) \cdot (sin(\pi x) + cos(\pi y)) + 10$

1) nx = 1000, ny = 1000, nt = 10

Число ядер	Время выполнения, с	Ускорение	Эффективность, %
1	21.340	1	100
2	11.416	1.869	93.460
4	6.108	3.493	87.335
8	2.808	7.599	94.989
16	1.421	15.013	93.834
32	0.740	28.831	90.098
64	0.447	47.642	74.441

edu-cmc-s	ki16-052@fen1:~/IMPLICIT_ el.pl	MPI> make accel			
np	. Time	Speed Up	Efficiency, %	Abs. error	Rel. error
1	21.34000000	1	100	0.01021743	0.00105858
2	11.41655348	1.86921561199571	93.4607805997857	0.01021743	0.00105858
4	6.10865700	3.49340288708304	87.3350721770759	0.01021743	0.00105858
8	2.80820001	7.59917382095587	94.9896727619483	0.01021743	0.00105858
16	1.42138229	15.013554164939	93.8347135308686	0.01021743	0.00105858
32	0.74016574	28.8313803878575	90.0980637120545	0.01021743	0.00105858
64	0.44791619	47.6428413985215	74.4419396851898	0.01021743	0.00105858

2) nx = 2000, ny = 2000, nt = 10

Число ядер	Время выполнения, с	Ускорение	Эффективность, %
1	86.370	1	100
2	51.540	1.675	83.788
4	23.948	3.606	90.161
8	12.507	6.905	86.316
16	5.751	15.016	93.852
32	2.910	29.677	92.742
64	1.555	55.535	86.774
128	1.298	66.523	51.971

edu-cmc-s	ki16-052@fen1:~/IMPLICIT_I l.pl	MPI> make accel			
np	Time	Speed Up	Efficiency, %	Abs. error	Rel. error
1	86.3700000	1	100	0.01026958	0.00106405
2	51.54030490	1.6757758838947	83.7887941947352	0.01026958	0.00106405
4	23.94858354	3.60647634361093	90.1619085902731	0.01026958	0.00106405
8	12.50778247	6.90530077630939	86.3162597038674	0.01026958	0.00106405
16	5.75172039	15.0163766914268	93.8523543214172	0.01026958	0.00106405
32	2.91026589	29.6777006859672	92.7428146436476	0.01026958	0.00106405
64	1.55521196	55.5358383432185	86.7747474112789	0.01026958	0.00106405
128	1.29834320	66.5232428528913	51.9712834788213	0.01026958	0.00106405

3) nx = 4000, ny = 4000, nt = 10

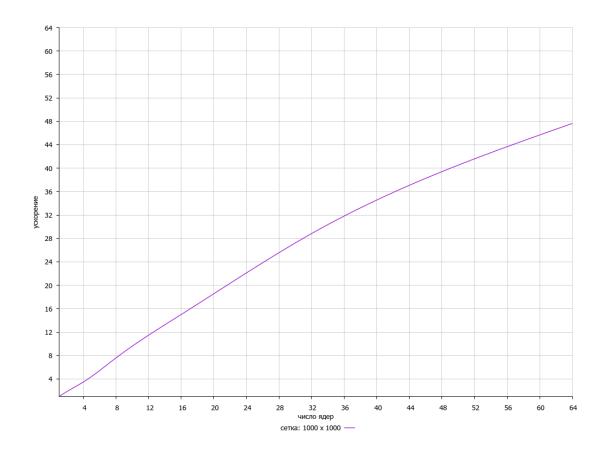
Число ядер	Время выполнения, с	Ускорение	Эффективность, %
1	351.000	1	100
2	207.917	1.688	84.408
4	105.789	3.317	82.948
8	52.076	6.740	84.250
16	25.461	13.785	86.157
32	11.628	30.184	94.327
64	6.523	53.807	84.073
128	4.159	84.385	65.926
256	5.652	62.092	24.254

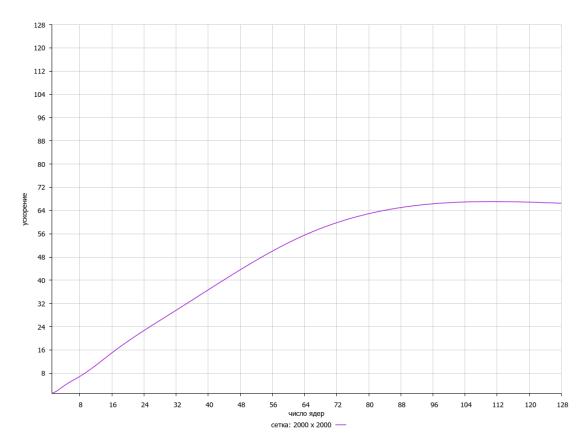
np	Time	Speed Up	Efficiency, %	Abs. error	Rel. error
1	351.00000000	1	100	0.01029575	0.00106680
2	207.91798740	1.68816562909843	84.4082814549214	0.01029575	0.00106680
4	105.78908212	3.31792272856522	82.9480682141304	0.01029575	0.00106680
8	52.07655438	6.74007726084892	84.2509657606115	0.01029575	0.00106680
16	25.46199179	13.7852530507002	86.157831566876	0.01029575	0.00106680
32	11.62841543	30.1846801150963	94.3271253596759	0.01029575	0.00106680
54	6.52329826	53.8071365144049	84.0736508037577	0.01029575	0.00106680
128	4.15947414	84.3856670785793	65.9263024051401	0.01029575	0.00106680
256	5.65286802	62.0923748366586	24.2548339205698	0.01029575	0.00106680

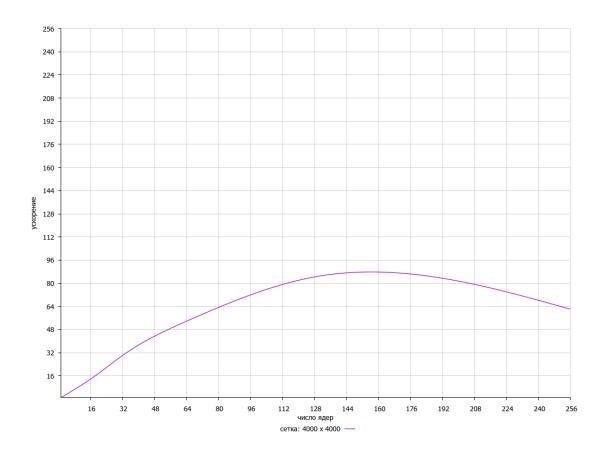
4) nx = 6000, ny = 6000, nt = 10

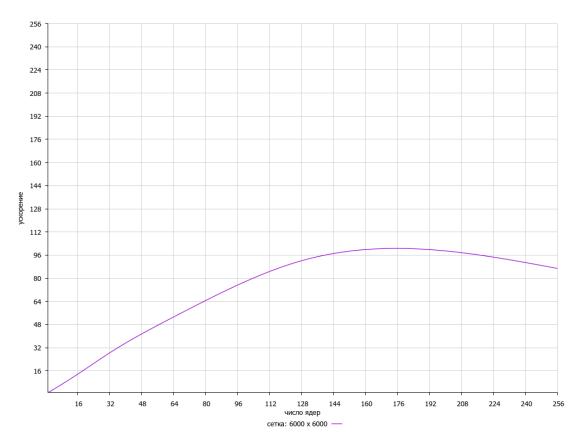
Число ядер	Время выполнения, с	Ускорение	Эффективность, %
1	789.010	1	100
2	471.086	1.674	83.743
4	240.844	3.276	81.900
8	118.509	6.657	83.221
16	57.550	13.709	85.686
32	27.719	28.463	88.949
64	14.817	53.247	83.199
128	8.566	92.106	71.958
256	9.090	86.798	33.905

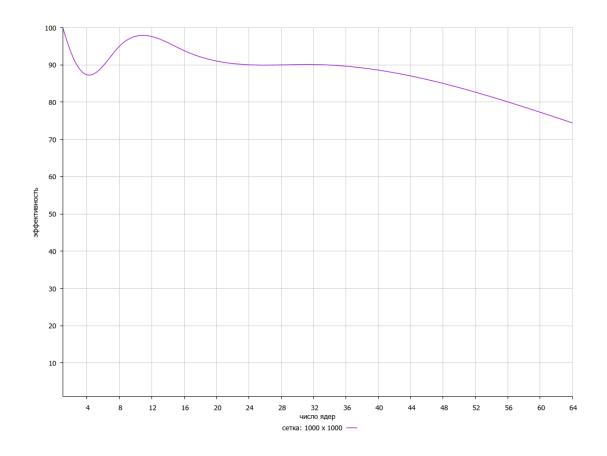
	l.pl Time	Speed Up	Efficiency, %	Abs. error	Rel. error
np		speed op			
1	789.01000000	1	100	0.01030449	0.00106771
2	471.08644281	1.6748730769954	83.7436538497698	0.01030449	0.00106771
4	240.84498903	3.27600753986092	81.9001884965229	0.01030449	0.00106771
В	118.50988182	6.65775704002807	83.2219630003509	0.01030449	0.00106771
16	57.55083118	13.709793304848	85.6862081552998	0.01030449	0.00106771
32	27.71967401	28.463898951891	88.9496842246595	0.01030449	0.00106771
54	14.81768515	53.2478583539076	83.1997786779806	0.01030449	0.00106771
128	8.56629470	92.1063339088719	71.9580733663062	0.01030449	0.00106771
256	9.09015877	86.7982639207522	33.9055718440438	0.01030449	0.00106771

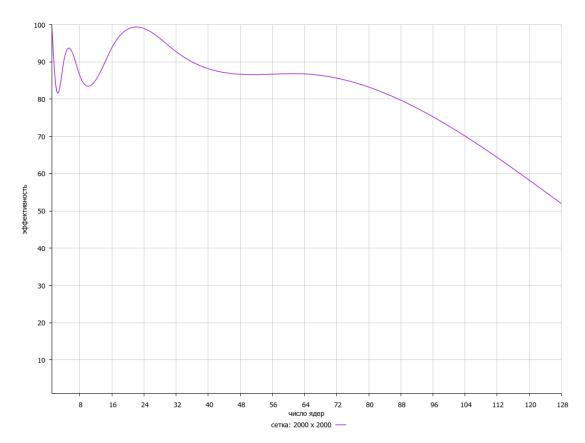


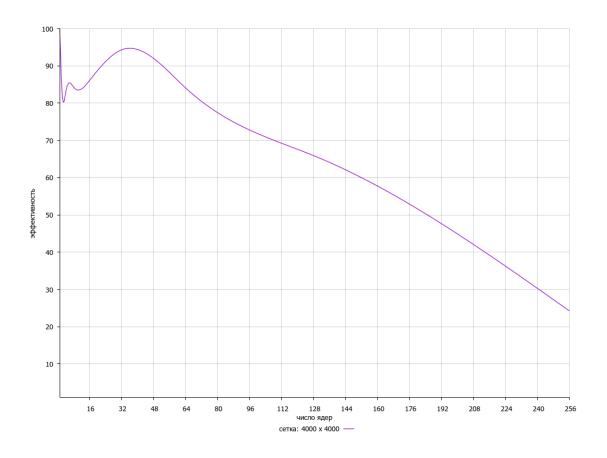


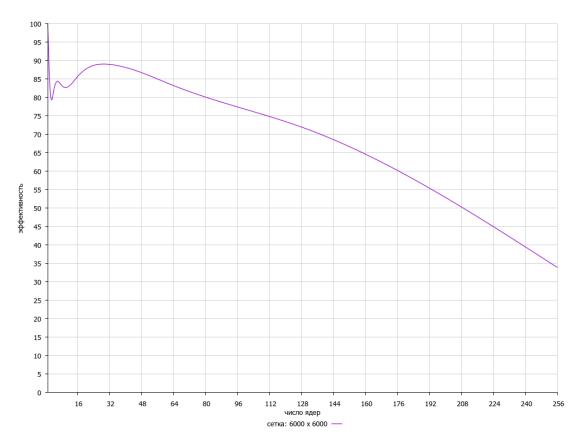












8. Анализ полученных результатов

Параллельная программа хорошо масштабируется для числа процессов <=64 (эффективность ≈ 0.9).

Эффективность падает при числе ядер большем 64, поскольку сперва выполняется поперечная прогонка всех столбцов ленты, а уже затем решение систем (своего блока: nx/np уравнений) каждым процессом с последующей рассылкой.

В силу чего, происходит уменьшение эффективности в $\sqrt[4]{np}$ раз.

9. Дополнительные материалы

Компиляция и запуск

Makefile

```
compile:
mpicxx implicit_single.cpp -o single.x;
mpicxx implicit_mpi.cpp -o mpi.x;
compile_03:
mpicxx implicit_single.cpp -03 -o single.x;
mpicxx implicit_mpi.cpp -03 -o mpi.x;
compile_XL:
mpixlcxx implicit_single.cpp -o single.x;
mpixlcxx implicit_mpi.cpp -o mpi.x;
compile_XL_04:
mpixlcxx implicit_single.cpp -04 -o single.x;
mpixlcxx implicit_mpi.cpp -04 -o mpi.x;
compile_XL_05:
mpixlcxx implicit_single.cpp -05 -o single.x;
mpixlcxx implicit_mpi.cpp -05 -o mpi.x;
mpisubmit.bg -n 1 ./single.x data --stdout=1.out --stderr=1.err
mpisubmit.bg -n 2 ./mpi.x data --stdout=2.out --stderr=2.err
mpisubmit.bg -n 4 ./mpi.x data --stdout=4.out --stderr=4.err
mpisubmit.bg -n 8 ./mpi.x data --stdout=8.out --stderr=8.err
mpisubmit.bg -n 16 ./mpi.x data --stdout=16.out --stderr=16.err
mpisubmit.bg -n 32 ./mpi.x data --stdout=32.out --stderr=32.err
mpisubmit.bg -n 64 ./mpi.x data --stdout=64.out --stderr=64.err
mpisubmit.bg -n 128 ./mpi.x data --stdout=128.out --stderr=128.err
run256:
mpisubmit.bg -n 256 -w 00:10:00 ./mpi.x data --stdout=256.out --stderr=256.err
mpisubmit.bg -n 512 -w 00:05:00 ./mpi.x data --stdout=512.out --stderr=512.err
llcancel -u edu-cmc-ski16-052
rm *.out *.err core* 2>/dev/null || echo > /dev/null
lla:
llq -u edu-cmc-ski16-052
accel:
perl accel.pl
run1_16:
```

```
make cancel
make clean
make compile
make run1
for i in 2 4 8 16; do make run$$i; done;
run1_16_03:
make cancel
make clean
make compile_03
make run1
for i in 2 4 8 16; do make run$$i; done;
run1_16_XL:
make cancel
make clean
make compile_XL
make run1
for i in 2 4 8 16; do make run$$i; done;
run1_32:
make cancel
make clean
make compile
make run1
for i in 2 4 8 16 32; do make run$$i; done;
run1_32_03:
make cancel
make clean
make compile_03
make run1
for i in 2 4 8 16 32; do make run$$i; done;
run1_32_XL:
make cancel
make clean
make compile_XL
make run1
for i in 2 4 8 16 32; do make run$$i; done;
run1_64:
make cancel
make clean
make compile
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64; do make run$$i; done;
run1_64_03:
make cancel
make clean
make compile_03
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64; do make run$$i; done;
run1_64_XL:
make cancel
make clean
make compile_XL
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64; do make run$$i; done;
run1_64_XL_04:
make cancel
make clean
make compile_XL_04
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64; do make run$$i; done;
run1_64_XL_05:
make cancel
```

```
make clean
make compile_XL_05
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64; do make run$$i; done;
run1_128:
make cancel
make clean
make compile
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128; do make run$$i; done;
run1_128_03:
make cancel
make clean
make compile_03
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128; do make run$$i; done;
run1_128_XL:
make cancel
make clean
make compile_XL
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128; do make run$$i; done;
run1_256:
make cancel
make clean
make compile
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128 256; do make run$$i; done;
run1_256_03:
make cancel
make clean
make compile_03
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128 256; do make run$$i; done;
run1_256_XL:
make cancel
make clean
make compile_XL
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128 256; do make run$$i; done;
run1_512:
make cancel
make clean
make compile
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128 256 512; do make run$$i; done;
run1_512_03:
make cancel
make clean
make compile_03
make run1
for i in 2 4 8 16 32 64 128 256 512; do make run$$i; done;
run1_512_XL:
make cancel
make clean
make compile_XL
for i in 2 4 8 16 32 64 128 256 512; do make run$$i; done;
```

Скрипт вывода времени работы, ускорения и эффективности вычислений для серии запусков (парсер выходных файлов):

```
accel.pl
use strict;
use warnings;
my $coeff = 80;
$coeff = $ARGV[0] if defined $ARGV[0];
my @files = ();
files[_] = (2 ** _] for 0..10;
my %time = ();
my %accel = ();
my %param = ();
my %abs_err = ();
my %rel_err = ();
for my $name(@files){
    my $fh;
    open($fh, "<", $name.".out") or last;
    while(<$fh>){
        if(/^Time:\s+(.+)$/){
            time{mame} = 1;
        }elsif(/^Abs. error:\s+(.+)$/){
           abs_err{name} = 1;
        }elsif(/^Rel. error:\s+(.+)$/){
            $rel_err{$name} = $1;
        if(/^0:\s+(.+):\s+(.+)$/){
            $param{$1} = {} unless exists($param{$1});
            $param{$1}->{$name} = $2;
        }
   }
    close($fh);
}
if(keys %time){
    return unless defined $time{1};
    for(keys %time){
        $accel{$_} = $time{1} / $time{$_};
    printf("%-15s %-25s %-25s %-25s %-20s %-20s\n", "np", "Time", "Speed Up", "Efficiency, %", "Abs. error", "Rel. error");
    for(sort {$a \le $b} \text{ keys } \text{time}){
        printf("%-15s %-25s %-25s %-20s %-20s\n", $_, $time{$_}, $accel{$_}, ($accel{$_} / $_ * 100), $abs_err{$_}, $rel_6
}else{
    print "No tasks completed\n";
print "\n";
if(keys %param){
    for my $i(sort {$a cmp $b} keys %param){
        return unless defined $param{$i}{1};
```

```
my $h = $param{$i};
       my $show = 0;
       for(keys %{$h}){
           next if h->\{_\} == 0;
           if(h->\{1\} / h->\{\} <   * coeff / 100){
               show = 1;
       }
       if($show){
           printf("%-15s %-25s %-25s", "np", $i, "%");
           print "\n";
           for(sort {$a <=> $b} keys {{$h}}{{}}
               printf("%-15s %-25s %-25s\n", $_, $h->{$_}, $h->{1} / $h->{$_});
           print "\n";
      }
   }
}
```

Пример использования:

make $run1_64_03$ (очистка очереди, компиляция, запуск на 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 ядра) make accel (вывод результатов)

10. Приложение

Листинг программы

1) Последовательная версия

```
implicit single.cpp
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cassert>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
#include <ctime>
#include <mpi.h>
using namespace std;
// -----
char* filename;
// -----
double a1, b1;
double a2, b2;
double t_max;
int nx, ny, nt;
double dx, dy, dt;
double dx2, dy2;
double dt_1_2;
double* x;
double* y;
double* t;
double** u;
double** u_half;
// -----
double *A_i, *B_i, *C_i;
double *A_j, *B_j, *C_j;
// -----
double* F_i;
double* F_j;
double* X_i;
double* X_j;
void print_grid();
void print_x();
void print_y();
void print_t();
void print_u();
void print_u_half();
void print_u_exact(int);
void print_error();
void free_memory();
// BEGIN----- EXACT SOLUTION ------
double u_exact(double x, double y, double t){
   // return exp(-t) * sin(M_PI * x) * cos(M_PI * y);
   return exp(-t) * (sin(M_PI * x) + cos(M_PI * y)) + 10;
// END----- EXACT SOLUTION ------
```

```
// BEGIN----- F(x, y, t) -------
double F(double x, double y, double t){
  // return exp(-t) * sin(M_PI * x) * cos(M_PI * y) * (2 * M_PI * M_PI - 1);
  return - exp(-t) * (sin(M_PI * x) + cos(M_PI * y)) * (1 - M_PI * M_PI);
// END----- F(x, y, t) -------
// BEGIN----- READ DATA -----
void read_data(){
  FILE* f;
  f = fopen(filename, "r");
  if(f == NULL){
     cout << "Cannot open file \"" << filename << "\"" << endl;</pre>
      exit(1);
  int count = fscanf(f, "%lf %lf %lf %lf %lf %d %d %d", &a1, &b1, &a2, &b2, &t_max, &nx, &ny, &nt);
  if(count < 8){
     cout << "Wrong data format in file \"" << filename << "\"" << endl << endl;
     cout << "Usage: a1 b1 a2 b2" << endl;</pre>
                 t_max" << endl;
     cout << "
     cout << "
                 nx ny nt" << endl;</pre>
     cout << endl;</pre>
     cout << "Example: 0 1 0 1" << endl;</pre>
               1" << endl;
     cout << "
     cout << "
                  10 10 5" << endl;
     cout << endl;</pre>
     exit(1);
  }
  fclose(f);
// END----- READ DATA ------
\label{eq:const_double *_A, const_double *_B, const_double *_B, const_double *_C, double *f, double *x) {} \\
  double A[n];
  double B[n];
  double C[n];
  for(int i = 0; i < n; i++){
     A[i] = _A[i];
     B[i] = _B[i];
C[i] = _C[i];
  // -----
  double coeff;
  for(int i = 1; i < n; i++){
     coeff = A[i] / B[i-1];
     B[i] -= coeff * C[i-1];
     f[i] -= coeff * f[i-1];
  x[n-1] = f[n-1] / B[n-1];
  for(int i = n-2; i \ge 0; i--){
     x[i] = (f[i] - C[i] * x[i+1]) / B[i];
// END----- THOMAS ALGORITHM ------
```

```
// BEGIN----- SET TRIAG COEFF -----
void set_triag_coeff(){
   A_i = new double[ny];
   B_i = new double[ny];
   C_i = new double[ny];
   for(int i = 0; i < ny; i++){</pre>
      A_i[i] = -1.0 / dy2;
      B_i[i] = 2.0 / dt + 2.0 / dy2;
      C_i[i] = -1.0 / dy2;
   }
   A_i[0] = 0;
   C_{i[ny-1]} = 0;
   A_j = new double[nx];
   B_j = new double[nx];
   C_j = new double[nx];
   for(int i = 0; i < nx; i++){
      A_{j}[i] = -1.0 / dx2;
      B_{-j}[i] = 2.0 / dt + 2.0 / dx2;

C_{-j}[i] = -1.0 / dx2;
   A_{j}[0] = 0;
   C_j[nx-1] = 0;
// END----- SET TRIAG COEFF -----
// BEGIN----- SET GRID ------
void set_grid(){
   read_data();
   assert(a1 < b1);</pre>
   assert(a2 < b2);
   assert(t_max > 0);
   assert(nx > 0);
   assert(ny > 0);
   assert(nt > 0);
   dx = (b1 - a1) / nx;
   dy = (b2 - a2) / ny;
   dt = t_max / nt;
   dx2 = dx * dx;
   dy2 = dy * dy;
   dt_1_2 = dt / 2.0;
   try{
      x = new double[nx+1];
      y = new double[ny+1];
      t = new double[nt+1];
      u = new double*[ny+1];
      u_half = new double*[ny+1];
      for(int i = 0; i <= ny; i++){
          u[i] = new double[nx+1];
          u_half[i] = new double[nx+1];
          for(int j = 0; j \le nx; j++){
             u[i][j] = 0;
             u_half[i][j] = 0;
      }
   }catch(std::bad_alloc){
      cout << "Cannot allocate memory" << endl;</pre>
```

```
exit(1):
  }
  for(int i = 0; i \le ny; i++){
     y[i] = a2 + i * dy;
  for(int j = 0; j \le nx; j++){
     x[j] = a1 + j * dx;
  }
  for(int k = 0; k \le nt; k++){
     t[k] = k * dt;
}
// END----- SET GRID ------
// BEGIN----- INITIAL CONDITIONS -----
double g_0(int j, int i){
  return u_exact(x[j], y[i], t[0]);
void set_initials(){
  for(int i = 0; i <= ny; i++){
     for(int j = 0; j <= nx; j++){
        u[i][j] = g_0(j, i);
  }
}
// END----- INITIAL CONDITIONS -----
// BEGIN----- BOUNDARY CONDITIONS -----
void set_boundaries(double** _u, double _t){
  for(int i = 0; i <= ny; i++){
      _u[i][0] = u_exact(x[0], y[i], _t);
      _u[i][nx] = u_exact(x[nx], y[i], _t);
  }
  for(int j = 0; j \le nx; j++){
     u[0][j] = u_exact(x[j], y[0], _t);
      _u[ny][j] = u_exact(x[j], y[ny], _t);
// END----- BOUNDARY CONDITIONS -----
// BEGIN-----
              ------ SOLVE ------
void solve(){
  set_triag_coeff();
  F_i = new double[ny-1];
  F_j = new double[nx-1];
  X_i = new double[ny-1];
  X_j = \text{new double[nx-1]};
  set_initials();
  clock_t t1 = clock();
  for(int k = 0; k < nt; k++){
     double t_half = t[k] + dt_1_2;
     double t_k = t_half + dt_1_2;
     // BEGIN----- x-direction ------
     set_boundaries(u_half, t_half);
     for(int i = 1; i < ny; i++){
        for(int j = 1; j < nx; j++){
           F_{j}[j-1] = (u[i+1][j] - 2 * u[i][j] + u[i-1][j]) / dy2 + F(x[j], y[i], t_half) + 2 * u[i][j] / dt;
```

```
if(j == 1){
               F_{j[j-1]} += u_exact(x[j-1], y[i], t_half) / dx2;
            else if(j == nx-1){
               F_{j[j-1]} += u_{exact}(x[j+1], y[i], t_{half}) / dx2;
         }
         solveMatrix(nx-1, A_j, B_j, C_j, F_j, X_j);
         for(int j = 0; j < nx-1; j++){
            u_half[i][j+1] = X_j[j];
      }
      // END----- x-direction ------
      // BEGIN----- y-direction ------
      set_boundaries(u, t_k);
      for(int j = 1; j < nx; j++){
         for(int i = 1; i < ny; i++){
           F_i[i-1] = (u_half[i][j-1] - 2 * u_half[i][j] + u_half[i][j+1]) / dx2 + F(x[j], y[i], t_half) + 2 * u_half[i][j]
         F_i[0] += u_exact(x[j], y[0], t_k) / dy2;
         F_i[ny-2] += u_exact(x[j], y[ny], t_k) / dy2;
         solveMatrix(ny-1, A_i, B_i, C_i, F_i, X_i);
         for(int i = 0; i < ny-1; i++){
            u[i+1][j] = X_i[i];
      }
      // END------ y-direction ------
   clock_t t2 = clock();
   cout << "Time: " << (double)(t2 - t1) / (double)CLOCKS_PER_SEC << endl << endl;</pre>
// END----- SOLVE -----
int main(int argc, char** argv){
   cout << fixed << setprecision(8);</pre>
   if(argc < 2){
      cout << "Usage: ./a.out data" << endl;</pre>
      exit(1);
   }
   filename = argv[1];
   set_grid();
   solve();
   print_error();
   free_memory();
   return 0;
}
// BEGIN-----
             ------ PRINT GRID ------
void print_x(){
   cout << "x: ";
```

```
for(int j = 0; j \le nx; j++){
       cout << x[j] << " ";
   cout << endl << endl;</pre>
}
void print_y(){
   cout << "y: ";
   for(int i = 0; i \le ny; i++){
       cout << y[i] << " ";
   cout << endl << endl;</pre>
}
void print_t(){
   cout << "t: ";
   for(int k = 0; k \le nt; k++){
       cout << t[k] << " ";
   cout << endl << endl;</pre>
}
void print_grid(){
   print_x();
   print_y();
   print_t();
// END----- PRINT GRID -----
// BEGIN------ PRINT SOLUTION ------
void print_u(){
   cout << "u:" << endl;</pre>
   for(int i = 0; i <= ny; i++){
       for(int j = 0; j \le nx; j++){
           cout << setw(12) << setprecision(8) << u[i][j] << " ";</pre>
       cout << endl;</pre>
   }
   cout << endl;</pre>
}
void print_u_half(){
   cout << "u_half:" << endl;</pre>
   for(int i = 0; i <= ny; i++){
       for(int j = 0; j \le nx; j++){
           \verb|cout| << \verb|setw(12)| << \verb|setprecision(9)| << \verb|u_half[i][j]| << " ";
       cout << endl;</pre>
   }
   cout << endl;</pre>
}
void print_u_exact(int k){
   for(int i = 0; i <= ny; i++){
       for(int j = 0; j \le nx; j++){
           cout << u_exact(x[j], y[i], t[k]) << " ";
       cout << endl;</pre>
   }
```

```
cout << endl;</pre>
}
// END----- PRINT SOLUTION -----
// BEGIN-----PRINT ERROR ------
void print_error(){
  double max_abs_error = 0;
  double max_rel_error = 0;
  for(int i = 1; i < ny; i++){
     for(int j = 1; j < nx; j++){
        double sln = u[i][j];
        double sln_e = u_exact(x[j], y[i], t[nt]);
        if(abs(sln_e) < 1e-10 \mid | abs(sln) < 1e-10){
           continue;
        double abs_error = abs(sln - sln_e);
        double rel_error = abs_error / abs(sln_e);
        max_abs_error = max(max_abs_error, abs_error);
        max_rel_error = max(max_rel_error, rel_error);
     }
  }
  cout << "Abs. error: " << setprecision(8) << max_abs_error << endl;</pre>
  cout << "Rel. error: " << setprecision(8) << max_rel_error << endl;</pre>
}
// END----- PRINT ERROR -----
// BEGIN------ FREE MEMORY ------
void free_memory(){
  // -----
  delete[] x;
  delete[] y;
  delete[] t;
  // -----
  delete[] A_i;
  delete[] B_i;
  delete[] C_i;
  delete[] A_j;
  delete[] B_j;
  delete[] C_j;
  // -----
  for(int i = 0; i <= ny; i++){
     delete[] u[i];
     delete[] u_half[i];
  }
  delete[] u;
  delete[] u_half;
  delete[] F_i;
  delete[] F_j;
  delete[] X_i;
  delete[] X_j;
  // -----
// END----- FREE MEMORY ------
```

2) Параллельная версия

```
implicit mpi.cpp
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cassert>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
#include <mpi.h>
#include "thomas_x.cpp"
#include "thomas_y.cpp"
#include "thomas_y_helper.h"
using namespace std;
// -----
char* filename;
// -----
double a1, b1;
double a2, b2;
double t_max;
int nx, ny, nt;
double dx, dy, dt;
double dx2, dy2;
double dt_1_2;
double* x;
double* y;
double* t;
double** u;
double** u_half;
double *A_i, *B_i, *C_i;
double *A_j, *B_j, *C_j;
// -----
int mpirank;
int mpisize;
bool rank_0;
bool rank_np;
int src_up, src_dn;
int dst_up, dst_dn;
int snd_up_tag, snd_dn_tag;
int rcv_up_tag, rcv_dn_tag;
MPI_Datatype row, row_1, column;
// -----
int ny_per_node;
int ny_tail;
int my_ny;
int row_0_ny;
int row_n_ny;
double** u_up;
double** u_down;
double** u_left;
double** u_right;
// -----
void print_grid();
```

```
void print_x();
void print_y();
void print_t();
void print_u();
void print_u_half();
void print_u_exact(int);
void print_error();
void free_memory();
// -----
// BEGIN------ EXACT SOLUTION ------
double u_exact(double x, double y, double t){
  // return exp(-t) * sin(M_PI * x) * cos(M_PI * y);
  return exp(-t) * (sin(M_PI * x) + cos(M_PI * y)) + 10;
// END----- EXACT SOLUTION ------
// BEGIN------ F(x, y, t) ------
double F(double x, double y, double t){
  // return exp(-t) * sin(M_PI * x) * cos(M_PI * y) * (2 * M_PI * M_PI - 1);
  return - exp(-t) * (sin(M_PI * x) + cos(M_PI * y)) * (1 - M_PI * M_PI);
// END----- F(x, y, t) ------
// BEGIN----- READ DATA ------
void read_data(){
  FILE* f;
  f = fopen(filename, "r");
  if(f == NULL){
      cout << "Cannot open file \"" << filename << "\"" << endl;</pre>
      exit(1);
  7
  int count = fscanf(f, "%lf %lf %lf %lf %lf %d %d %d", &a1, &b1, &a2, &b2, &t_max, &nx, &ny, &nt);
  if(count < 8){
      cout << "Wrong data format in file \"" << filename << "\"" << endl << endl;</pre>
     cout << "Usage: a1 b1 a2 b2" << endl;</pre>
     cout << "
                 t_max" << endl;
     cout << "
                 nx ny nt" << endl;</pre>
     cout << endl;</pre>
     cout << "Example: 0 1 0 1" << endl;</pre>
     cout << "
                 1" << endl;
     cout << "
                   10 10 5" << endl;
     cout << endl;</pre>
     exit(1);
  }
  fclose(f);
// END----- READ DATA -----
// BEGIN------ SET TRIAG COEFF ------
void set_triag_coeff(){
  A_i = new double[ny];
  B_i = new double[ny];
  C_i = new double[ny];
  for(int i = 0; i < ny; i++){
      A_i[i] = -1.0 / dy2;
      B_i[i] = 2.0 / dt + 2.0 / dy2;
      C_i[i] = -1.0 / dy2;
```

```
C_{i[ny-1]} = 0;
   A_j = new double[nx];
   B_j = new double[nx];
   C_j = new double[nx];
   for(int i = 0; i < nx; i++){
       A_j[i] = -1.0 / dx2;
      B_{j}[i] = 2.0 / dt + 2.0 / dx2;
      C_j[i] = -1.0 / dx2;
   C_j[nx-1] = 0;
}
// END----- SET TRIAG COEFF -----
// BEGIN----- SET GRID -----
void set_grid(){
   read_data();
   assert(a1 < b1);</pre>
   assert(a2 < b2);</pre>
   assert(t_max > 0);
   assert(nx > 0);
   assert(ny > 0);
   assert(nt > 0);
   dx = (b1 - a1) / nx;
   dy = (b2 - a2) / ny;
   dt = t_max / nt;
   dx2 = dx * dx;
   dy2 = dy * dy;
   dt_1_2 = dt / 2.0;
   // -----
   ny_per_node = ((ny + 1) + 2 * (mpisize-1)) / mpisize;
   ny_tail = ((ny + 1) + 2 * (mpisize-1)) % mpisize;
   my_ny = ny_per_node - 1;
   if(mpirank < ny_tail)</pre>
      my_ny++;
   // ----
   try{
      x = new double[nx+1];
      y = new double[my_ny+1];
      t = new double[nt+1];
      u = new double*[my_ny+1];
      u_half = new double*[my_ny+1];
      for(int i = 0; i <= my_ny; i++){
          u[i] = new double[nx+1];
          u_half[i] = new double[nx+1];
          for(int j = 0; j <= nx; j++){
             u[i][j] = 0;
             u_half[i][j] = 0;
      }
   }catch(std::bad_alloc){
      cout << "Cannot allocate memory" << endl;</pre>
   }
   double y0 = 0;
```

```
if(mpisize == 1){
     y0 = a2;
  }else if(!rank_0){
     int _y0 = 0;
     if(ny_tail){
        _y0 = (mpirank <= ny_tail) ? mpirank : ny_tail;</pre>
     y0 = a2 + ((ny_per_node-2) * (mpirank) + _y0) * dy;
  }
  for(int i = 0; i <= my_ny; i++){</pre>
     y[i] = y0 + i * dy;
  // -----
  for(int j = 0; j \le nx; j++){
     x[j] = a1 + j * dx;
  for(int k = 0; k \le nt; k++){
     t[k] = k * dt;
}
// END----- SET GRID -----
// BEGIN----- INITIAL CONDITIONS -----
double g_0(int j, int i){
  return u_exact(x[j], y[i], t[0]);
void set_initials(){
  int i_1 = (rank_0) ? 0 : 1;
  int i_2 = (rank_np) ? (my_ny) : (my_ny-1);
  for(int i = i_1; i <= i_2; i++){
     for(int j = 0; j \le nx; j++){
        u[i][j] = g_0(j, i);
  }
}
// END----- INITIAL CONDITIONS -----
// BEGIN----- BOUNDARY CONDITIONS -----
void set_boundaries(double** _u, int k){
  if(!rank_0){
     for(int j = 0; j \le nx; j++){
        u[my_ny][j] = u_down[k][j];
  }
  if(!rank_np){
     for(int j = 0; j \le nx; j++){
        _u[0][j] = u_up[k][j];
  }
  for(int i = 0; i <= my_ny; i++){</pre>
     _u[i][0] = u_left[k][i];
      _u[i][nx] = u_right[k][i];
}
// END----- BOUNDARY CONDITIONS -----
// BEGIN-----
               ------ MPI_PREPARE ------
void mpi_prepare(){
  MPI_Type_contiguous(nx, MPI_DOUBLE, &row);
  MPI_Type_commit(&row);
  MPI_Type_contiguous(nx-1, MPI_DOUBLE, &column);
```

```
MPI_Type_commit(&column);
   MPI_Type_vector(nx-1, 1, mpisize, MPI_DOUBLE, &row_1);
   MPI_Type_commit(&row_1);
   src_dn = dst_dn = mpirank+1;
   src_up = dst_up = mpirank-1;
   snd_up_tag = 1000 * dst_up + 2;
   snd_dn_tag = 1000 * dst_dn + 0;
   rcv_up_tag = 1000 * mpirank + 0;
   rcv_dn_tag = 1000 * mpirank + 2;
}
// END----- MPI_PREPARE ------
// BEGIN------ PREPARE_BOUNDARIES ------
void prepare_boundaries(){
   u_up = new double*[(nt+1)*2];
   u_down = new double*[(nt+1)*2];
   u_left = new double*[(nt+1)*2];
   u_right = new double*[(nt+1)*2];
   for(int k = 0; k \le nt*2; k++){
      u_up[k] = new double[nx+1];
      u_down[k] = new double[nx+1];
      u_left[k] = new double[my_ny+1];
      u_right[k] = new double[my_ny+1];
   7
   for(int k = 0; k \le nt; k++){
      for(int j = 0; j < nx; j++){
         u_up[k*2][j] = u_exact(x[j], y[0], t[k]);
         u_down[k*2][j] = u_exact(x[j], y[my_ny], t[k]);
         if(k < nt){
            u_up[k*2+1][j] = u_exact(x[j], y[0], t[k]+dt_1_2);
            u_down[k*2+1][j] = u_exact(x[j], y[my_ny], t[k]+dt_1_2);
         }
      }
      for(int i = 0; i <= my_ny; i++){</pre>
         u_left[k*2][i] = u_exact(x[0], y[i], t[k]);
         u_right[k*2][i] = u_exact(x[nx], y[i], t[k]);
         if(k < nt){
            u_{\text{left}}[k*2+1][i] = u_{\text{exact}}(x[0], y[i], t[k]+dt_1_2);
            u_right[k*2+1][i] = u_exact(x[nx], y[i], t[k]+dt_1_2);
      }
  }
// END----- PREPARE_BOUNDARIES -----
// BEGIN-----SOLVE -----SOLVE
void solve(){
  mpi_prepare();
   // -----
   set_triag_coeff();
   // -----
   double* F_j = new double[nx-1];
   double* X_j = new double[nx-1];
   // -----
   prepare_boundaries();
   // -----
   // -----
   double** A_nx_i = new double*[nx];
   double** B_nx_i = new double*[nx];
```

```
double** C_nx_i = new double*[nx];
double** F_nx_i = new double*[nx];
double** X_nx_i = new double*[nx];
for(int i = 0; i < nx; i++){
   A_nx_i[i] = new double[my_ny];
   B_nx_i[i] = new double[my_ny];
   C_nx_i[i] = new double[my_ny];
   F_nx_i[i] = new double[my_ny];
   X_nx_i[i] = new double[my_ny+1];
// -----
Helper* helper = new Helper(mpirank, mpisize, nx, my_ny, int(y[0] / dy));
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
double t1 = MPI_Wtime();
for(int k = 0; k < nt; k++){
   double t_half = t[k] + dt_1_2;
   double t_k = t_half + dt_1_2;
   // BEGIN----- x-direction -----
   MPI_Status st1, st2;
   MPI_Request req_snd_up, req_snd_dn;
   MPI_Request req_rcv_up, req_rcv_dn;
   if(mpisize != 1){
       if(!rank 0){
          MPI_Irecv(&u[0][1], 1, row, src_up, rcv_up_tag, MPI_COMM_WORLD, &req_rcv_up);
       if(!rank_np){
          MPI_Irecv(&u[my_ny][1], 1, row, src_dn, rcv_dn_tag, MPI_COMM_WORLD, &req_rcv_dn);
   }
   set_boundaries(u_half, 2*k+1);
   if(mpisize != 1){
       if(!rank_0){
          MPI_Isend(&u[1][1], 1, row, dst_up, snd_up_tag, MPI_COMM_WORLD, &req_snd_dn);
       if(!rank_np){
          MPI_Isend(&u[my_ny-1][1], 1, row, dst_dn, snd_dn_tag, MPI_COMM_WORLD, &req_snd_up);
   }
   for(int i = 2; i < my_ny-1; i++){</pre>
       \label{eq:uhalf} $$ u_half = thomas_x(u, A_j, B_j, C_j, F_j, X_j, k, i, t_half); $$
   if(!rank_0){
       MPI_Wait(&req_rcv_up, &st1);
   u_{half} = thomas_x(u, A_j, B_j, C_j, F_j, X_j, k, 1, t_{half});
   if(!rank_np){
       MPI_Wait(&req_rcv_dn, &st2);
    u\_half = thomas\_x(u, A\_j, B\_j, C\_j, F\_j, X\_j, k, my\_ny-1, t\_half); 
   // END----- x-direction ------
   // BEGIN----- y-direction ------
```

```
set_boundaries(u, k*2+2);
      for(int _i = 0; _i < my_ny; _i++){</pre>
         A_nx_i[1][_i] = A_i[_i];
         B_nx_i[1][i] = B_i[i];
         C_nx_i[1][_i] = C_i[_i];
      for(int j = 1; j < nx; j++){
         for(int i = 1; i < my_ny; i++){</pre>
             if(rank_0){
             F_nx_i[j][0] += u_up[2*k+2][j] / dy2;
         }else if(rank_np){
             F_nx_i[j][my_ny_2] += u_down[2*k+2][j] / dy2;
      }
      X_nx_i = thomas_y(A_nx_i, B_nx_i, C_nx_i, F_nx_i, X_nx_i, helper);
      for(int j = 1; j < nx; j++){
         for(int i = 0; i < my_ny-1; i++){
             u[i+1][j] = X_nx_i[j][i];
      // END------ y-direction ------
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
   double t2 = MPI_Wtime();
   if(rank_0){
      cout << "nprocs: " << mpisize << endl;</pre>
      cout << "Time: " << (t2 - t1) << endl << endl;</pre>
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
// END----- SOLVE ------
int main(int argc, char** argv){
   cout << fixed << setprecision(8);</pre>
   if(argc < 2){
      cout << "Usage: ./a.out data" << endl;</pre>
      exit(1);
   }
   filename = argv[1];
   MPI_Init(&argc, &argv);
   MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &mpirank);
   MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &mpisize);
   rank_0 = (mpirank == 0);
   rank_np = (mpirank == mpisize-1);
   set_grid();
   solve();
   print_error();
   free_memory();
```

```
MPI_Finalize();
   return 0;
}
// BEGIN-----PRINT GRID ------PRINT GRID ------
void print_x(){
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
   if(rank_0){
      cout << "x: ";
      for(int j = 0; j <= nx; j++){
          cout << x[j] << " ";
      cout << endl << endl;</pre>
   }
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
void print_y(){
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
   for(int r = 0; r < mpisize; r++){
      if(r == mpirank){
          cout << "rank: " << r << endl;</pre>
          cout << "my_ny: " << my_ny << endl;</pre>
          cout << "y: ";
          for(int i = 0; i <= my_ny; i++){</pre>
             cout << y[i] << " ";
          cout << endl << endl;</pre>
      MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
   }
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
void print_t(){
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
   if(rank_0){
      cout << "t: ";
      for(int k = 0; k \le nt; k++){
          cout << t[k] << " ";
      cout << endl << endl;</pre>
   MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
void print_grid(){
   print_x();
   print_y();
   print_t();
// END----- PRINT GRID -----
              -----PRINT SOLUTION ------
void print_u(){
```

```
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    if(mpirank == 0){
        cout << "u:" << endl;
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    for(int r = 0; r < mpisize; r++){
        if(r == mpirank){
            for(int i = 0; i <= my_ny; i++){</pre>
                for(int j = 0; j \le nx; j++){
                     cout << setw(12) << setprecision(8) << u[i][j] << " ";</pre>
                 cout << endl;</pre>
            cout << endl;</pre>
        }
        MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    }
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
void print_u_half(){
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    cout << setprecision(8);</pre>
    if(mpirank == 0){
        cout << "u_half:" << endl;</pre>
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    for(int r = 0; r < mpisize; r++){
        if(r == mpirank){
            for(int i = 0; i <= my_ny; i++){
                for(int j = 0; j \le nx; j++){
                     cout << setw(12) << setprecision(9) << u_half[i][j] << " ";</pre>
                 cout << endl;</pre>
            }
            cout << endl;</pre>
        }
        MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
void print_u_exact(int k){
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    cout << setprecision(8);</pre>
    if(mpirank == 0){
        cout << "u_half:" << endl;</pre>
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    for(int r = 0; r < mpisize; r++){
        if(r == mpirank){
            for(int i = 0; i <= my_ny; i++){
```

```
for(int j = 0; j \le nx; j++){
                    \texttt{cout} << \texttt{setw}(12) << \texttt{setprecision}(9) << \texttt{u}_\texttt{exact}(\texttt{x[j]}, \texttt{y[i]}, \texttt{t[k]}) << \texttt{"} \texttt{"};
                cout << endl;</pre>
           }
           cout << endl;</pre>
       }
       MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
    }
    MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
}
// END----- PRINT SOLUTION ------
// BEGIN----- PRINT ERROR -----
void print_error(){
    double max_abs_error = 0;
    double max_rel_error = 0;
    int i1, i2;
    int j1 = 0, j2 = nx;
    if(mpirank == 0){
        i1 = 0;
        i2 = my_ny-1;
    }else if(mpirank == mpisize-1){
        i1 = 1;
       i2 = my_ny;
    }else{
       i1 = 1;
        i2 = my_ny-1;
    }
    for(int i = i1; i <= i2; i++){
       for(int j = j1; j \le j2; j++){
           double sln = u[i][j];
           double sln_e = u_exact(x[j], y[i], t[nt]);
           if(abs(sln_e) < 1e-10 \mid | abs(sln) < 1e-9){
                continue;
           }
            double abs_error = abs(sln - sln_e);
           double rel_error = abs_error / abs(sln_e);
           max_abs_error = max(max_abs_error, abs_error);
           max_rel_error = max(max_rel_error, rel_error);
       }
    }
    double* abs_err = new double[mpisize];
    double* rel_err = new double[mpisize];
    MPI_Gather(&max_abs_error, 1, MPI_DOUBLE, abs_err, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Gather(&max_rel_error, 1, MPI_DOUBLE, rel_err, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
    if(mpirank == 0){
       double max_abs_error = 0;
       double max_rel_error = 0;
       for(int i = 0; i < mpisize; i++){</pre>
           max_abs_error = max(abs_err[i], max_abs_error);
           max_rel_error = max(rel_err[i], max_rel_error);
       cout << "Abs. error: " << setprecision(8) << max_abs_error << endl;</pre>
        cout << "Rel. error: " << setprecision(8) << max_rel_error << endl;</pre>
```

```
thomas x.cpp
#ifndef _THOMAS_X_
#define _THOMAS_X_
extern int nx;
extern double** u_left;
extern double** u_right;
extern double dx2:
extern double dy2;
extern double* x;
extern double* y;
extern double dt;
extern double F(double x, double y, double t);
// BEGIN------ THOMAS ALGORITHM ------//
void solveMMatrix(const int n, const double *_A, const double *_B, const double *_C, double *f, double *x){
   // -----
   double A[n];
   double B[n];
   double C[n];
   for(int i = 0; i < n; i++){
       A[i] = _A[i];
       B[i] = _B[i];
       C[i] = _C[i];
   }
   // -----
   double coeff;
   for(int i = 1; i < n; i++){
       coeff = A[i] / B[i-1];
       B[i] -= coeff * C[i-1];
       f[i] -= coeff * f[i-1];
   x[n-1] = f[n-1] / B[n-1];
   for(int i = n-2; i \ge 0; i--){
       x[i] = (f[i] - C[i] * x[i+1]) / B[i];
}
// END-----THOMAS ALGORITHM -----//
extern double** u_half;
double** thomas_x(double** u, double* A_j, double* B_j, double* C_j, double* F_j, double* X_j, int k, int i, double t_half){
   #pragma omp parallel for
   for(int j = 1; j < nx; j++){
      F_{j[j-1]} = (u[i+1][j] - 2 * u[i][j] + u[i-1][j]) / dy2 + F(x[j], y[i], t_half) + 2 * u[i][j] / dt;
   F_{j}[0] += u_{ft}[2*k+1][i] / dx2;
   F_{j[nx-2]} += u_{right[2*k+1][i]} / dx2;
   solveMMatrix(nx-1, A_j, B_j, C_j, F_j, X_j);
   for(int j = 0; j < nx-1; j++){
       u_half[i][j+1] = X_j[j];
   return u_half;
#endif
```

```
thomas y.cpp
#ifndef THOMAS_CPP_
#define THOMAS_CPP_
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <mpi.h>
#include "thomas_y_helper.h"
using namespace std;
extern int mpirank;
extern int mpisize;
extern bool rank_0;
extern bool rank_np;
extern int my_ny;
extern int nx;
extern int src_up, src_dn;
extern int dst_up, dst_dn;
extern int snd_up_tag, snd_dn_tag;
extern int rcv_up_tag, rcv_dn_tag;
extern MPI_Datatype row_1, column;
void solveMatrix(int n, double *a, double *b, double *c, double *f, double *x){
   double m;
   int i_prev;
   for(int i = 1; i < n; i++){
       i_prev = i-1;
       m = a[i] / b[i_prev];
       b[i] -= m * c[i_prev];
       f[i] -= m * f[i_prev];
   x[n-1] = f[n-1] / b[n-1];
   for(int i = n-2; i \ge 0; i--){
       x[i] = (f[i] - c[i] * x[i+1]) / b[i];
}
void down(double** A, double** B, double** C, double** F_i, double** d_l, int i_down){
   double coeff;
   int i_next;
   for(int i = 0; i <= i_down; i++){</pre>
       i_next = i+1;
       // -----
       coeff = B[1][i];
       B[1][i] /= coeff;
       C[1][i] /= coeff;
       if(!rank_0)
           d_1[1][i] /= coeff;
       for(int J = 1; J < nx; J++){
          F_i[J][i] /= coeff;
       // -----
       coeff = A[1][i];
```

```
B[1][i_next] -= C[1][i] * coeff;
       A[1][i] -= B[1][i] * coeff;
       if(!rank_0)
           d_l[1][i_next] -= d_l[1][i] * coeff;
       for(int J = 1; J < nx; J++){
           F_i[J][i_next] -= F_i[J][i] * coeff;
       // -----
   coeff = B[1][i_down];
   B[1][i_down] /= coeff;
   A[1][i_down] /= coeff;
   C[1][i_down] /= coeff;
   if(!rank_0)
       d_l[1][i_down] /= coeff;
   for(int J = 1; J < nx; J++){
       F_i[J][i_down] /= coeff;
}
void up(double** A, double** B, double** C, double** F_i, double** d_1, double** d_r, int i_down){
   double coeff;
   d_r[1][i_down-1] = C[1][i_down-1];
   C[1][i_down-1] = 0;
   int i_next;
   for(int i = i_down-2; i >= 0; i--){
       i_next = i+1;
       coeff = C[1][i];
       C[1][i] -= B[1][i_next] * coeff;
       if(!rank_0)
           d_1[1][i] -= d_1[1][i_next] * coeff;
       d_r[1][i] -= d_r[1][i_next] * coeff;
       for(int J = 1; J < nx; J++){
          F_i[J][i] -= F_i[J][i_next] * coeff;
   }
}
double** thomas_y(double** A_i, double** B_i, double** C_i, double** F_i, double** X_i, Helper* helper){
   // -----
   int M = helper->M;
   int H = helper->H;
   int W = helper->W;
   int i_0 = helper->i_0;
   int i_down = helper->i_down;
   double** d_1 = helper->d_1;
   double** d_r = helper->d_r;
   helper->flush();
   // -----
   int* block_size = helper->block_size;
```

```
int* block_start = helper->block_start;
int* block_fin = helper->block_fin;
int* block_shift = helper->block_shift;
int block_size_max = helper->block_size_max;
double A[nx][H];
double C[nx][H];
double F[nx][H];
double triple_dn[nx][3];
double triple_up[nx][3];
double sln[mpisize][block_size_max][H];
// -----
MPI_Request* req_sln_rcv = helper->req_sln_rcv;
MPI_Request* req_sln_snd = helper->req_sln_snd;
MPI_Status* stat_sln = helper->stat_sln;
// -----
if(!rank_np){
       MPI_Irecv(helper->triple_dn, nx+2, MPI_DOUBLE, src_dn, rcv_dn_tag * 1000, MPI_COMM_WORLD, &(helper->req_triple_down_rcv_dn_tag * 1000, MPI_COMM_WORLD, &(he
for(int r = 0; r < mpisize; r++){
       MPI_Irecv(sln[r], block_size[r] * H, MPI_DOUBLE, r, (r+1), MPI_COMM_WORLD, &req_sln_rcv[r]);
       MPI_Irecv(&A[1][r], 1, row_1, r, r * 3, MPI_COMM_WORLD, &helper->req_diags_rcv[r]);
       MPI_Irecv(&C[1][r], 1, row_1, r, r * 4, MPI_COMM_WORLD, &helper->req_diags_rcv[r + mpisize]);
        \texttt{MPI\_Irecv(\&F[1][r], 1, row\_1, r, r*5, MPI\_COMM\_WORLD, \&helper->req\_diags\_rcv[r + mpisize * 2]); } 
}
//---
double* a_down_all = helper->a_down_all;
double* c_down_all = helper->c_down_all;
double* f_down_all = helper->f_down_all;
d_1[1][0] = A_i[1][0];
d_r[1][i_down] = B_i[1][i_down];
down(A_i, B_i, C_i, F_i, d_l, i_down);
up(A_i, B_i, C_i, F_i, d_l, d_r, i_down);
for(int J = 1; J < nx; J++){
       helper->triag_snd_buf[J] = F_i[J][0];
helper->triag\_snd\_buf[nx] = d_1[1][0];
helper->triag_snd_buf[nx+1] = d_r[1][0];
if(!rank_0){
        MPI_Isend(helper->triag_snd_buf, nx+2, MPI_DOUBLE, dst_up, snd_up_tag * 1000, MPI_COMM_WORLD, &(helper->req_triags_snd)
for(int J = 1; J < nx; J++){
       for(int i = 0; i < M; i++){
                C_{i}[J][i] = C_{i}[1][i];
                d_1[J][i] = d_1[1][i];
                d_r[J][i] = d_r[1][i];
       }
}
       MPI_Wait(&(helper->req_triple_down_rcv), &(helper->stat_triple_down));
for(int J = 1; J < nx; J++){
        double coef;
```

```
// -----
    triple_dn[J][0] = helper->triple_dn[nx];
    triple_dn[J][1] = helper->triple_dn[nx+1];
    triple_dn[J][2] = helper->triple_dn[J];
    A_i[J][i_down] = A_i[1][i_down];
   B_i[J][i_down] = B_i[1][i_down];
   coef = C_i[J][i_down];
   \label{eq:bilder} $B_i[J][i_down] = triple_dn[J][0] * coef;
   F_i[J][i_down] -= triple_dn[J][2] * coef;
    triple_dn[J][1] *= -coef;
    coef = B_i[J][i_down];
    A_i[J][i_down] /= coef;
   B_i[J][i_down] /= coef;
   C_i[J][i_down] /= coef;
   F_i[J][i_down] /= coef;
   f_down_all[J-1] = F_i[J][i_down];
    if(!rank_0){
        d_1[J][i_down] /= coef;
        a_down_all[J-1] = d_l[J][i_down];
   triple_dn[J][1] /= coef;
    c_down_all[J-1] = triple_dn[J][1];
    d_r[J][i_down] /= coef;
7
for(int i = 0; i < mpisize; i++){</pre>
    MPI_Isend(a_down_all, 1, column, i, mpirank * 3, MPI_COMM_WORLD, &helper->req_diags_snd[i]);
    MPI_Isend(c_down_all, 1, column, i, mpirank * 4, MPI_COMM_WORLD, &helper->req_diags_snd[i + mpisize]);
   MPI_Isend(f_down_all, 1, column, i, mpirank * 5, MPI_COMM_WORLD, &helper->req_diags_snd[i + mpisize * 2]);
}
MPI_Waitall(mpisize * 3, helper->req_diags_rcv, helper->stat_recv);
for(int J = block_start[mpirank]; J < block_fin[mpirank]; J++){</pre>
   for(int i = 0; i < H; i++){
        helper->B[i] = 1;
    solveMatrix(H, A[J], helper->B, C[J], F[J], helper->X);
   for(int i = 0; i < H; i++){
        sln[mpirank][J - block_shift[mpirank]][i] = helper->X[i];
}
for(int r = 0; r < mpisize; r++){
    MPI_Isend(sln[mpirank], block_size[mpirank] * H, MPI_DOUBLE, r, (mpirank+1), MPI_COMM_WORLD, &req_sln_snd[r]);
int numdone;
int _mpisize = mpisize;
while(_mpisize--){
   MPI_Waitany(mpisize, req_sln_rcv, &numdone, stat_sln);
    int r = numdone;
```

```
for(int J = block_start[r]; J < block_fin[r]; J++){</pre>
      if(rank_0){
         X_i[J][i_down] = sln[r][J-block_shift[r]][0];
         for(int i = M-2; i >= 0; i--){
             X_i[J][i] = F_i[J][i] - X_i[J][i_down] * d_r[J][i];
      }else{
         double _l = sln[r][J-block_shift[r]][mpirank-1];
         double _r = sln[r][J-block_shift[r]][mpirank];
         X_i[J][i_down] = _r;
         for(int i = M-2; i >= 0; i--){
            X_i[J][i] = F_i[J][i] - (d_1[J][i] * _1 + d_r[J][i] * _r);
      }
   }
}
// ------
return X_i;
```

#endif

```
thomas y helper.h
#ifndef MPI_Helper_H
#define MPI_Helper_H
#include <mpi.h>
class Helper{
public:
   Helper(int _mpirank, int _mpisize, int _nx, int _my_ny, int _i_0){
      // -----
      mpirank = _mpirank;
      nx = _nx;
      my_ny = _my_ny;
      // -----
      M = my_ny_1;
      H = mpisize;
      W = H + 1;
      i_0 = _i_0;
      i_down = M-1;
      req_diags_rcv = new MPI_Request[mpisize*3];
      req_diags_snd = new MPI_Request[mpisize*3];
      stat_recv = new MPI_Status[mpisize*3];
      // -----
      req_sln_rcv = new MPI_Request[mpisize];
      req_sln_snd = new MPI_Request[mpisize];
      stat_sln = new MPI_Status[mpisize];
      // -----
      B = new double[H];
      X = new double[H];
      triag_snd_buf = new double[nx+2];
      triple_dn = new double[nx+2];
      // -----
      d_1 = new double*[nx];
      d_r = new double*[nx];
      for(int i = 0; i < nx; i++){
          d_l[i] = new double[my_ny-1];
          d_r[i] = new double[my_ny-1];
      // -----
      block_size = new int[mpisize];
      block_start = new int[mpisize];
      block_fin = new int[mpisize];
      block_shift = new int[mpisize];
      for(int r = 0; r < mpisize; r++){
          block_size[r] = nx / mpisize;
      block_size[mpisize-1] += nx % mpisize;
      block_start[0] = 1;
      for(int r = 1; r < mpisize; r++){
         block_start[r] = 0;
          for(int i = 0; i < r; i++){
             block_start[r] += block_size[i];
```

```
}
   block_fin[0] = block_size[0];
   for(int r = 1; r < mpisize; r++){
       block_fin[r] = block_start[r] + block_size[r];
   block_shift[0] = 0;
   for(int r = 1; r < mpisize; r++){
       block_shift[r] = block_start[r];
   block_size_max = 0;
   for(int r = 0; r < mpisize; r++){
       block_size_max = std::max(block_size_max, block_size[r]);
   // -----
   a_down_all = new double[nx-1];
   c_down_all = new double[nx-1];
   f_down_all = new double[nx-1];
   // -----
}
~Helper(){
   // -----
   delete[] req_diags_rcv;
   delete[] req_diags_snd;
   delete[] stat_recv;
   // -----
   delete[] req_sln_rcv;
   delete[] req_sln_snd;
   delete[] stat_sln;
   // -----
   delete[] triag_snd_buf;
   delete[] triple_dn;
   for(int i = 0; i < nx; i++){
       delete[] d_l[i];
       delete[] d_r[i];
   }
   delete[] d_1;
   delete[] d_r;
   // -----
   delete[] block_size;
   delete[] block_start;
   delete[] block_fin;
   delete[] block_shift;
   // -----
   delete[] a_down_all;
   delete[] c_down_all;
   delete[] f_down_all;
}
void flush(){
   for(int J = 1; J < nx; J++){
       for(int i = 0; i < M; i++){
          d_1[J][i] = d_r[J][i] = 0;
       }
   }
}
// -----
```

```
int nx;
   int my_ny;
   // -----
   int M;
   int H;
   int W;
   // -----
   int i_0;
   int i_down;
   // -----
   double** A;
   double* B;
   double** C;
   double** F;
   double* X;
   // -----
   MPI_Request* req_diags_snd;
   MPI_Request* req_diags_rcv;
   MPI_Status* stat_recv;
   // -----
   MPI_Request* req_sln_rcv;
   MPI_Request* req_sln_snd;
   MPI_Status* stat_sln;
   // -----
   double* triag_snd_buf;
   double* triple_dn;
   // -----
   double** d_l;
   double** d_r;
   // -----
   MPI_Request req_triple_down_rcv;
   MPI_Request req_triags_snd;
   MPI_Status stat_triple_down;
   // -----
   int* block_size;
   int* block_start;
   int* block_fin;
   int* block_shift;
   int block_size_max;
   // -----
   double* a_down_all;
   double* c_down_all;
   double* f_down_all;
   // -----
private:
   int mpirank;
   int mpisize;
```

#endif