

Guía registro para estudiantes y deploy de aplicaciones en Azure

Versión v4.0 21 de mayo 2020

Tabla de contenidos

Máquinas virtuales

l.	Introducción	2
II.	Registro en Azure for Students	2
III.	Control de créditos	6
IV.	Deploy de aplicación en Azure	7
	Publicar una aplicación	
٧.	Configuración de base de datos SQL Database	12
VI.	Acceder a BD Azure desde Management Studio	18
VII.	Conexión de aplicaciones y bases de datos	19
VIII.	Otros comentarios generales sobre Azure	19
	Integración con entornos de desarrollo	
	https://docs.microsoft.com/en- us/azure/developer/java/toolkit-for- eclipse/installation	

Introducción

Este documento es una guía para que los estudiantes del Proyecto Integrador de Tecnologías puedan suscribirse a una cuenta de estudiante de Azure.

Adicionalmente, se tratan también aspectos a considerar para realizar el deploy de una aplicación en Azure.

Registro en Azure for Students

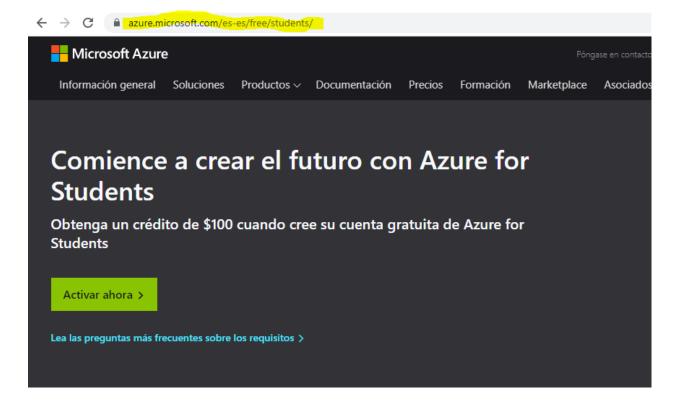
Para registrarse como estudiante en Azure, es necesario contar con una cuenta @fi365.ort.edu.uy

El registro como estudiante, brindará a cada usuario USD 100 en créditos Azure.

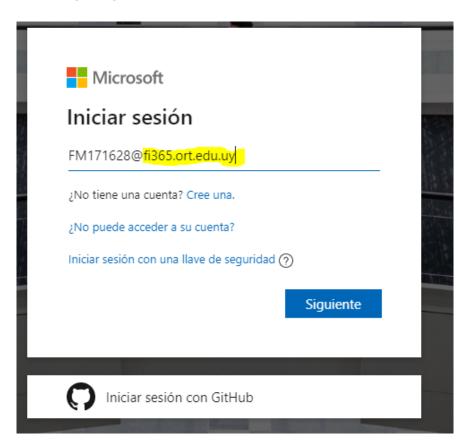
Es responsabilidad de los estudiantes llevar un control del uso de estos créditos y administrarlos eficientemente para contar con disponibilidad suficiente hasta la corrección del proyecto.

Los pasos para obtener los créditos son:

1. Ingresar a: https://azure.microsoft.com/es-es/free/students/ y seleccionar "Activar ahora".



2. En la pantalla de login, ingresar con los datos de la cuenta @fi365.ort.edu.uy

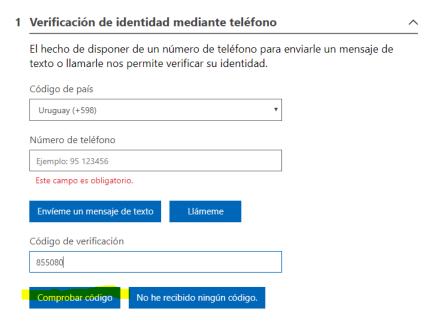


3. En el siguiente paso, seleccionar país y proporcionar un número de teléfono para recibir un mensaje o llamada con un código de validación.

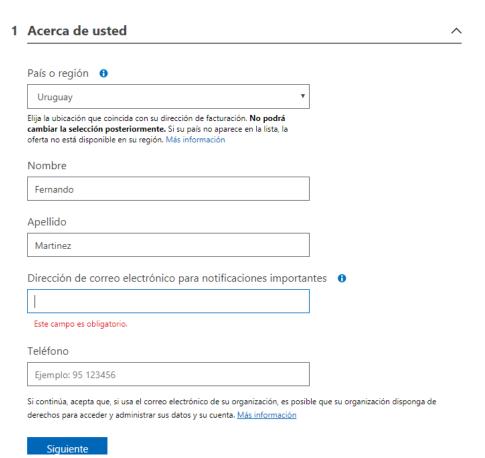




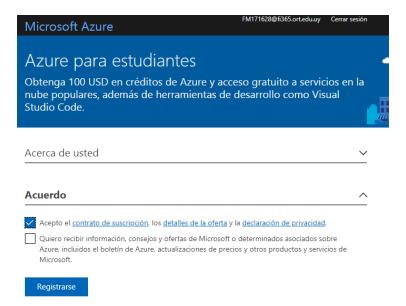
4. Ingresar el código recibido y avanzar seleccionando "Comprobar código".



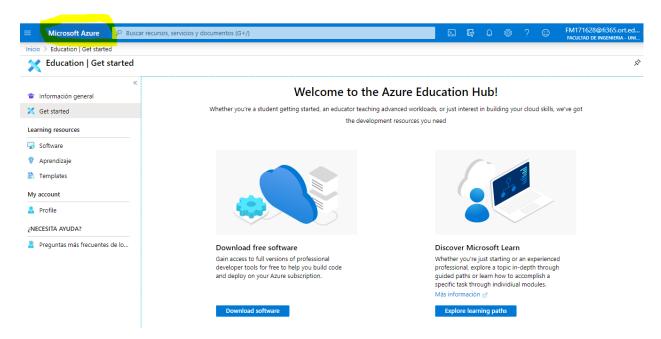
5. En el siguiente paso, completar los datos de país, nombre, apellido y teléfono y "Siguiente".



6. Marcar el check de acuerdo y seleccionar "Registrarse".



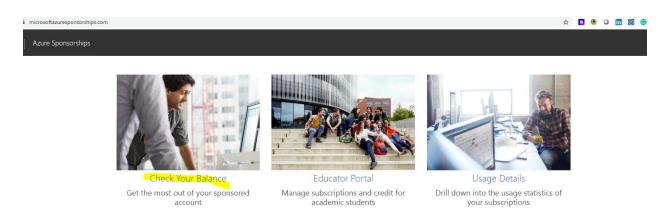
7. Si todo funcionó correctamente, deberíamos estar logueados y con los créditos disponibles. Para acceder a Azure, clickear "Microsoft Azure" arriba a la izquierda.



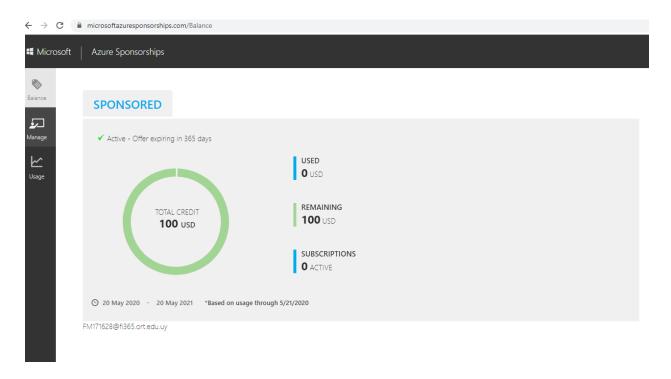
8. De ahora en más, podremos acceder a Azure directamente a través de: https://portal.azure.com

Control de créditos

Para validar que los créditos fueron efectivamente otorgados a la cuenta, ingresar a: https://www.microsoftazuresponsorships.com/ (usar credenciales de cuenta @fi365.ort.edu.uy) y seleccionar "Check Your Balance"



Dentro de dicha opción, veremos un panel similar al siguiente:



En la opción "Usage" del menú vertical de la izquierda, se podrá obtener un listado de los recursos contratados y su gasto, filtrado por período de tiempo.



Se recomienda chequear el balance y uso en los días posteriores a la configuración de los servicios, para asegurarse mantener bajo control el uso de créditos.

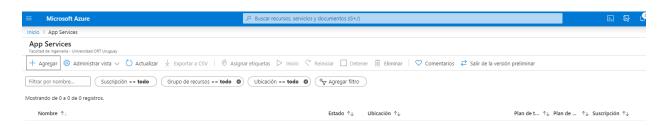
Deploy de aplicación en Azure

Para publicar desarrollos en la nube, generalmente necesitaremos de un servidor de aplicaciones y un servidor de bases de datos. En esta sección enumeramos los pasos para configurar un servidor de aplicaciones en Azure.

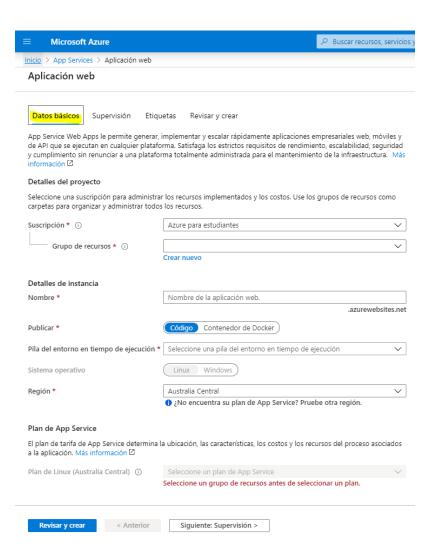
1. Desde la página de inicio seleccionamos "App Services"



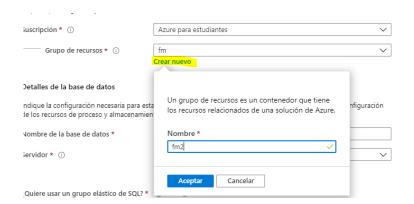
2. Dentro de la opción App Services, tendremos el listado de los servidores de aplicaciones creados. Para crear un nuevo servidor de aplicación, seleccionar "Agregar".



3. Se nos desplegará un wizard con pasos para configurar el servidor de aplicaciones.



4. En el primer paso "Básico", agregar grupo de recursos. Seleccionar uno existente o "Crear Nuevo" si no se cuenta con alguno.



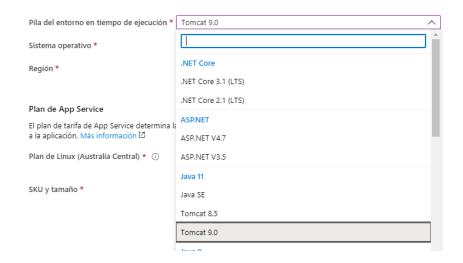
5. El nombre de la aplicación debe ser único en todo el ecosistema Azure. Se accederá a la aplicación deployada a través de la url: nombre_seleccionado.azurewebsites.net.



6. En la opción "Publicar", podemos seleccionar entre "Código" o "Contenedor Docker" según sea el caso.



7. En la opción "Pila del entorno en tiempo de ejecución, podemos elegir entre varias opciones (.Net Core, Java, ASP.NET, Python, Java, Node, Ruby, Tomcat) en distintas versiones. Del listado se pueden seleccionar las opciones en girs.



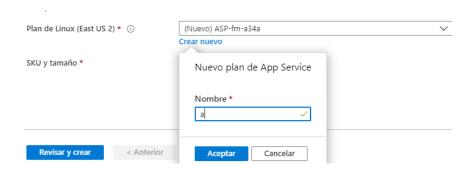
8. En sistema operativo, se puede elegir entre Linux o Windows. Salvo requerimientos particulares, se sugiere seleccionar Linux cuando esto sea posible.



9. En región, se recomienda seleccionar alguna de las opciones del este de estados unidos, por la latencia con dicha zona



10. En plan Linux o Windows, seleccionar uno o crear uno nuevo:



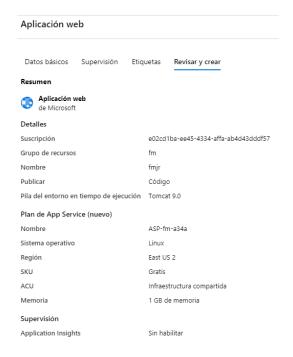
11. En SKU y tamaño dejar el de capa Gratuita o seleccionar uno que no incurra en gastos.



12. No es necesario realizar otros ajustes de configuración en los demás pasos del wizard (aunque se pueden explorar y analizar), por lo que seleccionamos la opción "Revisar y crear".



13. Finalmente damos crear y lanzamos la instancia del servidor de aplicaciones.

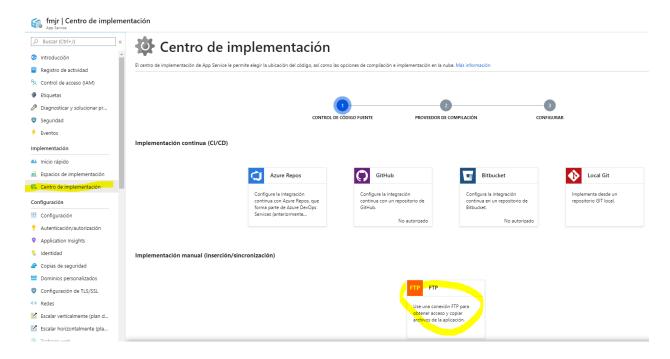


Publicar una aplicación

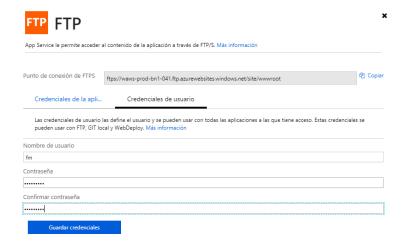
Para publicar una aplicación, podremos subir los archivos al servidor de aplicaciones de forma manual, o a través del ambiente de desarrollo en caso de que cuente con integración con Azure.

En caso de ser necesario subir los archivos de forma manual, tendremos que configurar el acceso ftp.

Desde la instancia de aplicación, (inicio, "App Services", seleccionando la instancia en el listado), seleccionar la opción "Centro de Implementación", marcar "FTP" y clickear "Panel".



Se nos abrirá un formulario, para el que tendremos que completar datos de usuario y contraseña, en la solapa "Credenciales de Usuario".



Con el usuario de FTP configurado, podremos manipular los archivos en el servidor (en Azure).

Para poder acceder por FTP a la instancia, será necesario contar con un cliente FTP, por ejemplo FileZilla: https://filezilla-project.org/

Los datos necesarios para acceder al ftp son:

- Host.
- Usuario.
- Password.

Los datos de acceso FTP los obtenemos desde la opción introducción de la instancia de aplicaciones.



Tener en cuenta que el nombre del usuario tiene el prefijo del nombre de la instancia y una contrabarra.

La contraseña es la definida en la configuración FTP.

Configuración de base de datos SQL Database

En Azure, se pueden crear distintos servidores de base de datos (MySQL, PostreSQL, entre otros), pero por la disponibilidad de créditos de las cuentas estudiantes, la opción que es factible utilizar es SQL Database.

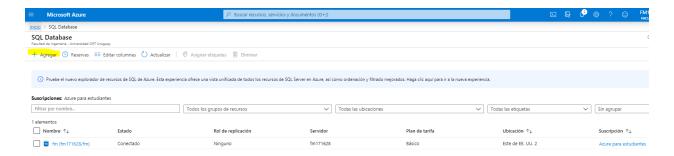
Este tipo de base de datos, es compatible con SQL Server, sin ser SQL Server.

Para crear una base de datos sobre un servidor SQL Database, debemos seguir los siguientes pasos:

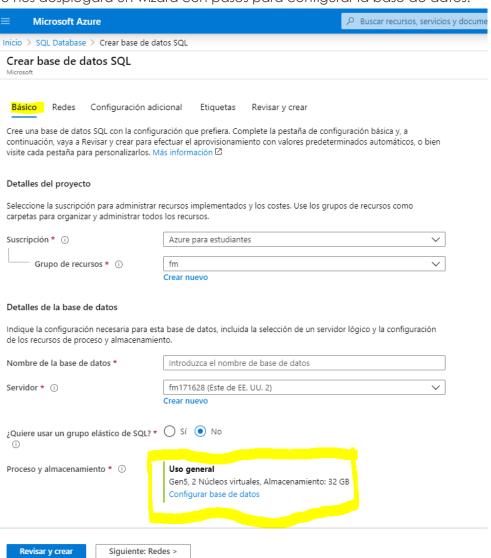
1. En a página de inicio de Azure, seleccionar "SQL Database". Si no aparece en primera instancia, seleccionar la flecha de "Más servicios" de la derecha.



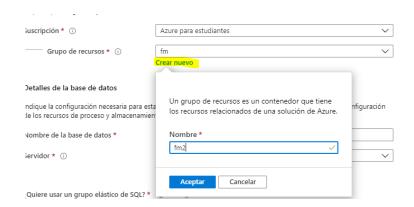
2. Dentro de la opción SQL Database, tendremos el listado de las bases creadas. Para crear una nueva base de datos, seleccionar "Agregar".



3. Se nos desplegará un wizard con pasos para configurar la base de datos.



4. En el primer paso "Básico", agregar grupo de recursos. Seleccionar uno existente o "Crear Nuevo" si no se cuenta con alguno.



5. Proporcionar un nombre a la base de datos.



- 6. Sleccionar un servidor o crear uno nuevo si no lo hay. Cuando seleccionamos crear un servidor nuevo, se nos despliega un formulario a la derecha en donde debemos configurar los siguientes valores:
 - a. Nombre del servidor: un nombre único en todo el ecosistema Azure. La url de conexión a la BD será: nombre_seleccionado.database.windows.net
 - b. Inicio de sesión: usuario para loguearse.
 - c. Contraseña
 - d. Ubicación: se recomienda seleccionar alguna de las opciones del este de estados unidos, por la latencia con dicha zona. En caso de haber configurado servidor de aplicaciones en Azure, se sugiere utilizar la misma ubicación que el servidor de aplicaciones.



Estos datos los necesitaremos para acceder a la base de datos desde un cliente externo (management studio) y/o para conectar las aplicaciones a las bases de datos mediante un archivo de configuración.

7. En la opción Quiere usar un grupo elástico de SQL, dejar seleccionado "No", para minimizar costos.



8. Proceso y almacenamiento.

Este punto es muy importante, dado que por defecto se tiene seleccionada una instancia para el servidor de base de datos con prestaciones que nos consumirían los créditos en menos de 10 días!

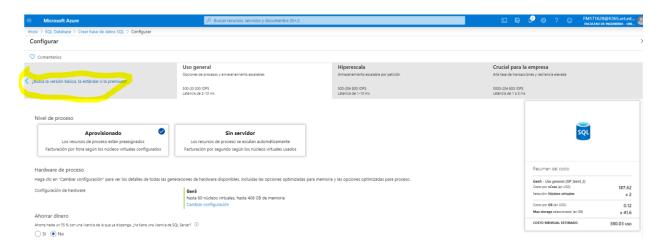
Proceso y almacenamiento * ①

Uso general

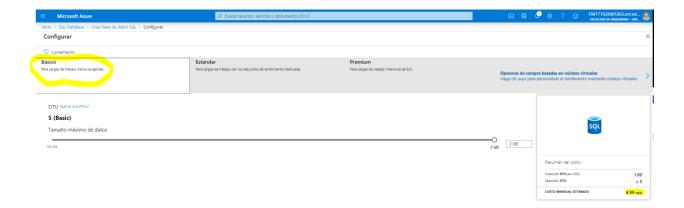
Gen5, 2 Núcleos virtuales, Almacenamiento: 32 GB

Configurar base de datos

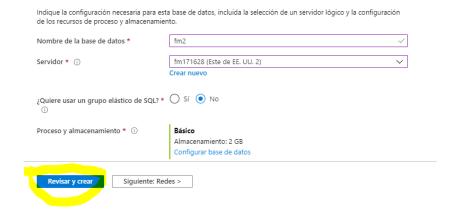
Seleccionar "Configurar base de datos". En la pantalla de configuración, seleccionar la opción "Busca la versión básica, la estándar o la Premium?" Notar como la instancia por defecto tiene un costo superior a los USD 300 por mes.



Seleccionar la opción "Básico" y validar que el costo mensual estimado es inferior a USD 5. Seleccionar "Aplicar".



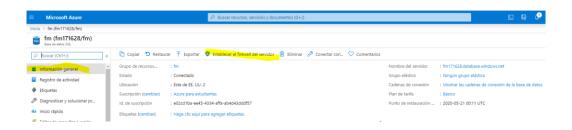
 No es necesario realizar otros ajustes de configuración en los demás pasos del wizard (aunque se pueden explorar y analizar), por lo que seleccionamos la opción "Revisar y crear".



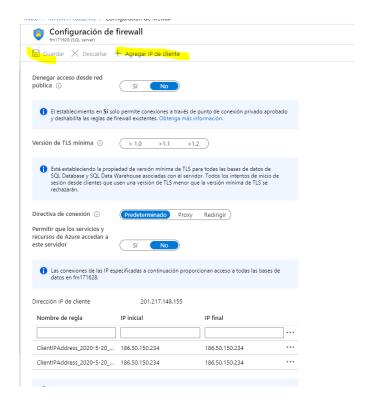
10. Finalmente seleccionamos la opción "Crear" para lanzar la instancia de BD con la configuración establecida:



11. Para poder acceder desde fuera a la base de datos, debemos configurar reglas en el firewall. Para esto, en la instancia (Inicio, SQL Database, seleccionar instancia del listado), vamos a la opción "Información general" del menú de la izquierda y seleccionamos la opción "Establecer el firewall del servidor" en el menú superior.



Dentro del firewall, podremos agregar la dirección IP de la máquina conectada a Azure:



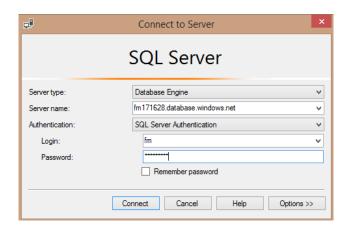
O podemos agregar una regla para permitir el acceso desde todos lados (cuidado con esto en ambientes en producción).



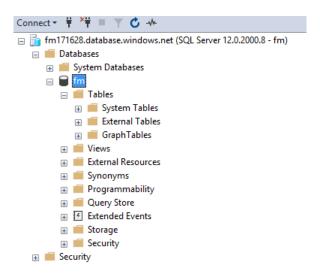
Luego de modificar reglas en el firewall, seleccionar "Guardar".

Acceder a BD Azure desde Management Studio

Podremos acceder al servidor de bases de datos Azure desde el Management Studio. Para lograr la conexión, definir el server name, login y password de Azure al momento de inicializar una conexión en el Management Studio.



Una vez logueados, podremos navegar entre objetos y ejecutar consultas como si estuviésemos conectados a un servidor local.



Una limitación de los servicores Azure, es no poder restaurar las bases de datos desde un backup. Una alternativa a esto (entre otras) es generar el script de la estructura y datos en la base de datos origen y correrlo como consulta en la nueva conexión.

Conexión de aplicaciones y bases de datos

La conexión entre los archivos de la aplicación y la base de datos, generalmente se realiza mediante un archivo de configuración, por ejemplo:

- .Net web.config
- Java client.cfg
- PHP algún archivo de configuración.

Estos archivos se pueden editar a través del FTP o se pueden generar nuevas versiones antes de ser subidos al servidor, con los datos de la nube.

Los datos que tendremos que configurar en estos archivos, son los de host, usuario y pass de conexión, así como nombre de la BD, datos que obtenemos de la instancia de BD en Azure. El siguiente es un ejemplo de un archivo de configuración web.config generado por GeneXus.

```
<configuration>
 <configSections>
   <section name="log4net" type="log4net.Config.Log4NetConfigurationSectionHandler, log4n</pre>
   <sectionGroup name="languages" type="System.Configuration.NameValueSectionHandler">
     <section name="Spanish" type="System.Configuration.SingleTagSectionHandler" requireF</pre>
   </sectionGroup>
  </configSections>
  <appSettings>
   <add key="AppMainNamespace" value="GeneXus.Programs" />
   <add kev="DataStore1" value="Default" />
   <add key="DataStore-Count" value="1" />
   <add key="Connection-Default-DBMS" value="sqlserver" />
   <add key="Connection-Default-Port" value="1433" />
    <add key="Connection-Default-LockTimeout" value="0" />
    <add key="Connection-Default-LockRetryCount" value="10" />
    <add key="Connection-Default-Datasource" value="ortbdprueba.database.windows.net" />
   <add key="Connection-Default-User" value="fernandomartinez" />
   <add key="Connection-Default-Password" yalue="password" />
    <add key="Connection-Default-DB" value="otrebdprueba" />
    <add key="Connection-Default-Opts" value=";Integrated Security=no;" />
    <add key="Connection-Default-TrnInt" value="1" />
```

Otros comentarios generales sobre Azure

Integración con entornos de desarrollo

Varios entornos de desarrollo ofrecen integración con Azure, mediante la cual, luego de configurar los accesos, de manera sencilla (un click) queda publicada la app en Azure.

En el siguiente link se detallan los pasos a seguir para integrar Azure con Visual Studio:

http://docs.asp.net/en/latest/tutorials/publish-to-azure-webapp-using-vs.html

En el siguiente link se detallan los pasos para integrar Azure con Eclipse:

Máquinas virtuales

En Azure podemos encontrar máquinas virtuales, pre configuradas con distintas características de sistema operativo, servidores de aplicaciones, bases de datos, etc.

Pude ser muy útil partir desde un entorno ya configurado. Se acceden a las máquinas virtuales desde la página de inicio, opción máquinas virtuales. S e desplegará muchas opciones de máquinas virtuales ya configuradas. En cuestión de instantes se puede contar con todo el ambiente necesario en la nube para el deploy de una aplicación.

La desventaja del uso de máquinas virtuales es su costo, generalmente superior al uso de servidores de aplicaciones y de bases de datos con características básicas. **Con la cuenta estándar de estudiante en Azure, no es posible el uso de máquinas virtuales.**

