

ALEXANDER FRADIANI

CURRÍCULUM VITAE

Teléfono: 0416-0987403 **Email:** a.fradiani@gmail.com

Web: www.fradiani.com



Formación Académica:

- Ingeniería de Sistemas (mención cum laude, 2008).
Universidad de Margarita. Nueva Esparta.
- Licenciatura en Matemáticas (1er año).
Universidad Nacional Abierta. Centro Local Nueva Esparta.
- Bachiller en Ciencias.
Unidad Educativa Horizonte (2003). Nueva Esparta.

Experiencia profesional:

- TOCAMOBI, C.A
Co-director general. Programador.
Software para dispositivos móviles.
Nueva Esparta (2011).
- INFOMEDIOS (EAC, C.A)
Desarrollador. Analista programador.
Software interactivo, aplicaciones Web, Sistemas de información.
Nueva Esparta (2008 - 2010).
- Universidad de Margarita (2008)
Docente universitario en "Técnicas de programación", "Estructuras de datos".
- Instituto Universitario Politécnico Santiago Mariño (2008)
Docente universitario en "Matemáticas", "Lenguajes de programación".

Para ver mi portafolio profesional en proyectos de software visitar:
www.fradiani.com/software

Habilidades y datos relevantes:

- Diseño, desarrollo e implantación de Sistemas de información (Administrativos, Integrales, Transaccionales, Gerenciales, entre otros).
- Dominio de lenguajes de programación: C, C++, C#, Pascal, Basic, (Python, Perl y Ruby a nivel intermedio), Java.
- Conocimiento en implementación de librerías avanzadas de desarrollo OpenGL, simulación física, XML parsers.
- Experiencia en manejo de herramientas de desarrollo para plataformas móviles, Iphone, Android, Nokia, Blackberry, entre otros.
- Desarrollo Web: PHP, ASP, HTML, XML, JavaScript. Técnica AJAX. Framework jQuery. Dominio de entornos DreamWeaver, Microsoft Visual Web Developer, Eclipse, PhotoShop, Adobe Air, Flash, FrontPage, Fireworks.
- Entornos de programación: Microsoft Visual Studio 2010, Framework 4.0. Borland C++ Builder. Borland Delphi. Visual Basic, C#. Eclipse IDE. Entorno Java Netbeans SDK2.
- Administración y desarrollo bajo Sistemas Operativos Windows XP, Me, Vista. GNU/Linux distribuciones OpenSuse, FreeBSD, Debian, Ubuntu. Mac OS.
- Conocimiento y dominio de metodologías de desarrollo de software UML (Unified Modeling Language), RUP (Rational Unified Process), XP (Extreme Programming), Agile Methods.
- Diseño, implantación y administración de Sistemas de Bases de datos Mysql, Microsoft SQL Server, Postgresql, Access.
- Dominio de herramientas Microsoft Office (Publisher, Access, Excel, Word, Powerpoint, Visio, Project) y OpenOffice (Writer, Impress, Calc, Draw).
- Dominio de idiomas Español e Inglés.

Proyectos desarrollados:

- Aplicación "The Hungry Pigs". Videojuego de plataforma móvil para sistemas iOS y Android. Empresa Tocamobi, C.A. 2011.
- Aplicación Web Portal Independencia 200, Ministerio del Poder Popular para la Cultura. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2011.
- Aplicación "PintArte", utilidad Web de dibujo y arte corporal desarrollada como aplicación en red social Facebook. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Museo Galería Virtual, Entorno de navegación. Ministerio del Poder Popular para la Cultura. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Aplicación multimedia "Procesión". Ministerio del Poder Popular para la Cultura. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Software informativo "Wartsila", utilidad de construcción de plantas virtuales y navegación en mapa. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Aplicación "CicloEconómico". Videojuego educativo para Museo de Bellas Artes de Venezuela. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Aplicación Demo "Penalty". Prototipo de simulación de penalties en juego virtual de Fútbol. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Software informativo "La Vela", directorio de navegación para centro comercial. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2010.
- Aplicación "PSO", Mapa interactivo de navegación, consulta de datos de proyectos industriales, PDVSA. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2009.
- Advergame "Prolisanta", Juego de Advertising con base de datos de inventario para promoción. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2009.
- Advergame "Dominó". Juego de Advertising de dominó virtual con base de datos de inventario para promoción. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2008.
- Advergame "FutbolPong", Juego de Advertising con módulo de simulación física de juego de fútbol de mesa. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2009.

-Desarrollo e implantación de Sistema de información y red de módulos informativos, Proyecto "SIDIREP", Refinería El Palito, incluyendo integración con Intranet e implementación de módulos de galerías virtuales y Planoteca. Empresa Infomedios (EAC, C.A). 2009.

-Portal Web EAC, programación y adaptación de diseño Web de portal para empresa Infomedios (EAC, C.A). 2008.

Perfil personal:

- Dedicado, creativo y proactivo. Uso óptimo de estas cualidades en las diferentes etapas de proyectos de software, desde el nivel conceptual hasta el diseño, desarrollo e implantación. Rápido y hábil para adaptarse a nuevos entornos y herramientas de programación. Comunicación efectiva y combina la cooperación con la competitividad positiva en equipos de trabajo. Listo para trabajar bajo presión. Gran disposición para tomar nuevos retos y responsabilidades.