

Ingeniería de Software

Trabajo Práctico Final

Release Notes

Alumnos:
Blanco, Lucas
Murillo, Sebastian

Docente:
Miceli, Martin

FCEFyN – UNC
2019

Índice:

Funcionalidades -----	Pág.3
Test Pass/Fail Ratio-----	Pág.3
Defectos Conocidos-----	Pág.4
Guía de Instalación -----	Pág.4

1.- Funcionalidades

Simulador de Poblaciones de Vida Salvaje:

En esta primera entrega nuestro software es capaz de:

- Ingresar el tamaño del terreno en ancho y largo.
- Ingresar tiempos de la simulación.
- Mostrar el terreno con sus logos y botones de play y pausa.
- Agregar en el terreno osos, lobos, conejos, plantas, piedras, y arboles.
- Simular por turnos.

2.- Tests Pass/Fail Ratio

Debido a la naturaleza no determinista de una simulación, se focó la implementación de tests de sistema sobre tests unitarios.

Prueba de Sistema N°1	PASS
Prueba de Sistema N°2	PASS
Prueba de Sistema N°3	PASS
Prueba de Sistema N°4	FAIL
Prueba de Uso Normal N°1	PASS
Prueba de Uso Normal N°2	PASS
Smoke Test N°1	PASS
Smoke Test N°2	PASS
Smoke Test N°3	PASS
Smoke Test N°4	FAIL
PORCENTAJE TOTAL	80%

3.- Defectos Conocidos:

Existe un defecto de concurrencia si se cargan estados anteriores o posteriores repetidas veces en una rápida sucesión mientras este activa la opción de “auto-play”.

4.- Guía de Instalación:

Para correr el software se debe correr el comando ‘java -jar SPVS.jar’ en una consola. Notar que la carpeta ‘img’ debe encontrarse en el mismo directorio del archivo .jar.

Si es necesario compilar el .jar, utilice el archivo build3.xml