

Programmation client-serveur 420-2RP-HY

Notes de cours

Gestion de versions de programmes - Pratique 1



Enseignante Giovana Velarde

Hiver 2022

Table des matières

1	LE	ES OUTILS GIT ET GITHUB	3
	1.1	INSTALLATION DE GIT	_
	1.2		_
2	PR	RÉPARATION DE L'ENVIRONNEMENT	6
	2.1	CONFIGURER L'ENVIRONNEMENT GIT	6
	2.2	CRÉATION D'UN DÉPÔT DISTANT DANS GITHUB	
	2.3	UTILISATION DE GIT DANS VISUAL STUDIO CODE	
3	CL	LONER UN DÉPÔT DISTANT DANS VISUAL STUDIO CODE	9
4 GESTION DE MODIFICATIONS		11	
5	TR	RAVAIL COLLABORATIF	17

Gestion de versions – Partie pratique 1

1 Les outils Git et GitHub

1.1 Installation de git

→ Aller sur le site de Git https://git-scm.com/ et télécharger la dernière version disponible.

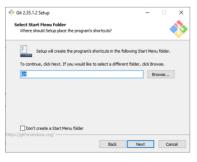


→ Lancer l'installation Git et suivre les instructions (laisser les configurations par défaut)



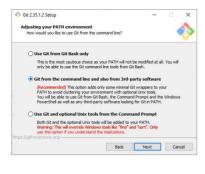


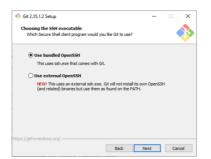


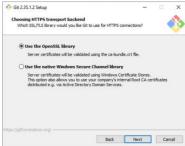


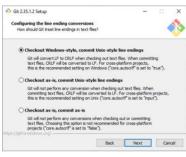








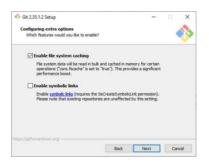




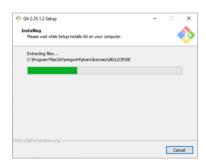


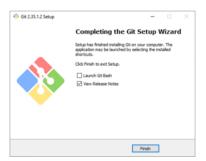










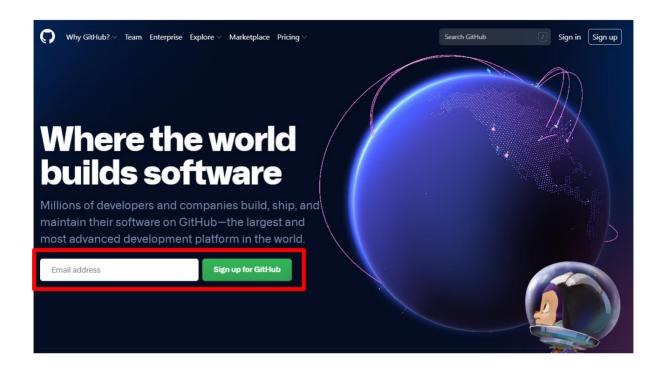


- → Redémarrer Visual Studio Code
- → Vérifier l'installation git :

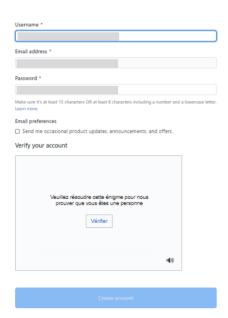


1.2 Création d'une compte GitHub

→ Aller sur le site de GitHub https://github.com/ et se créer un compte.

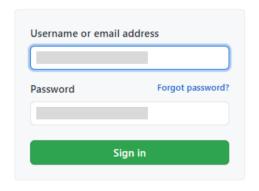


Create your account





Sign in to GitHub



2 Préparation de l'environnement

2.1 Configurer l'environnement Git

La configuration **Git** se fait à la ligne de commande une seule fois par ordinateur.

La commande git config permet d'établir les variables de configuration. Ce nom permet à Git de savoir à qui créditer les modifications faites aux projets futurs.

Pour configurer votre nom taper :

```
$ git config --global user.name "ton nom"
```

Pour configurer votre adresse courriel, taper :

```
$ git config --global user.email "ton adresse courriel de GitHub"
```

S'assurer de taper la même adresse email utilisée pour le compte GitHub.

Exemple:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\2RP\sem3\test-git> git config --global user.name "Giovana Velarde"

PS C:\2RP\sem3\test-git> git config --global user.email giovanavg@gmail.com
```

Pour vérifier la configuration :

```
$ git config user.name
$ git config user.email
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\2RP\sem3\test-git> git config user.name
Giovana Velarde

PS C:\2RP\sem3\test-git> git config user.email
giovanavg@gmail.com

PS C:\2RP\sem3\test-git>
```

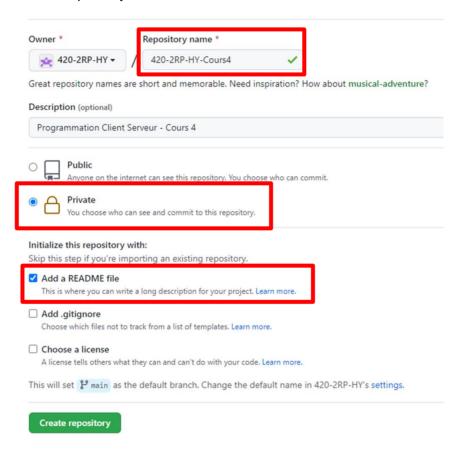
Les configurations globales sont enregistrés dans le fichier .gitconfig du dossier C:\Users\<username>\. Il est possible de l'ouvrir et le modifier

2.2 Création d'un dépôt distant dans GitHub

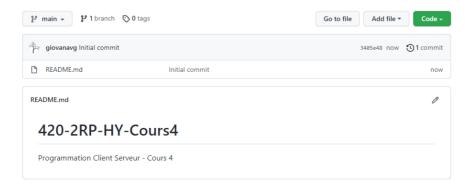
→ Dans la section « Repositories », cliquer → New



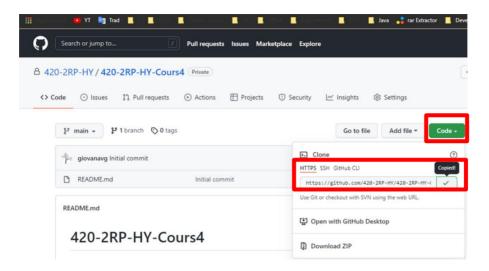
- → Dans « Repository name » tapez le nom du dépôt. Exemple: 420-2RP-HY-Cours4
- → Cliquer → Create repository



Le dépôt créé:

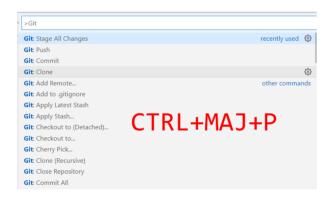


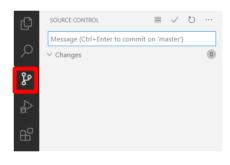
→ Copier l'URL du dépôt distant créé :



2.3 Utilisation de Git dans Visual Studio Code

Visual Studio Code intègre des outils de contrôle de version Git. On peut les accéder depuis le panneau de contrôle de versions, le menu de commandes ou le terminal.



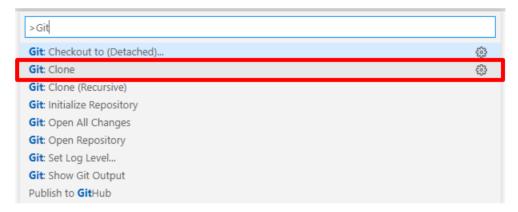


```
PROBLEMS
          OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
PS D:\2RP-H21\Sem4\420-2RP-HY> git --help
                                                    <name>=<value>]
               -exec-path[=<path>]] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
              -p | --paginate | -P | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
             --git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [--namespace=<name>]
            <command> [<args>]
These are common Git commands used in various situations:
start a working area (see also: git help tutorial)
                      Clone a repository into a new directory
   clone
                      Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
work on the current change (see also: git help everyday)
                      Add file contents to the index
Move or rename a file, a directory, or a symlink
Restore working tree files
   add
   mv/
   restore
                      Remove files from the working tree and from the index
   sparse-checkout Initialize and modify the sparse-checkout
```

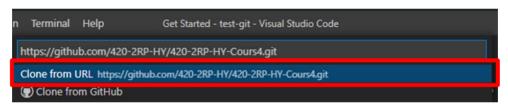
3 Cloner un dépôt distant dans Visual Studio Code

Pour importer un projet GitHub (dépôt distant) et travailler localement (dépôt local) on doit le **cloner**. Cela signifie qu'on récupère tout l'historique et tous les codes source d'un projet. GitHub et un serveur de dépôts Git et en contient une multitude. Pour cloner un dépôt distant, nous avons besoin son adresse URL GitHub.

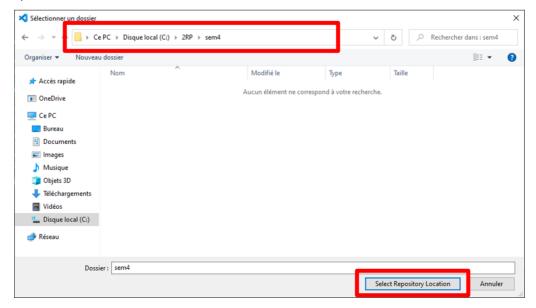
- → Dans la palette de commandes (CTRL + MAJ + P)
- → Sélectionner « Git : Clone »



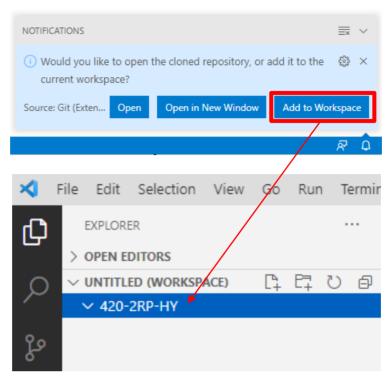
- →Coller l'URL du dépôt distant GitHub que on veut cloner
- → Cliquer « Clone from URL https://github.com/... »



→ Sélectionner le dossier de travail du projet local (dépôt local) où le projet GitHub (dépôt distant) sera cloné.

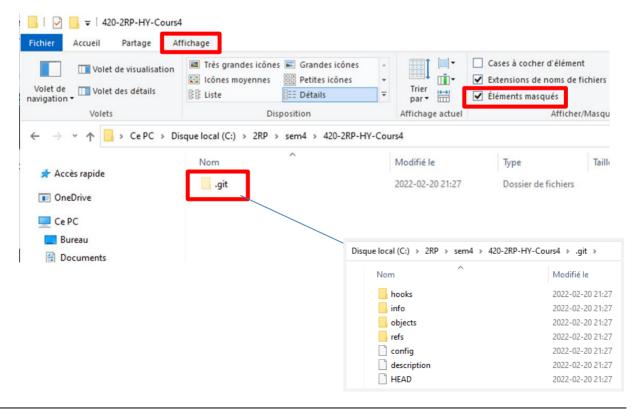


→ Ajouter le dossier du projet local dans VSCode.



Note : Si le clonage ne finit pas (n'arrête pas), lui arrêter (Cancel) et vérifier que le référentiel local ait été créé.

→ Un dossier caché « .git » est créé dans le dossier du projet. Ce dossier contient plusieurs fichiers utilisés par Git pour gérer les versions du code. L'historique des différentes modifications faites aux fichiers du dépôt y seront enregistrées.



4 Gestion de modifications

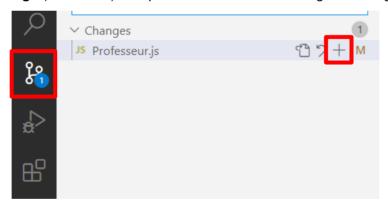
PREMIÈRE COMMIT

→ Dans Visual Studio Code créer un nouveau fichier dans votre projet. Modifier le fichier et l'enregistrer. Le panneau de Gestion de versions notifie les modifications faites dans le dépôt local qui n'ont pas encore été mis à jour dans le dépôt central GitHub.

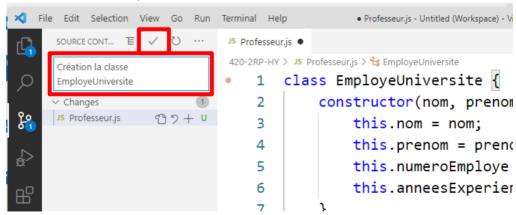
```
≺ File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                       ... JS Professeur.js •
d,
                           420-2RP-HY > JS Professeur.js > 😫 Em
     OPEN EDITORS 1 UNSAVED
     UNTITLED (WORKSPACE)
                             1 class EmployeUniversite {
     ∨ 420-2RD-HV
                               2
                                     constructor(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience) {
     JS Professeur.js
                               3
                                           this.nom = nom:
                               4
                                           this.prenom = prenom;
                               5
                                           this.numeroEmploye = numeroEmploye;
                               6
                                            this.anneesExperience = anneesExperience;
                               7
                                       }
                               8
                               9
                                        augmenterAnciennete() {
                              10
                                            this.anneesExperience++;
                              11
                              12
                              13
                                        nomComplet() {
                              14
                                            return this.prenom + ", " + this.nom;
                              15
                              16
```

Pour envoyer une modification dans le dépôt central (GitHub) :

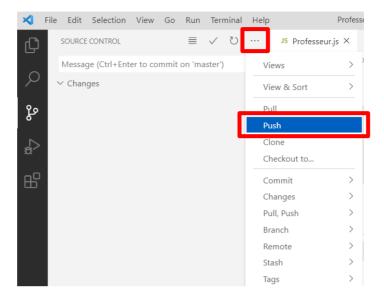
- → Ouvrir le panneau de contrôle de la source (Source Control),
- → Faire un stage (indexation) : Cliquer dans le bouton + « Stage all changes »



→ Pour faire un *commit*, entrer un *commentaire* correspondant aux modifications apportées dans la boîte en haut et cliquer sur le bouton √ « Commit ».



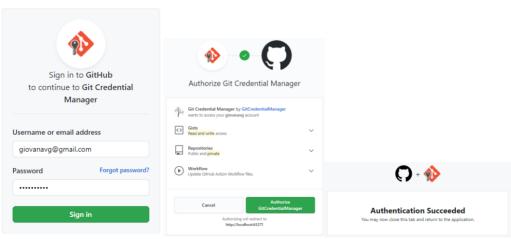
 \rightarrow Pour pousser les modifications vers le dépôt distant, cliquer le bouton \cdots (trois points) en haut et à droite, et cliquer « **Push** »



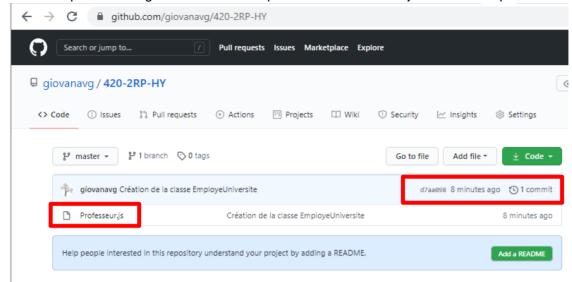
La première fois, une connexion au compte GitHub sera demandée.







→ Vérifier que les changements faits au dépôt local ont été mis à jour dans le dépôt distant



DEUXIÈME COMMIT

- → Ajouter la classe « employeUniversiteProfesseur » et enregistrer le fichier.
- \rightarrow Faire un stage.
- → Ajouter un commentaire et faire un commit.
- → Finalement pousser (push).

```
11
       }
12
13
       nomComplet() {
           return this.prenom + ", " + this.nom;
15
16 }
17
18 class EmployeUniversiteProfesseur extends EmployeUniversite {
19
       constructor(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience, salaire, coursEnse
20
           super(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience);
21
           this.salaire = salaire;
22
            this.coursEnseigne = coursEnseigne;
23
```

TROISIÈME COMMIT

→ Modifier à nouveau le fichier en effaçant les méthodes salaire et coursEnseigne et l'enregistrer.

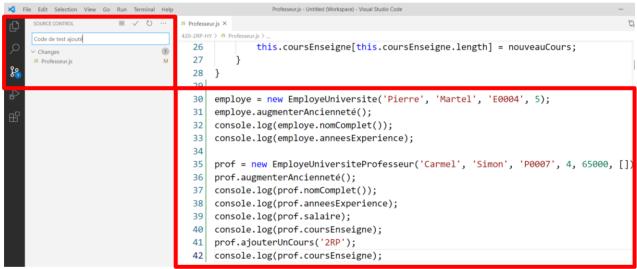
```
ズ File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                  420-2RP-HY > JS Professeur.js > %
                                    19
                                             constructor(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience, salaire, coursEnse
                                                super(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience);
                                    20
مړ
                                    21
                                                 this.salaire = salaire;
                                     22
                                                 this.coursEnseigne = coursEnseigne;
                                     23
                                             //On ne peut pas avoir des methodes avec des noms égales au propriétés
                                    25
                                     26
                                            //Ce code donnera erreur
                                    27
                                             salaire(){
                                    28
                                               return this.salaire;
                                     29
                                           - - - }
                                     30
                                             coursEnseigne(){
                                     31
                                                 return this.coursEnseigne;
                                     32
                                     34
                                             ajouterUnCours(nouveauCours){
                                     35
                                                 this.coursEnseigne[this.coursEnseigne.length] = nouveauCours;
```

- → Faire un stage
- → Ajouter un commentaire et faire un commit.
- → Faire un push.

```
13
        nomComplet() {
14
            return this.prenom + ", " + this.nom;
15
16 }
17
18
    class EmployeUniversiteProfesseur extends EmployeUniversite {
19
        constructor(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience, salaire, coursEnse
            super(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience);
20
21
            this.salaire = salaire;
22
            this.coursEnseigne = coursEnseigne;
23
24
25
        ajouterUnCours(nouveauCours){
26
            this.coursEnseigne[this.coursEnseigne.length] = nouveauCours;
27
```

QUATRIÈME COMMIT

- → Ajouter le code de test.
- → Faire toutes les étapes nécessaires pour pousser le commit dans le Serveur.



CINQUIÈME COMMIT

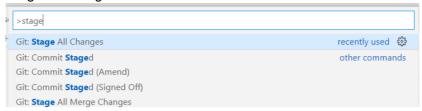
Une autre façon de gérer les modifications est en utilisant la Palette de commandes de Visual Studio Code.

```
CTRL + MAJ + ENTRÉE
```

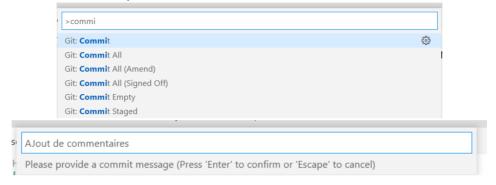
→ Ajouter les commentaires de description de chaque classe.

```
1  /**
2  * Cette classe représente un employé de une Université
3  */
4  class EmployeUniversite {
5     constructor(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience) {
6         this.nom = nom:
7         this.(property) EmployeUniversite.numeroEmploye: any
8         this.numeroEmploye = numeroEmploye;
9         this.anneesExperience = anneesExperience;
10     }
11
12     augmenterAnciennete() {
```

→ Cliquer « Git : Stage all changes »



→ Cliquer « Git :commit » et tapez le commentaire + ENTRÉE



→ Cliquer « Git :Push » pour envoyer vos modifications sur votre dépôt



SIXIÈME COMMIT

On peut aussi utiliser les commandes Git dans le terminal de Visual Studio Code (ou dans le terminal Git Bash).

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Testez le nouveau système multiplateforme PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS D:\2RP-H21\Sem4\420-2RP-HY> git --version git version 2.30.1.windows.1
```

Ajouter la documentation du code.

```
JS Professeur.js X
   1
      * Projet : Demostration d'utilisation de Git dans VSCode
   2
   3
       * Auteur : Giovana Velarde
   4
       * Date : 05 février 2021
   5
   6
   7
       * Cette classe représente un employé de une Université
   8
   9
      class EmployeUniversite {
  10
          constructor(nom, prenom, numeroEmploye, anneesExperience) {
              this.nom = nom;
  11
  12
              this.prenom = prenom;
```

Pour faire un stage dans le terminal, taper :

```
git add .
```

Pour faire un commit dans le terminal taper la commande commit avec le commentaire :

```
git commit -m "Ajout de documentation"

PS D:\2RP-H21\Sem4\420-2RP-HY> git commit -m "Ajout de documentation"

[master 058aec9] Ajout de documentation

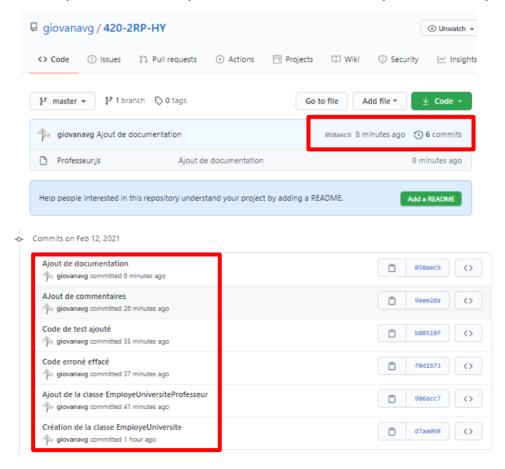
1 file changed, 5 insertions(+)

PS D:\2RP-H21\Sem4\420-2RP-HY>
```

Pour faire un push vers le dépôt serveur, taper :

```
git push
```

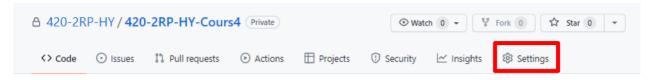
→ Vérifier dans le dépôt central GitHub que les commits faits dans le dépôt local ont été poussés



5 Travail collaboratif

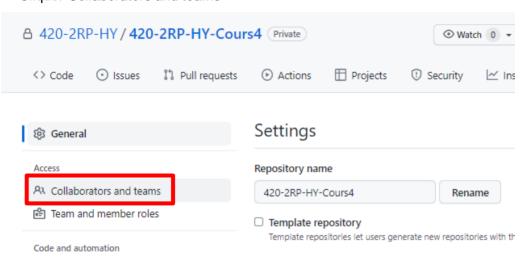
Pour ajouter un collaborateur dans notre projet :

→ Dans le dépôt central GitHub, cliquer Settings



Create team

→ Cliquer Collaborators and teams

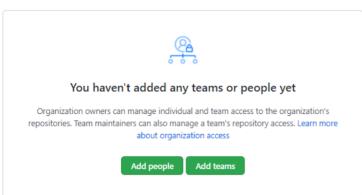


→ Dans Manage access, cliquer Add people

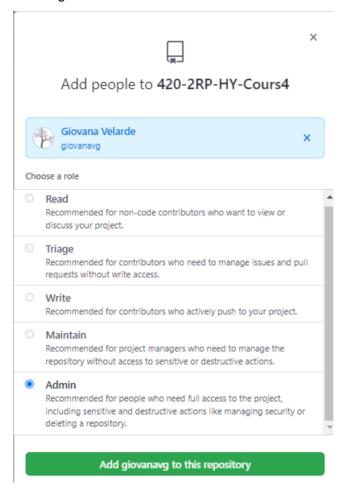
Who has access



Manage access



→ Assigner au collaborateur le rôle Admin ou Writer



Le collaborateur doit cloner le dépôt central dans son poste local pour pouvoir travailler.