

EFICIENCIA EN USO DE METRICAS DE SOFTWARE

1 INTRODUCCIÓN

El software puede ser calificado como "excelente", "bueno", "no tan bueno" o incluso "pésimo", al igual que otros productos del mercado, con el fin de reducir la probabilidad de que le entregue a sus clientes productos de baja calidad.

Las métricas de calidad del software le ayudarán a determinar si su equipo de desarrollo está encaminado o no a crear software de mejor manera en cada sprint y proyecto.

2 EFICIENCIA EN USO

- Para evaluar y mejorar la calidad del código y el proceso de desarrollo, es esencial utilizar métricas de software de manera eficiente, como por ejemplo:

-Objetividad y Medición Cuantitativa: Las métricas de software ofrecen una forma cuantitativa y objetiva de evaluar una variedad de aspectos del código, como su rendimiento, complejidad y mantenibilidad, entre otros.

-Detección Temprana de Problemas: Las métricas ayudan a los equipos a detectar posibles problemas de código en las primeras etapas del proceso de desarrollo.

-Mejora Continua: Los equipos pueden monitorear el progreso y evaluar el impacto de las mejoras en el código al medir métricas de manera consistente a lo largo del tiempo.

Los paso a seguir para una buena eficiencia en uso:

- Identificación de Problemas: Métricas de software pueden ayudar a encontrar problemas de código como fragmentación excesiva, complejidad innecesaria o redundancia.
- Optimización del Desempeño: Los equipos de desarrollo pueden optimizar el código para mejorar el rendimiento del software al medir métricas relacionadas con el rendimiento, como el tiempo de ejecución o la eficiencia de la memoria.
- Mejora de la Mantenibilidad: La evaluación de la mantenibilidad del código puede basarse en métricas como el acoplamiento entre módulos o la complejidad ciclomática.

-Evaluación de la Calidad del Código: Las métricas del software ofrecen una forma objetiva de evaluar la calidad del código.

-Establecimiento de Estándares: Los equipos pueden establecer estándares de calidad y rendimiento al definir y monitorear métricas de software que ayudan a mantener la consistencia en todos los proyectos.

Durante todo el ciclo de vida del software, el uso eficiente de métricas de software permite a los equipos de desarrollo comprender mejor su código, mejorar su calidad y rendimiento, y tomar decisiones más informadas.

References

- [1] Finstad, K. (2010). The usability metric for user experience. *Interacting with Computers*, 22(5), 323-327. <http://dx.doi.org/10.1016/j.intcom.2010.04.004>
- [2] Lewis, J. R. (2018). The system usability scale: past, present, and future. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 34(7), 577-590. <https://doi.org/10.1080/10447318.2018.1455307>
- [3] Sauro, J. (2019). What is the purpose of UX measurement? <https://measuringu.com/ux-measurement-purpose/>
- [4] Sauro, J. y Lewis, J.R. (2016). *Quantifying the user experience: Practical statistics for user research*. Morgan Kaufmann.
- [5] Tullis, T. y Albert, W. (2008). *Measuring the user experience: Collecting, analyzing, and presenting usability metrics*. San Francisco, CA: Morgan Kaufman.