

INTRODUCCIÓN:

Adobe Dreamweaver: Es una aplicación que está destinada a la construcción, diseño y edición de sitios y aplicaciones Web basados en estándares. Creado inicialmente por Macromedia (actualmente producido por Adobe Systems) es el programa más utilizado en el sector del diseño y la programación web, por sus funcionalidades, su integración con otras herramientas como Adobe Flash.

HTML: Siglas de HyperText Markup Language (lenguaje de marcado de hipertexto), es el lenguaje de marcado predominante para la elaboración de páginas web. Es usado para describir la estructura y el contenido en forma de texto, así como para complementar el texto con objetos tales como imágenes, audio y video. Actualmente todo este lenguaje (que se compone de etiquetas rodeadas por corchetes angulares <>) es generado automáticamente por aplicaciones como Adobe Dreamweaver, mismas que se centran en asistir al diseñador o programador a desarrollar prototipos o aplicaciones Web de forma rápida y sencilla.

Archivo HTML: Es aquel que está constituido por texto plano (estático) que a su vez puede estar acompañado de objetos como: audio, vídeo e imágenes. Dichos archivos se caracterizan por tener una extensión de archivo .html y su visualización se lleva a cabo mediante un software de navegación de contenidos Web (Explorador Web). Para poder editar su contenido se requiere desde un simple software editor de textos (Bloc de notas) hasta un software para la generación de sitios Web profesionales (Adobe Dreamweaver).

Explorador Web: Software de aplicación para la navegación y visualización de contenidos en Internet (Páginas Web). Internet Explorer, Mozilla Firefox, Safari, Opera y Google Chrome; son ejemplos de navegadores Web.

INTERFACE GRÁFICA DE ADOBE DREAMWEAVER



TECLAS DE ACCESO RÁPIDO:

F12: Tecla de función en Adobe Dreamweaver para mostrar (vista previa) el contenido del documento HTML en un navegador Web.

F5: Tecla de función en cualquier navegador Web para recargar (actualizar) el contenido de una página Web.

CONCEPTOS:

Vínculo ó Hipervínculo: Enlace o liga que al ser presionado nos dirige o redirecciona hacia otro lugar (una nueva página Web, descargar un archivo, enviar un email, etc.). Los vínculos en Internet son de suma importancia para poder navegar entre contenidos.

Imágenes de sustitución: Son objetos que almacenan dos imágenes (principal y secundaria) con la finalidad de mostrar al usuario una animación (intercambio o sustitución de imagen) cuando éste coloca el puntero del ratón sobre la imagen principal.

Botón Flash: Objeto animado desarrollado en Adobe Flash cuya finalidad es la de figurar como elemento de navegación (Menú) en una página Web. Cabe mencionar que estos objetos (botones) funcionarán correctamente si en la máquina cliente (ordenador del usuario visitante) se tiene instalado previamente el software de Adobe Flash Player.

Visor de Imágenes: Software desarrollado en Adobe Flash cuya finalidad es el de almacenar un número limitado de imágenes para ser mostradas en una página Web en forma de galería fotográfica. Gracias a sus controles prácticos (botones) y a la transición entre imágenes es la opción perfecta para dar el toque final a nuestros sitios Web.

Vídeo Flash: Software desarrollado en Adobe Flash cuya finalidad es la de servir como reproductor (visor) de archivos de vídeo en formato .FLV. Gracias a su extensa galería de diseños de reproductores de vídeo (mascaras) se le puede inyectar una mejor apariencia a nuestros sitios Web.

Plug-in: Es un software que incrementa las funcionalidades de un programa principal para acceder a servicios de otros proveedores. Por ejemplo el plug-in de Windows Media Player para reproducir archivos de vídeo o sonido en la Web.

Tabla: Objeto compuesto por filas y columnas mismas que al interceptarse forman el elemento principal llamado celda. La principal función de una tabla en una página Web es la de agrupar contenido (texto, imágenes, audio o vídeo) para una mejor visualización mediante un navegador.

ALOJAMIENTO DE SITIOS WEB EN LA RED DE INTERNET

Hosting: Es el servicio que se provee a los usuarios de Internet para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía web. Es una analogía de "hospedaje o alojamiento en hoteles o habitaciones" donde uno ocupa un lugar específico, en este caso la analogía alojamiento web o alojamiento de páginas web, se refiere al lugar que ocupa una página web, sitio web, sistema, correo electrónico, archivos etc. en internet (dirección "URL" de la página en Internet) o más específicamente en un servidor que por lo general hospeda varias aplicaciones o páginas web

Tipos de alojamiento Web:

Gratuito: Estos servicios generalmente agregan publicidad en nuestros sitios y tienen un espacio de almacenamiento limitado.

Pago: Este servicio viene generalmente dado por un contrato especial con el proveedor de servicios de Internet (Telmex) o por empresas que tienen su ramo mercantil en el sector del diseño y programación Web. La principal ventaja es que los clientes tienen el control total de la publicación de contenidos, no existe publicidad, el espacio de almacenamiento depende del tipo de contrato (para el caso de empresas no proveedoras de servicios de Internet) y por lo general se manejan cuentas de correo electrónico personalizadas.

Conceptos relacionados al alojamiento Web:

FTP: Protocolo utilizado en Internet para la transferencia (subir o bajar) de archivos en la red.

URL: Es un localizador de recursos uniforme que se usa para nombrar recursos en Internet para su localización o identificación (www.google.com), como por ejemplo documentos textuales, imágenes, vídeos, presentaciones digitales, etc.