Metoda Muller pentru calculul rădăcinilor unui polinom

Grama Alexandru, 324AA

1 Descrierea metodei

Metoda Muller este un algoritm de calcul al rădăcinilor unui polinom, similar cu metoda secantei, dar diferit prin faptul că, în loc să construiască o dreaptă prin două puncte precum în metoda secantei, aici se construiește o parabolă prin trei puncte - aproximări ale rădăcinilor polinomului. În plus, metoda Muller este avantajoasă prin faptul că poate găsi rădăcini complexe.

Metoda Muller, inițial, folosește trei valori aproximate - "ghicite" - ale rădăcinilor polinomului f. Cu ajutorul acestor trei aproximații anterioare, se construiește o parabolă care trebuie să treacă prin aceste puncte - x_{i-2} , x_{i-1} și x_i . Coeficienții ecuației de gradul al doilea asociate parabolei se calculează după cum urmează:

$$A = qf(x_i) - q(1+q)f(x_{i-1}) + q^2 f(x_{i-2})$$

$$B = (2q+1)f(x_i) - (1+q)^2 f(x_{i-1}) + q^2 f(x_{i-2})$$

$$C = (1+q)f(x_i)$$

, unde

$$q = \frac{x_i - x_{i-1}}{x_{i-1} - x_{i-2}}$$

Pentru a afla următoarea aproximație de rădăcină, trebuie aflate punctele în care parabola intersecteză axa Ox. Astfel, aceasta se calculează conform formulei:

$$x_{i+1} = x_i - (x_i - x_{i-1}) \frac{2C}{B \pm \sqrt{B^2 - 4AC}}$$

Numitorul este ales ca soluția având cea mai mare valoare în modul. În continuare, procesul se repetă până când se găsește rădăcina adevărată a polinomului - $f(x_{i+1}) = 0$.

2 Descrierea soluției

Funcția muller primeste ca parametri funcția f (funcția care trebuie prelucrată), vectorul rad care conține cele trei rădăcini "ghicite" si itmax, numarul maxim de iterații. Funcția returnează rădăcina lui f, memorată în variabila rez.

Se extrag cele trei rădăcini ghicite și se calculează valorile funcției în acele puncte. Coeficienții A, B și C, cât și constanta q se calculează conform formulelor din documentație. Dacă A și B sunt diferite de 0, se alege numitorul potrivit (cu valoarea în modul mai mare) și se calculează următoarea aproximație a rădăcinii. Altfel, înseamnă că s-a ajuns la soluția potrivită și bucla for se oprește. În continuare, se interschimbă valorile pentru următoarea iterație și se stochează rezultatul final.

În main se declară două polinoame, f și g, de grad 5, respectiv 8. Se aplică funcția muller pentru cele două polinoame și se trasează graficele lor, împreună cu rădăcinile.

Graficele polinoamelor sunt atașate în arhivă.