

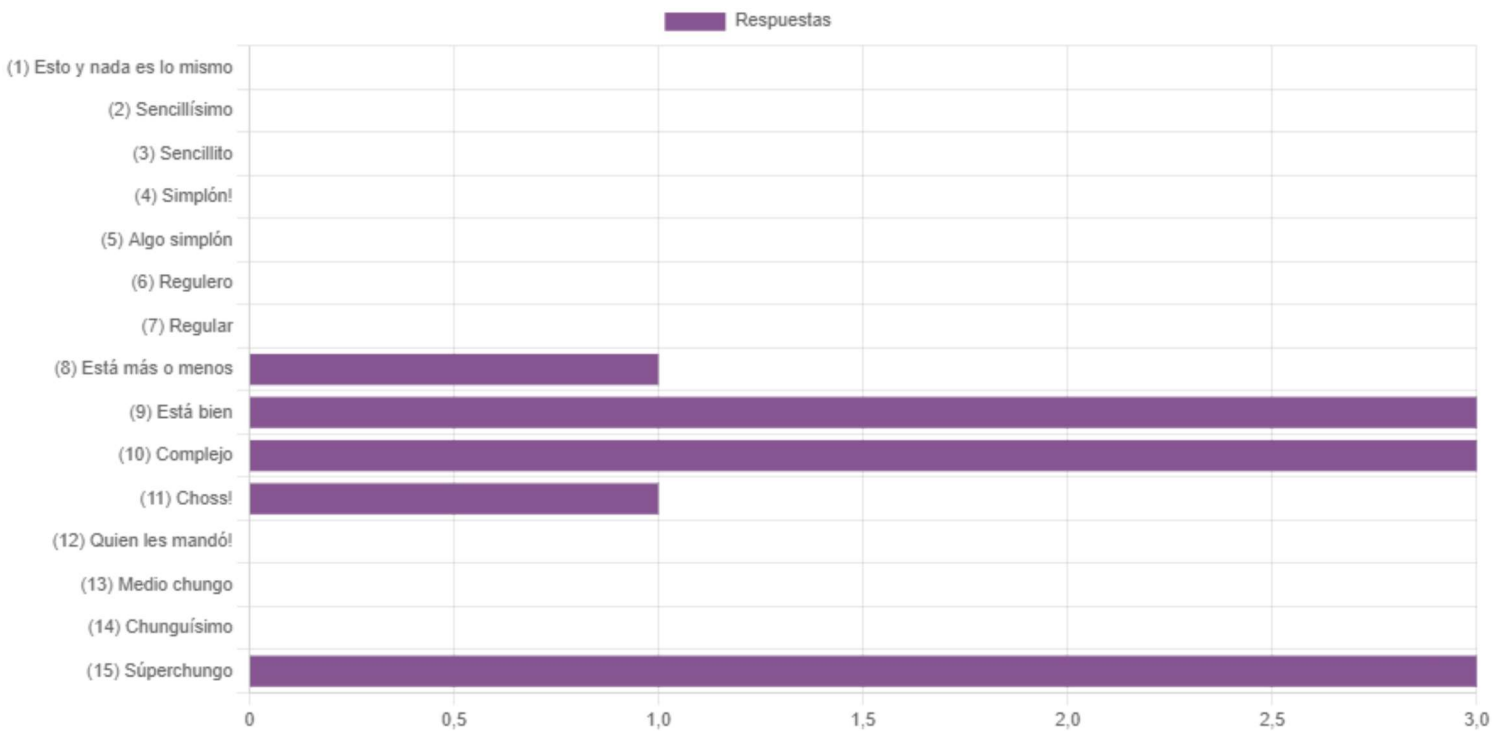
# Evaluación del proyecto: IESCanariasSimulator

## Análisis

Exportar a Excel

Respuestas enviadas: 11  
Preguntas: 13

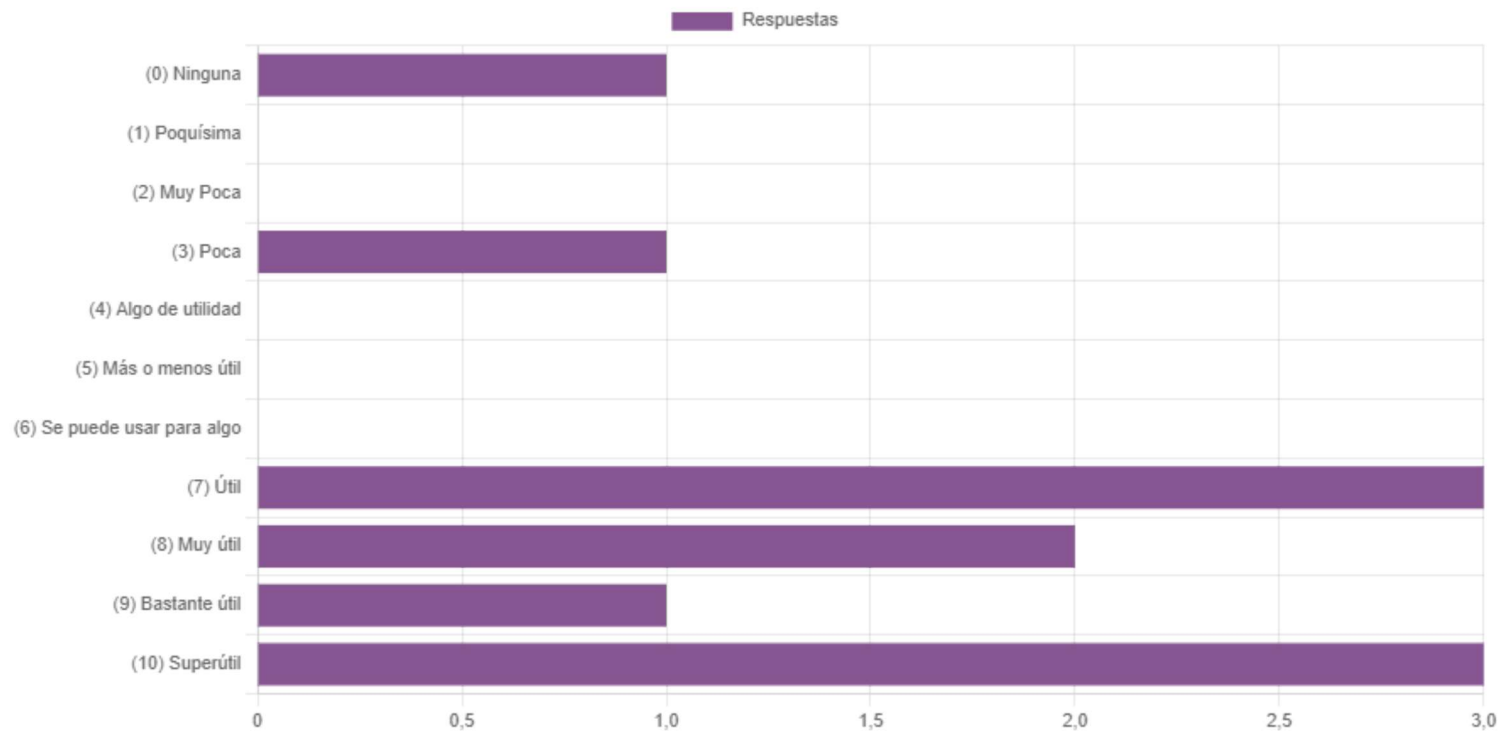
(dificultad) Dificultad del proyecto



[Mostrar datos del gráfico](#)

Promedio: 11,00

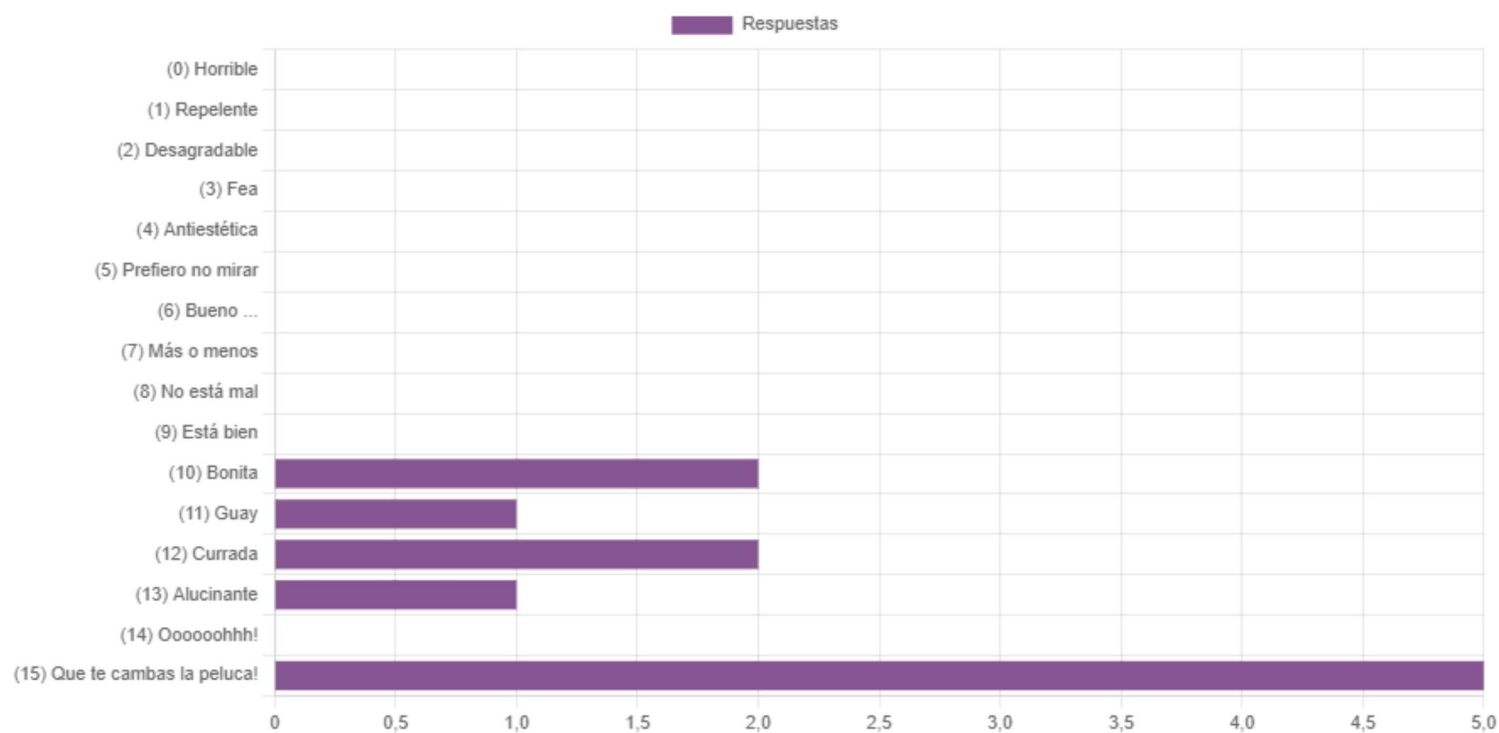
(utilidad) Utilidad del proyecto



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 7,18**

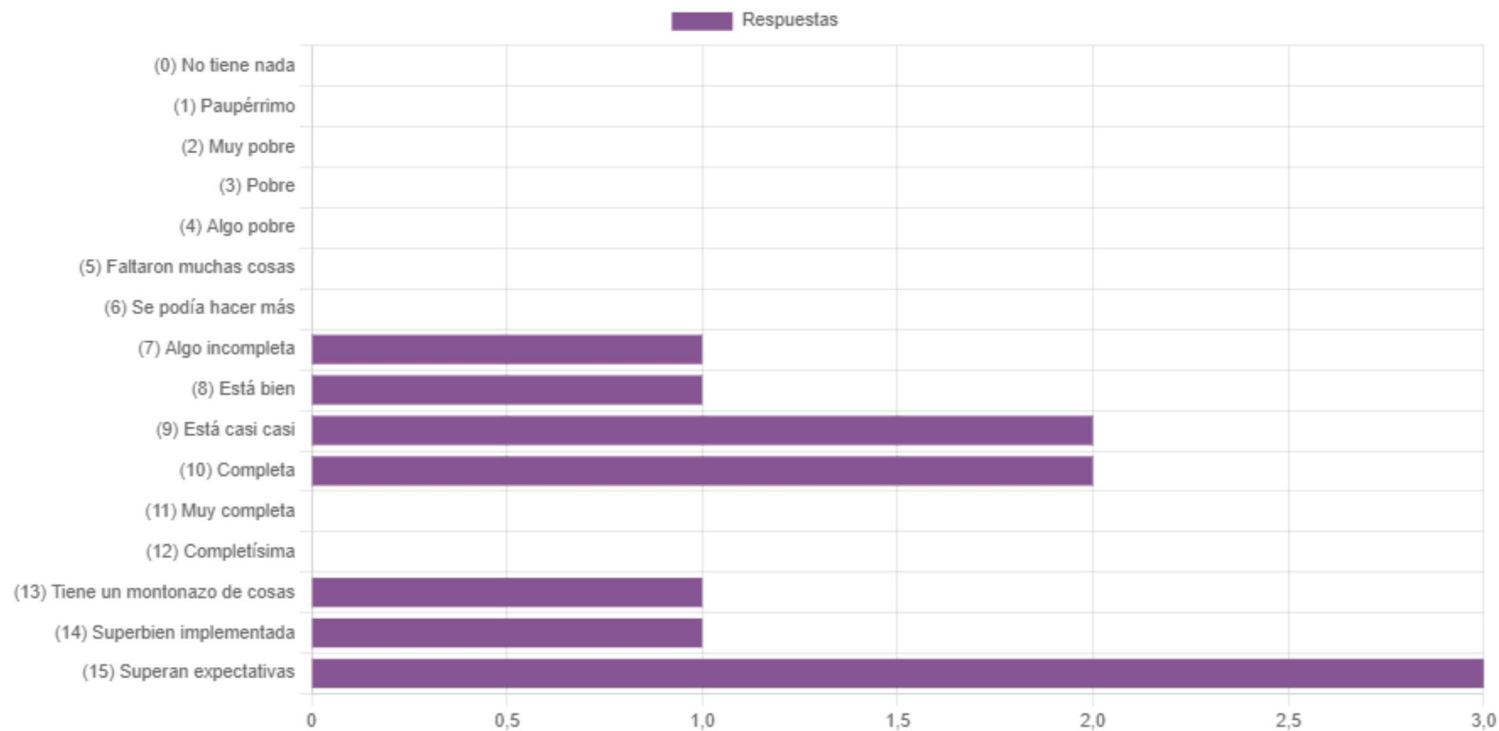
#### (aspecto) Aspecto/Diseño de la aplicación



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 13,00**

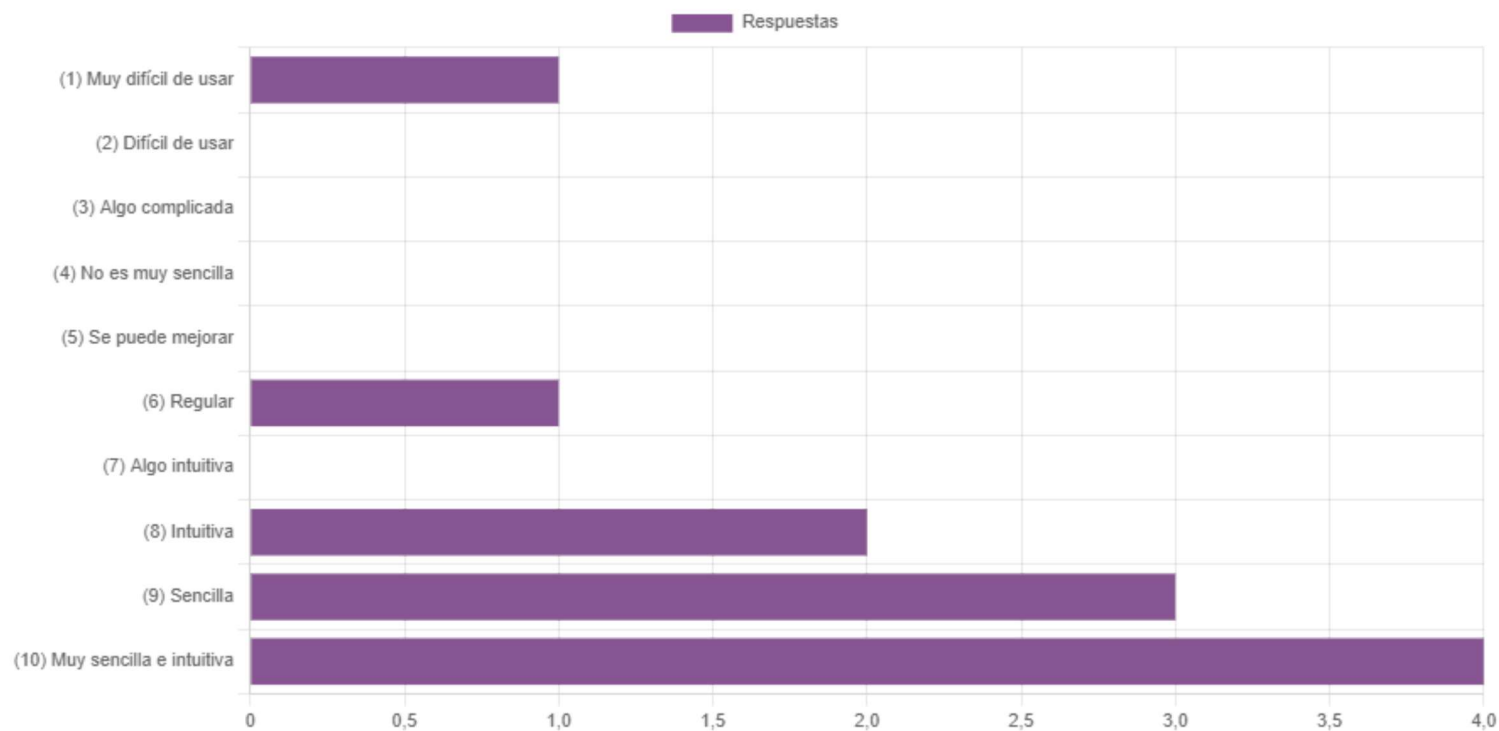
#### (implementacion) Grado de implementación de la aplicación (objetivos-logros)



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 11,36**

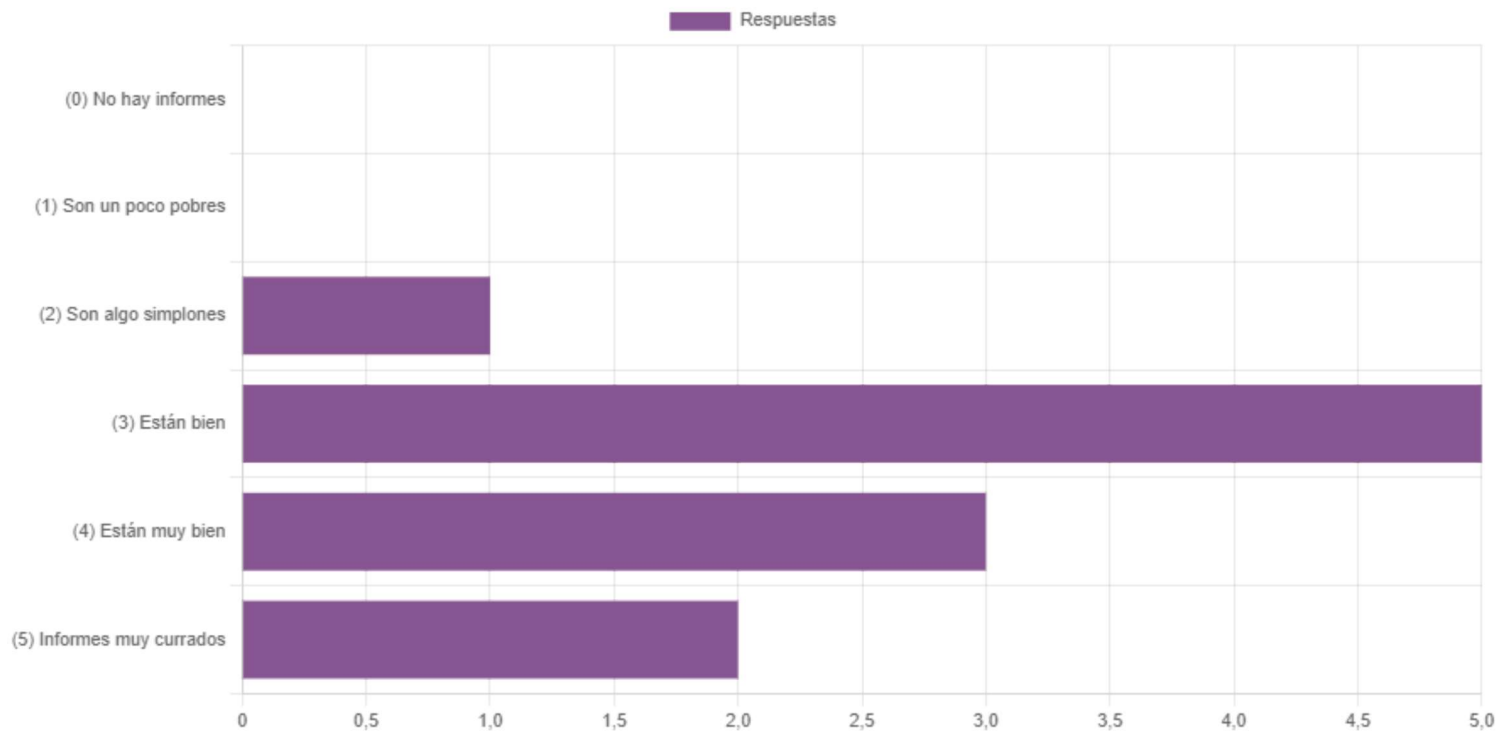
#### (usabilidad) Facilidad de uso



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 8,18**

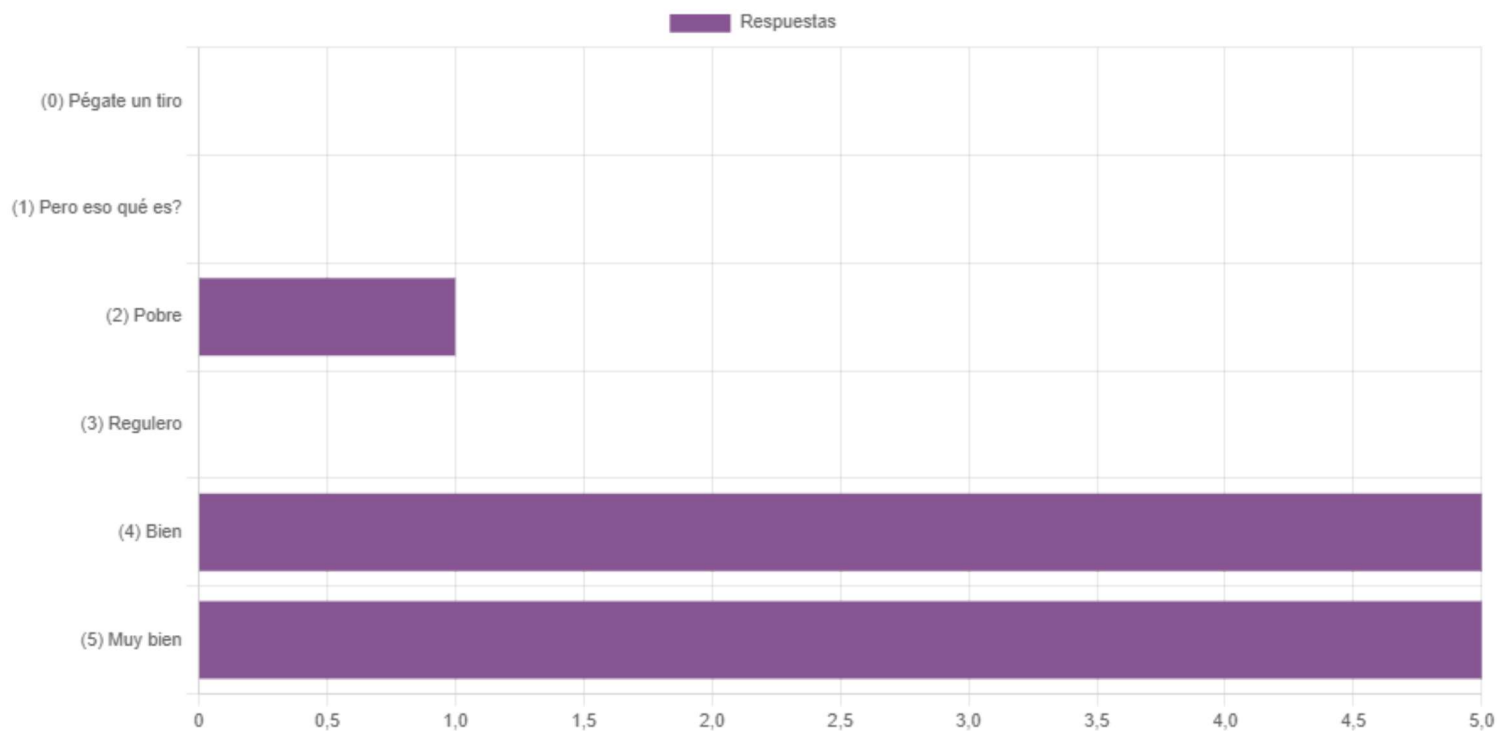
#### (informes) Informes generados



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 3,55**

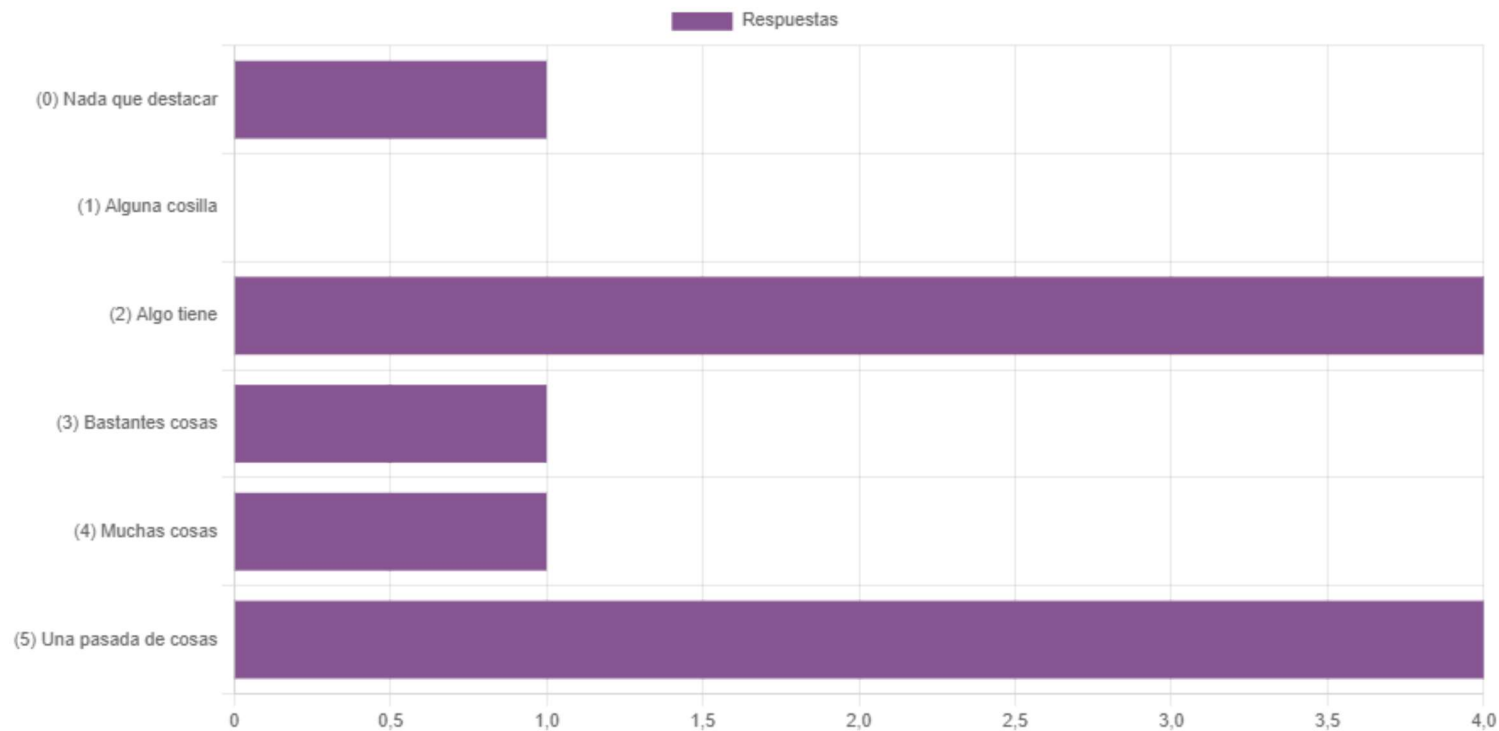
#### (informes) Documentación y ayudas del proyecto



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 4,27**

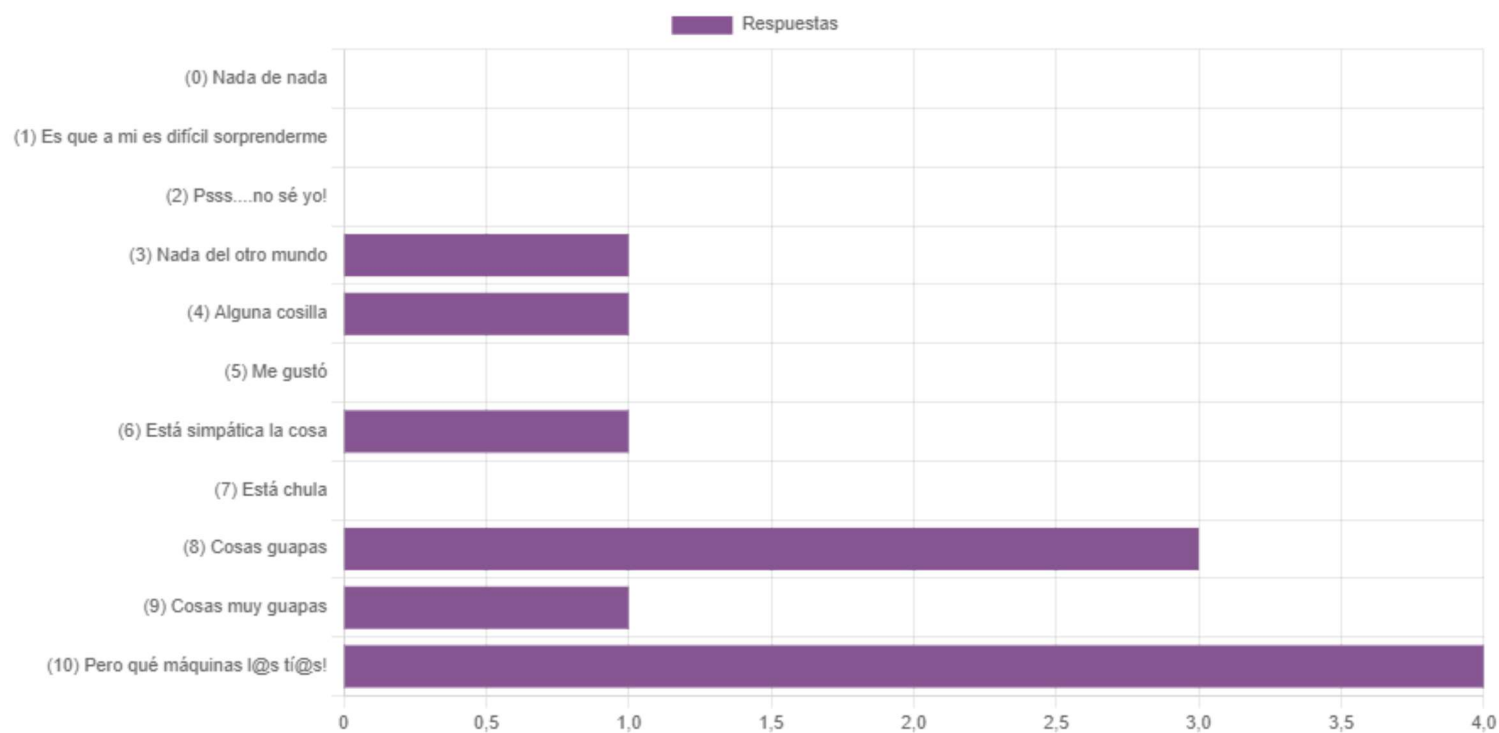
#### (complejidad) Incluye cosas complejas que hemos visto en el módulo (API Rest, ...)



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 3,18**

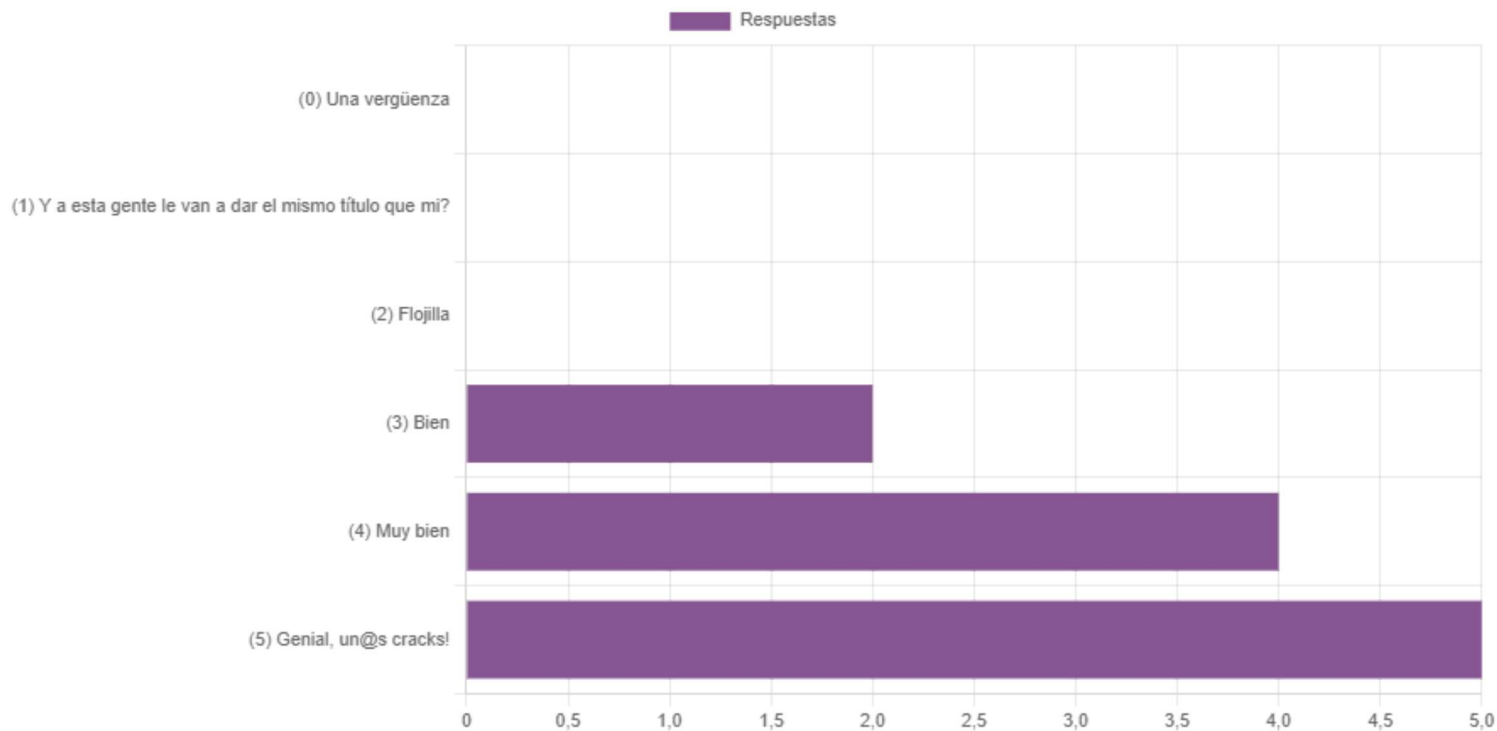
**(innovacion) Contiene elementos innovadores o que me han sorprendido**



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 7,82**

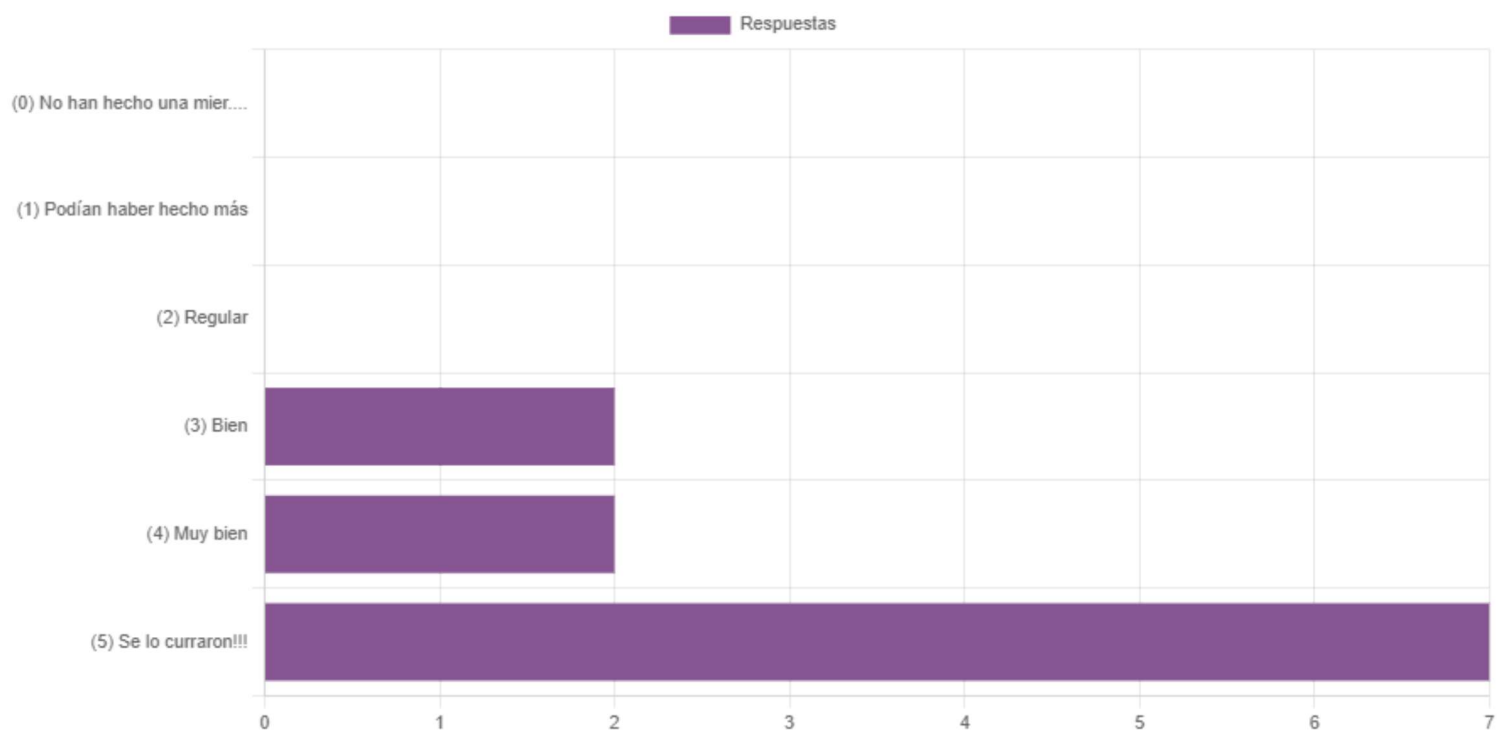
**(exposicion) Exposición del proyecto**



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 4,27**

#### (esfuerzo) Valora el esfuerzo dedicado al proyecto



[Mostrar datos del gráfico](#)

**Promedio: 4,45**

#### (positivo) Aspectos positivos

- Está muy divertido, la verdad, el incluir cositas de clase y alrededores es un puntazo
- Usan el humor a su favor, tiene minijuegos.
- Historia bastante original y ajustada a casos que han ido sucediendo en el centro.
- Este juego te ayuda a practicar con lo que te puede ocurrir en este curso. Ta to wapo
- Han conseguido llevar la esencia de lo que es este ciclo al videojuego. Mecánicas interesante y una versión bastante completa del juego. Además de un correcto uso de memes internos de clases.
- Mola las referencias que han hecho y las imágenes utilizadas de fondo en los combates.

- Como aspectos positivos me gustaría destacar la originalidad del proyecto, la implicación de la historia, etc. En general me parece un proyecto bastante completo en todos los sentidos tanto como en la lógica de programación y en el desarrollo del diseño.
- Muchísima originalidad en el diseño de niveles. Los personajes son diseñados por ellos. Tienen muchas referencias de nuestro instituto. Además incluye un minijuego y boss final.
- El diseño del juego esta muy logrado y es muy divertido
- Bastante gracioso, con diferentes funcionalidades y trabajado
- La historia bastante simpática y original





**(negativo) Aspectos negativos**

- Se podría haber mejorado el sistema de combates, pudiendo seleccionar con quién pelear.
- Falta de cosas extras, la verdad
- Puede ser tedioso el tema de los combates y no le veo un fin real al juego.
- el pepe
- Alguna cosita de lógica que falló.
- La pantalla no se puede ampliar
- Lo único es que no generaba el jasper del minijuego desde el ejecutable.
- Nada a destacar.
- Quizás el único aspecto negativo es el no haber podido implementar la pantalla completa en el juego.
- Un poco simple de hacer
- Como algún aspecto a mejorar sería añadir la posibilidad de hacer que la ventana se pueda maximizar, es decir, poner en pantalla completa

[◀ Evaluación del proyecto: CloudCombat](#)

Ir a...

[Evaluación del proyecto: MonchisParabox ▶](#)

-  [Ayuda y documentación](#)
-  [Contactar con el soporte del sitio](#) 

Usted se ha identificado como Prof. Francisco Vargas Ruiz (Cerrar sesión)  
2023-38010797-0022

- CAUCE
  - AULA VIRTUAL\_EVAGD
  - INCIDENCIAS
- Blog EVAGD
- ATE

- [Resumen de retención de datos](#)
- [Descargar la app para dispositivos móviles](#)