### POO - JAVA 21

### PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO



Prof. Alex Gondim Lima



# Apresentação

- □ Contato: 75 999331334
- □ Alex Gondim Lima
- □ agllima@ufba.br



## O que são Generics?

- •Generics (ou "tipos genéricos") foram introduzidos no Java 5.
- •Permitem criar classes, interfaces e métodos que podem receber tipos como parâmetro.
- •Tornam o código mais seguro (type-safety) e reduzem a necessidade de casts.

## Vantagens dos Generics

- 1.Type-safety: Evita erros de tipo em tempo de execução.
- 2.Reutilização de Código: Uma mesma classe/método pode trabalhar com diferentes tipos.
- 3.Redução de Casts: Não precisamos mais converter tipos ao obter objetos da coleção.
- **4.Legibilidade**: O código fica mais claro sobre qual tipo está sendo usado.

## Exemplo simples de Classe Genérica

```
public class Caixa<T> {
   private T objeto;
   public void setObjeto(T objeto) {
       this.objeto = objeto;
   public T getObjeto() {
        return objeto;
```

## Exemplo de Classe Genérica

### Classe Caixa usada com diferentes tipos:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
       Caixa<String> caixaString = new Caixa<>();
        caixaString.setObjeto("Olá, Generics!");
       String texto = caixaString.getObjeto();
       Caixa<Integer> caixaInt = new Caixa<>();
        caixaInt.setObjeto(100);
       Integer numero = caixaInt.getObjeto();
```

## Generics em Coleções Exemplo com List<T>:

```
List<String> listaNomes = new ArrayList<>();
listaNomes.add("Ana");
listaNomes.add("Carlos");

for (String nome : listaNomes) {
    System.out.println(nome);
}
```

# Métodos Genéricos Definição de método genérico:

```
public static <T> void imprimirArray(T[] array) {
    for (T elem : array) {
        System.out.println(elem);
    }
}
```

## Exemplo de Método Genérico

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       String[] nomes = {"Ana", "Carlos", "Bruna"};
       Integer[] numeros = \{1, 2, 3, 4\};
       imprimirArray(nomes);
       imprimirArray(numeros);
   public static <T> void imprimirArray(T[] array) {
       for (T elem : array) {
           System.out.print(elem + " ");
       System.out.println();
```

#### **Diamond Operator (<>)**

- •Desde o Java 7, não precisamos repetir o tipo nos construtores de coleções.
- •Em vez de List<String> lista = new ArrayList<String>(); podemos usar

List<String> lista = new ArrayList<>();

•O compilador infere o tipo automaticamente.

### Wildcards (Curingas)

- 1.? = "desconhecido"
  - •Usado quando não sabemos o tipo exato.
- 2.? extends T = qualquer classe que herde de T.
  - Principalmente para ler dados de uma estrutura.
- **3.? super T** = qualquer superclasse de T.
  - •Principalmente para escrever dados em uma estrutura.

#### **Exemplo de Wildcard Simples**

```
public static void imprimirLista(List<?> lista) {
    for (Object elem : lista) {
       System.out.println(elem);
public static void main(String[] args) {
    List<String> palavras = Arrays.asList("Java", "Generics");
    List<Integer> numeros = Arrays.asList(1, 2, 3);
    imprimirLista(palavras);
    imprimirLista(numeros);
```

#### **Boas Práticas**

- 1.Sempre usar Generics em coleções: Evita casts e erros de tipo.
- **2.Preferir Interfaces**: Declare List<String> lista = new ArrayList<>(); em vez de usar a classe concreta no tipo.
- 3.Utilizar o operador diamante: Simplifica a declaração.
- **4.Não ignorar Warnings**: Unchecked warnings podem indicar problemas sérios de tipo.
- **5.Projetar classes e métodos genéricos**: Se frequentemente criamos código duplicado para diferentes tipos, considere torná-lo genérico.

#### Conclusão

- •Generics são uma **ferramenta essencial** no desenvolvimento moderno em Java, garantindo segurança de tipo e reduzindo erros de casting.
- •Facilitam a manutenção e evolução do código, além de melhorarem a legibilidade.
- •Aprofundar-se em wildcards e bounded types (extends/super) é fundamental para aproveitar todo o potencial de Generics.