

```

private void jMenuItem2MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    //
    /*
    form2 frm=new form2(this,true);
    frm.setLocation(300, 100);
    frm.draw(v1);
    frm.setVisible(true);
    */
} //GEN-LAST:event_jMenuItem2MouseClicked

```

1. Закомментированные участки кода.

```

jMenu4 = new javax.swing.JMenu();
jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();
jTable1 = new javax.swing.JTable();
jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
jMenuBar1 = new javax.swing.JMenuBar();
jMenu1 = new javax.swing.JMenu();
jMenuItem1 = new javax.swing.JMenuItem();
jMenuItem3 = new javax.swing.JMenuItem();
jMenuItem2 = new javax.swing.JMenuItem();
jMenuItem4 = new javax.swing.JMenuItem();
jMenu2 = new javax.swing.JMenu();
jMenuItem5 = new javax.swing.JMenuItem();
jMenuItem6 = new javax.swing.JMenuItem();
jMenuItem7 = new javax.swing.JMenuItem();

```

2. Имена переменных оставлены по умолчанию.

```

Random r1=new Random();
for(int i=0;i<number1;i++){
    int rnd1=r1.nextInt(4);
    switch (rnd1){
        case 0: {
            int rnd2=10+r1.nextInt(100);
            storage.add(new Gvozdi(1,rnd2/2,cur_day,0,rnd2-10));
        } break;
        case 1: {
            int rnd2=10+r1.nextInt(100);
            String tmp;
            if (rnd2%2==0) { tmp="Скипидар"; }
            else { tmp="Ацетон"; }
            storage.add(new Razbav(2,rnd2/2,cur_day,0,tmp));
        } break;
        case 2: {
            int rnd2=10+r1.nextInt(100);
            int rnd3=r1.nextInt(3);
            String tmp = null;
            switch (rnd3){
                case 0: {tmp="Красный";} break;
                case 1: {tmp="Зеленый";} break;
                case 2: {tmp="Синий";} break;
            }
        }
    }
}

```

3. Имена переменных названы не понятно.

```
if (v1.elementAt(i) instanceof Nitroem==true) {flag_class=3;}  
else if (v1.elementAt(i) instanceof Kraski==true) {flag_class=2; }  
else if (v1.elementAt(i) instanceof Razbav==true) {flag_class=1; }  
else { if (v1.elementAt(i) instanceof Gvozdi==true) {flag_class=0; }
```

4. Не выровненный код

```
if (random%2==0) { this.fill_storage(rnd_kolvo); flag2=2;}  
if (random%3==0) {flag3=this.release_storage(check_release(rnd_kolvo));}  
  
if (jRadioButton1.isSelected()==true) {  
    this.draw(storage,1);  
}  
if (jRadioButton2.isSelected()==true){  
    this.draw(storage,2);  
}
```

5. Разный стиль