

1. Кривой дизайн

а) Не везде есть отступы

```
static int f=1;
if(f){srand(time(0)); f=0;}
int a = rand() % M;
return a+1;
```

б) Отсутствует единый стиль

```
int Taxi::Paint(char*r,char*o)
{
    position+=cspeed;
    char *t;
    if(ntr) t=o;
    else t=r;
    for(int i=0;i<length;i++)
        if(t[position+i]!=' ') {t[position+i]=177; }
        else {t[position+i]='*'; return 1;}
    return 0;
}
```

в) Нет пробелов

```
if(length%2==1) return 1;
else return 0;
```

2. Имена переменных короткие и не отражают содержание

```
if(ntr) //!!!!!!!!!!!!!! esli na obochine
{
    int f1=1;
    for(int i=2;i<=length+1;i++)
        if(r[position+i]!=' ') f1=0;
    if(f1) {ntr=0; position+=2; Setcspeed(1); goto ris;}
    if(o[position+length]!=' ') Setcspeed(1);
    else Setcspeed(0);
    goto ris;
}
else
{
    if(predok==0) { //если первый
        torm=0;
        if (position+length+cspeed>99) return -1;
        if(cspeed<speed) cspeed+=1;
        Paint(r,o);
        return 0;
    }
}
```

3. Используется оператор goto там, где он не нужен

```
if(ntr)                                //!!!!!!! esli na obochine
{
    int f1=1;
    for(int i=2;i<=length+1;i++)
        if(r[position+i]!=' ') f1=0;
    if(f1) {ntr=0; position+=2; Setcspeed(1); goto ris;}
    if(o[position+length]==' ') Setcspeed(1);
    else Setcspeed(0);
    goto ris;
}
else
```

4. Закомментированные участки кода

```
2
3  /*position+=speed;
4   if (position+length>99) return -1;
5   */
```

5. Тело конструктора пустое

```
Car::Car(void)
{
}

Car::Car(const Car &copy):Auto(copy)
{
}
```

6. Имена функции иногда названы по-русски, а иногда по-английски

```
57 void vivod()
58 {
59
    void spravka()
    {
        2 void inform()
        38 void sortmenu()
        39 {
```