

1. Главная форма называется Form1

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}
```

2. Кроме очевидных комментариев в коде нет других.

3. Нет единого названия методов.

Вид 1

```
public virtual int getType()
{
    return type;
}
```

Вид 2

```
private static string rndstr(Random rnd) //генерация случайной строки
{
    int i;
    string tstr="";
    for (i=0; i<rnd.Next(7)+3; i++)
    {
        tstr+=(char)(65+rnd.Next(26));
    }
    //tstr[i]='\0';
    return tstr;
}
```

4. Класс пшеницы бывает 0, 3 или 4 вида, иначе просто break.

```
// задать класс пшеницы
public virtual void setGrade(int igrade)
{
    switch (igrade)
    {
        case 0: //нестандартная
            grade = 0;
            break;
        case 3: //3-й класс
            grade = 3;
            break;
        case 4: //4-й класс
            grade = 4;
            break;
        default:
            break;
    }
}
```

5. Пшеница и сыр наследуются от контракта.

```
class wheat : contract
{
    private int hardness;
    private int grade;
    public wheat()
    {
        hardness = 1;
        grade = 0;
    }
}
```

```

class cheese : contract
{
    private int type;
    private int fat;
    private int pack;
    public cheese()
    {
        type = 1;
        fat = 30;
        pack = 1;
    }
}

```

6. Очень информативные названия

```

string tstr = str;
bool flag = true;
if (direction)
{
    char c;
}

```

7. Своеобразная реализация switch

```

if (t == "=")
{
    if (cmd == "contract") code = 1;
    else if (cmd == "name") code = 2;
    else if (cmd == "provider") code = 3;
    else if (cmd == "receiver") code = 4;
    else if (cmd == "year") code = 5;
    else if (cmd == "month") code = 6;
    else if (cmd == "day") code = 7;
    else if (cmd == "number") code = 8;
    else if (cmd == "realnumber") code = 9;
    else if (cmd == "money") code = 10;
    else if (cmd == "type") code = 11;
    else if (cmd == "fat") code = 12;
    else if (cmd == "pack") code = 13;
    else if (cmd == "grade") code = 14;
    else if (cmd == "hardness") code = 15;
}

```

8. Очень часто отсутствуют пробелы в операторах, что снижает читаемость кода!

```

}
if (flag==true || tdataGridView.Rows.Count <= index+1)
    tdataGridView.Rows.Add(str0,str1,str2,str3,str4,str5,str6,str7,str8,str9,str10,str11,str12,str13);
else
{
    tdataGridView.Rows[index].SetValues(str0,str1,str2,str3,str4,str5,str6,str7,str8,str9,str10,str11,str12,str13);
}

```

9. Используются магические числа.

```

private static string rndstr(Random rnd) //генерация случайной строки
{
    int i;
    string tstr="";
    for (i=0; i<rnd.Next(7)+3; i++)
    {
        tstr+=(char)(65+rnd.Next(26));
    }
    //tstr[i]='\0';
    return tstr;
}

```

```

    }
    else
    {
        tcontract.setYear(2008);
        tcontract.setMonth(1);
        tcontract.setDay(12);
    }
    tcontract.setMoney(rnd.Next(10000));
    tcontract.setName(rndstr(rnd));
    tcontract.setProvider(rndstr(rnd));
    tcontract.setReceiver(rndstr(rnd));

```

10. Стабильный код. Один файл – один комментарий. См. dbcontract.cs

11. Присутствуют русские названия.

```

редактированиеToolStripMenuItem.Checked = false;
редактированиеToolStripMenuItem1.Checked = false;
фильтрToolStripMenuItem.Checked = true;
фильтрToolStripMenuItem1.Checked = true;
dataGridView1.ReadOnly = true;

```