

1. Почему SUV написан большими буквами?
Остальное написано только с одной заглавной буквы.

```
class SUV : virtual public Truck , public Car
```

2. Комментарии только к очевидным местам.

```
//  
//set  
//  
virtual void setSpeed(int s);  
virtual void setLength(int l);  
virtual void setX(int dx);  
virtual void setY(int dy);  
//  
//get  
//  
virtual int getSpeed(void);  
virtual int getLength(void);  
virtual int getX(void);  
virtual int getY(void);  
virtual int getStdSpeed(void);  
  
//  
//get  
//  
virtual int getSY(void);  
virtual int getSX(void);  
virtual int getTimeStop(void);  
virtual bool getIsStop(void);  
//  
//set  
//  
virtual void setTimeStop(int ts);  
virtual void setIsStop(bool is);
```

3. Главное окно называется Form1.

```
public ref class Form1 : public System::Windows::Forms::Form  
{  
public:  
    Form1(void)  
    {  
        InitializeComponent();  
        //  
        //TODO: добавьте код конструктора  
        //  
    }  
}
```

4. Методы слишком связаны с интерфейсом

```
private: System::Void button1_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {  
    button1->Enabled = false;  
    TimerNewVehicle->Enabled = false;  
    TimerVehicleGo->Enabled = false;  
    StartRoad->Enabled = true;  
    TimerSort->Enabled = false;  
    Show();  
}
```

5. Разный стиль форматирования

```
bus->bus = dynamic_cast<bus*>(data[i]),
if(bus) typeVeh = gcnw String("Автобус");

if(!road[0]->getSpeed())
    road[0]->speedUp();
```

6. Копипаст. Разница только в 1 названии.

```
if(bus)
{
    if(bus->getX() == bus->getSX())
    {
        bus->setTimeStop(bus->getTimeStop()+1);
        j = bus->getSpeed()/5+1;
        bus->stop();

        if(!bus->getTimeStop())
            for(unsigned int k = road.size() - 1 ; k>=i ; k-- )
                road[k]->speedDown();

        if(bus->getTimeStop()<=10)
        {
            fb = false;
            bus->setTimeStop(bus->getTimeStop()+1);
        }
        else
            bus->setTimeStop(0);
    }
}

// taxi
{
    if(taxi->getX() == taxi->getSX())
    {
        taxi->setTimeStop(taxi->getTimeStop()+1);
        j = taxi->getSpeed()/5+1;
        taxi->stop();
        taxi->setIsStop(true);

        if(!taxi->getTimeStop())
            for(unsigned int k = road.size() - 1 ; k>=i ; k-- )
                road[k]->speedDown();

        if(taxi->getTimeStop()<=8)
        {
            ft = false;
            taxi->setTimeStop(taxi->getTimeStop()+1);
        }
        else
        {
            taxi->setIsStop(false);
            taxi->setTimeStop(0);
        }
    }
}
```

7. Реализация движения и отрисовки разных транспортных средств находится в файле Form1.h, хотя должна быть реализована внутри соответствующих классов.

8. В коде присутствуют неиспользованные методы.

```
{
    int MaxLength;
public:
    Car(void);
    Car(int s,int l,int dx,int dy,int ml);
    //
    //set
    //
    virtual void setMaxLength(int ml);
    virtual void setLength(int l);
    //
    //get
    //
    virtual int getMaxLength(void);
    //
```

9. Магические числа.

```
16 void Car::setMaxLength(int ml)
17 {
18     (ml>0)? MaxLength = ml : MaxLength = 60;
19 }
20
36 {
37     (cmd)? g->FillRectangle(gcnew SolidBrush(Color::Red),getX(),getY(),getLength(),30): g->FillRectangle(gcnew SolidBrush
38     (Color::White),getX(),getY(),getLength(),30);
}
```

10. Очень информативные названия переменных.

```
742 bool fb = true;
743 bool ft = true;
744
```