

```

{
    int i;
    //for(i=position+length;r[i]==' ';i++);           //èùâì îðââûâóùââ ââðî
    //if(i>=LEN)
    //{

```

```

void Car::Setlength(int a)
{
    Auto::Setlength(a);
};

```

1. Есть закомментированные участки кода.
2. Нет выравнивания.

```

{if(predok->Getcspeed()<cspeed)
    {Setcspeed(Getcspeed()-3);
    torm=1;
    goto ris;
    }
else
    {torm=1;
    goto ris;
    }
}

```

```

char *t;
if(ntr) t=o;
else t=r;

```

3. Использование goto нежелательно. (P.s. Е.В. Егорова)
4. Встречаются переменные, название которых ни о чем не говорит. Код должен быть самодокументируемый.