

1. Имеются закомментированные участки кода.

```
function getSegmentAuto(imageData,tdelay,horizontAngle,scale, binarizationParam){  
    // console.log(binarizationParam);  
    ...  
    // console.log(binarizationParam);  
}
```

2. Недостаточная комментируемость кода. Комментарии присутствуют только в одном файле проекта, но даже в нем не для всех функций есть комментарии. Поскольку в JavaScript нет типа данных, список параметров функции без комментариев не дает никакой информации.

3. Имена некоторых функций не дают представление о том, что они выполняют.

```
function dfs(i,j,w,h,data){  
    used[i][j] = true;  
    points.push({i:i,j:j});  
  
    LEFT = Math.min(LEFT,j);  
    BOTTOM = Math.max(BOTTOM,i);  
  
    RIGHT = Math.max(RIGHT,j);  
    TOP = Math.min(TOP,i);  
}
```

4. Встречаются переменные, для которых выбраны очень краткие названия. Тяжело разобраться с назначением этих переменных.

```
function binarizationAuto(imageData, i0,j0,i1,j1, binarizationParam){  
    var i,j,k;  
    var data = imageData.data;  
    var imageWidth = imageData.width,  
        imageHeight = imageData.height;  
    var T = 0; // начальное приближение  
    for(i = i0; i < i1; i++)  
        for(j = j0; j < j1; j++)  
            T += data[(i * imageWidth + j) * 4];  
    T /= (i1 - i0) * (j1 - j0);  
    var EPS = 0.00001;  
    var _T = 100;  
    var mObject, mBack, cntPixelObject, cntPixelBack;  
    var w,h,t;  
    while(Math.abs(T - _T) > EPS){  
        mObject = 0; mBack = 0;  
        cntPixelObject = 0;  
        cntPixelBack = 0;  
    }
```

5. Имена переменных для элементов управления не поясняют их назначения

▲ Файл "QML" (16)

