Ревью на работу OvcharovNguyenSolovienko от IgoshinLaptevMalkov

1. Все формы не переименованы. Их текущие названия не отражают содержания.

```
9
     public class form1 extends javax.swing.JFrame {
        //public static final int MAX_ARRAY=6; //Пример константы
10
        public static final int START_VALUE=20; //
11
        public static final int COLUMN COUNT=6; //Количество колонок в таблице
12
13
       public int cur_day;
14
        model m1;
15
        Vector<Tovar> storage; //Объявление вектора "Склад"
         public form1() {
            initComponents();
17
```

```
public class form2 extends javax.swing.JDialog {
   public static final int START_VALUE=20; //
   public static final int COLUMN_COUNT=6; //Κοπαчество колонок в табл
   private Vector<Tovar> storage;
   public form2(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
       super(parent, modal);
       initComponents();
   }
}
```

2. Названия всех объектов на формах так же остались стандартными, что то же не добавляет ясности.

```
buttonGroup1 = new javax.swing.ButtonGroup();
jRadioButton1 = new javax.swing.JRadioButton();
jRadioButton2 = new javax.swing.JRadioButton();
jRadioButton3 = new javax.swing.JRadioButton();
jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
jButton1 = new javax.swing.JButton();
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConsta
buttonGroup1.add(jRadioButton1);
jRadioButton1.setText("Красный");
buttonGroup1.add(jRadioButton2);
jRadioButton2.setText("Зеленый");
buttonGroup1.add(jRadioButton3);
jRadioButton3.setText("Синий");
jRadioButton3.addActionListener(new java.awt.ever
    public void actionPerformed(java.awt.event.Ad
```

3. Периодически встречаются пустые обработчики событий, такие как этот:

4. Вызов окон форм точно по указанным координатам, а если так не удобно?! Почему не по центру экрана или с какого то края, а именно по этим координатам?

```
private void jMenuItem5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-FIRST:event jMenuItem5ActionPerformed
       form2 frm2=new form2(this,true);
       frm2.setLocation(300, 100); //Начальное положение окна
       frm2.set vector(storage);
       frm2.setVisible(true);
   }//GEN-LAST:event_jMenuItem5ActionPerformed
//Количество гвоздей нужного размера
   private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-FIRST:event_jMenuItem6ActionPerformed
       form3 frm3=new form3(this,true);
       frm3.setLocation(300, 100); //Начальное положение окна
       frm3.set_vector(storage);
       frm3.setVisible(true);
   }//GEN-LAST:event_jMenuItem6ActionPerformed
//Список цветов красок
   private void jMenuItem7ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-FIRST:event_jMenuItem7ActionPerformed
       form4 frm4=new form4(this,true);
       frm4.setLocation(300, 100); //Начальное положение окна
       frm4.set_vector(storage);
       frm4.setVisible(true);
   }//GEN-LAST:event_jMenuItem7ActionPerformed
```

5. Создать таблицу можно было и менее громоздко.

```
jTable1.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
    new Object [][] {
        {null, null, null},
        {null, null, null}
    },
    new String [] {
        "Title 1", "Title 2", "Title 3", "Title 4"
    }
}
```

6. Показались немного странными вот эти строки, почему вдруг может случиться, что краска окажется недопустимого типа? И еще ряд таких же поправок (костыли?!)

```
if (beiz<1||beiz>2) {
   beiz=1;
}
this.b_beiz=beiz;
if (inc_day<1) {</pre>
    inc_day=1;
}
this.b_inc_day=inc_day;
if (rel_day<0) {</pre>
   rel_day=1;
this.b_rel_day=rel_day;
if (kolvo<1) {
    kolvo=1;
this.b_kolvo=kolvo;
this.b_color=color;
if (type!=0||type!=1){
    type=0;
}
```