

Notice d'utilisation

Afin de pouvoir jouer à la bataille navale il est important que tous les fichiers soient dans un seul et même dossier.

Ensuite, ouvrez 3 fenêtres console puis placez vous bien dans le répertoire où se trouvent les fichiers du jeu. Dans la première console veuillez taper : « ./server 4321 », dans la deuxième et troisième console : « ./client 127.0.0.1 4321 ». Le serveur et les deux clients sont maintenant connectés.

A présent, le premier joueur doit placer ses bateaux stratégiquement sur la grille. Pour cela, il doit d'abord indiquer deux cases de la grille pour placer le torpilleur en indiquant les colonnes et les lignes des deux cases (exemple : 0A-0B ou 6A-7A). Deux sous-marins sont aussi à placer, ils font une longueur de trois cases donc il est important d'indiquer trois cases côte à côte (exemple : 2A-3A-4A ou 7C-8C-9C). Enfin, pour finir la phase de placement, il faut placer le porte-avion d'une longueur de 4 cases (exemple : 0A-1A-2A-3A ou 0A-0B-0C-0D).

➔ Il est important de mettre les tirets entre chaque case ! S'ils sont mal placés, alors une erreur sera affichée.

Une fois les bateaux du premier joueur placés, le deuxième joueur les place à son tour.

Il est temps de jouer ! L'un des deux joueurs commence en indiquant une case sur laquelle il veut jouer son coup (exemple : 5F ou 6B). S'il touche la flotte de son adversaire alors il peut jouer un nouveau coup, sinon c'est au tour du joueur adverse.

Une grille est affichée au joueur qui vient de jouer afin de voir son historique des coups et ainsi voir s'il a touché ou non un bateau du joueur adverse.

Le premier joueur à réussir à couler toute la flotte de son adversaire remporte la partie de la bataille navale et devient le nouveau capitaine des océans !

Bon jeu à vous !

