
CPE Lyon - 3IRC - Année 2018/19
Techniques et Langages d'Internet
TP 1 & 2 - HTML, CSS, JavaScript



Ces deux premiers TP sont une mise en pratique des techniques et langages abordés en cours. Ils ont également pour objectif de vous sensibiliser aux problématiques de conception d'un site web. Vous travaillerez en **binômes**. Vous serez particulièrement attentifs à la **méthodologie** et aux conseils de **bonnes pratiques** vus en cours. N'oubliez pas non plus d'utiliser les **outils** à votre disposition (validateurs HTML, CSS, outils de développement des navigateurs...)

Sujet du TP

Vous êtes mandatés par une **agence de voyage** spécialisée dans les séjours à l'étranger pour réaliser son site web. La MOA (maîtrise d'ouvrage) a exprimé les besoins fonctionnels suivants :

1. le site doit comporter **au minimum** les pages suivantes :
 - une page principale qui présente les différentes destinations
 - une page ***Réservation***
 - une page ***A propos & Contact***

Le choix d'une destination sur la page principale doit amener au formulaire de réservation.

2. sur toutes ces pages on doit retrouver :
 - un menu de navigation
 - un pied de page
3. le formulaire de réservation doit comporter les éléments suivants :
 - nom*
 - prénom*
 - adresse mail*
 - téléphone
 - date de départ*
 - date de retour*
 - nombre d'adultes*
 - nombre d'enfants (-12 ans)*
 - une case à cocher "Petit-déjeuner ? "
 - une zone de texte pour laisser une demande de renseignement
 - une zone affichant le prix calculé
 - un bouton de soumission et un bouton de remise à zéro
 - d'autres éléments que vous jugeriez utiles

▲ Les éléments marqués d'une * doivent obligatoirement être remplis par l'utilisateur avant soumissions du formulaire.

Suite page suivante...

4. Le prix sera calculé fonction de la durée du séjour, du nombre d'adultes, du nombre d'enfants et du petit déjeuner ; un enfant paie 40% du prix d'un adulte, quel que soit le séjour choisi. Un petit déjeuner ajoute un supplément de 8€ par personne et par jour. Evidemment, la date de retour doit être postérieure à la date de départ. Les enfants ne peuvent voyager sans être accompagnés d'un adulte.
5. Le modèle de données des séjours est très simple : chaque séjour est caractérisé par un titre et un prix par adulte et par jour. Vous pourrez cependant enrichir librement ce modèle si vous le souhaitez.
6. La soumission du formulaire doit conduire à une page de "récapitulatif de réservation" reprenant les éléments soumis dans le formulaire. Vous pourrez ajouter des éléments comme un numéro de réservation (aléatoire).
7. La page de contact doit comporter les éléments suivants :
 - adresse (postale) de l'agence de voyage
 - numéro de téléphone
 - bouton d'envoi d'un mail ; l'objet du mail doit être prérempli avec « Demande de renseignements » et le corps du message doit commencer par « Bonjour, je souhaiterais obtenir des renseignements sur ».
8. L'agence de voyage vous laisse le champ libre pour le style. Il est évident qu'une page HTML nue, sans style, serait largement insuffisante. Laissez donc libre cours à votre imagination, habillez votre site. Cependant, il est évident qu'en 5 heures vous n'aurez pas le temps de faire un site de qualité graphique professionnelle. A vous de gérer votre temps (c'est une composante fondamentale de la gestion de projet !). **Nous serons surtout attentifs sur la qualité et la clarté de votre code**, plus que sur l'aspect « joli » de votre site !

Conseils techniques

- Pour ces deux premiers TP, nous ne savons pas encore communiquer avec une base de données. Par conséquent, nous devons trouver d'autres moyens pour stocker nos données (qui se résumeront à quelques exemples de séjours codés en dur). Dans un premier temps (tant que nous n'aurons pas abordé JavaScript), vous pourrez renseigner les données en dur dans un champ de formulaire (ne vous souciez pas des différents prix pour l'instant). Par la suite, vous utiliserez les structures de données JavaScript appropriées pour stocker vos données.
- Pour récupérer des paramètres transmis dans l'URL, vous utiliserez l'objet JavaScript `URLSearchParams` ; l'URL elle-même peut être récupérée via l'objet `window.location.search`
- Il est difficile aujourd'hui de ne pas s'inspirer des éléments existants ; vous êtes libres de réutiliser des codes que vous trouveriez sur Internet, à condition de savoir en expliquer **parfaitement** le fonctionnement.