2017-11-28

我们使用的书是这一本：JavaScript权威指南，也就是俗称的犀牛书。

前端开发的三种技能：

1. 描述页面内容的HTML
2. 描述网页样式的CSS
3. 描述网页行为的JavaScript

JavaScript是一门高端的动态的弱类型的编程语言，非常适合面向对象和函数式编程风格。

语法来自于Java，一等函数来自与Scheme，基于原型来自于Self

JavaScript和Java除了语法类似之外，他们是完全不同的编程语言。

脚本语言？

脚本语言又被称为扩建的语言，或者动态语言，是一种编程语言，用来控制软件应用程序，脚本通常以文本（如[ASCII](https://baike.baidu.com/item/ASCII" \t "https://baike.baidu.com/item/%E8%84%9A%E6%9C%AC%E8%AF%AD%E8%A8%80/_blank))保存，只在被调用时进行解释或编译。

现在在看的是JavaScript第六版，涵盖ECMAScript 5和HTML5

犀牛书分为4个部分

1. JavaScript的语言核心

主要看重的是JavaScript的基本知识

1. 客户端JavaScript

学会在Web浏览器中使用JavaScript

1. JavaScript核心参考

API参考，估计在工作之后，这部分用的最多

1. 客户端JavaScript参考

API参考，估计在工作之后，这部分用的最多

2017-11-28

1. 词法结构

字符集

区分大小写，也就是说a A是不一样的

空格，换行符和格式控制符，都会被JavaScript忽略掉。

café == caf\u00e9，他们之间是等价的。

注释

//这里后面是注释

/\*

\*这里是多行注释

\*

\*/

直接量

就是程序中直接使用的数据值。

标识符和保留字

JavaScript的标识符必须以字母下划线或者美元符号开始，而且不能使用JavaScript本身的保留字，例如if等等。

建议每一个语句后面都加一个分号。

2017-11-29

1. 类型、值和变量

JavaScript解析器有自己的内存管理机制，可以自动对内存进行垃圾回收。

在编程语言里面，可以被操作的值，就被叫做数据类型。

在JavaScript里面，类型分为两类，原始类型和对象类型。

JavaScript里面特殊的原始值分别是null undefined 布尔值 全局变量等等

var x={“x”:”1”,“y”:”2”};x.y

在对象类型里面，最重要的对象有，数组，函数等等。

也可以分为可变类型和不可变类型。

String s=”” 这是在Java等等强类型语言里面的

JavaScript里面，只需要var就可以

首先是数字。

JavaScript里面所有的数字都是用浮点数来体现的。

有时候需要写一些直接量，在非严格模式下，可以以0开头，写一个八进制的直接量，但是在严格模式下，这个是被禁止的。

内置函数使用Math.plus()之类的全局变量的方法。

例如a=0.3-0.2 b=0.4-0.3 a==b 这个返回的是false，

关于日期和时间的话，就是使用内置的Date()函数，这个也是全局变量的函数

接下来是文本，也就是字符串。

var a=”a” 使用\转义符来分行

abcdefg 不能通过任何方法来把原来的字符串变成abcDeFg

布尔值

只有true和false

特殊的值？

null和undefined

typeOf()，null返回的是object

全局对象

包装对象

为什么作为原始类型的字符串，有length这样的属性呢？属性都是被对象拥有的。

那是因为它被自动包装为对象了，而且是用的时候临时包装。

类型转换

Number() String() Boolean() Object()等等

如果有一个日期对象，怎么看出它的原始值呢？日期的原始值一般是相对于1970-1-1 00：00:00的毫秒数，可以使用valueOf()这个函数。

进行对象声明

var

变量的作用域

var y

function a(){ var x};

2017-11-29

现在开始第四章 表达式和运算符

这一章很简单……没啥好讲的，和其他编程语言例如Java差不多，需要注意的点不多。

真的没啥好讲的……其中比较麻烦的是eval()这个函数咯。

这个函数基本以及被当做一个表达式来使用，而且作者说了，基本上没有机会用到，当初设计这个函数只是权益之计，能不用就不用，就当做忘记这个东西存在就好了。

然后，typeOf()运算符也是比较重要的，返回调用对象的类型。例如var a=”aaa”；a.typeOf();返回的应该是”string”

还有delete运算符，用来删除对象的属性或者数组元素。

差不多就这样……

其他例如四则运算，逻辑运算，位运算等等都和Java等语言一样。

就这样。

2017-11-29

现在开始第五章 语句

一般来说，语句都是以分号结束的。

switch(a){

case 1:statement 1;break;

....

default;

}

2017-11-30

现在开始第六章 对象

{a:1,b:2}

JavaScript的对象是动态的

2017-12-1

现在开始第七章 数组

var a=[];

a[1]=0;

var a=[0,”aaa”,{x:1}];

比较特别的数组，稀疏数组。

a[10] 里面只有小于10个元素时被定义的，例如

[,,,,,10,,,,]

push pop shift unshift

数组方法，是不是可以理解为数组的属性呢？应该可以的。

2017-12-1

现在开始第八章 函数

首先，函数是一个对象

数组里面可以放对象

数组里面可以放函数

a[0]=f(x){return x+20};

a[1]=10

var myFun = function(x){return x+20};

myFun(10); -->30

a[0](a[1]) -->f(x){return x+20}(10)

在写函数的时候，最好直接把所需要的所有变量都写在函数的头部部分

var myFun(){

var i=0;

var j=”aaa”;

方法体

}

var myA=”aaa”;

function myFun(){  
 var myA=”bbb”;

function myInnerFun(){

return myA;

}

return myInnerFun;

}

myFun();