2017-12-1

现在开始js任务1

首先我们看看需要什么知识点。

* 怎么运行JavaScript
* 数据类型
* 运算符
* 条件语句和循环语句
* 外联js文件
* onload事件
* click事件
* DOM操作
* 获取九宫格的DOM
* Math对象
* setTimeout和setInterval
* 做出效果

好的，我们现在开始学习。

数据类型和运算符以及条件语句之类的，在我之前的学习视频里面就已经分享了，看得是JavaScript权威指南这本书，很细致，只是我表达能力不行，建议好好看看这本书。

外联js文件，刚刚百度过了。<script src=”xxx.js”></script>即可

onload事件：形如

<html>

<head>

<script type="text/javascript">

function load()

{

window.status="Page is loaded"

}

</script>

</head>

<body onload="load()">

</body>

</html>

click事件：形如

<html>

<head>

<script type="text/javascript">

function clickButton()

{

document.getElementById('button1').click()

}

function alertMsg()

{

alert("Button 1 was clicked!")

}

</script>

</head>

<body onload="clickButton()">

<form>

<input type="button" id="button1" onclick="alertMsg()"

value="Button 1" />

</form>

</body>

</html>

现在我们先在页面上面增加两个button吧

很烦……sublime要转换格式才行

添加好button之后，我们按照案例，写出一个事件看看

好的，算是仿照这个东西写出来了。

document.getElementsByClassName获取的是一个数组，所以后面需要说明是哪个元素，否则不能使用，我们改改试试。

很好！！！

奇怪了？为什么不是onload的时候触发endMsg？

搞不懂了……暂时先这样。

继续，刚刚只是我把JavaScript写错了而已……

这里

document.getElementsByClassName("btns")[1].click();

代表了取出class=”btns”这个class数组里面的第二个元素，也就是我们设置的endbutton

接下来需要的是DOM操作。貌似刚刚我们在button上面使用的方法可以照样使用在九宫格的div小方块里面。试试

我们试试点击开始闪这个按钮的时候，改变第一个方块的背景颜色。

不，先试试能不能获取其他的格子。

完美。

接下来就是使用Math函数，改变数组的索引，然后改变颜色？颜色好像也是随机的。

先做出一个版本，是每点击一次，不同的各自变颜色，然后点击结束的时候，所有格子都变回原来的orange

有bug。random可能出现相同的数字。所以要怎么搞呢？

3个不同的数字。

用三个不同的变量吗？先试试。数组？判断是不是相同的情况下，存入数组，然后拿出来？先这样，吃饭了……

继续

吃饭归来，效率不错~~

已经把函数写好了

类似这样

使用while循环，存入3个不同的数字，然后再循环变色就好了。虽然语法真的是……不过能用就行

倒是全部变回orange容易很多，先写这个。全部变回来的函数分出来，写在一个reset()函数里面，因为每次变色之前都要全部变回原样嘛~

效果大概是这样

接下来只要setTimeout和setInterval用一下就行。这个函数貌似是间隔一定的时间，重复执行。

百度之。

setTimeout() 只执行 code 一次。如果要多次调用，请使用 setInterval() 或者让 code 自身再次调用 setTimeout()。

setInterval() 方法可按照指定的周期（以毫秒计）来调用函数或计算表达式。

setInterval() 方法会不停地调用函数，直到 clearInterval() 被调用或窗口被关闭。由 setInterval() 返回的 ID 值可用作 clearInterval() 方法的参数。

发现了2个问题：

1. 多次点击开始闪按钮，会有很多方格同时闪，多于3个 看看怎样解决这个问题。Interval多次调用？不管了，设置一个flag就好，blingId初始值为0，当Interval被调用的时候，返回的id至少是1，而且一直递增，那么在clearInterval的时候设置blingId变回0就好……
2. 停不了…… 这个可以使用setInterbval()返回的id？嗯，可以的，使用一个全局变量记录Interval的id，然后按需要停止就好，但是，如果多个呢？用数组吗？不现实

不对啊……还有颜色

random颜色吗？

颜色好像是可以重复的。试试写咯，使用rgb(x,y,z)这样吗？颜色是3个数值组成的数组。

……

……

……

好吧，抄袭别人的代码吧……

自暴自弃吧…………

反正任务完成了。

就这样