

2N6 Programmation 2



pythonTM



GIT

Systeme de gestion de code source

<https://info.cegepmontpetit.ca/git>

Système de gestion de code source



- Un système de gestion de versions permet de garder une trace de toutes les modifications faites dans un fichier, avec une date et une explication de ce qui a été fait.
- Même lorsqu'on travaille seul, c'est très utile car en sauvegardant votre code à un certain intervalle de temps, vous ne risquez pas de perdre votre travail.
- Cela évitera aussi d'avoir à enregistrer et déposer votre travail dans Teams à la fin du cours car en ajoutant votre professeur comme collaborateur, il pourra voir votre travail au besoin.
- Facilite le travail d'équipe. Le système gestion de versions permet d'éviter la suppression accidentelle de code et de résoudre les conflits facilement.



Système de gestion de code source



- > <https://education.github.com/pack/join>
- > Utilisez le compte email de l'école
 - > matricule@cegepmontpetit.ca
- > Vous devez fournir une preuve de votre statut étudiant
 - > (une capture d'écran de votre grille de cheminement dans LÉA)
- > Créez un nouveau repo pour cette rencontre



Système de gestion de code source



On ajoute les collaborateurs (le professeur dans ce cas-ci)

pierre-paul.gallant@cegepmontpetit.ca

Ou

Pierre-Paul-Gallant

1. Settings

2. Collaborators

Who has access

PRIVATE REPOSITORY

Only those with access to this repository can view it.

Manage

DIRECT ACCESS

0 collaborators have access to this repository. Only you can contribute to this repository.

Manage access

You haven't invited any collaborators yet

3. Add people

Systeme de gestion de code source



- > Ouvrez le répertoire documents dans le terminal cmd ou PS
- > Utilisez la commande :
`git clone ADDRESSE_DU_GIT nom_du_répertoire_local`

```
C:\Documents> git clone https://github.com/Pierre-Paul-Gallant/H23-2N6R-R3 2N6-R3-Exercices
```

- > Téléchargez les fichiers de départ depuis Teams et ajoutez-les au répertoire ainsi créé.

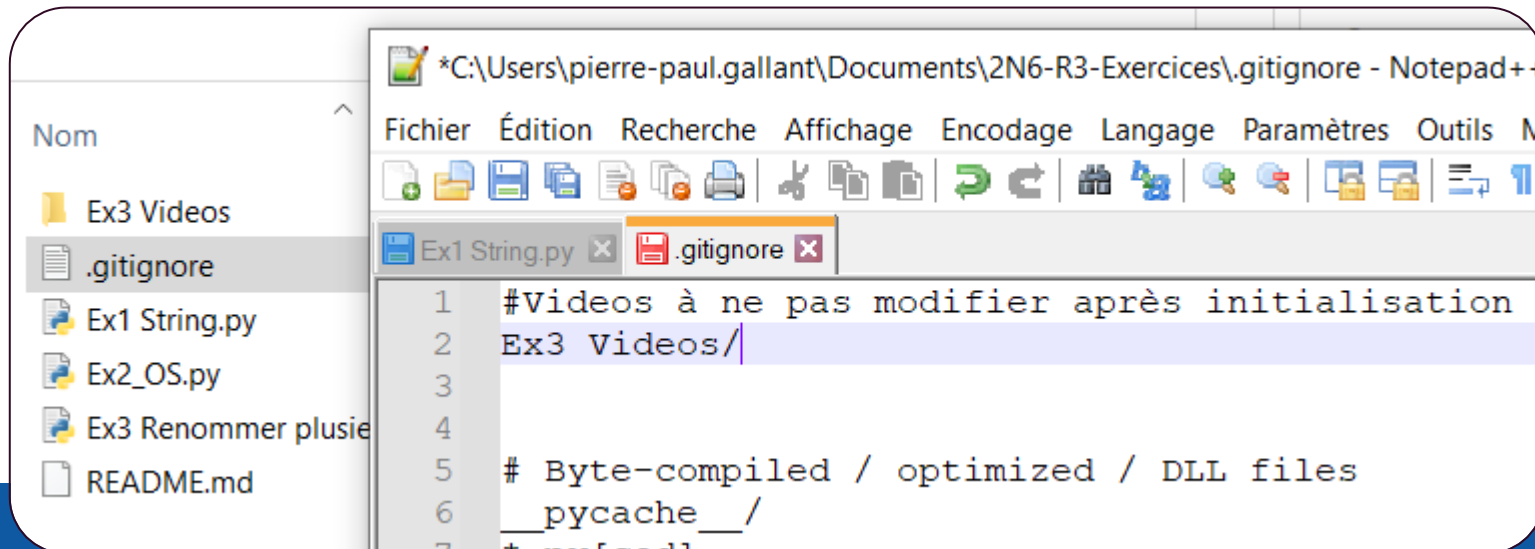
The screenshot shows a Windows File Explorer window with the address bar set to 'Ce PC > Documents > 2N6-R3-Exercices'. The window displays a list of files and folders with columns for 'Nom', 'Modifié le', 'Type', and 'Taille'.

Nom	Modifié le	Type	Taille
Ex3 Videos	2023-01-29 12:08	Dossier de fichiers	
.gitignore	2023-01-29 12:04	Document texte	2 Ko
Ex1 String.py	2023-01-29 09:02	Python File	3 Ko
Ex2_OS.py	2023-01-29 08:32	Python File	3 Ko
Ex3 Renommer plusieurs fichiers.py	2023-01-27 15:21	Python File	1 Ko
README.md	2023-01-29 12:04	Fichier MD	1 Ko

Système de gestion de code source



- On ouvre un terminal dans le répertoire.
- En ligne de commande : `\Documents\2N6-R3-Exercices> git add *`
 - Afin d'ajouter les fichiers au contrôle de code source.
- On ne veut pas modifier les fichiers videos, on va donc ouvrir le fichier `.gitignore` et y ajouter le répertoire contenant les videos.





Système de gestion de code source

- > On veut maintenant ajouter les fichiers au dépôt en ligne.
- > On fait un " git commit " avec un message informatif.

```
ts\2N6-R3-Exercices> git add *  
ts\2N6-R3-Exercices> git commit -m "Initialisation"
```

- > Suivi d'un " git push " pour envoyer le tout au dépôt en ligne

```
ts\2N6-R3-Exercices> git push
```


Utilisation de git



- > Si on travaille avec le même dépôt en ligne à partir d'un autre ordinateur et ou d'une autre session de travail.

```
C:\Documents> git clone https://github.com/Pierre-Paul-Gallant/H23-2N6R-R3 2N6-R3-Exercices
```

- > **SI** on travaille à plusieurs, on commence par faire un "git pull" même si le répertoire existe déjà. (afin d'avoir les dernières modifications de nos collègues)

```
PS C:\Users\pierre-paul.gallant\Documents\2N6-R3-Exaette> git pull  
Already up to date.  
PS C:\Users\pierre-paul.gallant\Documents\2N6-R3-Exaette> |
```



Utilisation de git

- > Lorsqu'on fait des modifications, on doit ajouter les fichiers que l'on veut "commit"

- > Pour un seul fichier :

```
s\2N6-R3-Exercices> git add '.\Ex1 String.py'
```

- > Pour tous les fichiers modifiés:

```
\2N6-R3-Exercices> git add -A
```

- > Puis on fait un git commit avec un message court et informatif :

```
\2N6-R3-Exercices> git commit -m "Q1 terminé"
```

- > Enfin, on fait un git push pour envoyer le commit sur le dépôt en ligne :

```
s\2N6-R3-Exercices> git push
```



- > Dans ce cours :
- > On fait un commit / push pour **CHAQUE** exercice terminé avec le message commençant par **FCT**
- > S'il y a plus de 30 minutes de travail depuis votre dernier commit... faites un commit / push avec le message commençant par **PROGRES**

Types de commits

Inscris le type de commit au début du titre.

FCT (Fonctionnalité) : un nouvel aspect dans le code fonctionne et augmente la valeur de ton travail / tu as gagné un point du barème.

PROGRES (Progrès) : tu n'as pas fini la fonctionnalité mais tu dois t'arrêter.

BUGFIX (Débogage) : tu as résolu un bogue. Décris la solution pour l'avoir plus tard.

NETTOYAGE (Nettoyage) : tu supprimes du code qui n'est plus nécessaire.

REFACTOR (Réorganisation) : tu as changé l'organisation de ton code pour le rendre plus lisible mais le comportement reste le même.

<https://info.cegepmontpetit.ca/git>



Approfondissement des strings

Ex1 – string.py



Les strings

- > Les objets « str » peuvent être considérés comme des listes de caractères.
- > Mais ils sont immuables (ne peuvent pas être changés). Les sous strings générés sont de nouveaux objets.
- > Toutes les opérations de « slicing » peuvent être effectuées sur des « strings ».

```
>>> liste1 = "Bonjour le monde"
>>> print(liste1)
Bonjour le monde
```

```
>>> print(liste1[0:5])
Bonjo
>>> print(liste1[:5])
Bonjo
```

```
>>> print(liste1[2:])
njour le monde
```

```
>>> print(liste1[-1])
e
>>> print(liste1[-5:])
monde
```



Les méthodes des strings

- > `encode()` change l'encodage des caractères du string
- > `find()` et `index()` retournent l'index du premier caractère de la séquence trouvée
- > Les méthodes `is...` retournent une valeur booléenne indiquant si le string correspond à ce que la méthode vérifie.

```
>>> cours = "réseau 1"  
>>> cours.encode("utf-8")
```

```
>>> print(cours.find("eau"))  
3
```

```
>>> "3".isdigit()  
True
```



Les méthodes des strings

- `split()` / `rsplit()` retournent les portions de strings en séparant le string initial selon un caractère passé en paramètre.
 - Peut-être capturé dans une seule variable sous forme de liste.
 - Peut aussi être capturé dans plusieurs variables distinctes

```
>>> cours = "réseau1/prog1/prog2/prog3"
>>> liste_cours = cours.split("/")
>>> print(liste_cours)
['réseau1', 'prog1', 'prog2', 'prog3']
>>>
```

```
>>> cours = "réseau1/prog1"
>>> cours1, cours2 = cours.split("/")
>>> print(cours1)
réseau1
>>> print(cours2)
prog1
>>> _
```



Les méthodes des strings

- > `lstrip()` retire les espaces au début du string (left-strip)
- > `rstrip()` retire les espaces à la fin du string (right-strip)
- > `strip()` retire les espaces au début et à la fin

```
>>> x = ("  foo  ")
>>> x.rstrip()
'  foo'
>>> x.lstrip()
'foo  '
>>> x.strip()
'foo'
```




Les méthodes des strings

- > `zfill()` ajoute des zéros à gauche d'un string pour obtenir un string d'une taille prédéfinie

```
>>> y = ["1-foo", "2-bar", "10-byr"]
>>> print(y.sort())
None
>>> y = ["1-foo", "2-bar", "10-byr"]
>>> y.sort()
>>> print(y)
['1-foo', '10-byr', '2-bar']
```

```
>>> for i in y : x.append(i.zfill(6))
...
>>> print(x)
['01-foo', '10-byr', '02-bar']
>>> x.sort()
>>> print(x)
['01-foo', '02-bar', '10-byr']
>>>
```

*ce n'est qu'un exemple de boucle. `zfill()` peut être utilisé sur n'importe quel string



Introduction aux modules

Ex-2 os.py



- > `os.chdir()` : change le répertoire dans lequel l'interpréteur « agit »
- > `os.getcwd()` : affiche le répertoire courant
- > `os.listdir()` : liste les répertoires et fichiers
- > `os.mkdir()` : crée un répertoire
- > `os.makedirs()` : crée répertoire(s) et sous-répertoire(s)
- > `os.rmdir()` : supprime un répertoire VIDE



Le module os

- > `os.environ` : dictionnaire des variables de système
 - > `getenv()` et `putenv()` pour obtenir ou modifier ces variables
- > `os.remove()` : supprime un fichier
- > `os.rename()` : renomme un fichier ou répertoire
- > `os.path()` : sous-module pour travailler avec les paths
- > `os.syteme()` : exécute des commandes dans le shell
- > `os.stat()` : donne des informations sur le fichier / répertoire passé en argument