

EJERCICIOS PROGRAMACIÓN BASH

Prerrequisitos

- Crear la estructura de carpetas: `$HOME/Scripts`
- El objetivo es codificar, guardar y ejecutar scripts en bash que realicen las funcionalidades siguientes:
- Nota: Cada script debiera guardarse en la carpeta Scripts con el nombre `ej_XX.sh` (donde XX es el numero del ejercicio), uno por ejercicio.

EJERCICIOS INDIVIDUALES

Ejercicio 01 (ej_01.sh)

- Mostrar las primeras frases del Quijote en tres líneas:
 - "En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme"
 - "no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero"
 - "adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor"

Ejercicio 02 (ej_02.sh)

- Listar los ficheros del directorio actual en formato normal y formato largo.

Ejercicio 03 (ej_03.sh)

- Mostrar el usuario y los grupos del usuario que ejecuta el script.
- Ejecutarlo con el usuario normal y como root. Explica las diferencias en caso de que las haya.

Ejercicio 04 (ej_04.sh)

- Mostrar el mensaje "¡Soy root!" si el usuario que lo ejecuta es root, si no mostrar el mensaje "No soy root :(")

Ejercicio 05 (ej_05.sh)

- Mostrar 8 veces "Esto es un mensaje".

Ejercicio 06 (ej_06.sh)

- Mostrar 8 veces "Esta es la línea X" donde X es el número de línea, con una pausa de 1 segundo entre cada mensaje.

Ejercicio 07 (ej_07.sh)

- Mostrar el contenido de un fichero que se le pasa como parámetro.

Ejercicio 08 (ej_08.sh)

- Crear una función `f_hola` que muestre un mensaje hola y llamarla desde el programa principal.
- Utilizar un comentario en la función para documentar lo que hace.

Ejercicio 09 (ej_09.sh)

- Ejecutar el ejercicio 01 visualizando la ejecución línea por línea.

Ejercicio 10 (ej_10.sh)

- Mostrar el texto:
 - "El parámetro 1 es: X"
 - "El parámetro 2 es: Y"
- Donde X e Y serán los valores de los parámetros que se le pasan al script.
- Ejecutarlo con dos parámetros cualesquiera para comprobar que funcione.