# **LEAFLET Marker Cheatsheat**

## L.marker

L.marker([lat,lng],options)

Options:

icon	*	siehe L.icon. Wenn nicht spezifiziert, wird L.Icon.Default verwendet Beispiel: L.icon.Default
keyboard	Boolean	Marker-Popup kann durch Drücken von ENTER geschlossen werden. Default: true
title	String	Text der zu einem Marker erscheint. Beispiel: title: "test"
draggable	Boolean	Marker mittels Drag and Drop verschieben Beispiel: draggable: true
opacity	Number	Transparenz des Markers

#### Beispiel:

L.marker([staette.lat, staette.lng], {icon: piktogram, draggable: true}).addTo(karte)

### **L.icon**

L.icon(<lcon options> options)

### Options:

iconUrl	String	URL des Icons (absolut oder relativ zum Skriptpfad)
iconSize	Point	Größe des Icons in Pixel
iconAnchor	Point	Koordinaten des Icon-Images relativ zum Standort.
		Zur Detailanpassung von einzelnen Icons.
popupAnchor	Point	Koordinaten des Popup-Fensters, relativ zum Icon-
		Anker

#### Beipiel:

L.icon({iconUrl: `icons/icon\_\${staette.icon}\_schwarz\_auf\_weiss\_250px.png`, iconSize: [20,20]]