

## LEAFLET Marker Cheatsheet

### L.marker

`L.marker([lat,lng],options)`

Options:

|                  |         |   |
|------------------|---------|---|
| <b>icon</b>      | *       | siehe <code>L.Icon</code> . Wenn nicht spezifiziert, wird <code>L.Icon.Default</code> verwendet<br>Beispiel: <code>L.Icon.Default</code><br> |
| <b>keyboard</b>  | Boolean | Marker-Popup kann durch Drücken von ENTER geschlossen werden. Default: <code>true</code>  |
| <b>title</b>     | String  | Text der zu einem Marker erscheint. Beispiel: <code>title: "test"</code><br>   |
| <b>draggable</b> | Boolean | Marker mittels Drag and Drop verschieben<br>Beispiel: <code>draggable: true</code><br>   |
| <b>opacity</b>   | Number  | Transparenz des Markers   |

Beispiel:

`L.marker([staette.lat, staette.lng], {icon: piktogram, draggable: true}).addTo(karte)`

### L.icon

`L.icon(<Icon options> options)`

Options:

|                    |        |  |
|--------------------|--------|--|
| <b>iconUrl</b>     | String | URL des Icons (absolut oder relativ zum Skriptpfad)  |
| <b>iconSize</b>    | Point  | Größe des Icons in Pixel   |
| <b>iconAnchor</b>  | Point  | Koordinaten des Icon-Images relativ zum Standort. Zur Detailanpassung von einzelnen Icons. |
| <b>popupAnchor</b> | Point  | Koordinaten des Popup-Fensters, relativ zum Icon-Anker                                     |

Beispiel:

`L.icon({iconUrl: `icons/icon_${staette.icon}_schwarz_auf_weiss_250px.png`, iconSize: [20,20]})`