Lecture 3

반복문

과거의 미션...

- 길이가 다른 단어 5개를 f-string으로 균일하게 출력하는 미션
- 사용자의 입력값을 5번 받아서 출력하는 미션

- 코드를 n번 반복하고 싶으면 for문을 사용하면 된다
- 여기서 주의할 점은 바로 들여쓰기 (indentation)!
 - 반복하는 줄들(for문 안에 넣을 코드)은 for문 만든 줄에 있는 들여쓰기 칸 수보다 많아야 되고, 같은 for문 아래에 있는 줄들의 들여쓰기 칸 수가 같아야 한다

• 근데 for문에 들어가는 i는 무엇이고 range()는 무엇이지?

- 1 for i in range(5):
- print("Hello world!")

자료형 – range

- range 자료형은 정수를 순서대로 반환할 수 있는 자료형이다
- range(n)으로 만든 객체는 0부터 n-1까지의 정수를 하나씩 반환하는 기능을 갖고 있다
- 객체를 하나씩 반환하는 기능을 갖고 있는 자료형을 iterable 자료형이라고 부른다

- 1 for i in range(5):
- print("Hello world!")

자료형 – range

- range()를 여러 방법으로 호출할 수 있다
 - range(start, end): start부터 end-1까지의 정수를 하나씩 반환한다
 - range(start, end, step): start부터 end-1까지의 정수를 step씩 증가시키면서 하나씩 반환한다
 - 。 start가 end보다 크면 range 객체가 아무것도 반환하지 않아 아예 반복이 안 된다

자료형 – range

- range()를 여러 방법으로 호출할 수 있다
 - range(start, end, step): start부터 end-1까지의 정수를 step씩 증가시키면서 하나씩 반환한다
 - 。 음수인 step도 가능하다
 - step이 음수면 start가 end보다 커야 반복이 된다

- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수에 range 객체가 반환하는 요소를 대입시킨다

- 1 for i in range(5):
- print("Hello world!")

- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



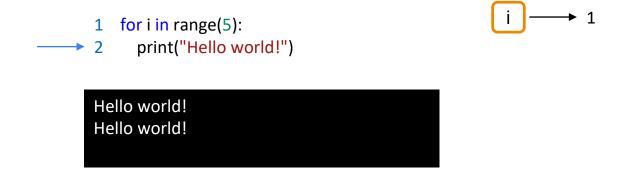
- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



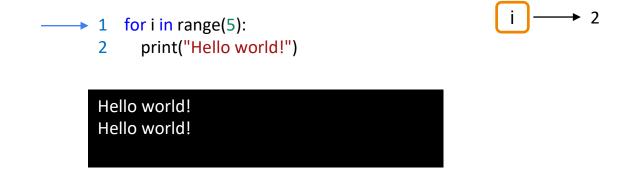
- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



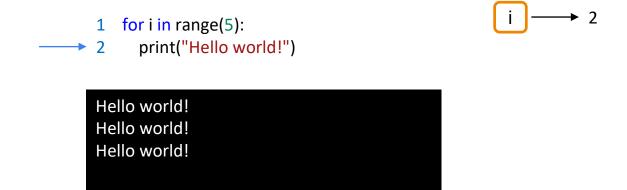
- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



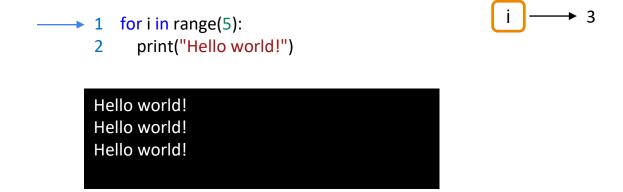
- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



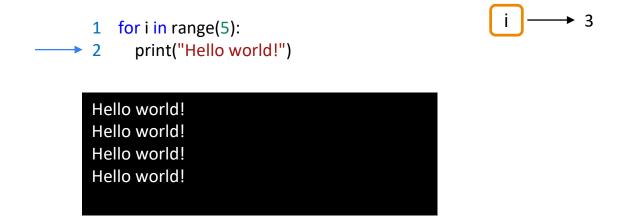
- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



- i는 그냥 변수 이름이다; 다른 이름을 주어도 괜찮다
- for문이 돌아가면서 i라는 변수가 range 객체가 반환하는 요소를 받는다



• 반복문 안에 i의 값을 사용할 수 있다

- 1 for i in range(5):
- print(i)

- for문에서 꼭 range() 함수를 쓸 필요가 없다
 - in 오른쪽에 있는 객체는 아무 iterable이면 된다
 - 。 문자열도 iterable 자료형이다!

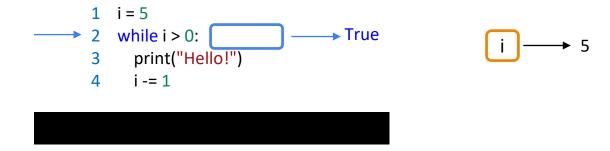
- n번 돌리는 것보다 어떤 조건이 계속 충족되고 있을 때 코드를 반복하고 싶을 수도 있다.
- while condition: 으로 while문을 활용할 수 있다
- while문을 처음 들어갈 때, 그리고 반복할 코드의 실행이 끝날 때 condition의 진리값이 확인된다
 - 。 condition의 진리값이 True면 반복할 코드를 실행한다
 - 。 False면 멈추고 while문에서 탈출한다
- while문도 들여쓰기 신경써야 된다

```
1 i = 5
2 while i > 0:
     print("Hello!")
```

i -= 1

```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")
4 i -= 1
```





```
1 i = 5
2 while i > 0:

3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
```



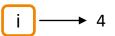
```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")

4 i -= 1

Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
```



```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")

4 i -= 1

Hello!

Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:

3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")

4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:

3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
```



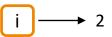
```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:

3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
```



```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")

4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
```

```
1 i = 5
2 while i > 0:
3 print("Hello!")
4 i -= 1

Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
Hello!
```