

# 파이썬 데이터 분석

## - Matplotlib

강사 : KAIST 김동훈

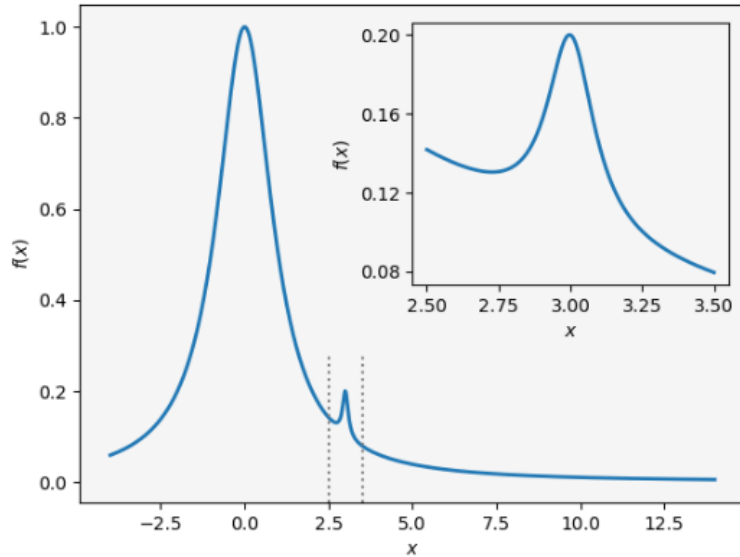
유튜브 Link : [https://www.youtube.com/watch?v=NZbP0kEX2y4&list=PL73qGQ0nG\\_q0mRvozqFA029sEErUVnada](https://www.youtube.com/watch?v=NZbP0kEX2y4&list=PL73qGQ0nG_q0mRvozqFA029sEErUVnada)

# I . Matplotlib 개요

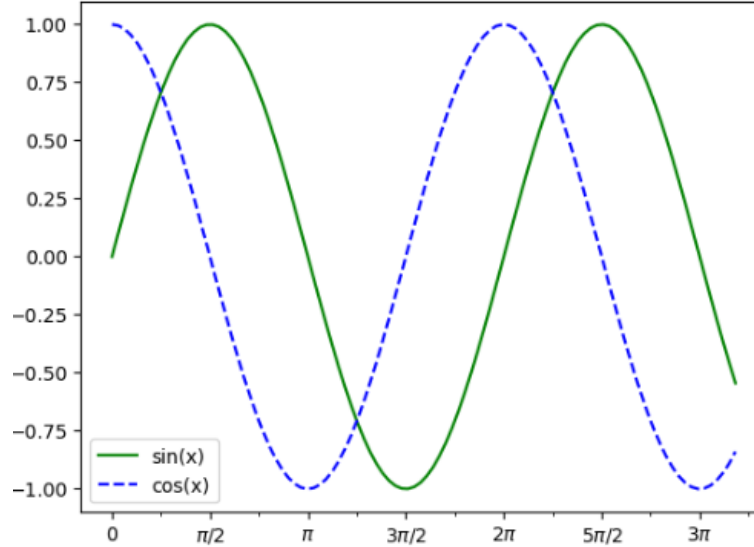
- What is Matplotlib?
- 이 과정에서 배우는 것들
- 무엇이 Matplotlib 을 어렵게 하는가?
- OO style 을 사용해야 하는 이유
- OO style vs MATLAB style

# I. Matplotlib 개요

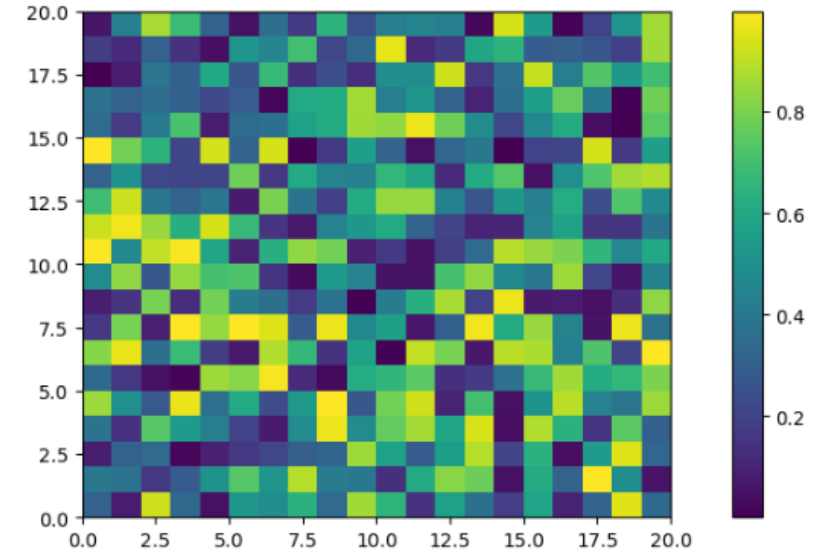
- 이 과정에서 배우게 될 것들



여러 그래프 동시에 그리기



범례상자와 눈금지정



Colorbar

# I. Matplotlib 개요

- 무엇이 Matplotlib 을 어렵게 하는가?
    - 구글링하면 MATLAB style code 와 OOSTyle code 가 혼재되어 있다.
- ex) "legend box location" @구글

→ **OOSTyle : Object-Oriented Style (객체지향) 스타일**

```
plt.subplot(211)
plt.plot([1, 2, 3], label="test1")
plt.plot([3, 2, 1], label="test2")

# Place a legend above this subplot,
# fully use the given bounding box.
plt.legend(bbox_to_anchor=(0., 1.02,
                          ncol=2, mode="expand", borderaxes=False))

plt.subplot(223)
plt.plot([1, 2, 3], label="test1")
plt.plot([3, 2, 1], label="test2")
# Place a legend to the right of this
plt.legend(bbox_to_anchor=(1.05, 1),
           ncol=2, mode="expand", borderaxes=False)

plt.show()
```

**[1]**

```
y_value = .55

fig, ax = plt.subplots(1, 2, sharex=True)
fig.set_size_inches(50,30)

ax[0].plot(x, y, label = "cos")
ax[0].set_ylim([0.8,3.2])
ax[0].legend(loc=2)

line1 ,= ax[1].plot(x,y)
ax[1].set_ylim([0.8,3.2])

axbox = ax[1].get_position()

fig.legend([line1], ["cos"], loc = (axbox.x1+0.05, axbox.y1+0.05))

plt.show()
```

**[2]**

# I . Matplotlib 개요

---

- 무엇이 Matplotlib 을 어렵게 하는가?
  - axis 와 axes 혼동

**axis** = 그래프의 축 객체 // **axes** = subplot (단일 그래프)

- OO style 을 사용해야 하는 이유
  - MATLAB style 과 OO style 사이에서 고통받지 말자
  - subplot 을 다루기 더 쉽다
  - 다른 Python library 등과 연동이 더 쉽다. ex) Pandas, Seaborn
  - Custom Plot Function 제작 가능
  - 모듈화 된 코드 작성 가능

※ **OOStyle : Object-Oriented Style (객체지향) 스타일**

- OOStyle vs MATLAB Style

## MATLAB Style

```
In [6]: plt.plot(x, np.sin(x))
plt.title('A Sine Curve')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('sin(x)')
```

```
In [7]: plt.subplots_adjust(hspace=0.4, wspace=0.4)

for i in range(1, 7):
    plt.subplot(2, 3, i)
    plt.text(0.5, 0.5, str((2, 3, i)),
             fontsize=18, ha='center')
```

## OO Style

```
In [6]: fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(111)
ax1.plot(x, np.sin(x))
ax1.set_xlabel('x')
ax1.set_ylabel('sin(x)')
ax1.set_title('A Sine Curve')
```

```
In [6]: fig = plt.figure()
fig.subplots_adjust(hspace=0.4, wspace=0.4)
for i in range(1, 7):
    ax = fig.add_subplot(2, 3, i)
    ax.text(0.5, 0.5, str((2, 3, i)),
            fontsize=18, ha='center')
```

## II. Subplots

- What is subplot?
- Matplotlib 의 구성 요소
- figure, axes 객체
- Multiple subplots 생성방법



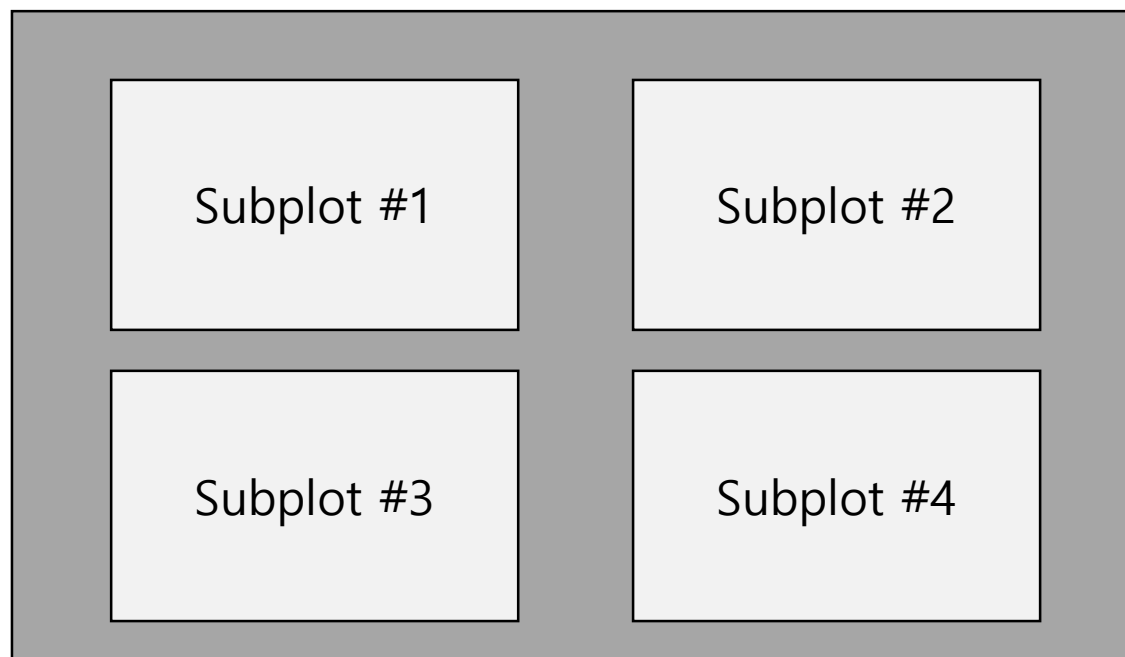
# II. Subplots

---

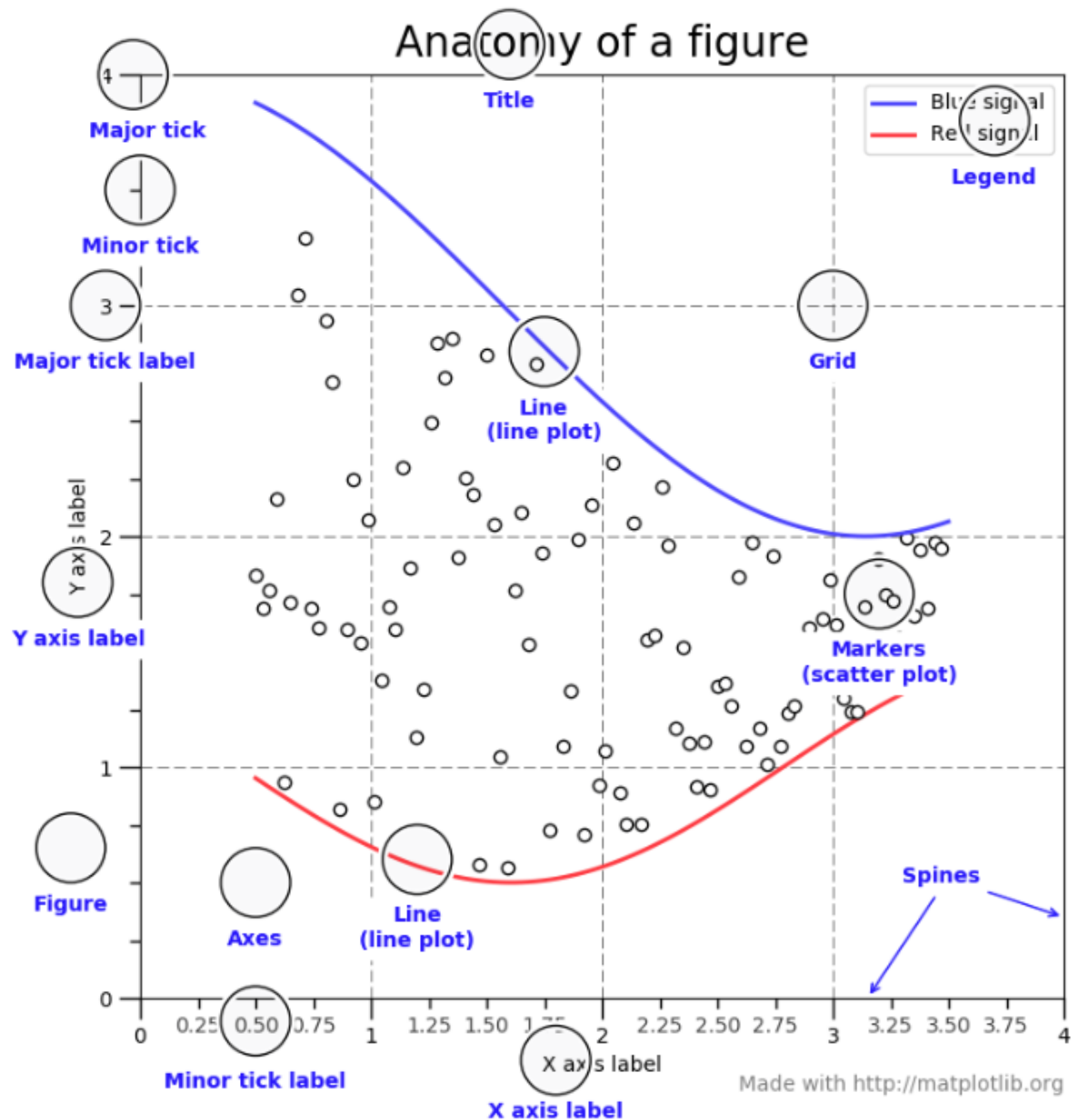
- **What is subplot ?**

- Matplotlib 의 Figure 는 그래프가 그려지는 Canvas 를 의미한다.
- Figure 객체 위의 단일 그래프를 의미한다.
- Figure 객체는 여러 개의 subplot 을 가질 수 있다. (= multiple subplots)

**Figure 객체**



## II. Subplots - Matplotlib의 구성 요소



① Figure : 전체 Drawing. 보통 하나 이상의 Axes 객체 소유

② Axes : 단일 그래프 객체 (A Plot) Figure 객체에 종속 됨.  
Axis 와 혼동 금지  
title, xlim, ylim 설정가능  
OO interface 구현을 위한 진입점

③ Axis : 축. graph limit, tick (Locator), ticklabel (Formatter)

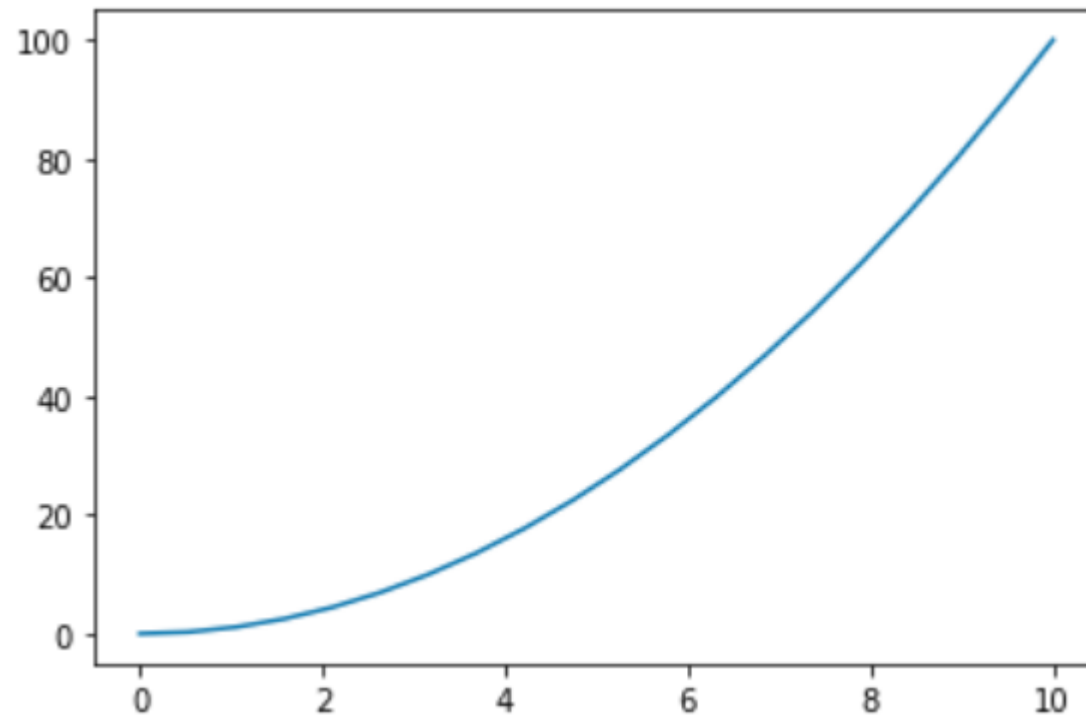
④ Artist : Figure 객체 위에 올라오는 모든 것.  
(Text, Line2D, collection, Patch, ... )  
Figure 객체 rendering시, 모든 Artist 객체가  
canvas에 그려 짐

## II. Subplots

---

- Figure 와 Axes 예제

ex) Simple Plot,  $y = x^2$



- Axes 객체(subplot) 를 추가하는 3 가지 방법

1. **plt.subplots()** : figure 객체와 Axes 객체를 한꺼번에 생성

```
fig, axes = plt.subplots(nrows, ncols)
```

2. **fig.add\_subplot()** : figure 객체를 먼저 생성 후, Axes 객체를 하나씩 추가

```
fig = plt.figure()  
ax = fig.add_subplot(nrows, ncols, index)
```

3. **fig.add\_axes()** : figure 객체를 먼저 생성 후, Axes 객체를 절대좌표로 생성

```
fig = plt.figure()  
ax = fig.add_axes([left, bottom, width, height])
```

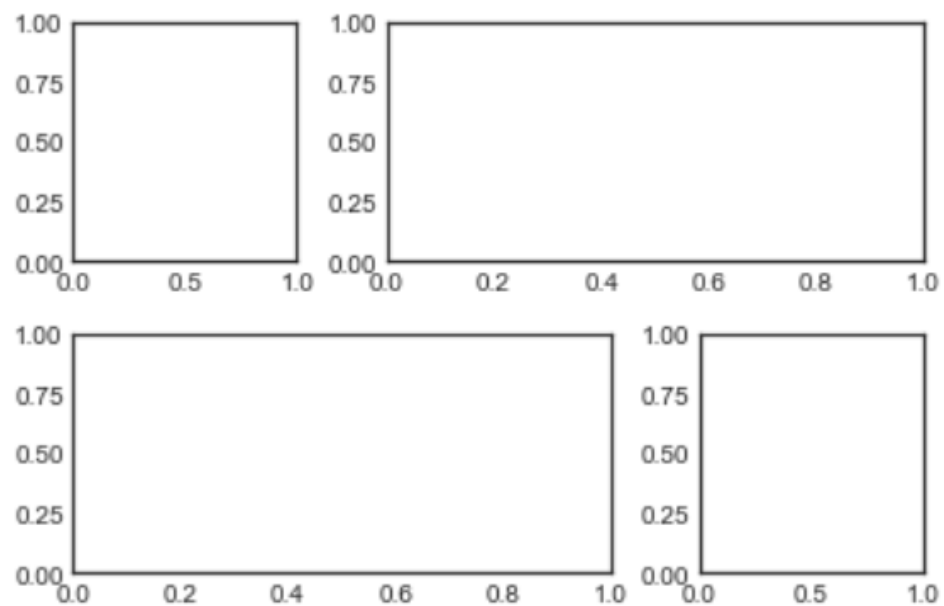
## II. Subplots

- **fig.add\_subplot() + GridSpec**

```
import matplotlib.gridspec as gridspec

fig = plt.figure()
spec = gridspec.GridSpec(2, 3, wspace=0.4, hspace=0.3)

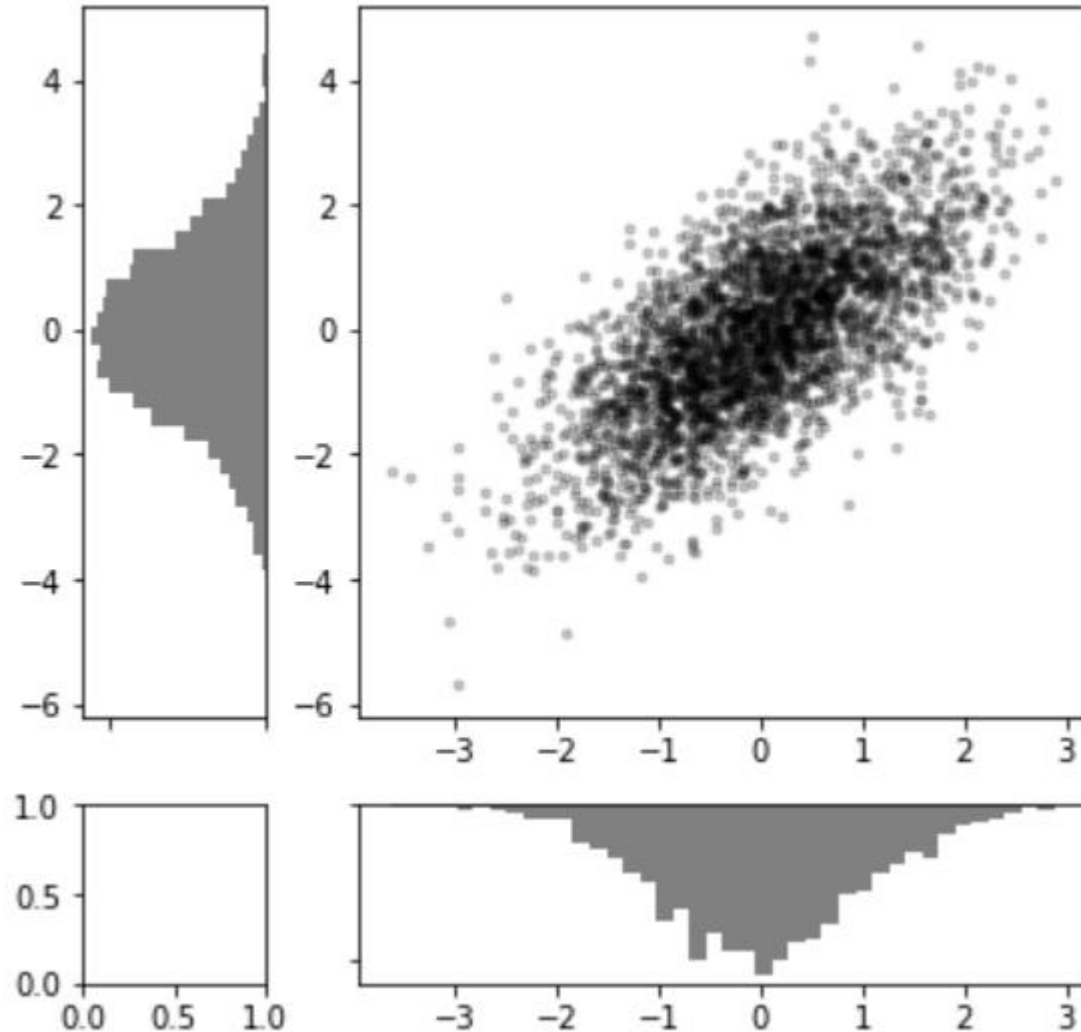
ax1 = fig.add_subplot(spec[0, 0])
ax2 = fig.add_subplot(spec[0, 1:])
ax3 = fig.add_subplot(spec[1, :2])
ax4 = fig.add_subplot(spec[1, 2])
```



## II. Subplots

- Axes 객체(subplot) 를 추가하는 3 가지 방법

gridspec 와 add\_subplot 을 동시 사용  
하여 2차원 정규분포의 히스토그램을 plot

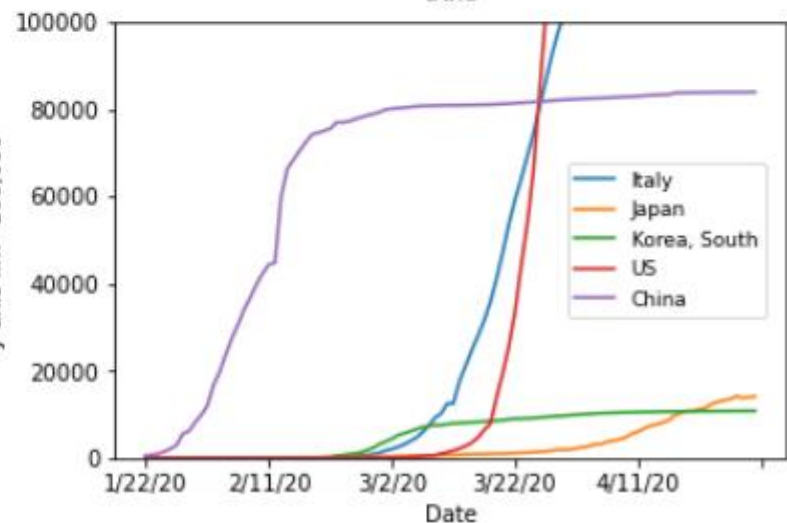
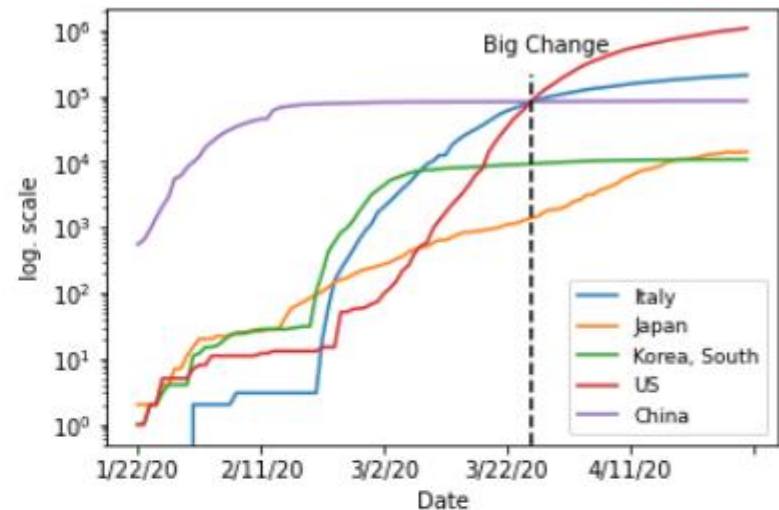
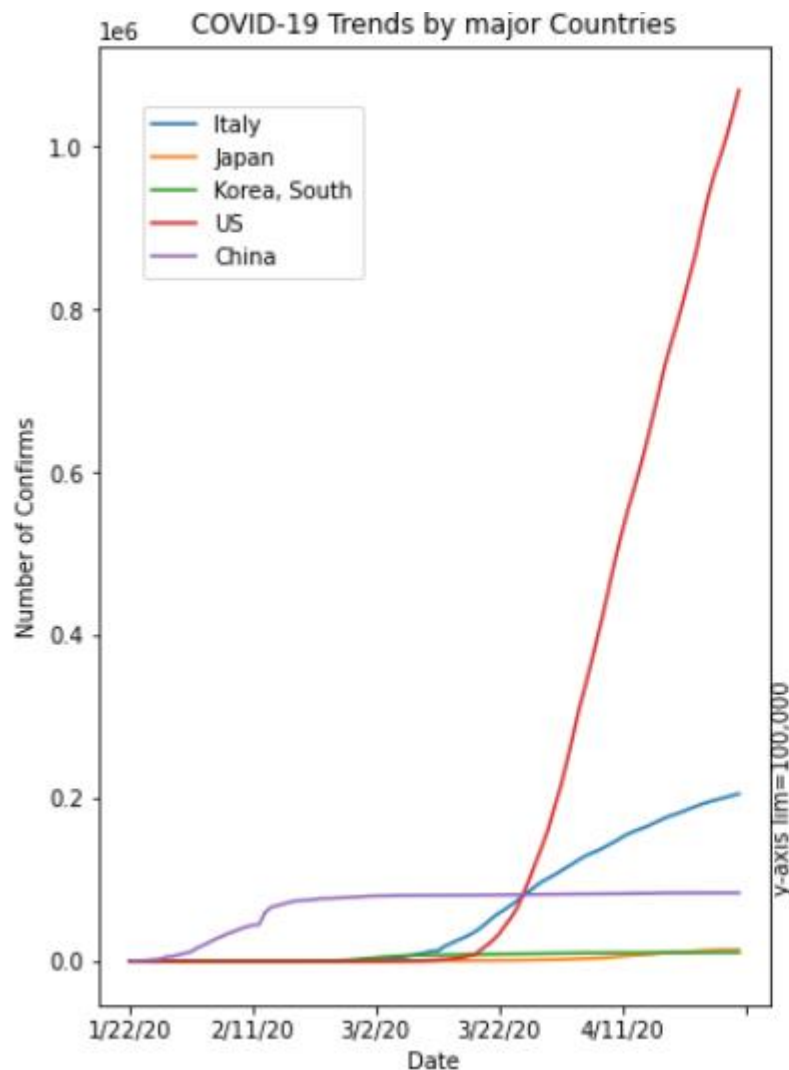


# II. Subplots

- Axes 객체(subplot) 를 추가하는 3 가지 방법

`plt.subplots(),`  
`fig.add_subplot(),`  
`fig.add_axes()`

3가지 방법으로 최대한 동일하게  
Multiple Subplot 을 그려보았다.



# III. Graph Details

- Legend Box (범례상자)
- bbox to anchor
- Grid, Axis, Spine, ShareAxis
- Ticks (눈금)



- LegendBox (범례상자) 를 생성하는 3가지 방법

1. plot 함수 내에서 "label" 정의
2. line (handle) 을 정의하고 set\_label 사용
3. line (handle) 을 정의하고 Axes.legend 안에서 label 명 부여

- LegendBox (범례상자) 의 위치, 형태, 모양, 색깔 등
  - **loc** : 위치 지정 가능 , ex) upper left, lower right
  - **frameon** : True 면 범례상자의 테두리를 표시
  - **ncol** : 범례를 하나의 컬럼으로 나타낼지 여러 개 컬럼으로 나타낼지 지정 가능
  - **framealpha** : 상자의 투명도 조정가능
  - 기타 : fancybox, shadow, borderpad

# III. Graph Details

---

- Grid 객체
  - 데이터의 위치를 더 명확하게 나타내기 위해 그래프에 그리드(격자)를 표현할 수 있다.
- Axis 객체
  - 그래프의 축을 뜻하며, 축의 범위를 지정가능하다.
  - `axis()`, `set_xlim()`, `set_ylim()`
- Spine 객체
  - 데이터 영역의 경계를 나타내는 선
  - `set_position()`, `set_visible()`

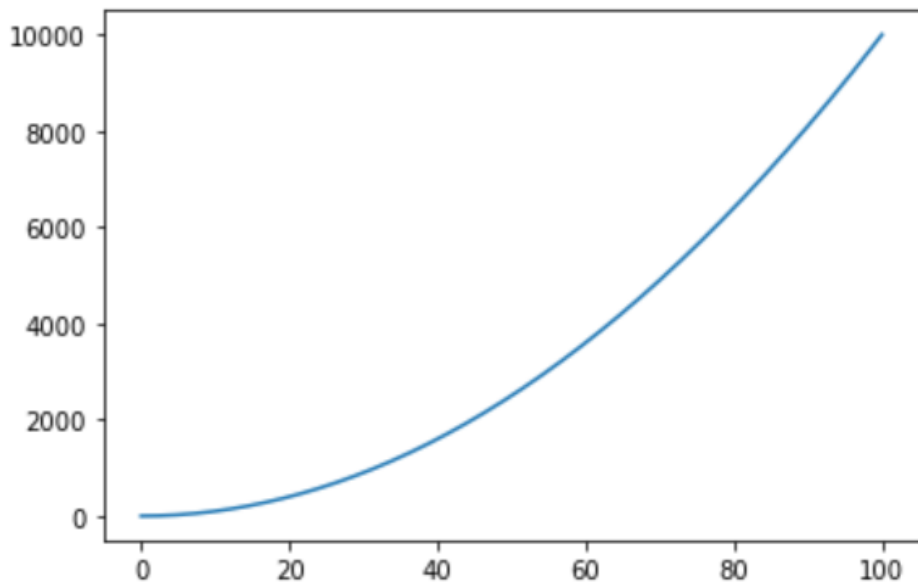
# III. Graph Details

---

- Axis Scales
  - 그래프의 축 스케일을 다양하게 지정할 수 있다. ex) linear, log, logit
  - `set_xscale()`, `set_yscale()`
- Shared Axis (이중축)
  - 두 종류의 데이터를 동시에 하나의 그래프에 표시하기 위해 이중 축을 표시할 수 있다.
  - `twinx()`

### III. Graph Details

- Ticks
  - 그래프 축 눈금
  - 주축 (major) 과 보조축 (minor) 로 나뉘짐
  - Locators : 눈금의 위치를 제어
  - Formatters : 눈금의 라벨을 제어
  - Locators 와 Formatters 모두 주축, 보조축 눈금을 생성할 수 있다.
  - 주축은 default 켜져 있고, 보조축은 default 꺼져 있다. (NullLocator, NullFormatter)



```
In [4]: print(ax.xaxis.get_major_locator())  
print(ax.xaxis.get_minor_locator())
```

```
<matplotlib.ticker.AutoLocator object at 0x7f79a071ae80>  
<matplotlib.ticker.NullLocator object at 0x7f7984905fd0>
```

```
In [5]: print(ax.xaxis.get_major_formatter())  
print(ax.xaxis.get_minor_formatter())
```

```
<matplotlib.ticker.ScalarFormatter object at 0x7f79848833d0>  
<matplotlib.ticker.NullFormatter object at 0x7f79a07411c0>
```

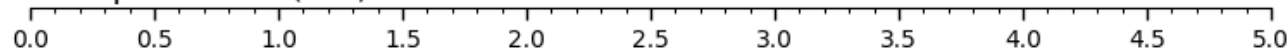
# III. Graph Details

## ■ Ticks – 다양한 Locators

NullLocator()

눈금 없음

MultipleLocator(0.5)



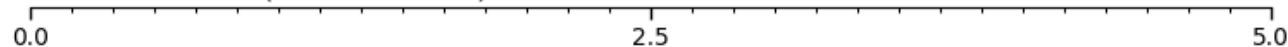
기준 값의 배수

FixedLocator([0, 1, 5])



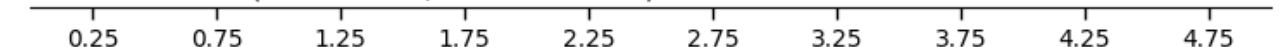
고정된 값

LinearLocator(numticks=3)



최소~최대 값 사이에 균일하게

IndexLocator(base=0.5, offset=0.25)



고정된 값

AutoLocator()



자동 눈금

MaxNLocator(n=4)



최대 ticks 수(=n) 에 맞춰 자동 눈금

LogLocator(base=10, numticks=15)



최소~최대 값 사이에 log scale로

# III. Graph Details

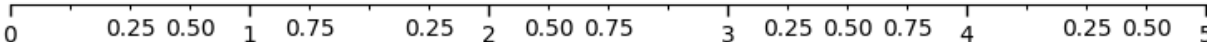
## ■ Ticks – 다양한 Formatters

NullFormatter()



라벨 없음

FixedFormatter(['', '0', '1', ...])



수동 라벨

FuncFormatter(lambda x, pos: "[% .2f]" % x)



User defined function 으로 정의

FormatStrFormatter('>%d<')



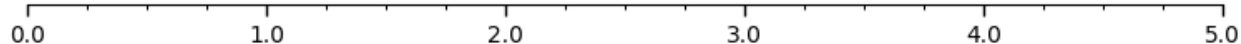
old-style sprint format string

ScalarFormatter()



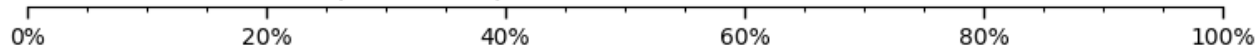
scalar 값으로 된 라벨

StrMethodFormatter('{x}')



format 메서드 사용

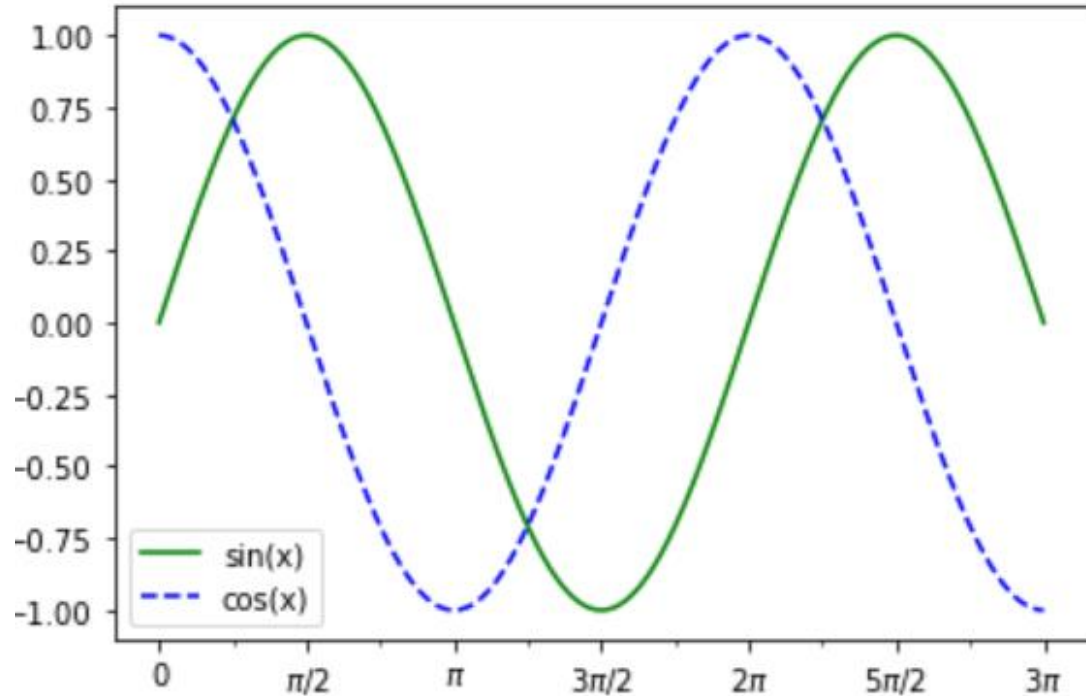
PercentFormatter(xmax=5)



퍼센트로 라벨 표기

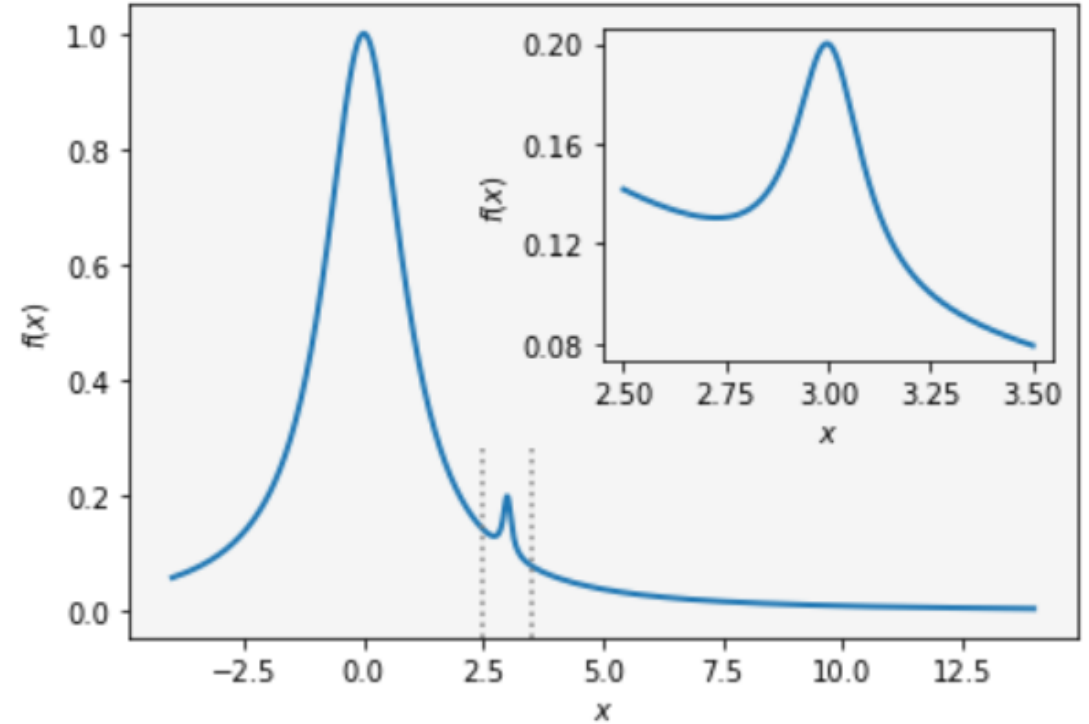
# III. Graph Details

## ■ Ticks – 다양한 Formatters



```
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(np.pi/2))
ax.xaxis.set_minor_locator(MultipleLocator(np.pi/4))

ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(format_func))
```



```
ax_insert.xaxis.set_major_locator(MaxNLocator(5))
ax_insert.yaxis.set_major_locator(MaxNLocator(4))
```



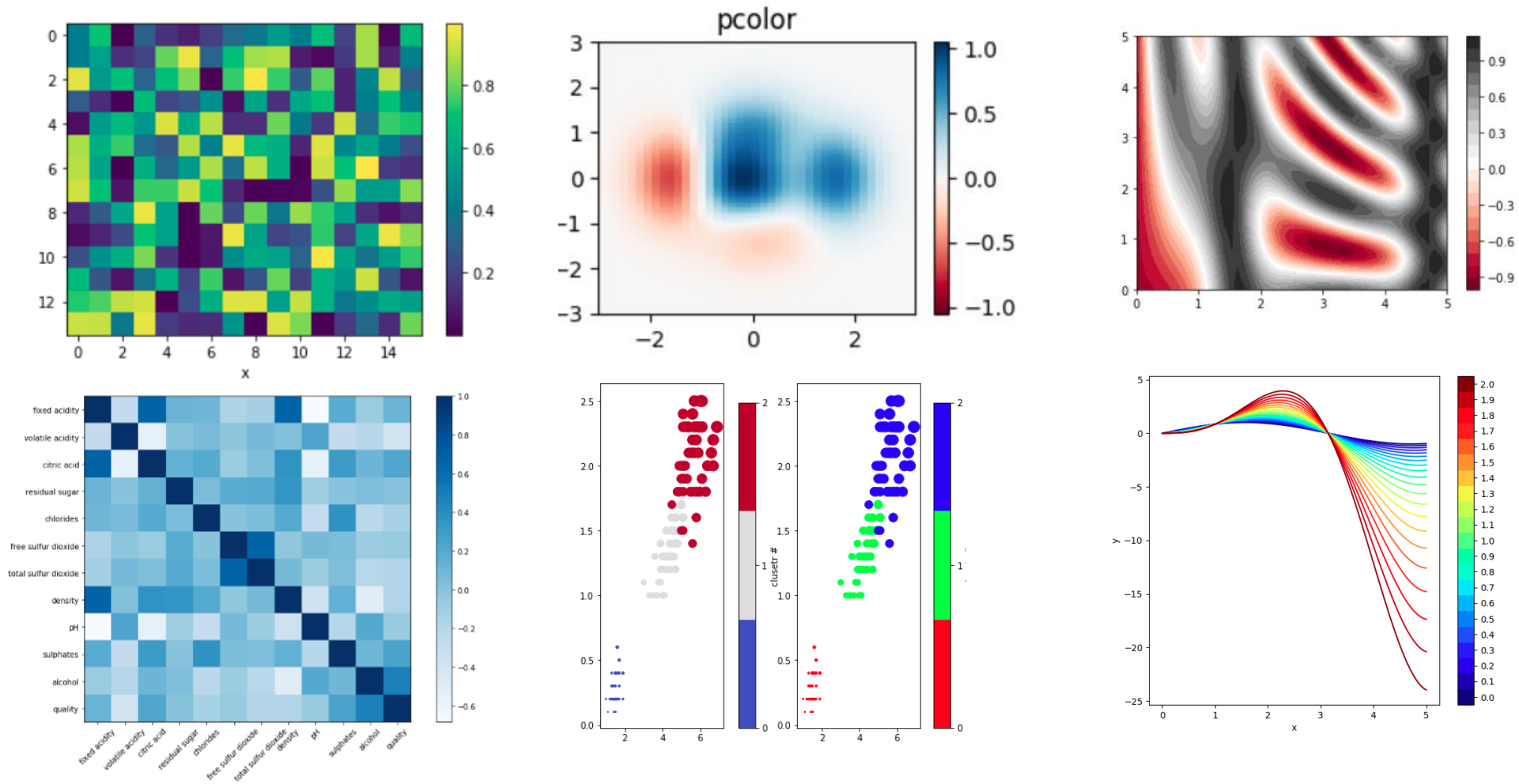
## IV. Colorbar

- Colorbar 개념
- Colorbar 위치 시키기
- Colorbar 와 ScalarMappable
- Colormap

# IV. Colorbar

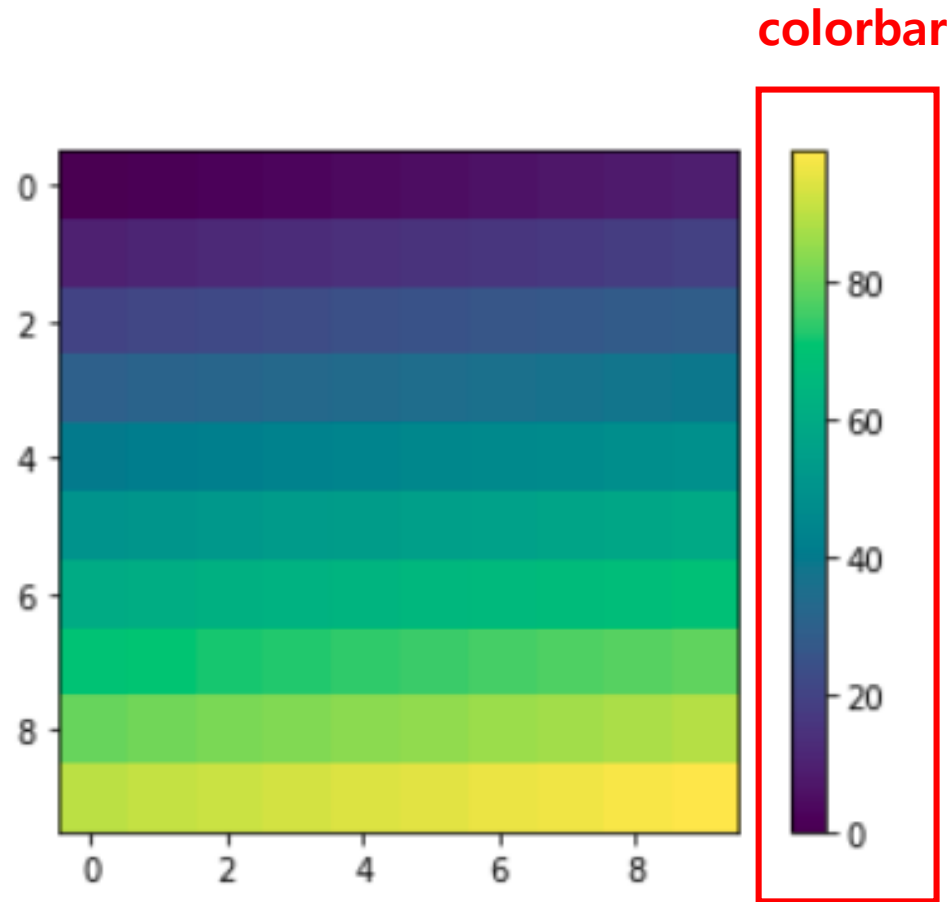
- Colorbar 를 사용하는 다양한 Plot 예시

- colorbar 와 같이 사용하는 subplot들 : **imshow**, **heatmap**, **pcolor(mesh)**, **scatter**, **contour(f)**, *custom*



# IV. Colorbar

- A very simple colorbar example
  - imshow & colorbar



- What is a colorbar ?

- matplotlib.pyplot.**colorbar**(mappable=None, cax=None, ax=None, \*\*kw) 함수

**mappable** : matplotlib.cm.**ScalarMappable** (i.e., AxesImage, ContourSet, etc.)  
※ *pyplot.colorbar* function, which sets the default to the current image

**cax** : Axes into which the colorbar will be drawn ( colorbar 가 그려질 axes 객체 )

**ax** : One or more **parent axes** from which space for a new colorbar axes will be **stolen**, if cax is None. **This has no effect if cax is set.**

**use\_gridspec** : If cax is None, a new cax is created as an instance of Axes.

Colorbar 는 ScalarMappable 을 필요로 하는  
또 하나의 Axes 객체이다. ( = subplot 객체 )

- What is a colorbar ?

- matplotlib.pyplot.**colorbar**(mappable=None, cax=None, ax=None, \*\*kw) 함수

**Colorbar** 는 **ScalarMappable** 을 필요로 하는 또 하나의 **Axes** 객체이다. ( = subplot 객체 )

- **ScalarMappable** : mixin class to map scalar data to RGBA

```
[[0.14, 0.72, 0.7 , 0.69, 0.25, 0.69],  
 [0.23, 0.42, 0.37, 0.36, 0.06, 0.63],  
 [0.71, 0.61, 0.65, 0.17, 0.15, 0.51],  
 [0.88, 0.18, 0.46, 0.43, 0.5 , 0.16],  
 [0.34, 0.26, 0.84, 0.8 , 0.43, 0.61],  
 [0.15, 0.51, 0.3 , 0.86, 0.67, 0.63]]
```



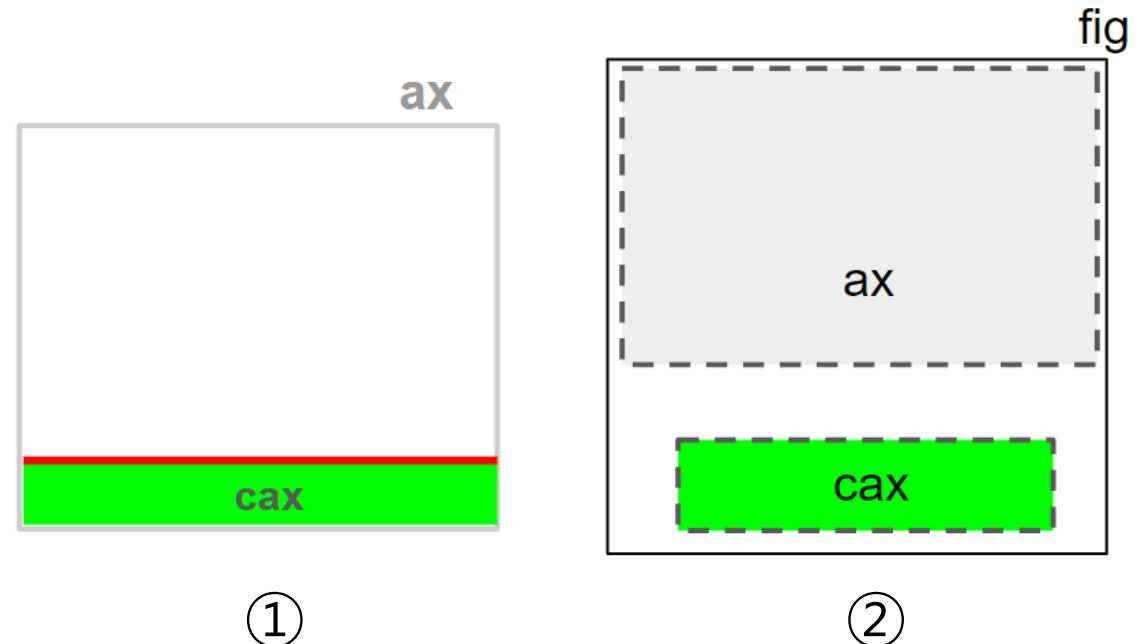
- What is a colorbar ?

- matplotlib.pyplot.**colorbar**(mappable=None, cax=None, ax=None, \*\*kw) 함수

**Colorbar 는 ScalarMappable 을 필요로 하는 또 하나의 Axes 객체이다. ( = subplot 객체 )**

- **cax** : colorbar 가 그려질 axes 객체
- **ax** : 부모 Axes 객체

- ① 부모 Axes 객체의 영역을 같이 점유
- ② 새로운 Axes 객체의 영역을 점유

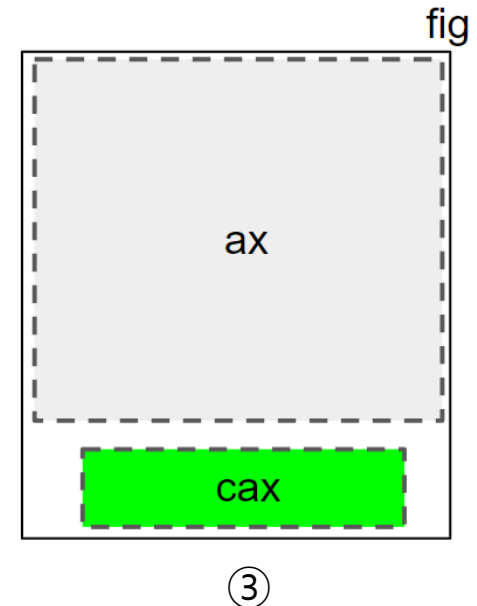
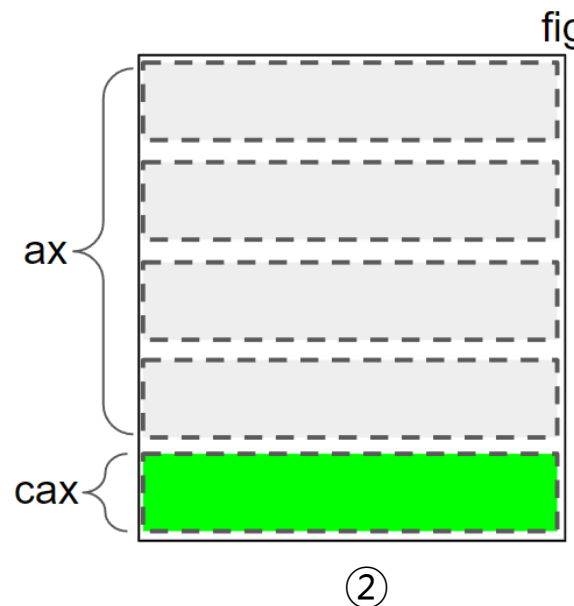
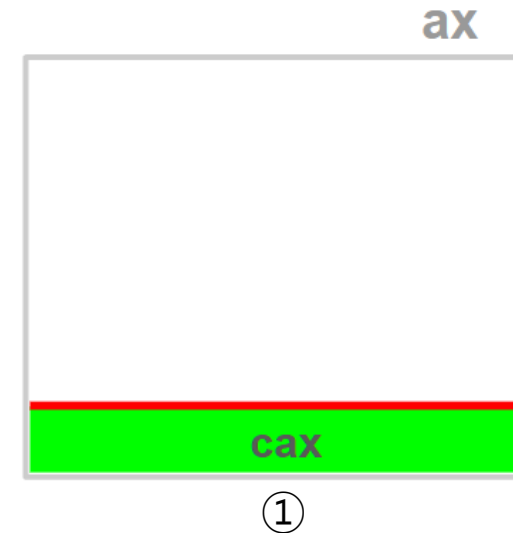


# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0403 Placing a Colorbar

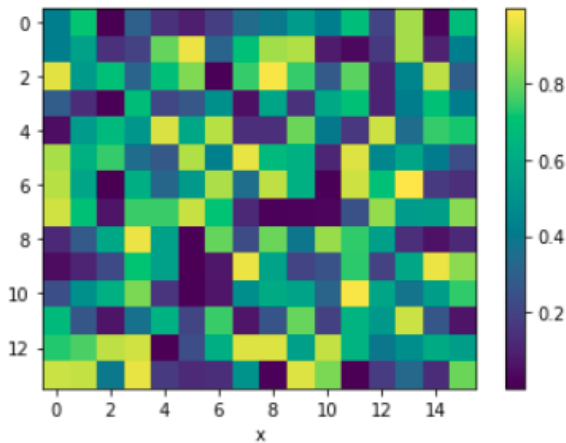
## ■ Placing a colorbar

1. **using pad** - ①
2. **using axes divider** - ①
3. using subplots
  - **add\_axes()** - ③
  - **subplots()** with **gridspec\_kw** - ②
  - **add\_subplot()** - ②
  - **grid\_spec** & **add\_subplot()** - ②

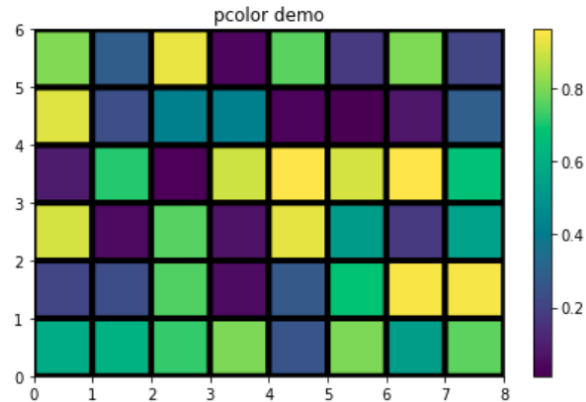


# IV. Colorbar –Advanced

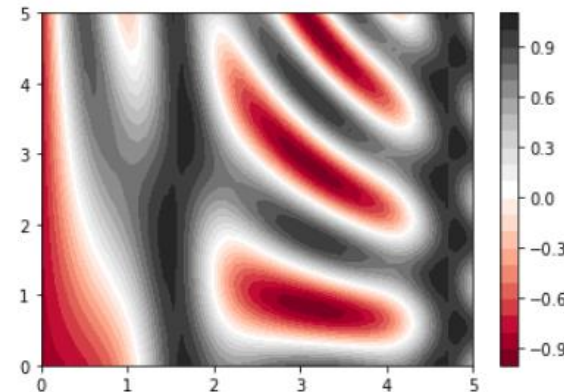
- ScalarMappable - various plots



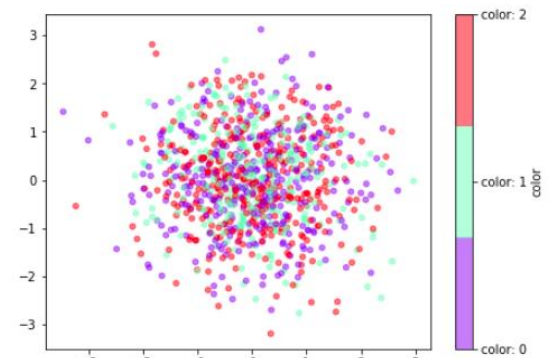
<class 'matplotlib.image.AxesImage'>



<class 'matplotlib.collections.PolyCollection'>



<class 'matplotlib.contour.QuadContourSet'>



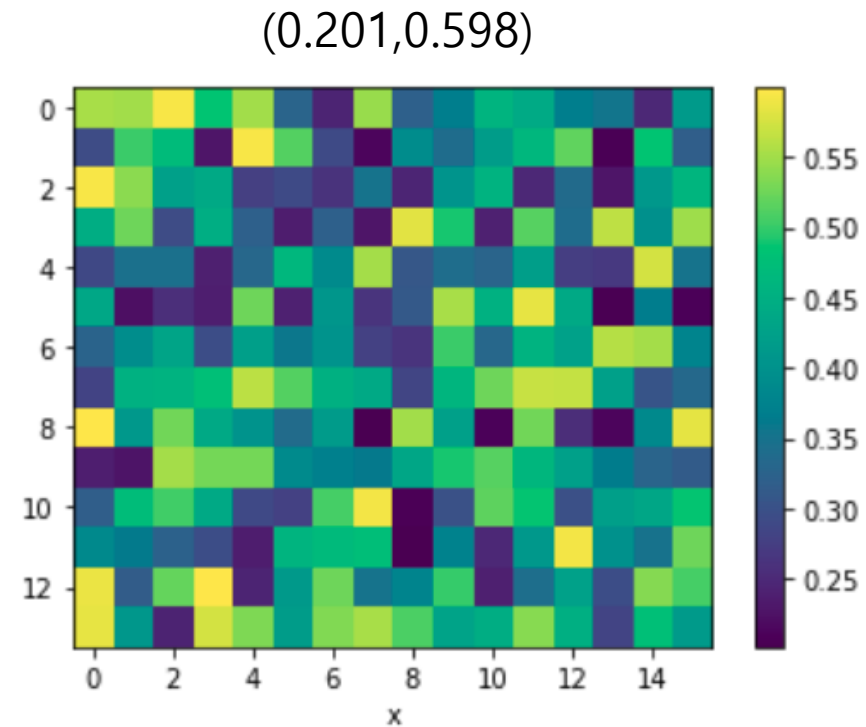
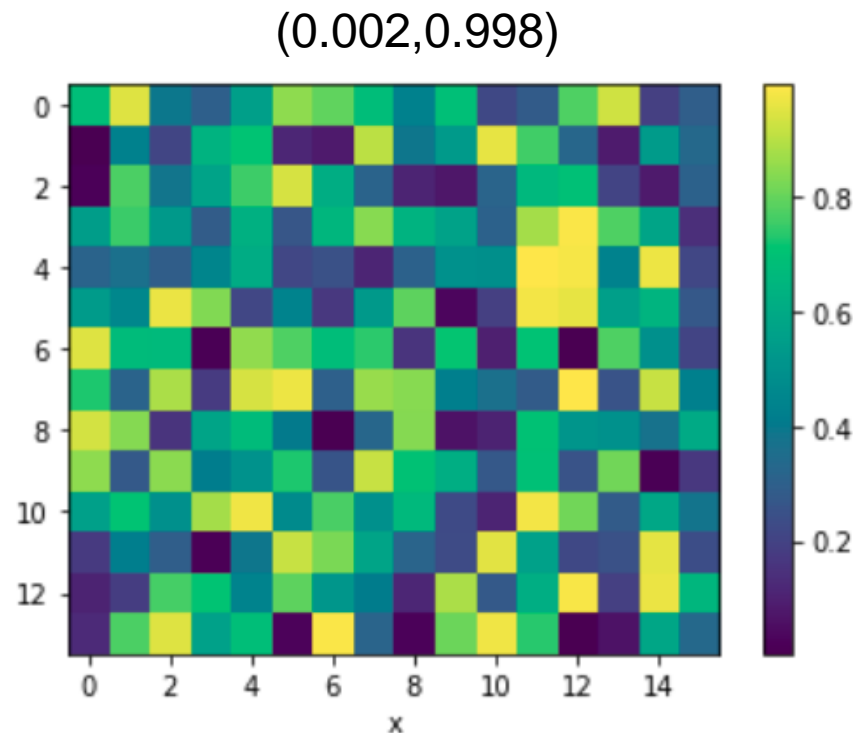
<class 'matplotlib.collections.PathCollection'>



- ScalarMappable - **change vmin / vmax**

Colorbar 의 값의 범위는 (0,1) 로 고정하고 싶다.  
그런데 만약 Data 값이 변하면 어떻게 될까?

이게 원하는 결과?



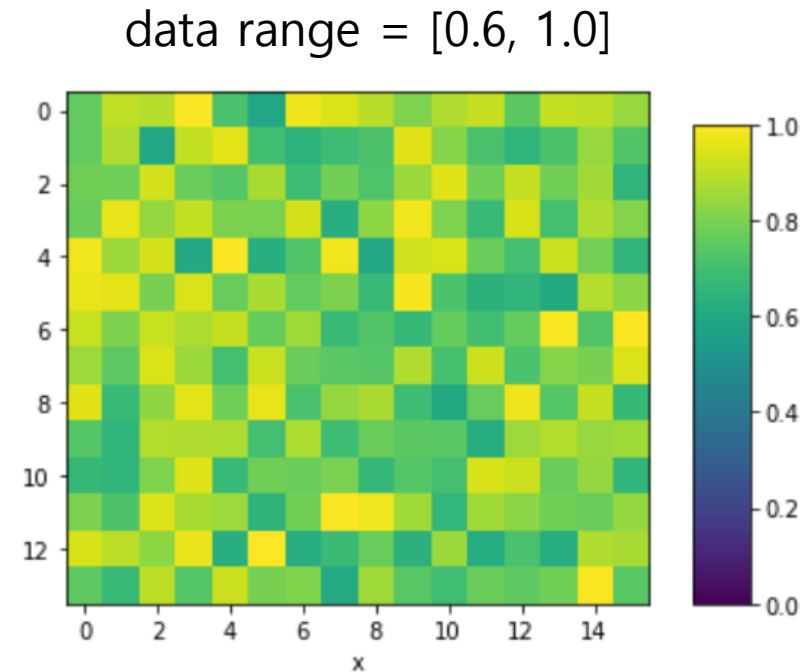
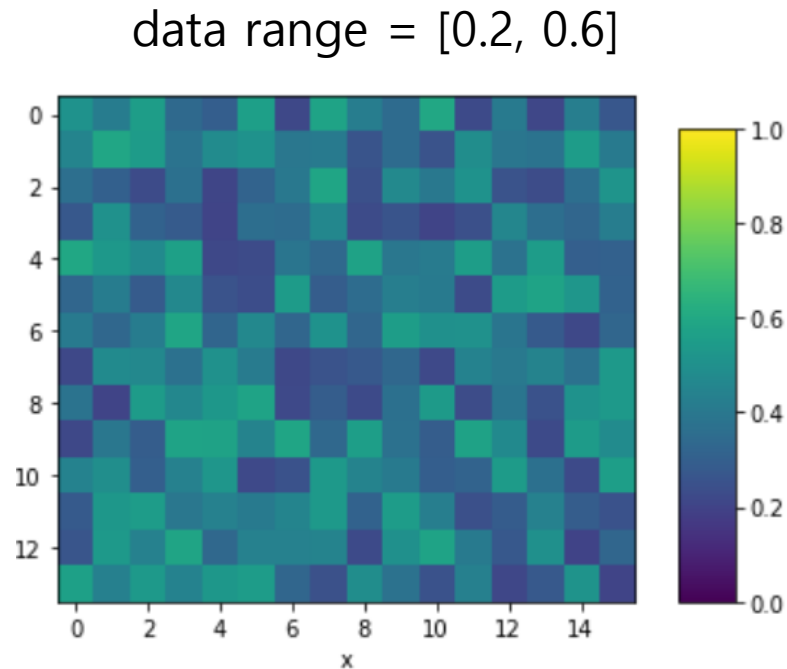
# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0405 ScalarMappable Change vmin, vmax

- ScalarMappable - **change vmin / vmax**

우리가 원하는 것은 데이터 값이 변하더라도 Colorbar 의 색 범위는 변하지 않는 것.

**set\_clim(vmin, vmax) 를 써서 Colorbar 의 색 범위를 동일하게 유지하자.**



# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0406 Colormap

- Colormap - 제공되는 컬러 종류 확인

[https://matplotlib.org/stable/gallery/color/named\\_colors.html](https://matplotlib.org/stable/gallery/color/named_colors.html)

## Base colors



## CSS colors

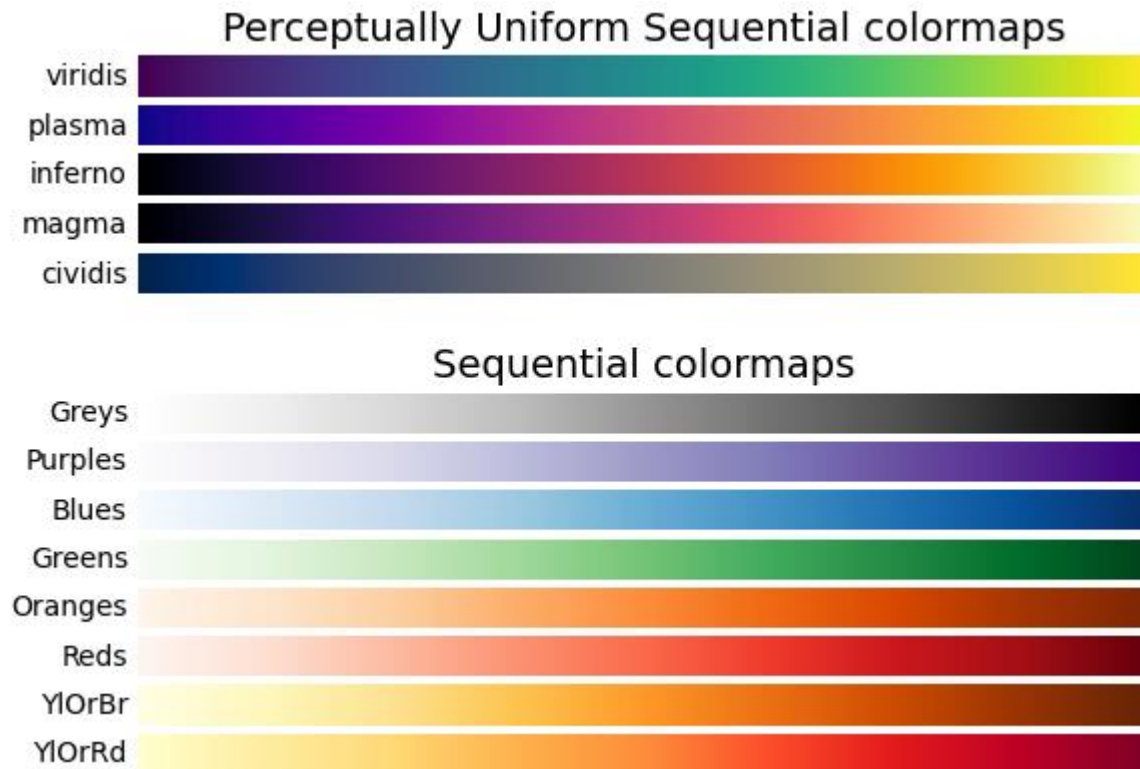


# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0406 Colormap

- Colormap - 제공하는 다양한 Colormap

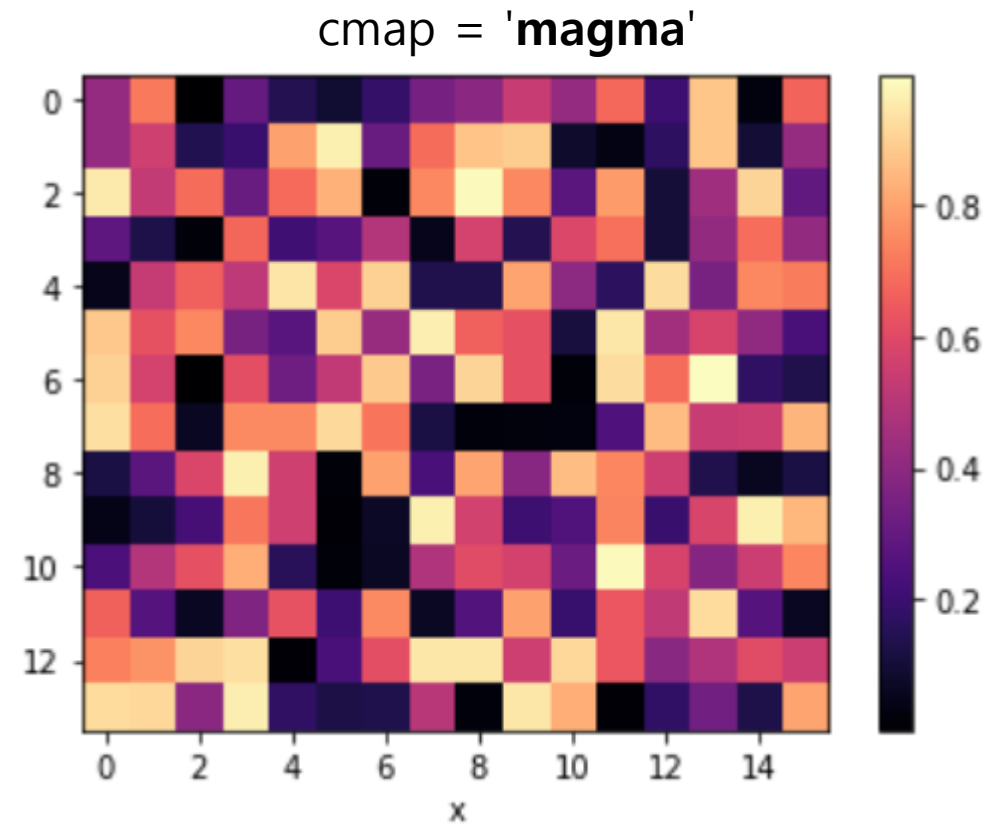
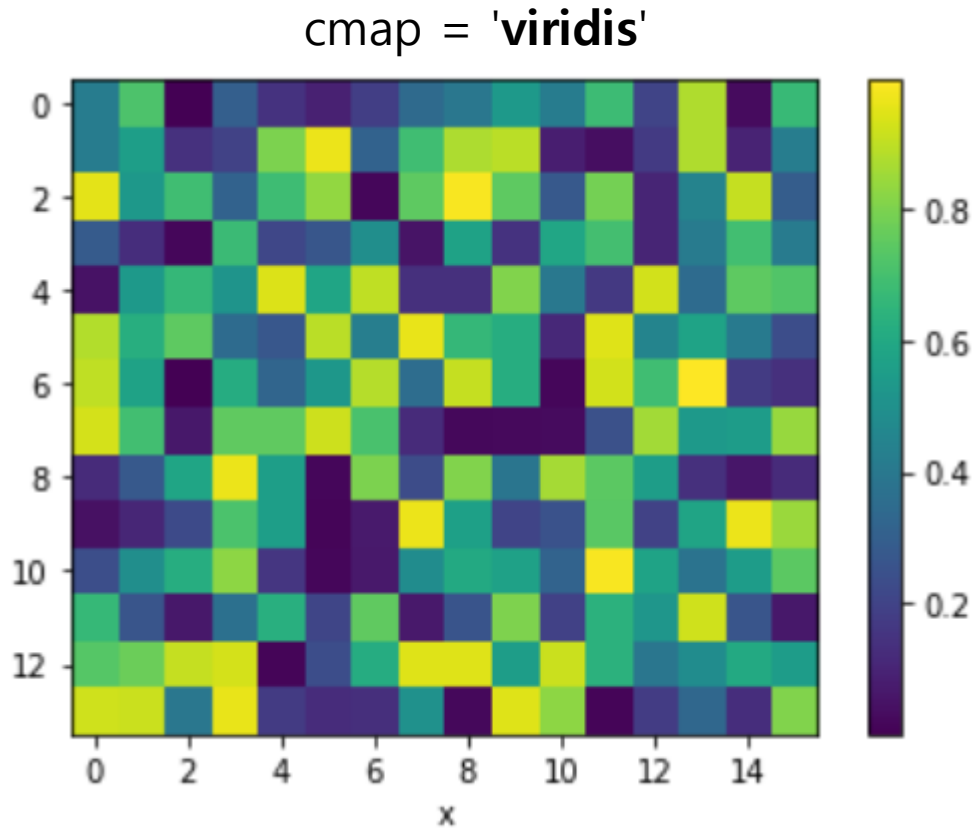
[https://matplotlib.org/stable/gallery/color/colormap\\_reference.html](https://matplotlib.org/stable/gallery/color/colormap_reference.html)



# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0406 Colormap

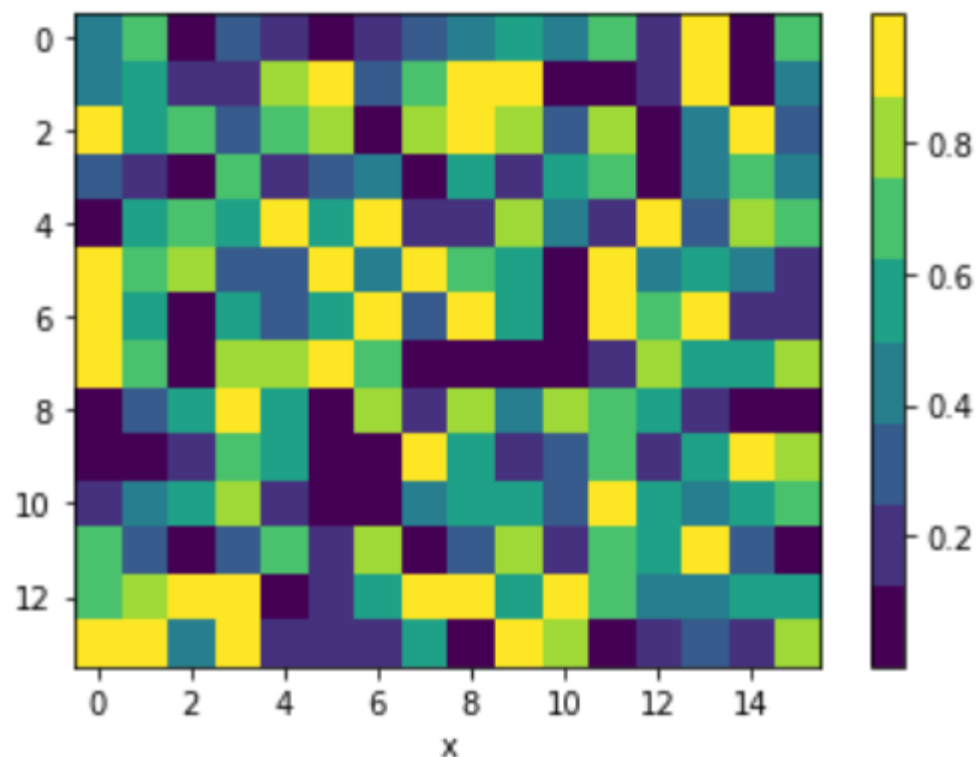
- Colormap - 컬러 맵을 사용해서 colorbar 를 그릴 수 있다.



# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0406 Colormap

- Colormap - **named Colormap** 에 인자를 주어서 이산적 color 를 표시할 수 있다.



```
from matplotlib import cm

# get_cmap before create ScalarMappable
viridis_discrete = cm.get_cmap('viridis', 8)

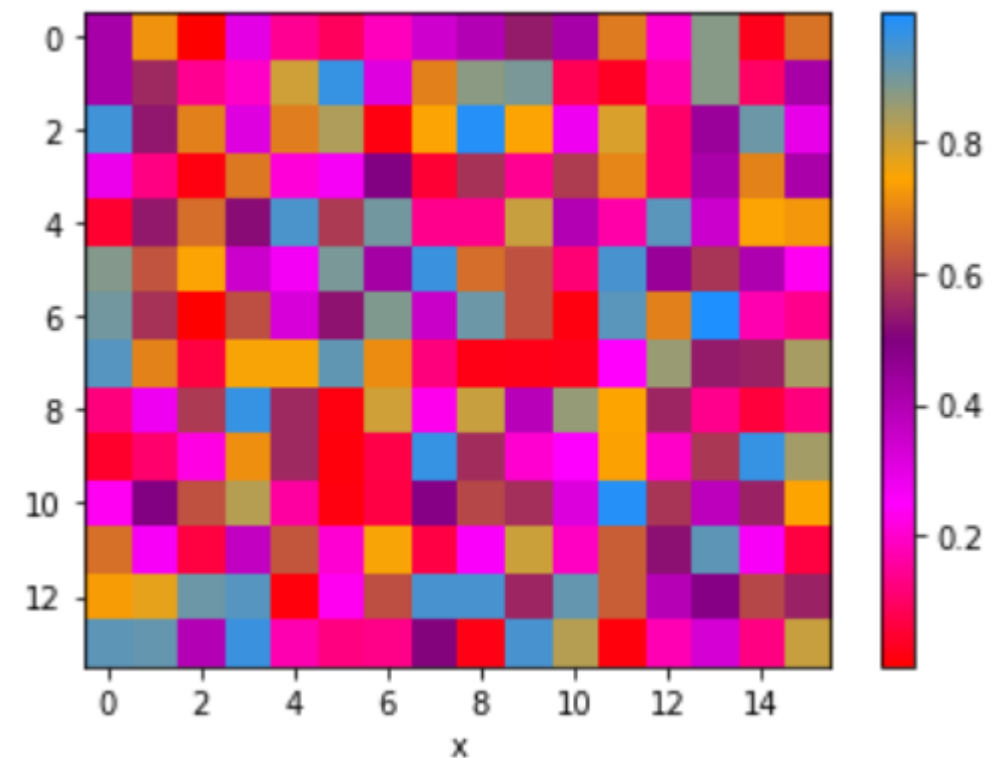
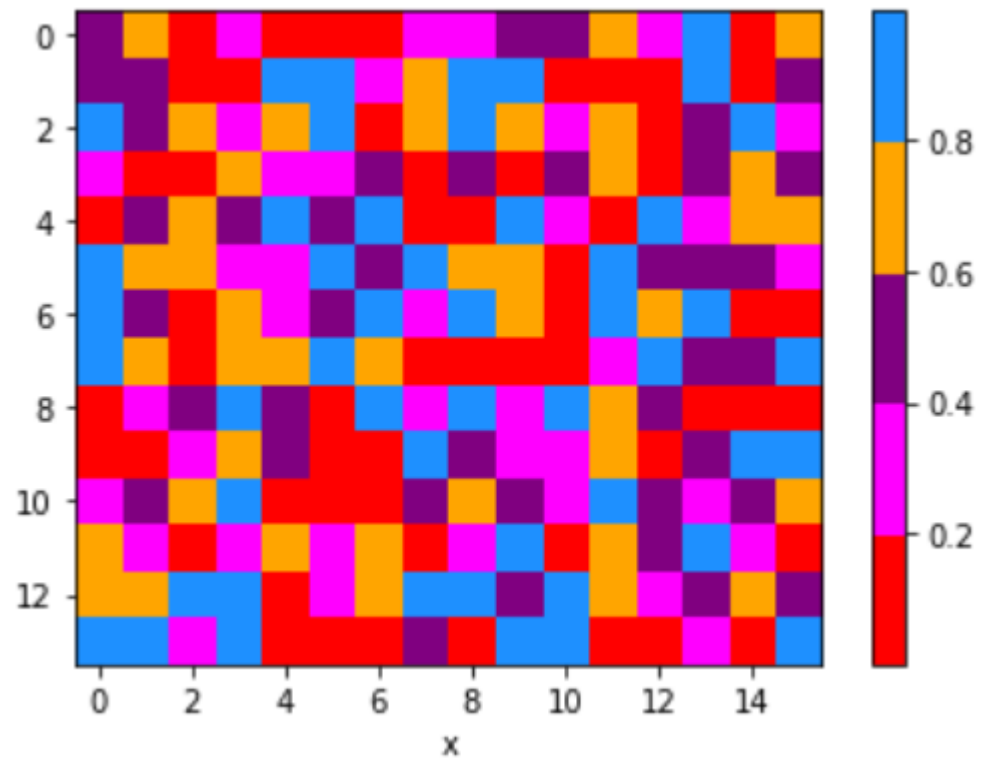
im = ax.imshow(data, cmap=viridis_discrete)
```

# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0406 Colormap

- Colormap - 제공되는 colormap 이 사용하기 지겹다면? *Custom Colormap*

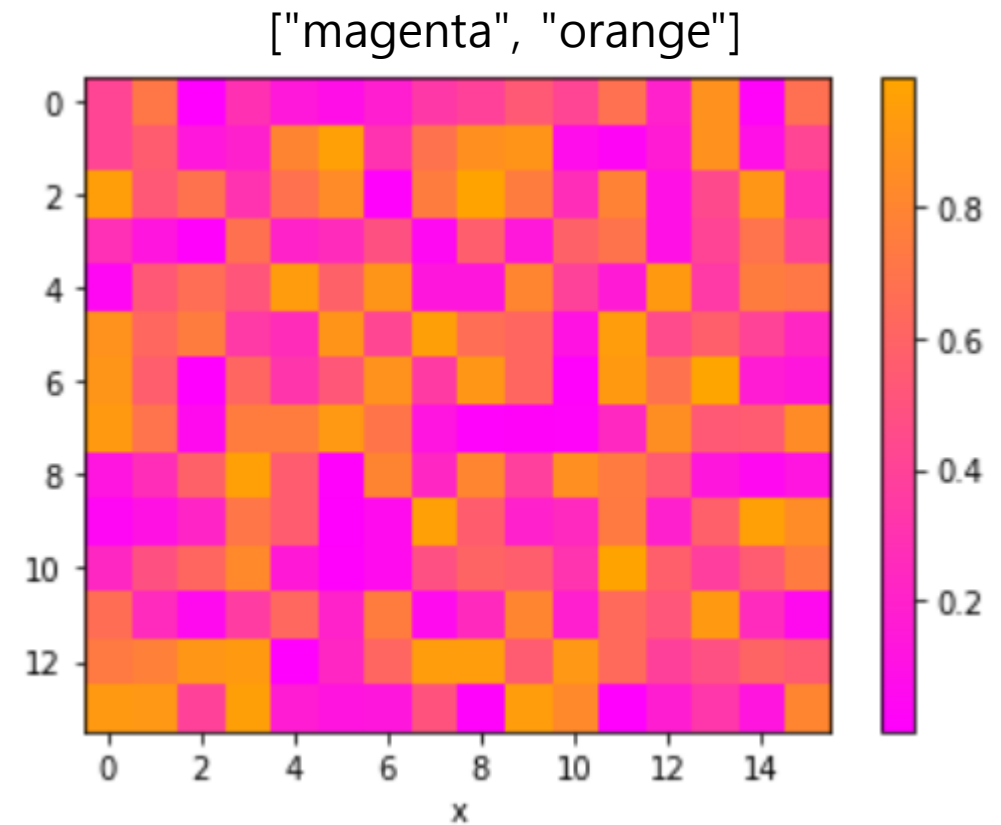
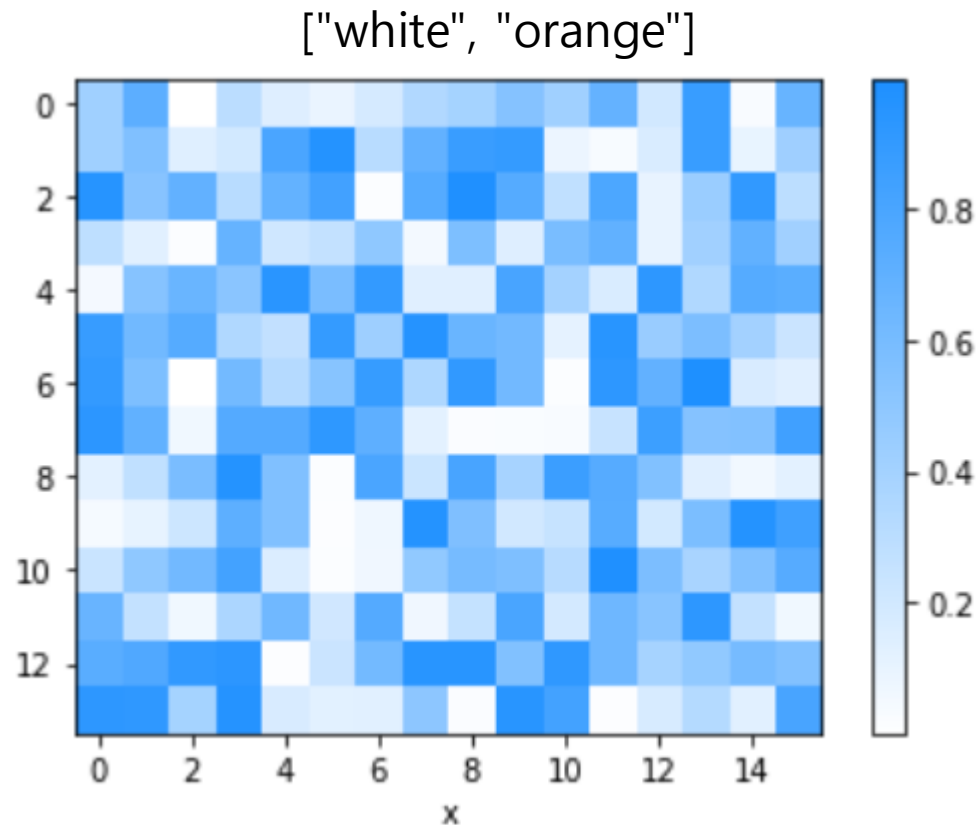
✓ ListedColormap, LinearSegmentedColormap 기능 활용



# IV. Colorbar –Advanced

노트북 0406 Colormap

- Colormap - 제공되는 colormap 이 사용하기 지겹다면? *Custom Colormap*
  - ✓ ListedColormap, LinearSegmentedColormap 기능 활용





# V. **Matplotlib** 종합

- Artist 객체
- 강수량 예제

## ■ Artist 객체

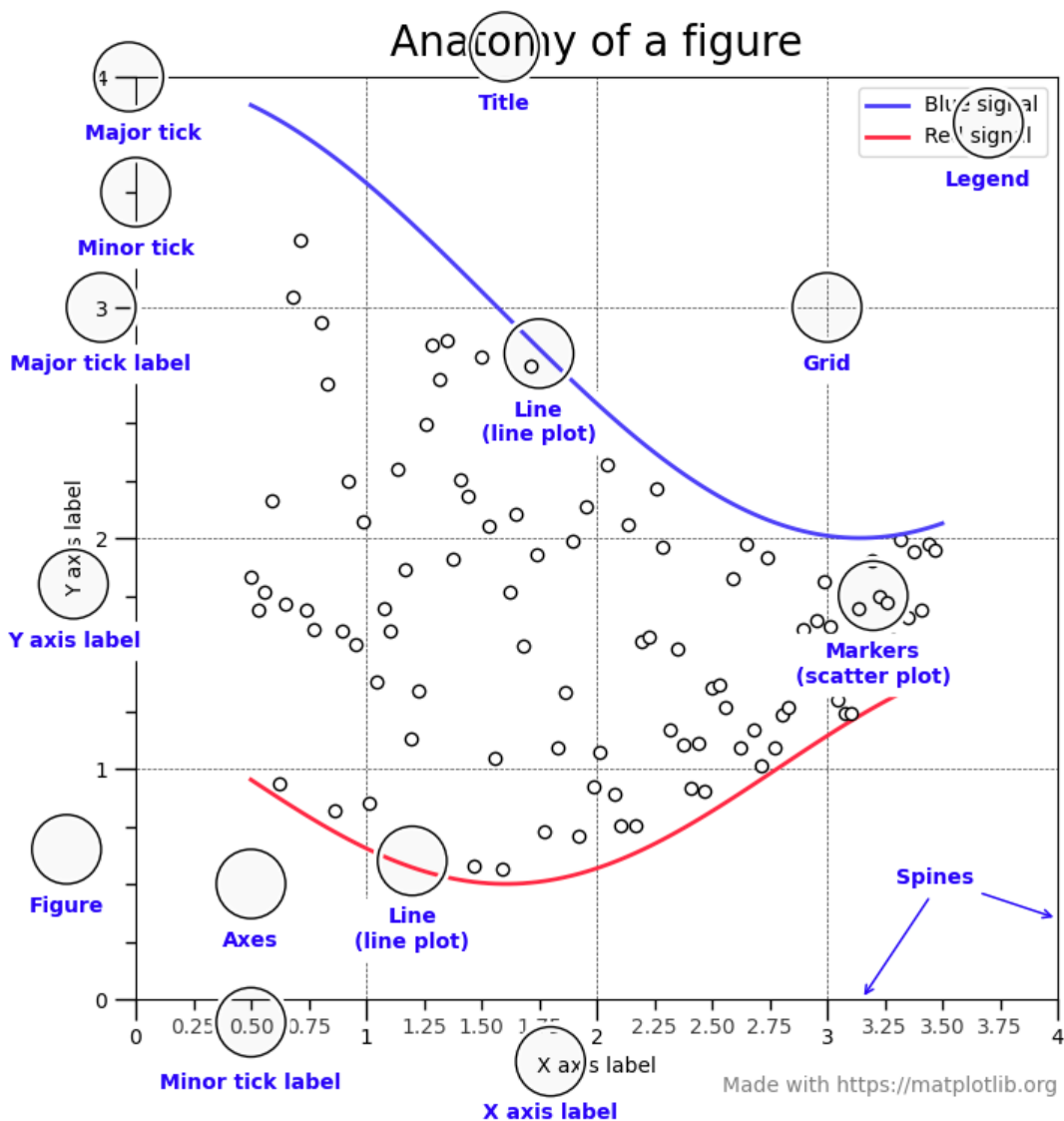


figure 위에 있는 모든 것은 기본적으로 **artist** 객체이다.  
text, 2D line, collection object, path object 등

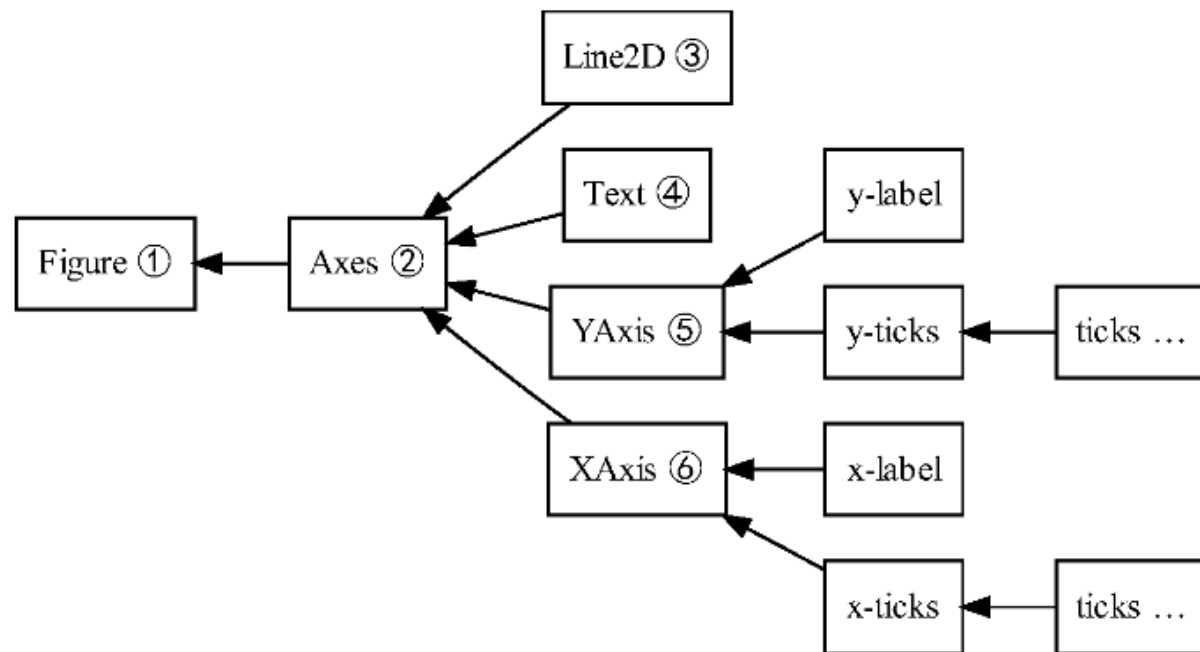
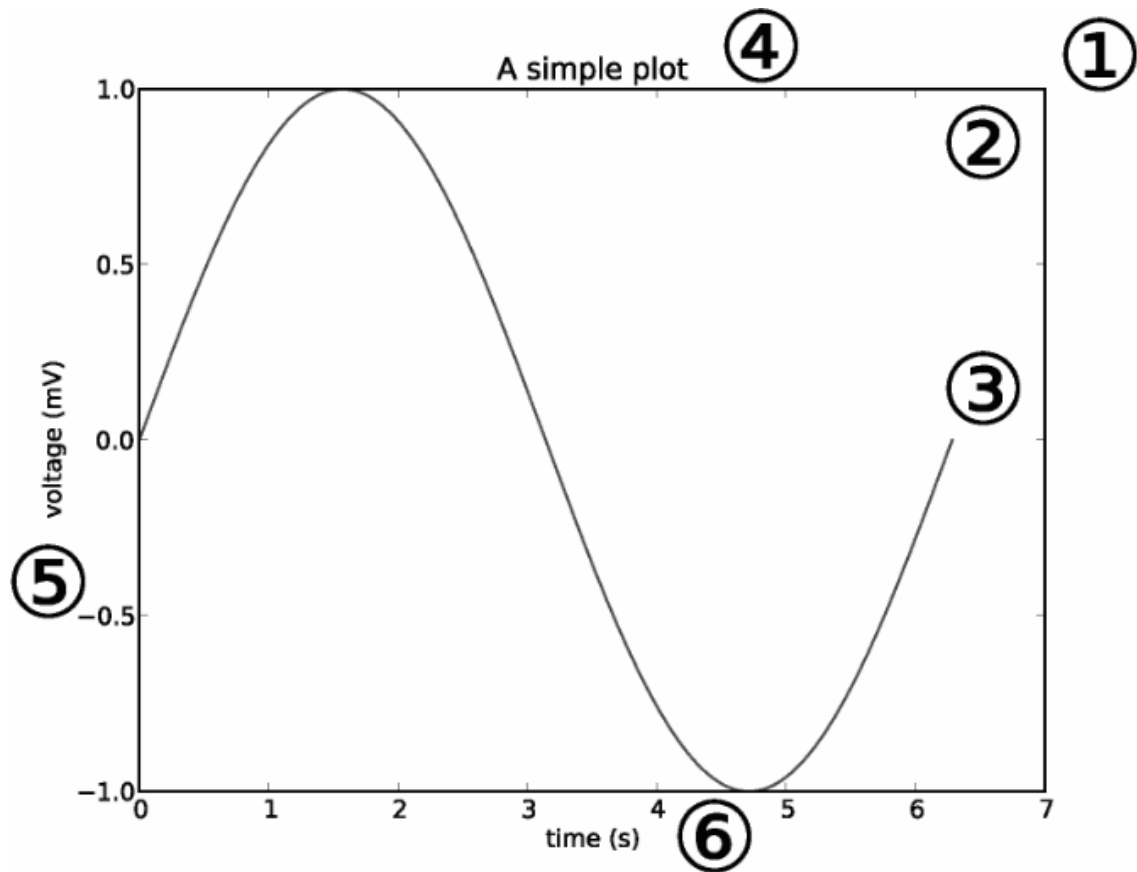
figure 가 rendering 될 때, 모든 artist 들이 canvas 위에 그려진다. 대부분의 artist 들을 Axes 객체에 묶여 있다.

Multiple Axes 에 관여하거나 한 Axes 에서 다른 Axes 로 연결되어 있는 경우를 제외하고 그렇다.

# V. Matplotlib 종합

노트북 0501 Axes.add\_artist

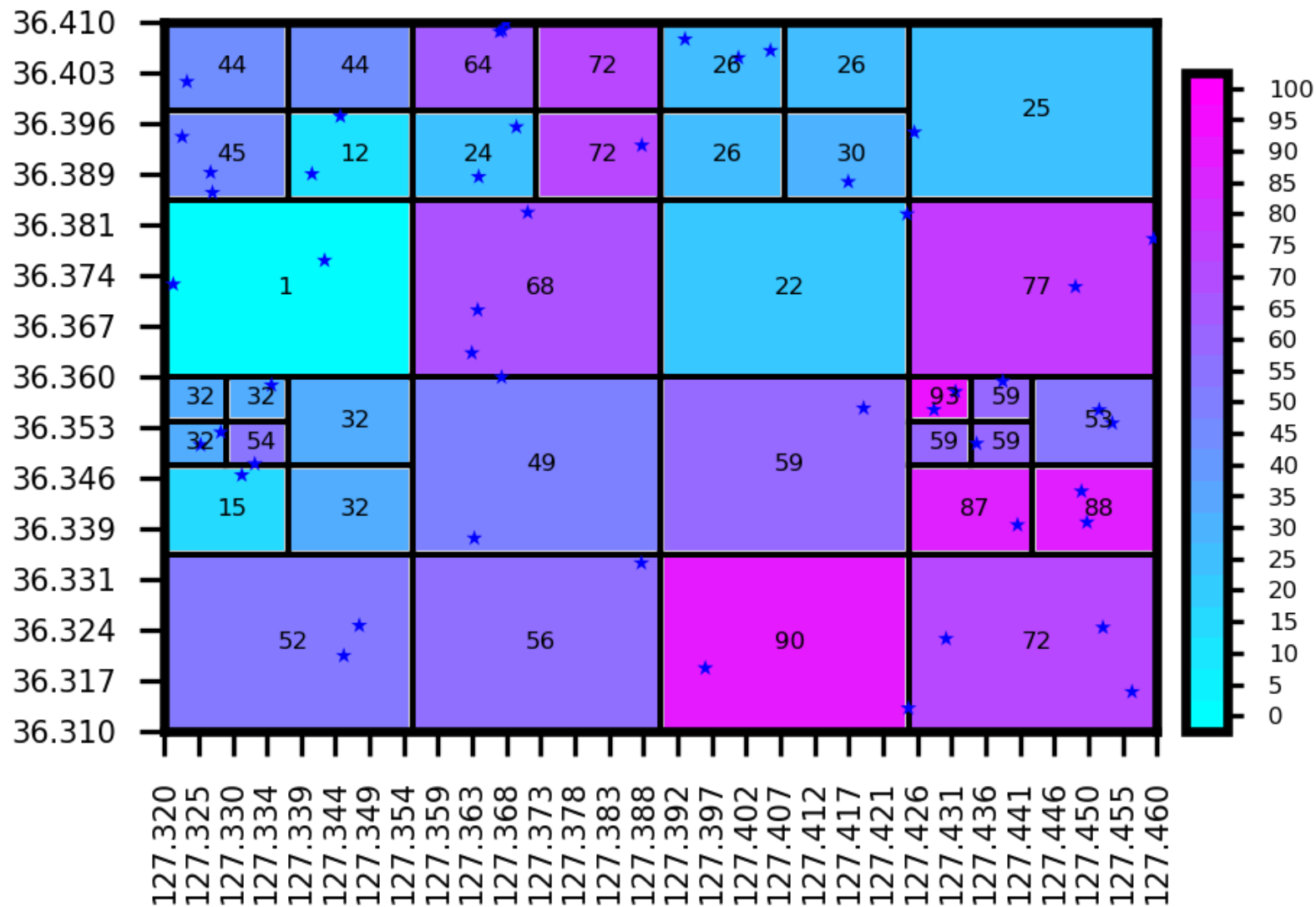
artist 객체들이 rendering 되는 순서



# V. Matplotlib 종합

노트북 0502 Precipitation

강수량 분포를 QuadTree 로 나타내 보자.

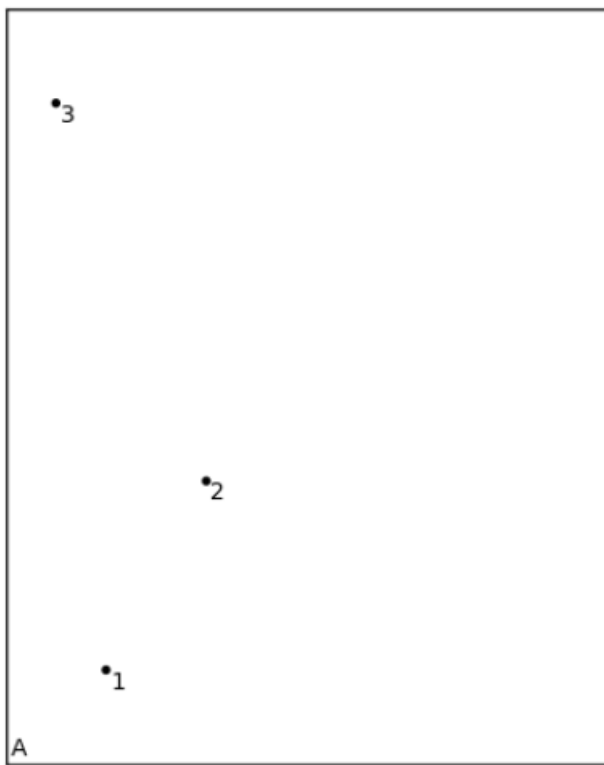


# V. Matplotlib 종합

노트북 0502 Precititation

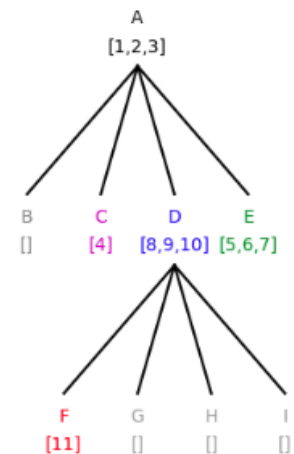
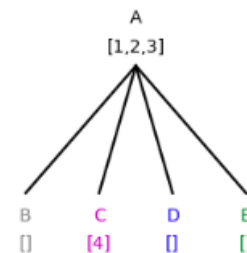
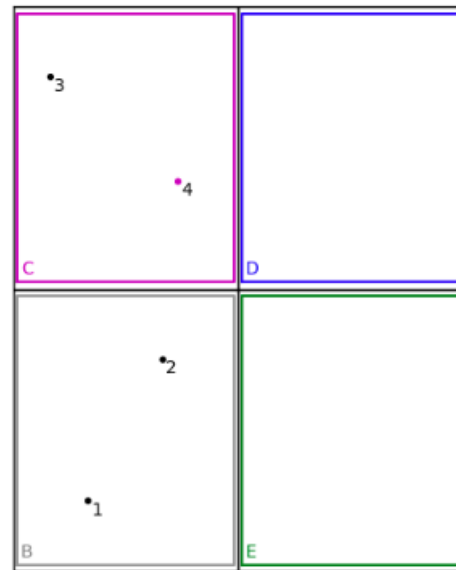
강수량 분포를 QuadTree 로 나타내 보자.

<https://scipython.com/blog/quadtree-1-background/>



A  
[1,2,3]

QuadTree :  
2D 영역 4분할



강수량 분포를 QuadTree 로 나타내 보자.

1. Points Generation, ex) (127.367, 36.408, 62.29)
2. Insert Points into QuadTree
3. **Draw ScatterPlot** for each points
4. **Draw Main Contents** : draw each leaf nodes in the QuadTree
  - draw edges in each rectangles
  - draw rectangles with corresponding color of **(PREP - PREP\_MIN)/(PREP\_MAX - PREP\_MIN)**
  - draw a text with the value of PREP
5. Set the locators and formatters for Main Subplot
6. **Draw Colorbar** ( ScalarMappable "on the fly" )