

TARJETAS CRC

CLASE: PAUSA	
RESPONSABILIDADES: Se encarga de pausar la partida del juego	Estado

CLASE: MENU	
RESPONSABILIDADES: Se encarga de mostrar las diferentes opciones de juego	Estado

CLASE: PLAY	
RESPONSABILIDADES: Inicializa/reanuda la partida del juego, cargando todos sus elementos	Estado Jugador Ítem Barra

CLASE: TERMINAR	
RESPONSABILIDADES: Se encarga de finalizar la partida	Estado

CLASE: ANIMACION	
RESPONSABILIDADES: Crea los movimientos y muestra todos los elementos gráficos del juego	Entidad

CLASE: BRILLO	
RESPONSABILIDADES: Realiza la animación de “brillo”, cuando se recoge un elemento	Entidad

CLASE: ENTIDAD	
RESPONSABILIDADES: Se encarga de definir las posiciones de los elementos del juego, así como su movimiento	Animación Jugador Monedas

CLASE: ITEM	
RESPONSABILIDADES: Modela elementos con los que interactuara el jugador así como su uso	Jugador Entidad

CLASE: JUGADOR	
RESPONSABILIDADES: Se encarga de configurar y asignar los diferentes elementos al jugador	Entidad Play Ítem

CLASE: MONEDAS	
RESPONSABILIDADES: Crea y muestra el elemento en el juego al iniciar la partida	Entidad Play

CLASE: TITULO	
RESPONSABILIDADES: Se encarga de manejar la pantalla principal	

CLASE: TITULO DE MAPA	
RESPONSABILIDADES:	Play Entidad

CLASE: CONTENIDO	
RESPONSABILIDADES:	
Se encarga de gestionar los elementos del juego	

CLASE: CONTROLES	
RESPONSABILIDADES:	
Se encarga de asignar los movimientos a los botones correspondientes del teclado	

CLASE: ESTADOS DE JUEGO	
RESPONSABILIDADES:	
Se encarga de manejar los diferentes estados de la partida	

CLASE: TIEMPO	
RESPONSABILIDADES:	
Se encarga de llevar el registro de la duración de la partida	

CLASE: PANEL DE JUEGO	
RESPONSABILIDADES:	
Se encarga de modelar y controlar los elementos del panel	Estado

CLASE: BARRA	
RESPONSABILIDADES:	
Controla y muestra un panel de los elementos de la partida	Jugador Play

CLASE: ENTRAR	
RESPONSABILIDADES:	
Maneja la animación del personaje	Estado

CLASE: ESTADO	
RESPONSABILIDADES:	
Se encarga de manejar y reconocer los estados de la partida	Menú Pausa Play Terminar