

## Fiche n° 3 de TP

## Instructions conditionnelles et alternatives

Travail obligatoire : exercices 1 à 6.

## Exercice 1

Tapez sans y apporter la moindre modification le programme suivant dans le fichier tp3-ex1.c :

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(){
5     int x, y, z;
6
7     scanf("%d%d", &x, &y);
8     z = 1;
9     if (x > 0 && y < 2) {
10         x = x + 1;
11         y = 0;
12     } else {
13         y = 2 * y;
14         x = 0;
15         z = 0;
16     }
17     printf("%d_%d_%d\n", x, y, z);
18
19     return EXIT_SUCCESS;
20 }
```

Quelles sont les valeurs affichées par ce programme lorsque l'utilisateur entre les valeurs suivantes :

- 1) 1 et 1;
- 2) -1 et -2?

## Exercice 2

Écrivez un programme qui calcule puis affiche le maximum de deux entiers donnés en entrée.

## Exercice 3

Écrivez un programme qui calcule puis affiche le maximum de trois entiers donnés en entrée.

## Exercice 4

Écrivez un programme qui considère en entrée un caractère et affiche « MAJUSCULE » si ce caractère est une majuscule, « MINUSCULE » si ce caractère est une minuscule, « CHIFFRE » si ce caractère est un chiffre et « AUTRE » sinon.

## Exercice 5

Écrivez un programme qui affiche en ordre croissant trois caractères donnés en entrée.

## Exercice 6

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer une lettre et qui affiche la lettre minuscule correspondante si c'est une majuscule et la lettre majuscule correspondante si c'est une minuscule.

## Exercice 7

Écrivez un programme qui, pour toute valeur horaire exprimée sous la forme « heure minute seconde » lue sur l'entrée, l'affiche sur la sortie sous la même forme mais augmentée d'une seconde. Calculez le résultat au modulo vingt-quatre heures : si la valeur lue est « 23 59 59 », faites en sorte que la valeur affichée soit « 0 0 0 ». Contrainte : la durée ne doit pas être convertie en secondes.