Détecteur SDHCAL pour le signal $e^+e^- \longrightarrow \nu\nu h$: Optimisation et Adaptation de l'analyse de données pour le Projet FCC

Alexia HOCINE

Étudiante en M2 Physique SUBA à l'UCBL1

Supervisé par Gérald Grenier

Maître de Conférence - UCBL1 Enseignant-Chercheur - IP2I, CNRS, IN2P3 Membre des collaborations CALICE, CMS et ILD Corresponsable du groupe SDHCAL au sein de la collaboration CALICE



Rapport de Stage - Master 2 Physique SUBA Université de Claude Bernard Lyon 1

Préambule

Remerciements

Je souhaite d'abord remercier Gérald Grenier pour m'avoir donner la chance de montrer ce que je peux faire. Et aussi pour son encadrement, son accompagnement et son temps.

Je souhaite plus largement remercier mon équipe, Gérald Grenier, Imad Laktineh et Clément Devanne, pour l'atmosphère positive, détendue et stimulante.

Et plus largement, les employés de l'IP2I pour leur gentillesse et leur accueil.

Participation à la Geek and Japan Touch

Au cours de mon stage, j'ai participé à l'atelier tenu par l'IP2I à la *Geek and Japon Touch*, organisé par Stéphanie BEAUCERON (IP2I, CNRS, CMS).

Durant ce week-end, avec 2 autres chercheuses (non physiciennes), Florence Boyer et Liliane De Araujo, on a tenu un débat sur le film $Don't\ look\ up: D\'eni\ Cosmique$ de Adam McKay, sur la crédibilité du discours scientifiques.

Ensuite sur le stand, j'ai pu expliquer les bases scientifiques et des recherches menées par le CNRS, CMS, et Virgo au près du grand publique.

De plus, j'ai aussi animé le stand de l'association?? dont l'objectif est d'expliquer les principes de base de la gravité en 2D avec un drap tenu.

Table des matières

| T | Introduction | 4 |
|---|---|----|
| | 1.1 La Physique des Collisionneurs | |
| | 1.1.1 Collisionneurs hadroniques | |
| | 1.1.2 Collisionneurs leptoniques | |
| | 1.2 Physique du boson de Higgs | |
| | 1.2.1 Production du boson de Higgs | |
| | 1.2.2 Détecteur | |
| | 1.2.3 Collisions | |
| | 1.3 Présentation & Objectif du Stage | 5 |
| 2 | Programme ILC | 6 |
| | 2.1 Présentation du Projet ILC | 6 |
| | 2.2 Projet numérique : original | 6 |
| | 2.2.1 Données initiales | |
| | 2.2.2 Conversion des fichiers initiaux en fichiers ROOT | |
| | 2.2.3 Analyses des collisions | |
| | 2.3 Projet numérique ilcsoft | |
| | 2.3.1 Données | |
| | 2.3.2 Programme: processor | |
| | 2.3.3 Programme analysis | 9 |
| 3 | Programme FCC | 11 |
| J | 3.1 Projet FCC | |
| | 3.1.1 Présentation | |
| | 3.2 Développement Numérique | |
| | 3.3 Travail de Stage | |
| | 3.4 Comparaison avec iLCSoft | |
| | | |
| 4 | Outils Numériques | 12 |
| | 4.1 nnhScript | |
| | 4.2 nnhTest | |
| | 4.2.1 Programmes testXxCompleted.py | |
| | 4.2.2 Programmes testXxSame.py | 12 |
| 5 | Résultats Physiques | 13 |
| | 5.1 Physique du Higgs | |
| | 5.1.1 Nombre de Higgs attendu | |
| | 5.1.2 Propriétés à Préciser | |
| | | |
| 6 | Conclusion | 14 |
| | 6.1 Travail effectué | |
| | 6.2 Résultats attendus | |
| | 6.3 Au delà | 14 |
| A | Résumé du travail effectué | 15 |
| _ | A.1 Bibliographie | |
| | A.2 Tutoriels | |
| | A.3 Code initial | |
| | A.4 Code final | 15 |

| В | Organisation du Projet | | | | | | | |
|--------------|---|----|--|--|--|--|--|--|
| | B.1 Organisation initiale | 16 | | | | | | |
| | B.2 Organisation finale | 16 | | | | | | |
| | B.3 Le dossier NNH_HOME | 16 | | | | | | |
| \mathbf{C} | Fichiers ROOT de sorties du programme processor | 17 | | | | | | |

Introduction

1.1 La Physique des Collisionneurs

Le principe des collisionneurs est simple, on accélère des particules à des énergies cinétiques suffisantes pour provoquer des collisions inélastiques, et ainsi comprendre les interactions fondamentales et les constituants élémentaires de la matière.

On distingue 2 familles de collisionneurs en fonction des particules qui sont utilisés.

1.1.1 Collisionneurs hadroniques

Les collisionneurs hadroniques utilisent des hadrons, qui sont des particules complexes composées de 3 quarks et de gluons ¹. Par exemple au LHC ², on utilise des protons, composés de 2 quarks up et d'1 quark down.

Comme il s'agit de particules composites, ce sont pas les protons qui collisionnent directement mais ces constituants, appelés partons. Chacun porte une fraction indéterminée de l'énergie du proton. On ignore donc l'énergie de la collision en amont, il s'agit d'un paramètre libre.

C'est pourquoi, ils sont utiles pour la découverte de nouvelles particules de masse inconnue, puisqu'ils permettent de balayer tout le spectre de masse sous la gamme d'énergie du collisionneur (au LHC < 14 TeV)³.

1.1.2 Collisionneurs leptoniques

En revanche, les collisionneurs leptoniques utilisent des leptons, qui sont des particules élémentaires. Comme le LEP ⁴, qui collisionnait des électrons et des positrons [2].

Cette fois-ci, chaque lepton qui collisionne, possède une énergie complète donc connue. Puisqu'on leur impulse une énergie précise, ainsi on augmente la statistique pour un certain niveau d'énergie. Ces collisionneurs sont donc utilisés pour la recherche de précision.

Les prochaines générations de collisionneurs, comme ILC, CEPC, CLIC et FCC, ce sont des collisionneurs leptoniques. Leur objectif est de préciser les données déjà obtenues, notamment sur le boson de Higgs découvert en 2012 par le LHC 5 .

1.2 Physique du boson de Higgs

1.2.1 Production du boson de Higgs

Concrètement, on ne mesure pas directement le boson de Higgs mais ses produits de désintégrations sous la forme de jet. Ainsi on cherche à améliorer la résolutions en énergie de ces jets que l'on détecte [4].

1.2.2 Détecteur

En physique des particules, on utilise des détecteurs appelés calorimètres pour mesurer l'énergie des particules. Cette énergie va être déposer par ionisation dans le matériau le long de la trajectoire des particules qui

- 1. Gluon : boson médiateur de l'interaction forte qui maintiennent les quarks ensembles.
- 2. LHC : Large Hadron Collider, CERN
- 3. D'où l'intérêt de nouveaux collisionneurs à des énergies plus élevées et donc des masses de particules produites plus lourdes.
- 4. LEP : Large Electron-Positron, le prédécesseur du LHC, même tunnel
- 5. Higgs: était la pièce manquante du modèle standard des particules, car il permet aux particules d'acquérir une masse

le traverse. Il faut donc des algorithmes de reconstruction pour déduire les énergies, les types de particules et les trajectoires.

Pour cela, on utilise des calorimètres à grande granularité qui permet une très bonne performance des Algorithmes de Flux de Particules (PFA) [4].

C'est dans ce cadre que la collaboration internationale CALICE, à développer le premier prototype de la famille de calorimètre granulaire SDHCAL, pour Semi-Digital Hadronic CALorimeter, qui a été développé en grande partie à l'IP2I dans l'équipe CMS, auquel j'appartiens pour ce stage.

1.2.3 Collisions

Au cours, de ce stage, je me suis concentrée sur les collisions de type nnh pour neutrino-neutrino-higgs. Dont voici les diagrammes de Feynman :

FIGURE 1.1 – Diagramme de Feynmann de collision $e^+e^- \longrightarrow \nu\nu h$

1.3 Présentation & Objectif du Stage

Pour ce stage, j'ai récupéré les codes de Guillaume GARILLOT, qui les a développé en 2021 au cours de son post-doctorat à l'IP2I. Ils sont en libre accès à l'adresse https://github.com/ggarillot/nnhAnalysis/tree/refactor.

Ce programme nnhAnalysis permet l'étude de fichiers SLCIO pour la collision :

$$e^-e^+ \longrightarrow \nu\nu h$$
 (1.1)

Et l'analyse des canaux de désintégration :

$$h \longrightarrow WW^* \longrightarrow qqqq$$
 (1.2)

$$h \longrightarrow b\bar{b}$$
 (1.3)

Pour cela, il a utilisé les suites logiciels de iLCSoft, https://github.com/iLCSoft (plus précisément LCIO et Marlin), qui sont les anciennes suites logicielles. Mais les nouveaux projets de collisionneurs utiliseront Key4HEP et Gaudi.

Mon objectif est double. Dans un premier temps, comprendre et optimiser les codes existants, c'est-à-dire le programme nnhAnalysis de Guillaume GARILLOT qui utilise LCIO, Marlin. Puis, je vais transformer son programme pour qu'il puisque correspondre aux nouvelles normes des collisionneurs leptoniques, Key4HEP et Gaudi.

Programme ILC

2.1 Présentation du Projet ILC

Le projet ILC (International Linear Collider) est un collisionneur linéaire, électron-positron, de 31 km conçu pour atteindre une énergie de centre de masse de 500 GeV[1].

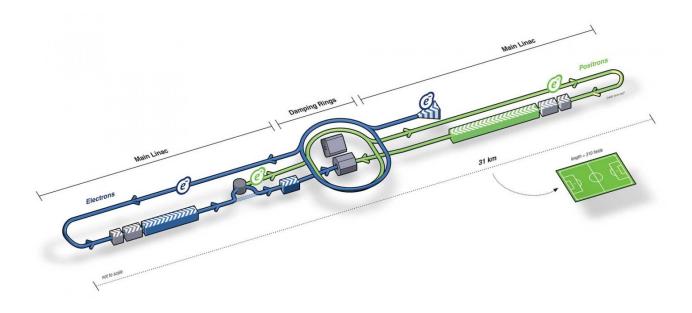


FIGURE 2.1 – Schéma ILC[1]

L'objectif de l'ILC est de produire beaucoup de boson de Higgs notamment pour découvrir s'il y en a d'autre génération du boson de Higgs. Et plus globalement pour rechercher de la nouvelle physique, par de nouveaux écarts avec le Modèle Standard.

Ce projet est toujours en attente pour commencer sa construction, probablement dans les montagne du Nord du Japon. Et le détecteur SDHCAL est en course pour y être installer. C'est pourquoi, l'IP2I développe des programme d'analyse en parallèle de ce détecteur.

2.2 Projet numérique : original

Pour ce stage j'ai récupéré les codes de Guillaume Garillot, qui les a développé en 2021 au cours de son post-doctorat à l'IP2I.

Son programme permet l'identification et l'analyse statistique de collision du détecteur SDHCAL.

2.2.1 Données initiales

La première étape est de récupérer les données (aujourd'hui simulées, plus tard obtenues dans le détecteur) sur le serveur distant où elles sont stockées, grâce au programme miniDSTMaker.

Mais pour le temps du stage je n'ai pas obtenu l'accès à ce serveur donc je n'ai pas pu utilisé cette partie de code. Je l'ai donc pas réutilisé dans ma propre version.

Initialement, on m'a mis à disposition certains de ces fichiers SLCIO, ceux des collisions de 250 GeV. Chaque fichier est rangés dans un des 66 dossiers (Figure 2.2), qui correspond au code du type de processus.

| /gridgroup/ilc/nnhAnalysisFiles/AHCAL | | | | | | | | | | |
|---------------------------------------|---|--|----------|----|--|--|--|--|--|--------|
| (base) | [| | AHCAL]\$ | ls | | | | | | |
| 402001 | | | | | | | | | | 500122 |
| 402002 | | | | | | | | | | 500124 |
| 402003 | | | | | | | | | | 500125 |
| 402004 | | | | | | | | | | 500126 |
| 402005 | | | | | | | | | | 500127 |
| 402006 | | | | | | | | | | 500128 |

FIGURE 2.2 – Les noms des dossiers qui correspondent aux numéros de processus

Ce dossier a été placé sur le serveur local de l'IP2I : /gridgroup/ilc/nnhAnalysisFiles/AHCAL.

| 2 leptoniques | 2 hadroniques | 4 hadroniques | |
|----------------|----------------|--|------------------------------------|
| 500006, 500008 | 500010, 500012 | 500062, 500064, 500066, 500068, 500070, 500072 | 500074, 500076, 500078, 500080, 50 |

Figure 2.3 – Signification des codes des processus

2.2.2 Conversion des fichiers initiaux en fichiers ROOT

Grâce au programme processor on va pouvoir convertir les fichiers initiaux SLCIO en fichiers ROOT standards, afin de pouvoir les analyser.

On obtient ainsi pour chaque dossier de fichier de donnée SLCIO un fichier ROOT en sortie, c'est-à-dire que l'on obtiendra un arbre ROOT par type de processus.

Ce programme doit être robuste et donc à partir des mêmes fichiers toujours générer les fichiers ROOT strictement identiques.

2.2.3 Analyses des collisions

Étape 1

Avant de commencer l'analyse des fichiers ROOT générés précédemment, on va terminer ce que le programme processor avait commencé, et fusionner l'intégralité de ces fichiers en un seul gros fichier DATA.root, grâce à la commande hadd. Cette commande a été développé par le CERN et elle fusionne tous les histogrammes de différents fichiers en un seul.

Donc là aussi tous les fichiers DATA.root doivent être strictement identique.

Étape 2

Pour la deuxième étape de ce programme analysis on va de nouveau séparer nos données en 4 fichiers distincts. Mais au lieu de les séparer par leur numéro de processus, qui est un critère numérique, on va les diviser par le type de particules produit par le boson de Higgs, soit $b\bar{b}$, soit WW^* , et par la polarisation de particules incidentes, c'est-à-dire l'électron et le positron avec une polarisation de -0,8 et 0,3 soit nulles. Ce qui va nous créer les 4 fichiers suivants :

Dans chacun de ces fichiers les arbres ROOT, TTree, auront les variables suivantes :

isSignal variable booléen qui indique si on considère l'évènement comme du signal ou du bruit de fond. channelType c'est un entier qui représente le type de canaux de l'évènement :

- 2 fermions leptoniques ou hadronique
- 4 fermions leptoniques ou semi-leptonique ou hadroniques
- une autre type de résultat avec un boson de Higgs

```
\begin{array}{l} {\rm split\_bb\_e-0.8\_p+0.3.\,root} \\ {\rm split\_bb\_e+0\_p+0.\,root} \\ {\rm split\_ww\_e-0.8\_p+0.3.\,root} \\ {\rm split\_ww\_e+0\_p+0.\,root} \end{array}
```

FIGURE 2.4 – Fichiers où les évènements sont séparés en fonction des caractéristiques des polarisations des particules incidentes et des types de particules résultantes.

isTrain booléen qui confirme si l'évènement a été entrainé ou testé par la BDT.

preSelected booléen, si l'évènement a été pré-sélectionné par la BDT.

weight nombre flottant qui est le poids de l'évènement en fb^{-1} de la luminosité intégrée.

Pour trier les données du fichier $\mathtt{DATA.root}$, on va utiliser des arbres de décision, BDT pour Boosted Decision Tree.

Il s'agit d'une structure de donnée numérique binaire, qui permet de déterminer la nature des particules en répondant à des questions booléennes (FIGURE 2.5).

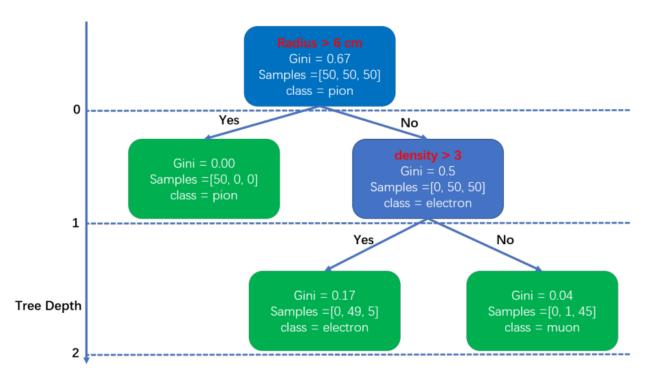


FIGURE 2.5 – Exemple de BDT [4]. Ici, elle permet de déterminer de le type d'une particule

Une fois encore l'API du CERN, nous aura été très utile. En effet, il existe déjà des méthodes (expliquées avec des tutoriels).

Mais cette fois-ci les fichiers créés sont équivalents mais pas identique. Car les BDT utilisent la génération de nombre aléatoire, ce qui engendre des variations dans les entraı̂nements.

Étape 3

Et pour terminer, on peut effectuer l'analyse à proprement parlé de nos données à partir des fichiers split_XX.root (Figure ??).

FIGURE 2.6 – Fichiers du model de la BDT

$$\begin{array}{l} scores_bb_e-0.8_p+0.3.\,root\\ scores_ww_e-0.8_p+0.3.\,root \end{array}$$

FIGURE 2.7 – Les fichiers scores ont la réponse de la BDT : 2 variables pour chaque évènement, un booléen pour savoir s'il est sélectionné et la valeur retournée par la BDT

$$bestSelection_bb_e-0.8_p+0.3. \, root \\ bestSelection_ww_e-0.8_p+0.3. \, root$$

Figure 2.8

stats_bb_e
$$-0.8$$
_p $+0.3$.joblib
stats_ww_e -0.8 _p $+0.3$.joblib

Figure 2.9 – Statistiques.

Et même si cette analyse sera toujours la même quelque soit les fichiers <code>split_XX.root</code>, ces derniers étant légèrement différent d'un entraînement à l'autre les résultats statistiques seront, là encore, légèrement différent mais doivent rester équivalent.

2.3 Projet numérique ilcsoft

2.3.1 Données

Initialement, on m'a mis à disposition des fichiers SLCIO, qui sera le format de fichier du détecteur. Chaque fichier est rangés dans un des 66 dossiers (Figure 2.10), qui correspond au code du type de processus.

| | | • | sisFiles AHCAL]\$ | | | | | | | |
|--------|--------|--------|----------------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 402001 | | | | | | | | | | 500122 |
| 402002 | | | | | | | | | | 500124 |
| 402003 | | | | | | | | | | 500125 |
| 402004 | | | | | | | | | | 500126 |
| 402005 | | | | | | | | | | 500127 |
| 402006 | 402012 | 402185 | 500064 | 500076 | 500088 | 500100 | 500106 | 500114 | 500120 | 500128 |

FIGURE 2.10 – Les noms des dossiers qui correspondent aux numéros de processus

2.3.2 Programme: processor

Méthodes

On cherche à convertir ces fichiers SLCIO en arbre ROOT par processus.

Résultats

Chaque dossier de fichier de donnée SLCIO produira un fichier ROOT en sortie, c'est-à-dire que l'on obtiendra un arbre ROOT par processus.

Interprétation

2.3.3 Programme analysis

Données

On récupère les fichiers ROOT du programme processor précédent. hadd qui va créer le fichier DATA.root

Méthodes

BDT Entrainement

L'analyse

Résultats

Vérification des résultats Comparaison entre les différents séries d'analyse, basée sur les même fichiers ROOT, mais un autre entraînement de BDT.

Interprétation

Programme FCC

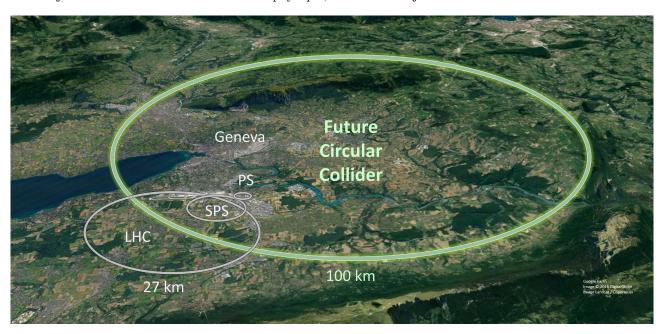
3.1 Projet FCC

3.1.1 Présentation

Le FCC (Futur Collisionneur Circulaire) est le projet du CERN pour remplacer leur collisionneur actuelle, le LHC (Large Hadronic Collider). Dont la fin de l'exploitation est prévu en 2040 [3]

Pour le FCC, on prévoit un anneau de 100 km, contre 27 km pour le LEP et le LHC (comme montrer Figure 3.1). Ce qui devrait nous permettra d'atteindre une énergie de 100 TeVcontre 13 TeVactuellement pour le LHC.

L'objectif est de rechercher d'une nouvelle physique, en mettant au jour de déviation avec le modèle standard.



FIGURE~3.1-https://cds.cern.ch/images/OPEN-PHO-ACCEL-2019-001-2

3.2 Développement Numérique

Mon objectif dans ce stage est de transformer les codes développés par Guillaume GARILLOT lors de son post-doctorat pour le projet ILC pour ce projet qui n'utilise pas les mêmes suites logiciels.

Gaudi

 ${\tt EDM4hep}$

3.3 Travail de Stage

3.4 Comparaison avec iLCSoft

Outils Numériques

4.1 nnhScript

https://github.com/alexhxia/nnhAnalysis/tree/main/nnhScript

4.2 nnhTest

Pour tester les programmes générer avec nnhProgram, j'ai développé 4 programmes en python :

| • | Processus | Analysis |
|-----------|---------------------------|--------------------------|
| Completed | testProcessorCompleted.py | testAnalysisCompleted.py |
| Same | testProcessorSame.py | testAnalysisSame.py |

Figure 4.1 – Tableau récapitulatif des fonctions de tests

4.2.1 Programmes testXxCompleted.py

L'objectif de ce type de programme est de tester si tous les fichiers ont été généré.

Programmes testProcessorCompleted.py

Le processus est complet si tous les dossiers de

Programmes testAnalysisCompleted.py

4.2.2 Programmes testXxSame.py

Programmes testProcessorSame.py

Programmes testAnalysisSame.py

https://github.com/alexhxia/nnhAnalysis/tree/main/nnhTest

Résultats Physiques

- 5.1 Physique du Higgs
- 5.1.1 Nombre de Higgs attendu
- 5.1.2 Propriétés à Préciser

Conclusion

- 6.1 Travail effectué
- 6.2 Résultats attendus
- 6.3 Au delà

Annexe A

Résumé du travail effectué

A.1 Bibliographie

https://tel.archives-ouvertes.fr/tel-03405418

— Étude du calorilmètre hadronique semi-digital et étude du canal physique

$$e^-e^+ \longrightarrow \nu\nu h \ (H \longrightarrow WW \longrightarrow qqqq)$$

au collisionneur circulaire électron positon (CEPC)

- Bing Liu, IP2I
- 2020

https://tel.archives-ouvertes.fr/tel-02141420

— Étude des gerbes hadroniques dans un calorimètre à grande granularité et étude du canal

$$e^-e^+ \longrightarrow HZ \ (Z \longrightarrow qq)$$

dans les futurs collisionneurs leptoniques

- Guillaume Garillot, IPNL
- 2019

A.2 Tutoriels

LCIO https://github.com/iLCSoft/LCIO

ILDConfig https://github.com/iLCSoft/ILDConfig

Marlin https://github.com/iLCSoft/Marlin

key4hep https://github.com/key4hep/k4MarlinWrapper

A.3 Code initial

https://github.com/ggarillot/nnhAnalysis/tree/refactor

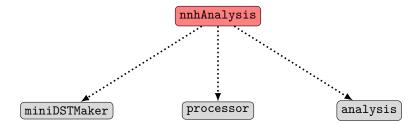
A.4 Code final

https://github.com/alexhxia/nnhAnalysis

Annexe B

Organisation du Projet

B.1 Organisation initiale



 $Figure \ B.1 - Organisation \ des \ dossiers \ de \ mon \ Projet - \ https://github.com/ggarillot/nnhAnalysis/tree/refactor$

B.2 Organisation finale

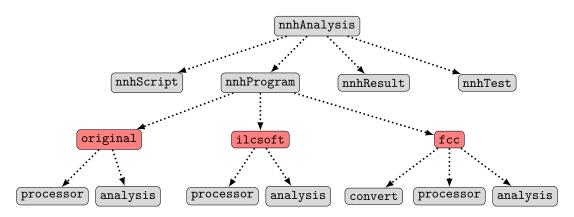


FIGURE B.2 - Organisation des dossiers de mon Projet - https://github.com/alexhxia/nnhAnalysis

B.3 Le dossier NNH_HOME

Pour s'exécuter, le projet a besoin de la variable d'environnement NNH_HOME qui est le chemin du programme que vous souhaitez exécuter, mis en avant en rouge dans les Figure B.1 et Figure B.2.

Donc dans le projet initial, il s'agissait de NNH_HOME=\nnhAnalysis et dans le nouveau projet :

- -- NNH_HOME = \nnhAnalysis\nnhProgram\original
- -- NNH_HOME = \nnhAnalysis\nnhProgram\ilcsoft
- -- NNH_HOME = \nnhAnalysis\nnhProgram\fcc

Annexe C

Fichiers ROOT de sorties du programme processor

On a vu précédemment que **processor** converti une série de fichier **SLCIO** en fichiers **ROOT**. Il considère deux canaux de désintégration du Higgs :

$$h \longrightarrow b\bar{b}$$
 (C.1)

$$h \longrightarrow WW^* \longrightarrow qqqq$$
 (C.2)

La première équation (C.1) sera mesuré par le détecteur sous la forme de 2 jets reconstruit et identifié comme 2 quark b.

Alors que la seconde équation (C.2) sera reconstruit comme 4 jets, 2 par boson W¹.

^{1.} \mbox{W} sur couche de masse, \mbox{W} star hors couche de masse

Table des figures

| 1.1 | Diagramme de Feynmann de collision $e^+e^- \longrightarrow \nu\nu h$ | 5 |
|------|---|----|
| 2.1 | Schéma ILC[1] | 6 |
| 2.2 | Les noms des dossiers qui correspondent aux numéros de processus | 7 |
| 2.3 | Signification des codes des processus | 7 |
| 2.4 | Fichiers où les évènements sont séparés en fonction des caractéristiques des polarisations des | |
| | particules incidentes et des types de particules résultantes | 8 |
| 2.5 | Exemple de BDT [4]. Ici, elle permet de déterminer de le type d'une particule | 8 |
| 2.6 | Fichiers du model de la BDT | 8 |
| 2.7 | Les fichiers scores ont la réponse de la BDT : 2 variables pour chaque évènement, un booléen | |
| | pour savoir s'il est sélectionné et la valeur retournée par la BDT | 9 |
| 2.8 | | 9 |
| 2.9 | Statistiques | 9 |
| 2.10 | Les noms des dossiers qui correspondent aux numéros de processus | 9 |
| 3.1 | $https://cds.cern.ch/images/OPEN-PHO-ACCEL-2019-001-2 \ \dots \ $ | 11 |
| 4.1 | Tableau récapitulatif des fonctions de tests | 12 |
| В.1 | Organisation des dossiers de mon Projet - https://github.com/ggarillot/nnhAnalysis/tree/ | |
| | refactor | 16 |
| B.2 | Organisation des dossiers de mon Projet - https://github.com/alexhxia/nnhAnalysis | |

Bibliographie

- [1] CERN. International linear collider ready for construction, jun 2013. https://home.web.cern.ch/news/news/accelerators/international-linear-collider-ready-construction.
- [2] CERN. The large electron-positron collider, juin 2022. https://home.cern/science/accelerators/large-electron-positron-collider.
- [3] CERN. Le futur collisionneur circulaire, jun 2022. https://home.cern/fr/science/accelerators/future-circular-collider.
- [4] Bing Liu. Etude du calorilmètre hadronique semi-digital et étude du canal physique e+ e- -H nu nu (H -> WW->qq qq) au collisionneur circulaire electron positon (CEPC). Theses, Université de Lyon; Shanghai Jiao Tong University, November 2020.