DIU: Práctica 1

Alejandro Manuel Hernández Recio Juan Carlos Hermoso Quesada

ANÁLISIS DEL INTERFAZ DE USUARIO. REVISIÓN DE USABILIDAD

1. Competitive analysis	3
2. Personas	3
1.1. Patricia Cantalapiedra	3
1.2. Ramón Sanso	4
3. Experience Journey Map	5
3.1. Patricia Cantalapiedra	5
3.2. Ramón Sanso	6

1. Competitive analysis

El servicio que hemos elegido es EatWith ("AirBnB de comida"). Hay otras alternativas, pero: Jaunt ha dejado sólo la app móvil, BonAppetour no parece tener eventos en ciudades "pequeñas", y TravelingSpoon tiene pocas ciudades y diseño poco intuitivo. Cesarine nos ha gustado mucho pero es sólo en Italia.

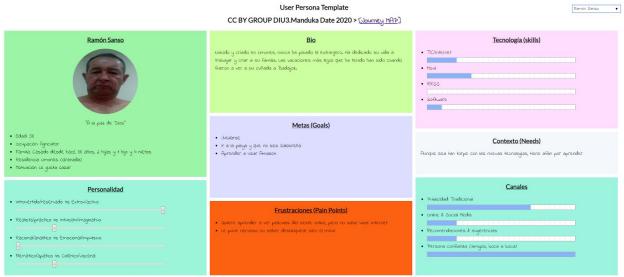
2. Personas

Hemos diseñado así las personas porque creemos que son dos arquetipos opuestos que conviven hoy día.

1.1. Patricia Cantalapiedra



1.2. Ramón Sanso



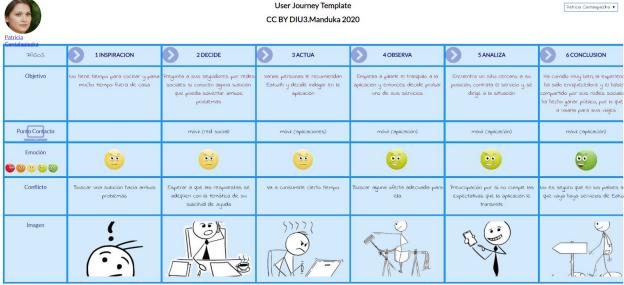
User Persona Template

LIX DIU Tookit 2011 V.Co-Basado en pharcains. References Dersonas - The Beginner's Guide by Chris Hears, 2018. Alternative Toos Xtensio Github LIX DIU Tookit ETSIT-Universidad de Granada

3. Experience Journey Map

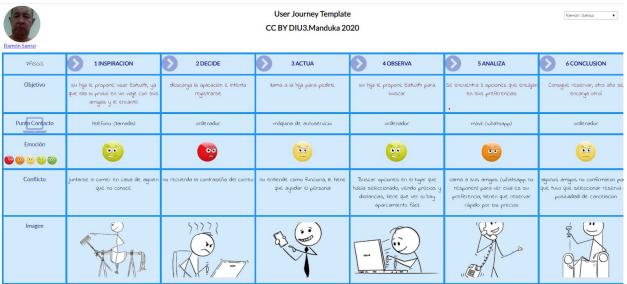
Al ser dos personas con vidas tan distintas, los journey maps resultantes suponen situaciones distintas.

3.1. Patricia Cantalapiedra



UX DILI Tookit 2019 VKO - Basado en <u>aikerCaine</u>. References <u>liser Journeys-The Beginer's Gilde</u>. Aternative Toos <u>UX Presista</u> github <u>UX DILI Tookit ETSIT-Universidad de granad</u>s

3.2. Ramón Sanso



UX DIU Tookit Joff v.o. - Basado en <u>oliverCaine</u> References <u>User Journeys-The Beginner's Guide</u> Atternative Tools <u>UX Pressia Github UX DIU Tookit ETSIT-Universidad de granade</u>

4. Resumen de la valoración

EatWith cumple con los estándares mínimos de usabilidad. Lo que menos nos ha gustado es que el contacto no funciona.