

Análisis del uso de métodos ágiles

Beneficios

1. Compañerismo, trabajo en equipo.
2. Iteraciones cortas.
3. Valor obtenido en cada iteración.
4. Diseño basado en las funcionalidades.
5. No hay que hacer mucho énfasis en el diseño de clases y estructuras, sino en las Historias de Usuario.
6. Podemos variar el Product Backlog durante el desarrollo.
7. Los cambios no nos suponen un impacto negativo.
8. Encontrar errores o historias de usuario que no habíamos tenido en cuenta antes.
9. Prototipado a través de JustInMind más cómodo que teniendo que programar.

Inconvenientes

1. Actualización constante de las herramientas de trabajo y seguimiento del proyecto como Trello y la Cartulina.
2. En el estado de Pandemia cojea ya que está muy enfocada a las personas y al desarrollo en equipo.
3. Estimaciones poco precisas, ya que el desarrollo no es real no sabemos si lo estamos estimando bien.
4. Reuniones poco reales ya que somos nosotros mismos los Product Owner y por tanto el trabajo que entregamos va a ser el esperado.
5. En el estado de Pandemia la Cartulina solo la ve una persona del equipo.
6. Requiere de mucha comunicación, a lo cual no estamos habituados.
7. Necesidad de usar plataformas y/o herramientas para llevar un control y seguimiento de todo el trabajo.
8. Poca retroalimentación por parte del cliente tras cada iteración o al menos el feedback ha sido positivo y por tanto se espera una nota acorde, no una nota mediocre.
9. No hemos tenido un Product Owner externo, si no que era parte del equipo de desarrollo, por lo que no hemos tenido la experiencia de trabajar con uno más cercano a la realidad.
10. No teníamos una base sólida sobre el uso de metodologías ágiles al inicio del proyecto, lo que hace que sea más difícil llevarla a cabo ya que suelen requerir de gente experimentada.