

Práctica 4 - 1º Iteración

Metodologías de desarrollo Ágiles



Coordinador: Alejandro Manuel Hernández Recio

Catalogador: Juan Pablo García Sánchez

Moderador: Daniel Matilla Bastero

Presentador: José María Gómez García

Gestora de Calidad: Mónica Cordovilla Gámez

**Sortit: Sistema de
información
dedicado a
ordenar
colecciones**

Sortit

El proyecto “Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones” consiste en la implementación de una aplicación pensada y diseñada para llevar un control de los distintos tipos de colecciones que puede tener un usuario.

Alguno de los objetivos más importantes que debe tener la app son:

- Permitir que los usuarios puedan **dar de alta sus propias colecciones** y **añadir/borrar elementos**.
- Presentarles un **criterio de ordenación según sus necesidades**.
- Llevar un **control sobre su colección**, indicando si algún elemento está en su posesión o no.
- Conexión con servicios externos para ampliar **información de los elementos**.

1º Iteración



Objetivos de la 1º Iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es tener una aplicación en la que se pueda realizar el **registro e inicio de sesión de usuarios**, recolectar datos, **crear colecciones** y un **criterio de búsqueda** por colección predefinida.

Esta iteración no va generar un producto entregable hacia el cliente pero sí un **producto interno** que podemos empezar a usar para realizar pruebas de carga y de usabilidad de la aplicación.

Historias de Usuario



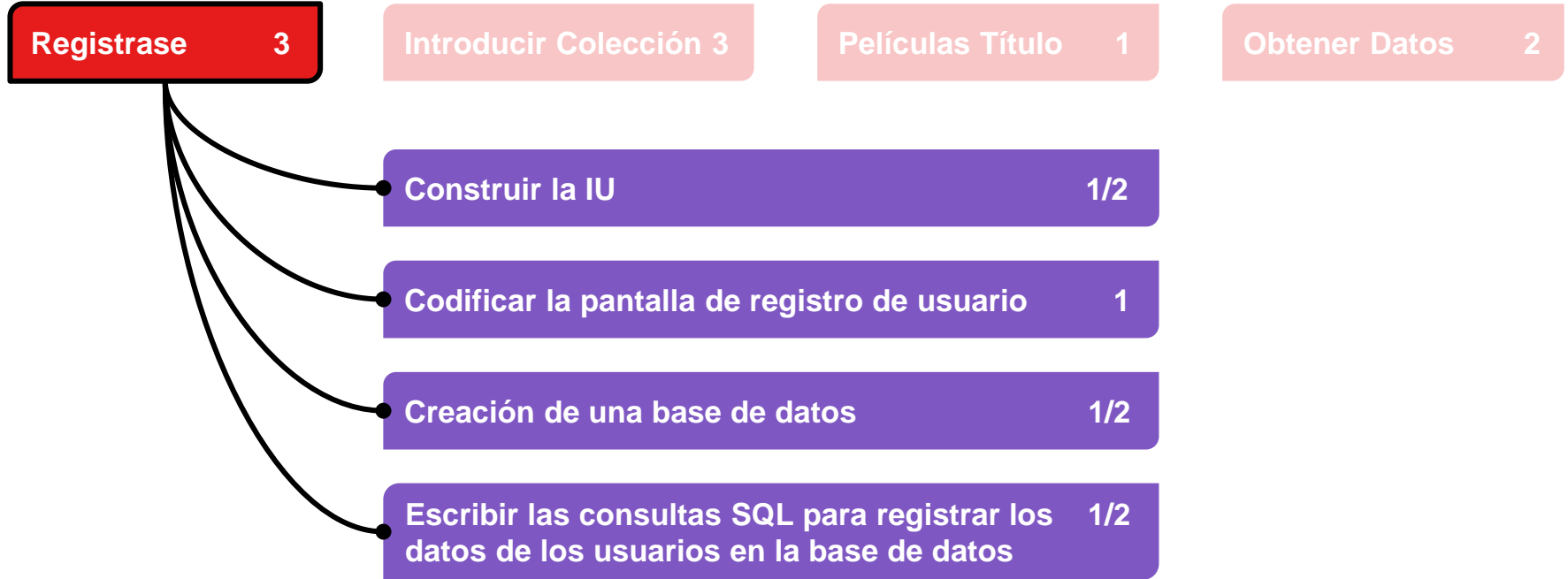
Product Backlog de la 1º Iteración

Registrarse 3	Introducir Colección 3	Org. Pelis Título 1	Obtener Datos 2
Iniciar Sesión 2	Introducir Elemento 3	Org. Pelis Género 1	
10 Historias de Usuario 18 Puntos de Iteración		Org. Funkos Año 1	
		Org. Music Artista 1	
		Org. Libros Título 1	

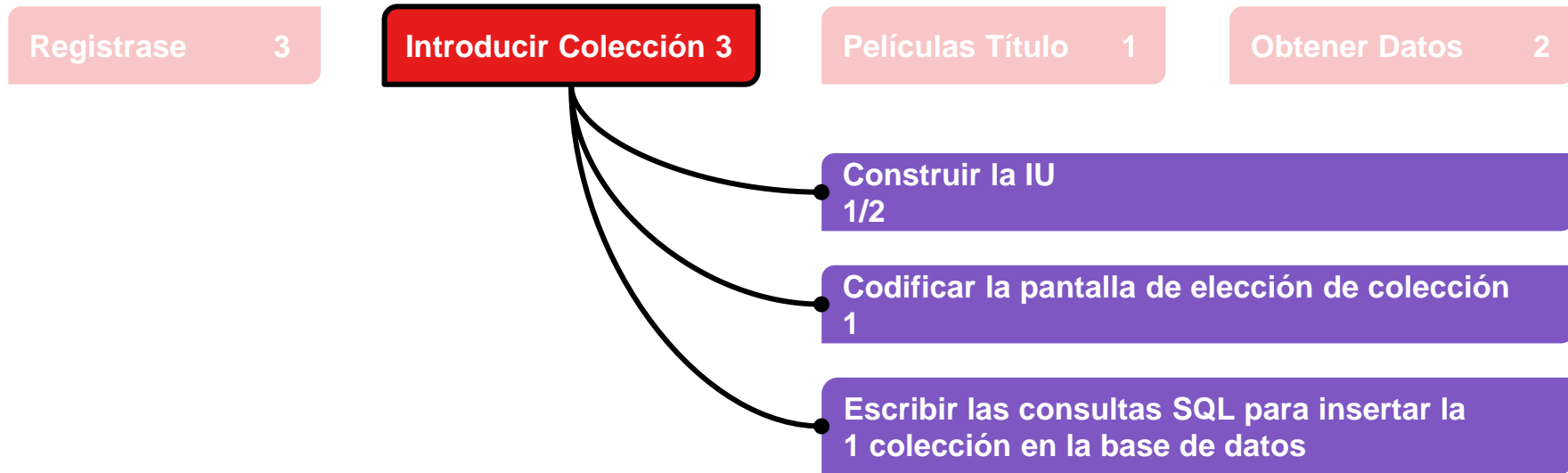
Prioridad:

AltaMediaBaja

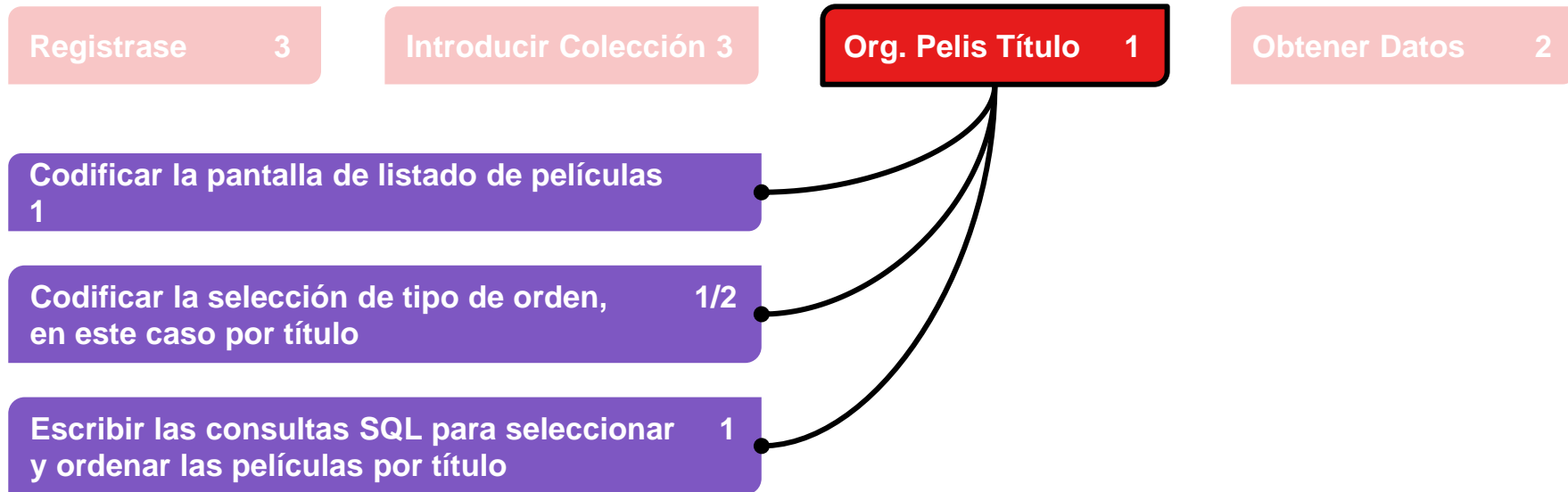
Descomposición en Tareas de Desarrollo



Descomposición en Tareas de Desarrollo



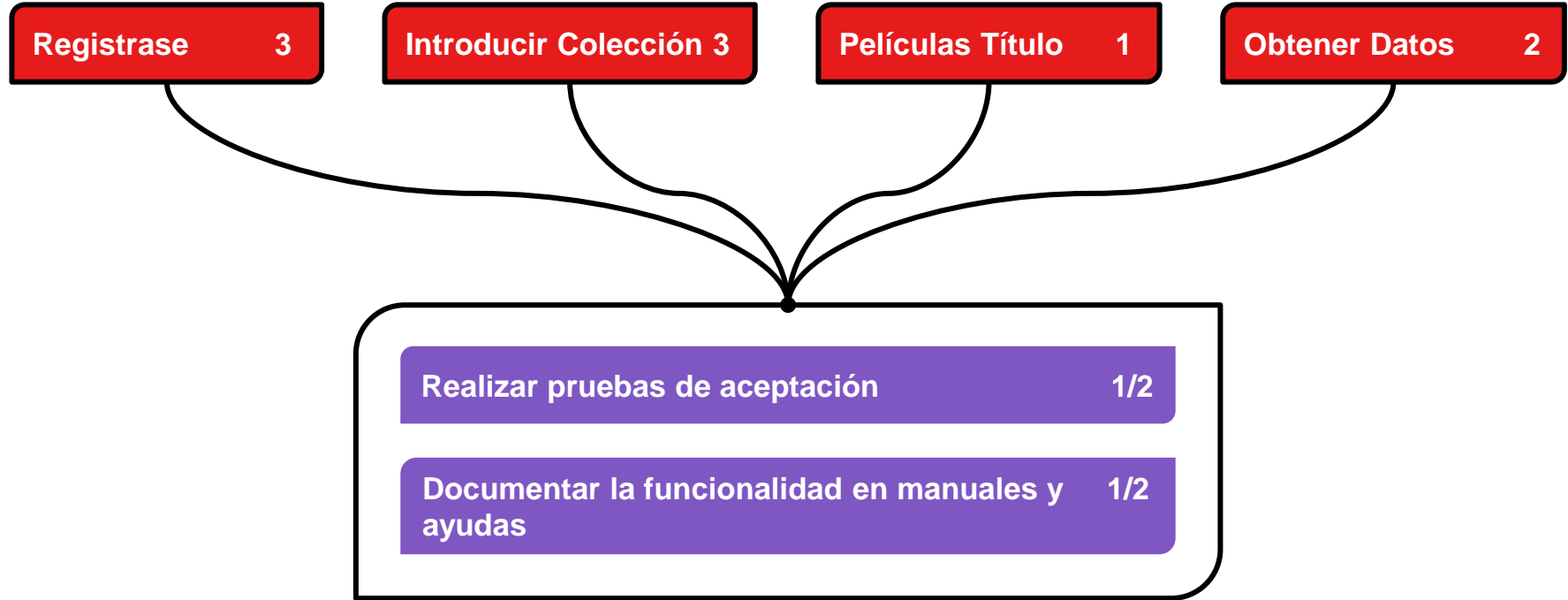
Descomposición en Tareas de Desarrollo



Descomposición en Tareas de Desarrollo



Descomposición en Tareas de Desarrollo



52 Tareas

37,5 Puntos de Historia

Carga prevista en los desarrolladores



Mónica



Juan Pablo



Daniel



Alejandro



José María

**Tareas
Aceptadas**

11

12

11

11

7

Velocidad Inicial
(días ideales)

7,5

Dedicación
(% de tiempo)

100%

Carga de Trabajo
(días ideales)

7,5

Desviaciones previstas

La **HU11 no tenía tareas de aceptación** debido a dudas que surgieron y **las hemos creado en la primera reunión** de la iteración.

Nos hemos dado cuenta de que **nos faltaban historias de usuario**, concretamente las historias de usuario que tienen que ver con el perfil del usuario. Por lo que hemos creado:

- **HU19 Modificar perfil de usuario**
- **HU20 Ver perfil de usuario**

Puesto que ambas pertenecen a administración y no son de prioridad alta, **corresponden a la tercera iteración.**

Tablero de Trello



Asignado
Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado

HU4 INTRODUCIR ELEMENTO

HU5.1 ORDENAR PELÍCULAS POR TÍTULO

HU5.2 ORDENAR PELÍCULAS POR GÉNERO

HU6.1 ORDENAR FUNKOS POR AÑO

HU7.1 ORDENAR MÚSICA POR NOMBRE DEL ARTISTA

HU8.1 ORDENAR LIBROS POR TÍTULO

+ Add another card

En proceso

HU1 REGISTRARSE

HU3 INTRODUCIR COLECCIÓN

+ Add another card

Prototipando

HU2 INICIAR SESIÓN

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

+ Add a card

Semana 1 - Día 2

Asignado
Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado

- HU5.1 ORDENAR PELÍCULAS POR TÍTULO
0/7 #20 1 High
- HU6.1 ORDENAR FUNKOS POR AÑO
0/6 #22 1 High
- HU8.1 ORDENAR LIBROS POR TÍTULO
0/7 #17 1 High
- HU11 RECOGER DATOS DE UN OBJETO DE COLECCIÓN
0/11 #16 2 Highest

En proceso

- HU5.2 ORDENAR PELÍCULAS POR GÉNERO
0/7 #21 1 High
- HU7.1 ORDENAR MÚSICA POR NOMBRE DEL ARTISTA
0/6 #14 3 High

Prototipando

- HU3 INTRODUCIR COLECCIÓN
0/6 #23 3 Highest
- HU4 INTRODUCIR ELEMENTO
0/8 #19 3 Highest

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

- HU2 INICIAR SESIÓN
0/7 #15 2 Highest
- HU1 REGISTRARSE
0/8 #13 3 Highest

+ Add another card

Semana 1 - Día 4

Asignado
Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado

HU11 RECOGER DATOS DE UN OBJETO DE COLECCIÓN

0/11 #16 2 Highest

+ Add another card

En proceso

HU7.1 ORDENAR MÚSICA POR NOMBRE DEL ARTISTA

3 0/6 #14 1 High

HU8.1 ORDENAR LIBROS POR TÍTULO

0/7 #17 1 High

HU6.1 ORDENAR FUNKOS POR AÑO

0/6 #22 1 High

+ Add another card

Prototipando

HU5.1 ORDENAR PELÍCULAS POR TÍTULO

0/7 #20 1 High

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

HU1 REGISTRARSE

0/8 #13 3 Highest

HU2 INICIAR SESIÓN

0/7 #15 2 Highest

HU3 INTRODUCIR COLECCIÓN

5 0/6 #23 3 Highest

HU4 INTRODUCIR ELEMENTO

0/8 #19 3 Highest

HU5.2 ORDENAR PELÍCULAS POR GÉNERO

0/7 #21 1 High

+ Add another card

Semana 2 - Día 1

Asignado
Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado

+ Add a card

En proceso

HU11 RECOGER DATOS DE UN OBJETO DE COLECCIÓN

0/11 #16 2 Highest

+ Add another card

Prototipando

HU6.1 ORDENAR FUNKOS POR AÑO

0/6 #22 1 High

HU7.1 ORDENAR MÚSICA POR NOMBRE DEL ARTISTA

3 0/6 #14 1 High

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

0/7 #15 2 Highest

HU3 INTRODUCIR COLECCIÓN

5 0/6 #23 3 Highest

HU4 INTRODUCIR ELEMENTO

0/8 #19 3 Highest

HU5.1 ORDENAR PELÍCULAS POR TÍTULO

0/7 #20 1 High

HU5.2 ORDENAR PELÍCULAS POR GÉNERO

0/7 #21 1 High

HU8.1 ORDENAR LIBROS POR TÍTULO

0/7 #17 1 High

+ Add another card

Semana 2 - Día 3

Asignado
Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado

En proceso

Prototipando

Integrando

Impedida

+ Add a card

+ Add a card

+ Add a card

+ Add a card

+ Add a card

Finalizado

HU5.2 ORDENAR PELÍCULAS POR GÉNERO

HU6.1 ORDENAR FUNKOS POR AÑO

HU7.1 ORDENAR MÚSICA POR NOMBRE DEL ARTISTA

HU8.1 ORDENAR LIBROS POR TÍTULO

HU11 RECOGER DATOS DE UN OBJETO DE COLECCIÓN

+ Add another card



Semana 2 - Día 5

Cartulina



Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

ASIGNADO

EN PROCESO

PROTOTIPANDO

FINALIZADO

H4 INTRODUCIR
ELEMENTO
PH:3
Prioridad: alta
Alejandro
Mónica

H4 REGISTRARSE
PH:3
Prioridad: alta
Alejandro
Juan Pablo

H2 INICIAR
SESIÓN
PH:2
Prioridad: alta
Daniel
Mónica

H5.1 ORDENAR
PELÍCULAS
POR TÍTULO
PH:1
Prioridad: alta
Daniel
Alejandro

H3 INTRODUCIR
COLECCIÓN
PH:3
Prioridad: alta
Daniel
Jose María

H5.2. ORDENAR
PELÍCULAS
POR GÉNERO
PH:1
Prioridad: alta
Jose María
Juan Pablo

H4.1 RECOGER DATOS
DE UN OBJETO
DE COLECCIÓN
PH:2
Prioridad: alta
Jose María
Juan Pablo
Mónica

H6.1. ORDENAR
FUN
POR
PH:1
Prioridad: alta

H7.1. ORDENAR
MÚSICA POR
NOMBRE DE ARTISTA

Semana 1 - Día 2

Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

ASIGNADO

H5.1. ORDENAR
PELÍCULAS
POR TÍTULO

PH:4
Prioridad: alta

Daniel
Alejandro

H4.1. RECOGER DATOS
DE UN OBJETO
DE COLECCIÓN

PH:2
Prioridad: alta

Jose Maria
Juan Pablo
Mónica

H6.1. ORDENAR
FUNKOS
POR AÑO

PH:4
Prioridad: alta

Alejandro
Jose Maria

H8.1. ORDENAR
LIBROS POR
TÍTULO

PH:4
Prioridad: alta

Juan Pablo
Mónica

EN PROCESO

H5.2. ORDENAR
PELÍCULAS
POR GÉNERO

PH:4
Prioridad: alta

Jose Maria
Juan Pablo

H7.1. ORDENAR
MÚSICA POR
NOMBRE DEL ARTISTA

PH:4
Prioridad: alta

Daniel
Mónica

PROTOTIPANDO

H3. INTRODUCIR
COLECCIÓN

PH:3
Prioridad: alta

Daniel
Jose Maria

H4. INTRODUCIR
ELEMENTO

PH:3
Prioridad: alta

Alejandro

FINALIZADO

H2. INICIAR
SESIÓN

PH:2
Prioridad: alta

Daniel
Mónica

H1. REGISTRARSE

PH:3
Prioridad: alta

Alejandro
Juan Pablo

Semana 1 - Día 4

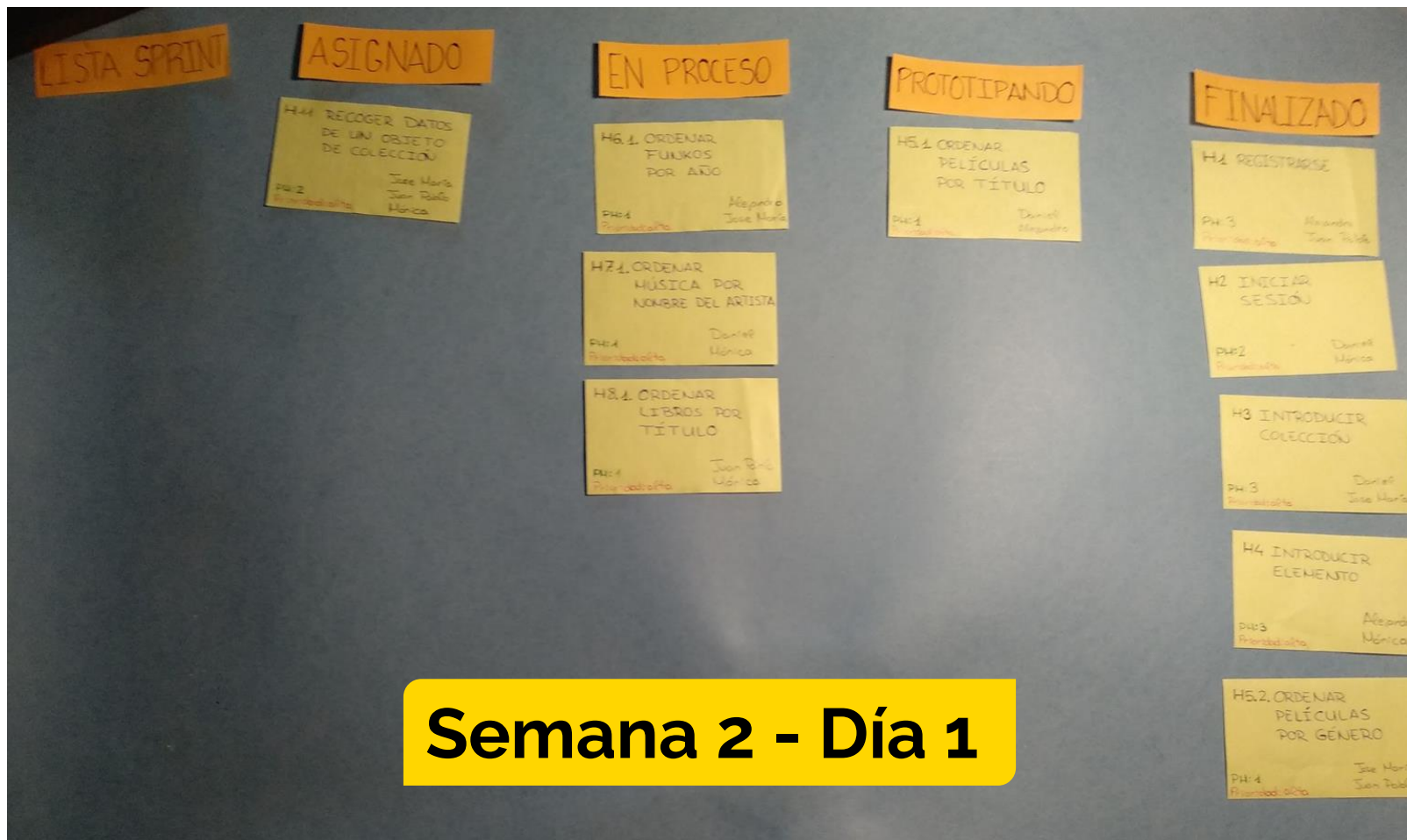
Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado



Semana 2 - Día 1

Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

ASIGNADO

EN PROCESO

H4.1 RECOGER DATOS
DE UN OBJETO
DE COLECCIÓN

PH:2 Jose Maria
Prioridad: alta Juan Pablo
Mónica

PROTOTIPANDO

H6.1. ORDENAR
FUNKOS
POR AÑO

PH:4 Alejandro
Prioridad: alta Jose Maria

H7.1. ORDENAR
MÚSICA POR
NOMBRE DEL ARTISTA

PH:4 Daniel
Prioridad: alta Mónica

FINALIZADO

H1 REGISTRARSE

PH:3 Alejandro
Prioridad: alta Juan Pablo

H2 INICIAR
SESIÓN

PH:2 Daniel
Prioridad: alta Mónica

H3 INTRODUCIR
COLECCIÓN

PH:3 Daniel
Prioridad: alta Jose Maria

H4 INTRODUCIR
ELEMENTO

PH:3 Alejandro
Prioridad: alta Mónica

H5.2. ORDENAR
PELÍCULAS
POR GÉNERO

PH:4 Jose Maria
Prioridad: alta Juan Pablo

H5.1. ORDENAR
PELÍCULAS
POR TÍTULO

PH:4 Daniel
Prioridad: alta Alejandro

H8.1. ORDENAR
LIBROS POR

Semana 2 - Día 3

Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

ASIGNADO

EN PROCESO

PROTOTIPANDO

FINALIZADO

H1 REGISTRARSE

H2 INICIAR
SESIÓN

H3 INTRODUCIR
COLECCIÓN

H4 INTRODUCIR
ELEMENTO

H5.2. ORDENAR
PELÍCULAS
POR GÉNERO

H5.1. ORDENAR
PELÍCULAS
POR TÍTULO

H8.1. ORDENAR
LIBROS POR
TÍTULO

H6.1. ORDENAR
FUNKOS
POR AÑO

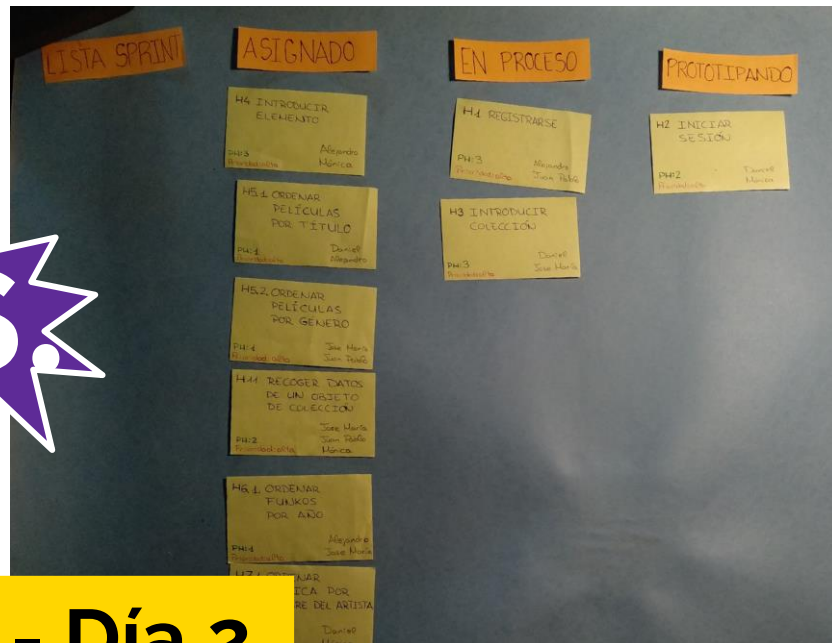
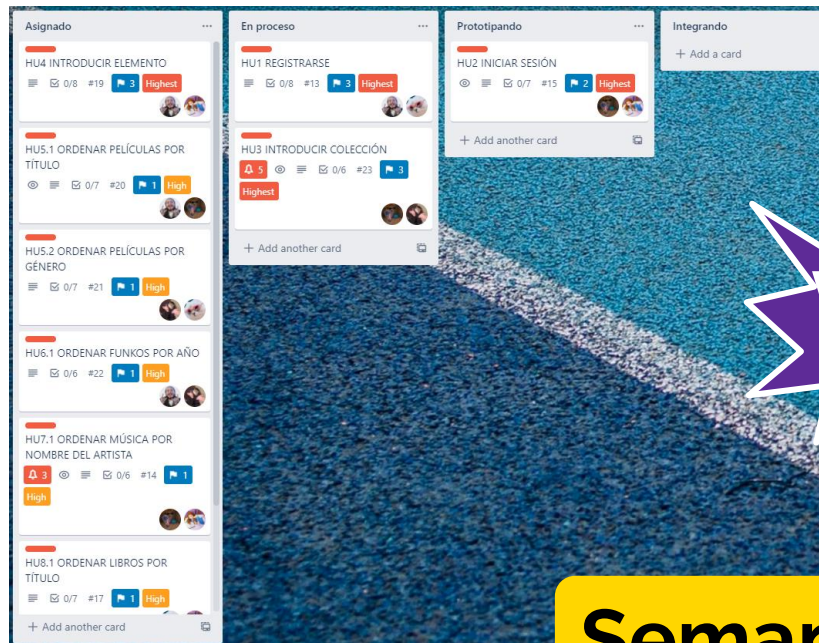
H7.1. ORDENAR
MÚSICA POR
NOMBRE DEL ARTISTA

H41 RECOGER DATOS
DE UN OBJETO
DE COLECCIÓN

Jose Maria
P412
Simón Páez
Mónica

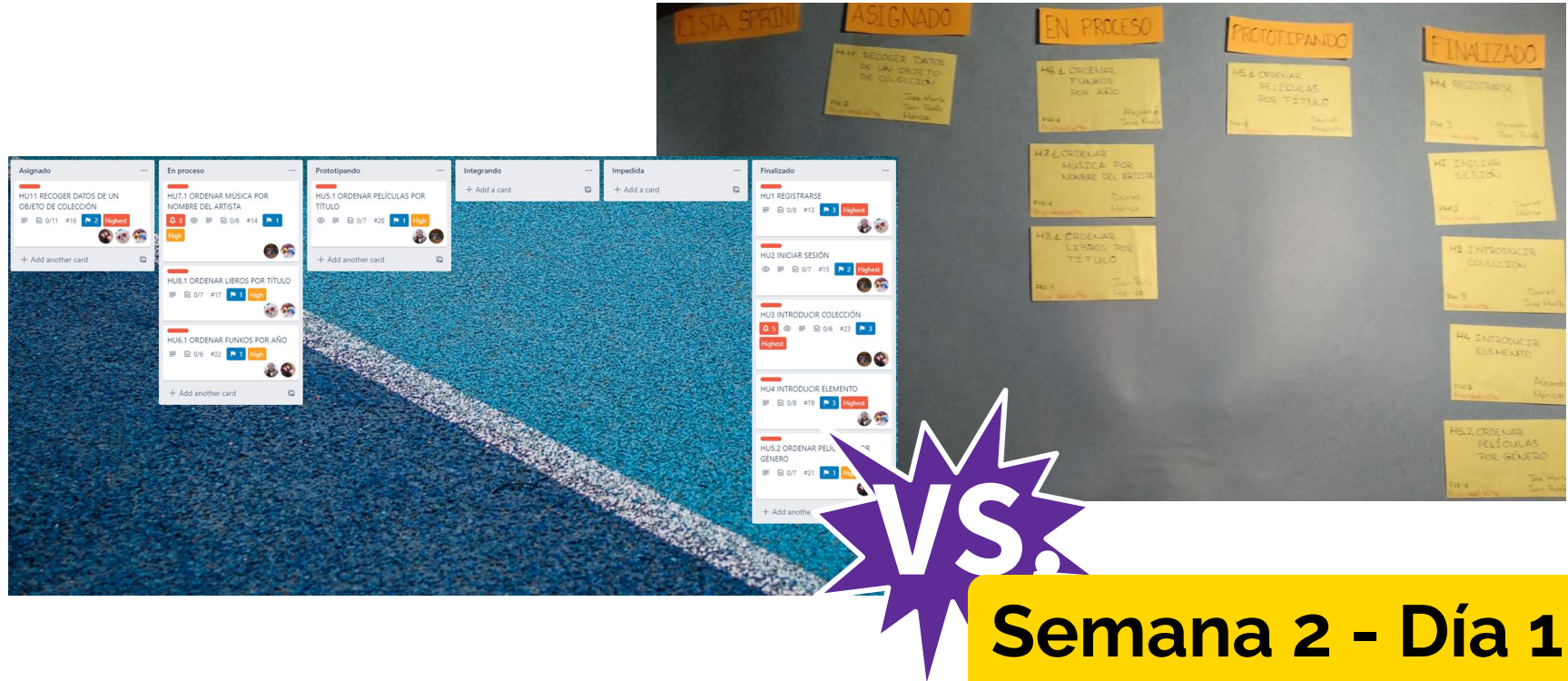
Semana 2 - Día 5

Comparativa Trello / Cartulina



Semana 1 - Día 2

Comparativa Trello / Cartulina



Prototipo



Wireframe

A hand-drawn wireframe of a login page. At the top is the word "Sortit" in a large, stylized, hand-drawn font. Below it is the text "INICIAR SESIÓN" underlined. Then there are two labels, "Usuario:" and "Contraseña:", each followed by a rectangular input field. Below these fields is another underlined line, and at the bottom is a rectangular button labeled "REGISTRARSE".

Justinmind

A digital mockup of a login page for "Sortit" created in Justinmind. The background is a solid purple color. The "Sortit" logo is in a bold, purple, sans-serif font. Below it is the text "INICIAR SESIÓN" in a smaller, purple, sans-serif font, underlined. Then there are two labels, "Usuario:" and "Contraseña:", each followed by a white rectangular input field with a thin purple border. Below these fields is another underlined line, and at the bottom is a purple rectangular button with the word "Login" in white, bold, sans-serif font. Below the button is the text "¿No tienes cuenta? [Regístrate](#) ahora." in a small, white, sans-serif font.

Wireframe

A hand-drawn wireframe of a registration form. At the top is the word "Sortit" in a large, bold, hand-drawn font. Below it are three labels: "Usuario:", "Correo electrónico:", and "Contraseña:", each followed by a rectangular input field. At the bottom is a rectangular button labeled "REGISTRARSE".

Sortit

Usuario:

Correo electrónico:

Contraseña:

REGISTRARSE

Justinmind

A digital mockup of the registration form created in Justinmind. The background is a solid purple color. The form is a white rectangle. At the top is the word "Sortit" in a large, bold, purple font. Below it are three labels: "Usuario:", "Correo electrónico:", and "Contraseña:", each followed by a rectangular input field. At the bottom is a purple button labeled "Registrarse" in white text.

Sortit

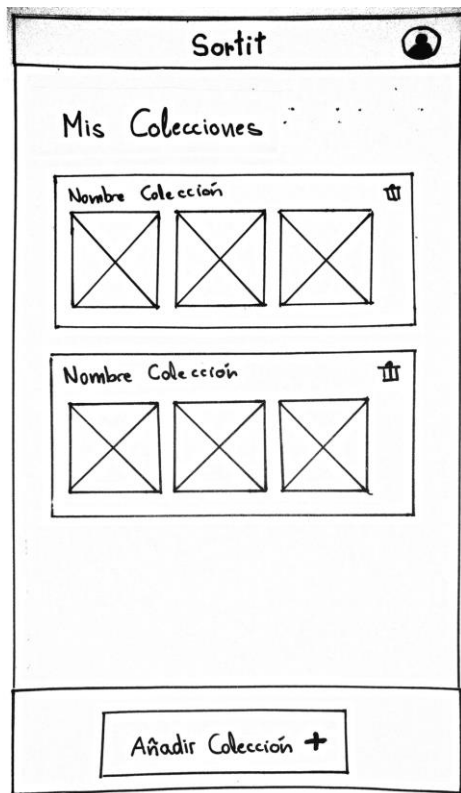
Usuario:

Correo electrónico:

Contraseña:

Registrarse

Wireframe



Justinmind



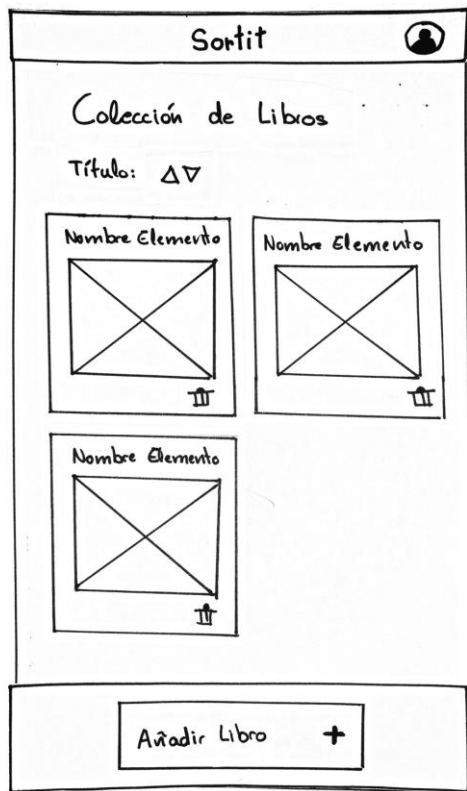
Wireframe

A hand-drawn wireframe of a mobile application screen. At the top, there is a header bar with the text 'Sortit' on the left and a circular profile icon on the right. Below the header, the main title 'Añadir Colección' is displayed. Underneath the title is a text input field labeled 'Nombre:'. Below the input field, there is a section labeled 'Tipo:' followed by four radio button options: 'Libros', 'Películas', 'Música', and 'Funkos'. At the bottom of the form is a rectangular button labeled 'Añadir'.

Justinmind

A digital mockup of the mobile application screen created using Justinmind. The interface features a purple header bar with 'Sortit' and a profile icon. The main content area is white and contains the title 'Añadir colección'. Below the title is a search bar for the 'Nombre' field, which includes a magnifying glass icon, the placeholder text 'Search people and pla...', and a microphone icon. The 'Tipo' section uses radio buttons for 'Libros', 'Películas' (which is selected), 'Música', and 'Funkos'. A purple 'Añadir' button is positioned at the bottom of the form.

Wireframe



Justinmind



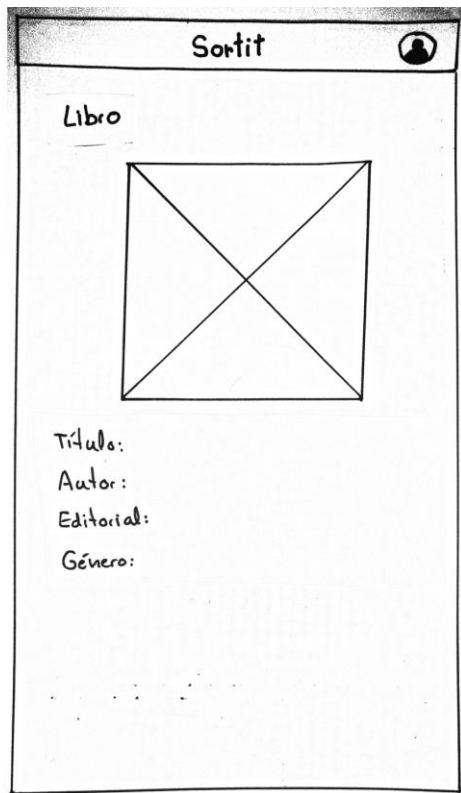
Wireframe

A hand-drawn wireframe of a mobile application screen. At the top, a header bar contains the text "Sortit" on the left and a circular profile icon on the right. Below the header, the main content area is titled "Añadir Libro". Under this title is a search bar containing the text "Q GoodReads". Below the search bar are four labels: "Título:", "Autor:", "Editorial:", and "Género:". At the bottom of the form is a rectangular button labeled "Añadir".

Justinmind

A digital mockup of the mobile application screen, created using Justinmind. The design is clean and modern. The header bar is purple with the text "Sortit" in white on the left and a green circular profile icon on the right. The main content area is white and titled "Añadir Libro". Below the title is a search bar with a magnifying glass icon on the left, the text "GoodReads", and a microphone icon on the right. Below the search bar are four labels: "Título:", "Autor:", "Editorial:", and "Género:". At the bottom of the form is a purple button labeled "Añadir" in white text.

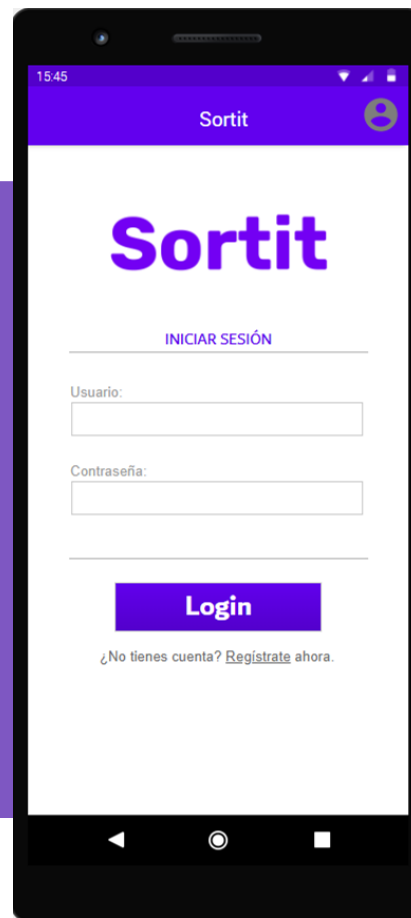
Wireframe



Justinmind



Proyecto de Justinmind



**Sortit: Sistema de
información
dedicado a
ordenar
colecciones**