

# Plan de Entregas

Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones

10/11/2020

# 1. Breve descripción del alcance del sistema.

El proyecto “Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones” consiste en la implementación de una aplicación pensada y diseñada para llevar un control de los distintos tipos de colecciones que puede tener un usuario.

Alguno de los objetivos más importantes que debe tener la app son:

- Permitir que los usuarios puedan dar de alta sus propias colecciones y añadir/borrar elementos.
- Presentarles criterio de ordenación según sus necesidades.
- Llevar un control sobre su colección, indicando si algún elemento está en su posesión o no.
- Conexión con servicios externos para ampliar información de los elementos.

## 2. Listado inicial de HU.

El siguiente listado incluye las historias de usuario que se han obtenido en la reunión de planificación de las entregas del producto, realizada con el cliente y el equipo de desarrollo. El listado incluye la estimación del esfuerzo realizado por el equipo de desarrollo y la priorización de las historias por parte del cliente.

La estimación del esfuerzo está expresada en Puntos de Historia y la prioridad está medida según si es “Alta”, “Media” o “Baja” siendo “Alta” el más prioritario para el cliente.

Ident.	Título	Estim	Prio
HU.1	Registrarse	3	Alta
HU.2	Iniciar sesión	2	Alta
HU.3	Introducir colección	3	Alta
HU.4	Introducir elemento	3	Alta
HU.5	Ordenar colección de series y películas	-----	Alta
HU.6	Ordenar colección de funkos	-----	Alta
HU.7	Ordenar colección de música	-----	Alta
HU.8	Ordenar colección de libros	-----	Alta
HU.9	Ordenar colección de videojuegos	-----	Alta
HU.10	Editar la ubicación de un elemento	1	Media
HU.11	Recoger datos de un elemento a insertar desde servicio externo	2	Alta
HU.12	Agregar una colección personalizada	5	Media

HU.13	Compartir colección	3	Baja
HU.14	Darse de baja	2	Media
HU.15	Cerrar sesión	1	Media
HU.16	Eliminar colección	1	Baja
HU.17	Eliminar un elemento de colección	1	Media
HU.18	Modificar un elemento de la colección	2	Media
HU.19	Eliminar un elemento de colección personalizada	2	Baja

A continuación se describen algunas modificaciones realizadas en el listado inicial de HU durante el análisis para la estimación del esfuerzo y la priorización.

## 2.1 Historias que se han dividido en varias:

Ident.	Título	Estim	Prio
HU.5	Ordenar colección de series y películas	-----	-----
HU.5.1	Ordenar colección de series y películas por título	1	Alta
HU.5.2	Ordenar colección de series y películas por género	1	Alta
HU.5.3	Ordenar colección de series y películas por año	1	Alta
HU.5.4	Ordenar colección de series y películas por director	1	Media
HU.5.5	Ordenar colección de series y películas por color de la carátula	1	Baja

HU.5.6	Ordenar colección de series y películas por edad recomendada	1	Baja
HU.5.7	Ordenar colección de series y películas por formato	1	Baja
HU.5.8	Ordenar colección de series y películas por actor principal	1	Media
HU.5.9	Ordenar colección de series y películas por productora	1	Media
HU.5.10	Ordenar colección de series y películas por valoración	1	Baja

<b>Ident.</b>	<b>Título</b>	<b>Estim</b>	<b>Prio</b>
HU.6	Ordenar colección de funkos	-----	-----
HU.6.1	Ordenar colección de funkos por año	1	Alta
HU.6.2	Ordenar colección de funkos por color	1	Media
HU.6.3	Ordenar colección de funkos por serie	1	Alta
HU.6.4	Ordenar colección de funkos por tamaño	1	Baja
HU.6.5	Ordenar colección de funkos por valoración	1	Baja

<b>Ident.</b>	<b>Título</b>	<b>Estim</b>	<b>Prio</b>
HU.7	Ordenar colección de música	-----	-----
HU.7.1	Ordenar colección de música por artista	1	Alta
HU.7.2	Ordenar colección de música por género	1	Alta
HU.7.3	Ordenar colección de música por año	1	Alta
HU.7.4	Ordenar colección de música por valoración	1	Baja
HU.7.5	Ordenar colección de música por formato	1	Baja

<b>Ident.</b>	<b>Título</b>	<b>Estim</b>	<b>Prio</b>
HU.8	Ordenar colección de libros	-----	-----
HU.8.1	Ordenar colección de libros por título	1	Alta
HU.8.2	Ordenar colección de libros por género	1	Alta
HU.8.3	Ordenar colección de libros por autor	1	Alta
HU.8.4	Ordenar colección de libros por color	1	Media
HU.8.5	Ordenar colección de libros por editorial	1	Media
HU.8.6	Ordenar colección de libros por tamaño	1	Media
HU.8.7	Ordenar colección de libros por valoración	1	Baja

HU.8.8	Ordenar colección de libros por tipo de pasta	1	Baja
--------	---	---	------

Ident.	Título	Estim	Prio
HU.9	Ordenar colección de videojuegos	-----	-----
HU.9.1	Ordenar colección de videojuegos por título	1	Alta
HU.9.2	Ordenar colección de videojuegos por género	1	Alta
HU.9.3	Ordenar colección de videojuegos por año	1	Alta
HU.9.4	Ordenar colección de videojuegos por estudio	1	Media
HU.9.5	Ordenar colección de videojuegos por plataforma	1	Media
HU.9.6	Ordenar colección de videojuegos por color de la carátula	1	Baja
HU.9.7	Ordenar colección de videojuegos por edad recomendada	1	Baja
HU.9.8	Ordenar colección de videojuegos por valoración	1	Baja

2.2. Historias eliminadas.

2.3. Historias añadidas.

2.4. Historias modificadas.

### 3. Cálculo de la Velocidad del equipo

Partimos de un equipo de desarrollo formado por 5 programadores que van a dedicar un 100% de su trabajo al proyecto.

La duración de cada una de las iteraciones que vamos a realizar en el proyecto van a ser de 2 semanas.

La estimación realizada del esfuerzo de cada una de las historias de usuario se ha expresado en días ideales de programación. En nuestro entorno de trabajo estimamos que un día ideal de programación se va a corresponder con 2 a 3 días reales de trabajo.

La duración de una iteración va a ser:

1 Iteración = 2 semanas = 10 Días reales

La Velocidad del equipo de desarrollo medido en punto de historia es:

5 Programadores \* 10 = 50 días reales por iteración => de 17 a 25 PH por iteración.

Se ha decidido usar 18 Puntos de historia como la velocidad estimada del equipo.



## 4. Descripción de las entregas

Esfuerzo total del proyecto = 70 PH

Velocidad del equipo = 18 PH (por iteración)

En base al esfuerzo necesario y la velocidad estimada del equipo, para el desarrollo del proyecto se van a realizar dos entregas de dos iteraciones cada una de ellas.

El desarrollo del proyecto va a comenzar el día 17 de noviembre del 2020.

El plan de entregas del producto es el siguiente:

Entrega	Objetivo	Fecha de la entrega						
1	Tener una aplicación que admita alta de usuarios y colecciones además de hacer una ordenación básica.	24 de Nov de 2020						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Registro e inicio de sesión de usuarios, recolectar datos, crear colecciones y un criterio de búsqueda por colección predefinida.</td></tr><tr><td>2</td><td>Editar ubicación y criterios más usados de búsqueda para ordenar las colecciones.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Registro e inicio de sesión de usuarios, recolectar datos, crear colecciones y un criterio de búsqueda por colección predefinida.	2	Editar ubicación y criterios más usados de búsqueda para ordenar las colecciones.	
Iteración	Objetivo							
1	Registro e inicio de sesión de usuarios, recolectar datos, crear colecciones y un criterio de búsqueda por colección predefinida.							
2	Editar ubicación y criterios más usados de búsqueda para ordenar las colecciones.							
2	Incluir labores de administración, colecciones personalizadas y criterios de ordenación poco comunes.	8 de Nov de 2020						
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Colecciones personalizadas(añadir, modificar y eliminar), administrar usuarios y colecciones (eliminar y modificar)</td></tr><tr><td>2</td><td>Compartir colección y criterios de ordenación poco usados</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Colecciones personalizadas(añadir, modificar y eliminar), administrar usuarios y colecciones (eliminar y modificar)	2	Compartir colección y criterios de ordenación poco usados	
Iteración	Objetivo							
1	Colecciones personalizadas(añadir, modificar y eliminar), administrar usuarios y colecciones (eliminar y modificar)							
2	Compartir colección y criterios de ordenación poco usados							

## 5. Lista Inicial del Producto (Product Backlog)

La lista del producto con las historias que se usarán en el inicio del desarrollo es la siguiente:

Ident.	Título	Estim	Iteración	Prio
HU.1	Registrarse	3	1	Alta
HU.2	Iniciar sesión	2	1	Alta
HU.3	Introducir colección	3	1	Alta
HU.4	Introducir elemento	3	1	Alta
HU.5.1	Ordenar películas por título	1	1	Alta
HU.5.2.	Ordenar películas por género	1	1	Alta
HU.6.1	Ordenar colección de funkos por año	1	1	Alta
HU.7.1	Ordenar colección de música por artista	1	1	Alta
HU.8.1	Ordenar colección de libros por título	1	1	Alta
HU.11	Recoger datos de un elemento a insertar desde servicio externo	2	1	Alta
HU.5.3	Ordenar películas por año	1	2	Alta
HU.6.3	Ordenar funkos por serie	1	2	Alta
HU.7.2	Ordenar música por género	1	2	Alta
HU.7.3.	Ordenar música por año	1	2	Alta
HU.8.2	Ordenar libros por género	1	2	Alta

HU.8.3	Ordenar libros por autor	1	2	Alta
HU.9.2	Ordenar videojuegos por género	1	2	Alta
HU.9.1.	Ordenar videojuegos por título	1	2	Alta
HU.9.3	Ordenar videojuegos por año	1	2	Alta
HU.5.4	Ordenar películas por director	1	2	Media
HU.5.8	Ordenar películas por actor principal	1	2	Media
HU.6.2	Ordenar funkos por color	1	2	Media
HU.8.4	Ordenar libros por color de portada	1	2	Media
HU.8.5	Ordenar libros por editorial	1	2	Media
HU.9.4	Ordenar videojuegos por estudio	1	2	Media
HU.9.5	Ordenar videojuegos por plataforma	1	2	Media
HU.10	Editar ubicación	1	2	Media
HU.5.9	Ordenar películas por productora	1	3	Media
HU.12	Agregar colección personalizada	5	3	Media
HU.14	Darse de baja	2	3	Media
HU.15	Cerrar sesión	1	3	Media
HU.17	Eliminar elemento de la colección	1	3	Media
HU.18	Modificar elemento de colección personalizada	2	3	Media

HU.5.6	Ordenar películas por edad recomendada	2	3	Baja
HU.5.7	Ordenar películas por formato	1	3	Baja
HU.16	Eliminar colección	1	3	Baja
HU.19	Eliminar elemento de colección personalizada	2	3	Baja
HU.5.10	Ordenar películas por valoración	1	4	Baja
HU.5.5	Ordenar películas por color	2	4	Baja
HU.6.4	Ordenar funkos por tamaño	1	4	Baja
HU.6.5.	Ordenar funkos por valoración	1	4	Baja
HU.7.4	Ordenar música por valoración	1	4	Baja
HU.7.5	Ordenar música por formato	1	4	Baja
HU8.7	Ordenar libros por valoración	1	4	Baja
HU.8.8	Ordenar libros por tipo de pasta	1	4	Baja
HU.9.6	Ordenar videojuegos por color de carátula	1	4	Baja
HU.9.7	Ordenar videojuegos por edad recomendada	1	4	Baja
HU.9.8	Ordenar videojuegos por valoración	1	4	Baja
HU.13	Compartir colección	1	4	Baja

## 6. Tarjetas de las HU

Se incluye una descripción completa de las historias de usuario que se van a tratar en la primera iteración del desarrollo, incluyendo los criterios de aceptación de cada una de ellas y la información obtenida en las reuniones de conversación con el cliente.

Identificador: HU.1	Registrarse	
<b>Descripción:</b> El coleccionista quiere registrarse en la aplicación para acceder a las funcionalidades y guardar sus colecciones		
Estimación: 3	Prioridad: Alta	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Se intentan registrar los datos de un usuario existente, en cuyo caso el sistema informa de un error</li><li>● El usuario queda correctamente registrado en el sistema</li><li>● Se introducen datos de manera incorrecta y el sistema avisa de un error</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

Identificador: HU.2	Iniciar sesión	
<b>Descripción:</b> El coleccionista introduce su nombre de usuario y contraseña y tiene acceso a su perfil y sus colecciones		
Estimación: 2	Prioridad: Alta	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>El coleccionista debe estar registrado en el sistema</li><li>Da error si el usuario no existe</li><li>Da error si la contraseña no coincide con la del usuario</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

--

<b>Identificador:</b> HU.3	Introducir colección	
<b>Descripción:</b> El coleccionista indica el tipo de colección que va a guardar para posteriormente introducir los elementos que quiere ordenar		
<b>Estimación:</b> 3	<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Entrega:</b> 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Escoger una colección válida, en ese caso se debe entrar al sistema</li><li>• Escoger una colección no válida, el sistema avisa del error</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

<b>Identificador:</b> HU.4	Introducir elemento	
<b>Descripción:</b> Como coleccionista quiero añadir un elemento a mi colección para ampliarla		
<b>Estimación:</b> 3	<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Entrega:</b> 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• El coleccionista/usuario debe existir en el sistema</li><li>• El coleccionista/usuario debe de haber iniciado sesión antes de añadir un elemento</li><li>• La colección debe existir previamente antes de añadir un nuevo elemento</li><li>• El elemento no debe existir ya en la colección</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

<b>Identificador:</b> HU.5.1	Ordenar películas por título	
<b>Descripción:</b> Como coleccionista quiero ordenar mi colección de películas por Título para encontrar mis películas rápidamente.		
<b>Estimación:</b> 1	<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Entrega:</b> 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ordenar una colección vacía y comprobar que no pase nada</li><li>• Ordenar una colección de películas por Título y comprobar que estén ordenadas alfabéticamente de la A a la Z</li><li>• Añadir un nuevo elemento a la colección de películas y comprobar que se ordena por Título.</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

Identificador: HU.5.2	Ordenar películas por género	
<b>Descripción:</b> El coleccionista quiere tener la colección de películas ya introducida por géneros		
Estimación: 1	Prioridad: Alta	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>El coleccionista debe estar registrado o se informa de un error</li><li>El coleccionista debe escoger una colección existente o se informa de un error</li><li>La colección queda finalmente ordenada según su género</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

Identificador: HU.5.3	Ordenar películas por año	
Descripción: El coleccionista elige como criterio de ordenación el año de salida de las pelis y su colección se ordena así		
Estimación: 1	Prioridad: Alta	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: <ul style="list-style-type: none"><li>Escoger una colección existente para ordenarla</li><li>Al añadir un elemento o modificarlo se ordena correctamente</li></ul>		
Observaciones:		

Identificador: HU.6.1	Ordenar funkos por año	
<b>Descripción:</b> El coleccionista elige como criterio de ordenación el año de salida de los funkos y su colección se ordena así		
Estimación: 1	Prioridad: Alta	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Escoger una colección existente para ordenarla</li><li>• Al añadir un elemento o modificarlo, se ordena correctamente</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		



Identificador: HU.7.1	Ordenar música por el nombre del artista	
<b>Descripción:</b> El coleccionista quiere tener ordenada la colección de música anteriormente introducida por orden alfabético según el nombre del artista		
Estimación: 1	Prioridad: Alta	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ordenar una colección existente, en ese caso el sistema debe mostrar la colección ordenada.</li><li>• Ordena una colección inexistente, en ese caso el sistema debe informar del error.</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		

Identificador: HU.8.1	Ordenar libros por título	
<b>Descripción:</b> Como coleccionista quiero ordenar mi colección de libros por título para encontrar mis libros rápidamente		
Estimación: 1	Prioridad: Alta	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ordenar una colección vacía y comprobar que no pase nada</li><li>• Ordenar una colección de libros por Título y comprobar que estén ordenados alfabéticamente de la A a la Z.</li><li>• Añadir un nuevo elemento a la colección de libros y comprobar que se ordenan por Título</li></ul>		
<b>Observaciones:</b>		