

# **Plan de la iteración 2**

## **(Entrega 1)**

Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones

17-11-2020 (V1.0)

# 1. Objetivo de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta segunda iteración es poder editar ubicación e introducir criterios de búsqueda más usados para ordenar las colecciones.

Tras esta iteración sí podremos generar un entregable. Este consistirá en una aplicación que admita alta de usuarios y colecciones además de hacer una ordenación básica.

## 2. Listado inicial de HU a desarrollar

Indent.	Título de historia de usuario	Estimación
HU.5.3	Ordenar películas por año	1
HU.6.3	Ordenar funkos por serie	1
HU.7.2	Ordenar música por género	1
HU.7.3	Ordenar música por año	1
HU.8.2	Ordenar libros por género	1
HU.8.3	Ordenar libros por autor	1
HU.9.1	Ordenar videojuegos por título	1
HU.9.2	Ordenar videojuegos por género	1
HU.9.3	Ordenar videojuegos por año	1
HU.5.4	Ordenar películas por director	1
HU.5.8	Ordenar películas por actor principal	1
HU.6.2	Ordenar funkos por color	1
HU.8.4	Ordenar libros por color de portada	1
HU.8.5	Ordenar libros por editorial	1
HU.8.6	Ordenar libros por tamaño	1
HU.9.4	Ordenar videojuegos por estudio	1
HU.9.5	Ordenar videojuegos por plataforma	1
HU.10	Editar ubicación	1

### 3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Identificador: HU.5.3		Ordenar películas por año		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 5.3-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año	1/2	Juan Pablo	
Tarea 5.3-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por año	1	Juan Pablo	
Tarea 5.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro	
Observaciones:				

Identificador: HU.6.3		Ordenar funks por serie		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 6.3-1	Codificar selección tipo orden	1/2	Alejandro	
Tarea 6.3-2	Escribir consultas SQL	1	Jose María	
Tarea 6.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Jose María	
Observaciones:				

Identificador: HU.7.2		Ordenar música por género		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 7.2-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género	1/2	Daniel	
Tarea 7.2-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por género	1	Daniel	
Tarea 7.2-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Mónica	
Observaciones:				

Identificador: HU.7.3		Ordenar música por año		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 7.3-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año	1/2	Mónica	
Tarea 7.3-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por año	1	Alejandro	
Tarea 7.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro	
Observaciones:				

Identificador: HU.8.2		Ordenar libros por género		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 8.2-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género	1/2	Juan Pablo	
Tarea 8.2-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por género	1	Juan Pablo	
Tarea 8.2-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Mónica	
Observaciones:				

Identificador: HU.8.3		Ordenar libros por autor		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 8.3-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por autor	1/2	Mónica	
Tarea 8.3-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor	1	Daniel	
Tarea 8.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Daniel	
Observaciones:				

Identificador: HU.9.1		Ordenar videojuegos por título		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 9.1-1	Codificar la pantalla de listado de videojuegos	1	Jose María	
Tarea 9.1-2	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por título	1/2	Jose María	
Tarea 9.1-3	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por título	1	Juan Pablo	
Tarea 9.1-4	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Juan Pablo	
Observaciones:				

Identificador: HU.9.2		Ordenar videojuegos por género		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 9.2-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género	1/2	Mónica	
Tarea 9.2-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por género	1	Mónica	
Tarea 9.2-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Jose María	
Observaciones:				

Identificador: HU.9.3		Ordenar videojuegos por año		1
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado	
Tarea 9.3-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año	1/2	Jose María	
Tarea 9.3-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por año	1	Alejandro	
Tarea 9.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro	
Observaciones:				

<b>Identificador:</b> HU.5.4		Ordenar películas por director	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea</b>	<b>Estimación</b>	<b>Des. Asignado</b>
Tarea 5.4-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por director	1/2	Daniel
Tarea 5.4-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por director	1	Daniel
Tarea 5.4-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Mónica
<b>Observaciones:</b>			

<b>Identificador:</b> HU.5.8		Ordenar películas por actor principal	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea</b>	<b>Estimación</b>	<b>Des. Asignado</b>
Tarea 5.8-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por actor principal	1/2	Mónica
Tarea 5.8-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por actor principal	1	Daniel
Tarea 5.8-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Daniel
<b>Observaciones:</b>			

<b>Identificador:</b> HU.6.2		Ordenar funks por color	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea</b>	<b>Estimación</b>	<b>Des. Asignado</b>
Tarea 6.2-1	Codificar la selección de tipo orden, en este caso, color	1	Jose María
Tarea 6.2-2	Escribir las consultas SQL para ordenar Funko por color	1/2	Jose María
Tarea 6.2-3	Documentar funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Mónica
<b>Observaciones:</b>			

<b>Identificador:</b> HU.8.4		Ordenar libros por color de portada	1

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 8.4-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color de la portada	1/2	Mónica
Tarea 8.4-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por color de la portada	1	Alejandro
Tarea 8.4-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro
<b>Observaciones:</b>			

<b>Identificador: HU.8.5</b>		<b>Ordenar libros por editorial</b>	<b>1</b>
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 8.5-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro	1/2	Juan Pablo
Tarea 8.5-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial	1	Juan Pablo
Tarea 8.5-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Jose María
<b>Observaciones:</b>			

<b>Identificador: HU.8.6</b>		<b>Ordenar libros por tamaño</b>	<b>1</b>
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 8.6-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño	1/2	Jose María
Tarea 8.6-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por tamaño	1	Alejandro
Tarea 8.6-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro
<b>Observaciones:</b>			

<b>Identificador: HU.9.4</b>		<b>Ordenar videojuegos por estudio</b>	<b>1</b>
Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado

Tarea 9.4-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador del videojuego	1/2	Juan Pablo
Tarea 9.4-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador	1	Juan Pablo
Tarea 9.4-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Mónica
<b>Observaciones:</b>			



<b>Identificador:</b> HU.9.5		Ordenar videojuegos por plataforma		1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea</b>	<b>Estimación</b>	<b>Des. Asignado</b>	
Tarea 9.5-1	Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma	1/2	Mónica	
Tarea 9.5-2	Escribir consultas SQL para ordenar por plataforma	1	Daniel	
Tarea 9.5-3	Documentar funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Daniel	
<b>Observaciones:</b>				

<b>Identificador:</b> HU.10		Editar ubicación		1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea</b>	<b>Estimación</b>	<b>Des. Asignado</b>	
Tarea 10-1	Codificar pantalla de edición del ítem	1/2	Mónica	
Tarea 10-2	Escribir sentencia SQL de edición de ubicación	1/2	Mónica	
Tarea 10-3	Documentar funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Jose María	
<b>Observaciones:</b>				

## 4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas de la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas
Daniel	7,5	100%	7,5	10
Jose María	7,5	100%	7	11
Mónica	7,5	100%	7,5	14
Juan Pablo	7,5	100%	7,5	10
Alejandro	7,5	100%	7	10

## 5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

### Semana 1.

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Daniel	Tarea 7.2-1	Tarea 7.2-2	Tarea 8.3-2	Tarea 8.3-3 Tarea 5.4-1	Tarea 5.4-2
Jose María	Tarea 6.3-2	Tarea 6.3-3	Tarea 9.1-1	Tarea 9.1-2	Tarea 9.3-1
Mónica		Tarea 7.2-3 Tarea 7.3-1	Tarea 8.3-1	Tarea 8.2-3	Tarea 9.2-1
Juan Pablo	Tarea 5.3-1	Tarea 5.3-2	Tarea 8.2-1	Tarea 8.2-2	Tarea 9.1-3
Alejandro	Tarea 6.3-1	Tarea 7.3-2	Tarea 5.3-3 Tarea 7.3-3	Tarea 9.3-2	Tarea 9.3-3

### Semana 2.

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Daniel	Tarea 5.8-2	Tarea 5.8-3	Tarea 9.5-2	Tarea 9.5-3	
Jose María	Tarea 6.2-1	Tarea 6.2-2 Tarea 9.2-3	Tarea 8.5-3 Tarea 8.6-1		Tarea 10.3
Mónica	Tarea 9.2-2	Tarea 5.4-3 Tarea 5.8-1	Tarea 6.2-3 Tarea 8.4-1	Tarea 9.4-3 Tarea 9.5-1	Tarea 10.1 Tarea 10.2

<b>Juan Pablo</b>	Tarea 9.1-4 Tarea 8.5-1	Tarea 8.5-2	Tarea 9.4-1	Tarea 9.4-2	
<b>Alejandro</b>	Tarea 8.4-2		Tarea 8.6-2	Tarea 8.6-3	Tarea 8.4-3

## 6. Desviaciones previstas

No se han encontrado desviaciones previstas