

Práctica 4 - 2º Iteración

Metodologías de desarrollo Ágiles



Coordinador: Alejandro Manuel Hernández Recio

Catalogador: Juan Pablo García Sánchez

Moderador: Daniel Matilla Bastero

Presentador: José María Gómez García

Gestora de Calidad: Mónica Cordovilla Gámez

**Sortit: Sistema de
información
dedicado a
ordenar
colecciones**

Sortit

El proyecto “Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones” consiste en la implementación de una aplicación pensada y diseñada para llevar un control de los distintos tipos de colecciones que puede tener un usuario.

Alguno de los objetivos más importantes que debe tener la app son:

- Permitir que los usuarios puedan **dar de alta sus propias colecciones** y **añadir/borrar elementos**.
- Presentarles un **criterio de ordenación según sus necesidades**.
- Llevar un **control sobre su colección**, indicando si algún elemento está en su posesión o no.
- Conexión con servicios externos para ampliar **información de los elementos**.

2º Iteración



Objetivos de la 2º Iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta segunda iteración es poder **editar ubicación** e **introducir criterios de búsqueda más usados para ordenar las colecciones**.

Tras esta iteración **sí podremos generar un entregable**. Este consistirá en una aplicación que admita alta de usuarios y colecciones además de hacer una ordenación básica.

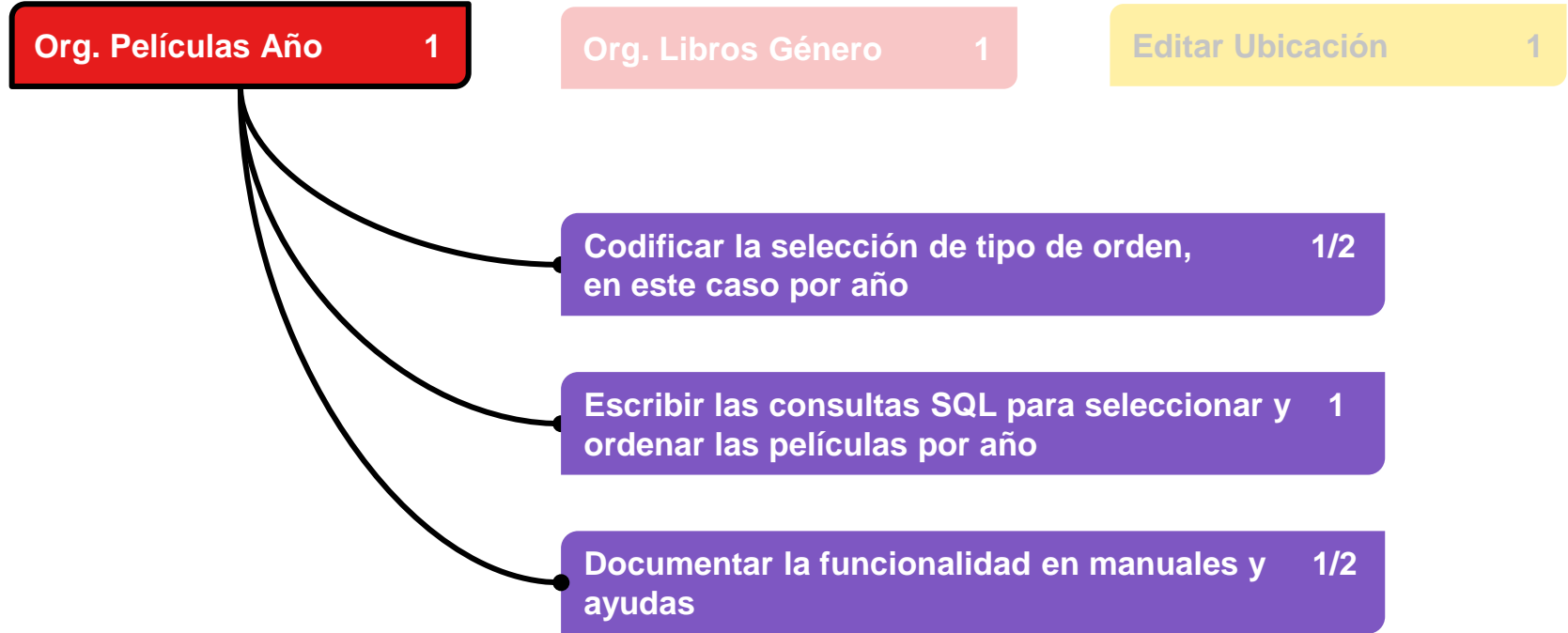
Historias de Usuario



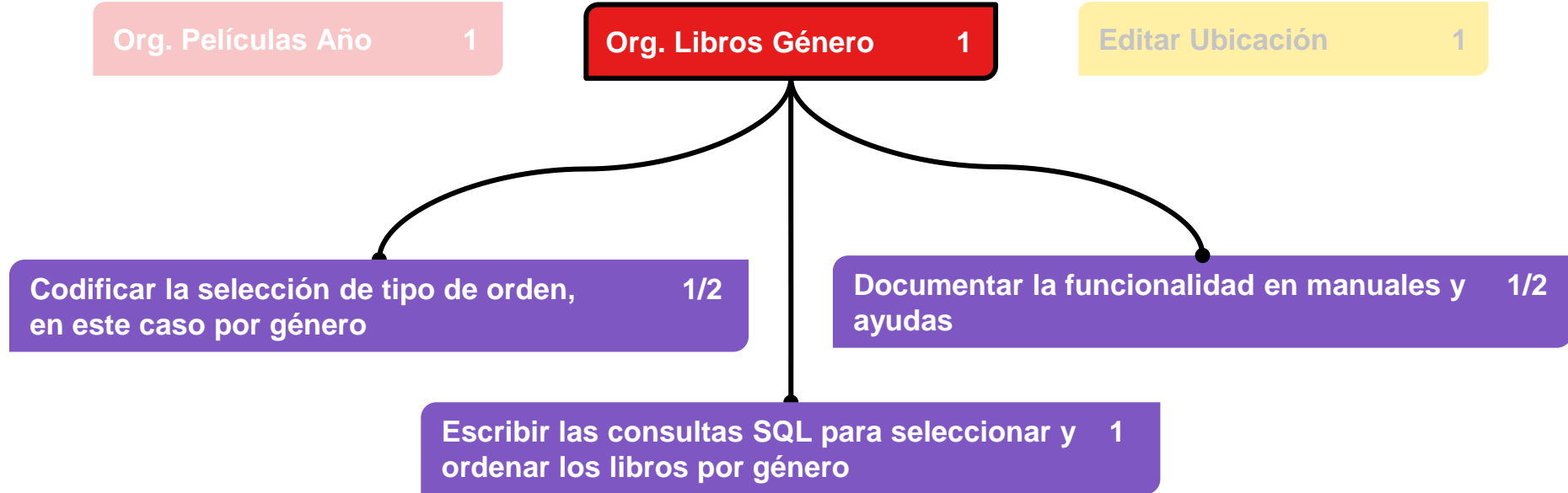
Product Backlog de la 2º Iteración

Org. Películas Año1	Org. Libros Género1	Editar Ubicación1
Org. Funkos Serie1	Org. Libros Autor1	Org. Películas Director1
Org. Música Género1	Org. Videojuegos Título1	Org. Películas Actor1
Org. Música Año1	Org. V.uegos Género1	Org. Funkos Color1
18 HU y Puntos de Iteración	Org. Videojuegos Año1	Org. Libros Color1
Prioridad:	Org. V.juegos Estudio1	Org. Libros Editorial1
Alta	Org. V.juegos Plataform1	Org. Libros Tamaño1
Media		
Baja		

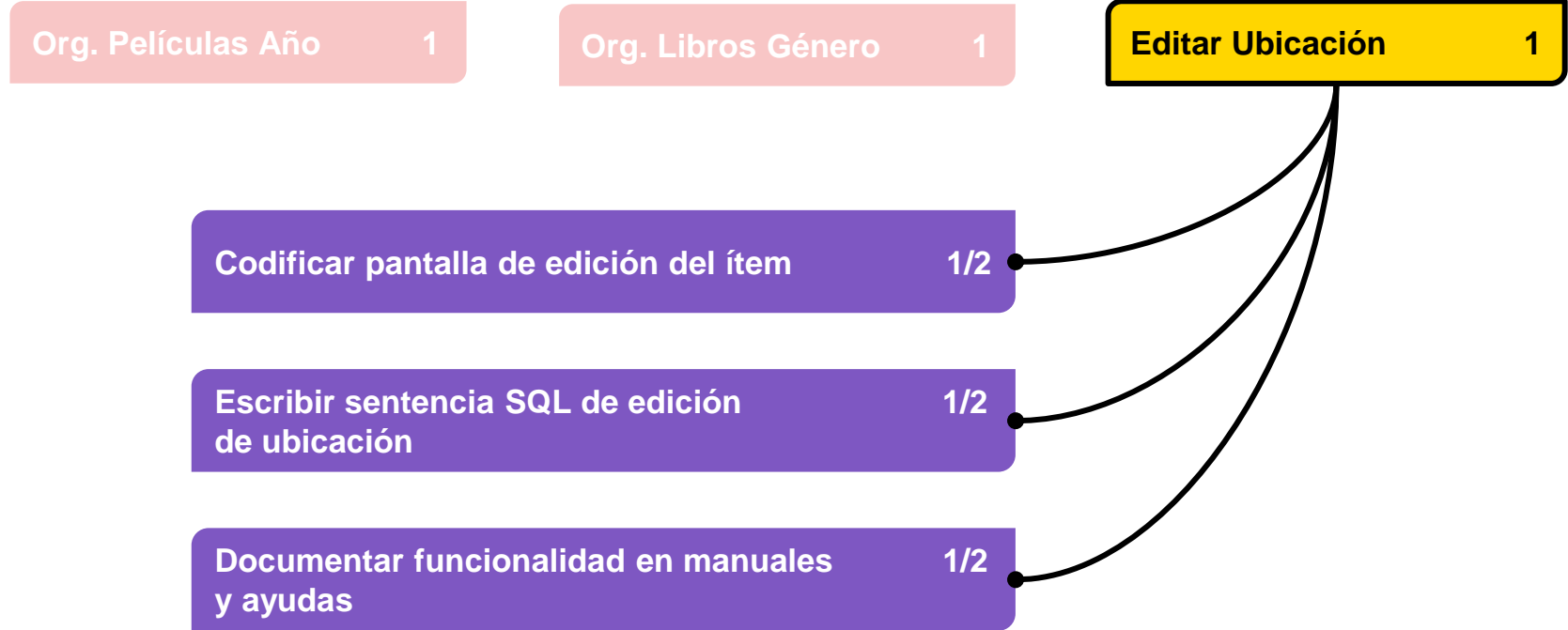
Descomposición en Tareas de Desarrollo



Descomposición en Tareas de Desarrollo



Descomposición en Tareas de Desarrollo



55 Tareas

36,5 Puntos de Historia

Carga prevista en los desarrolladores



Mónica



Juan Pablo



Daniel



Alejandro



José María

**Tareas
Aceptadas**

14

10

10

10

11

Velocidad Inicial
(días ideales)

7,5

Dedicación
(% de tiempo)

100%

Carga de Trabajo
(días ideales)

7 - 7,5

Tablero de Trello



Asignado Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

The Kanban board displays tasks across five columns. The 'Asignado' column contains five tasks, the 'En proceso' column is empty, the 'Prototipado' column has one task, the 'Integrado' column is empty, and the 'Impedida' column has three tasks. Each task card includes a title, a progress bar, and a user avatar. The board also features a 'Finalizado' column on the far right, which is currently empty.

Column	Task ID	Description	Progress	User
Asignado	T5.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	0%	[Avatar]
	T7.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	0%	[Avatar]
	T8.2-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género	0%	[Avatar]
	T8.2-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por género	0%	[Avatar]
	T8.2-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	0%	[Avatar]
En proceso				
Prototipado	T7.3-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año	0%	[Avatar]
Integrado				
Impedida	T6.3-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	0%	[Avatar]
	T7.2-1	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género	0%	[Avatar]
	T7.2-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por género	0%	[Avatar]
	T7.3-2	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por año	0%	[Avatar]
	T7.2-3	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	0%	[Avatar]

Semana 1 - Día 2

Asignado Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida



Asignado

T9.1-3 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por título

T9.1-4 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T9.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género

T9.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por género

T9.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

+ Add another card

En proceso

+ Add a card

Prototipando

T5.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por director

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

de orden, en este caso por género

T7.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por género

T7.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

HU7.3 ORDENAR MÚSICA POR AÑO

T7.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año

T7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por año

+ Add another card

Semana 1 - Día 4

Asignado Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado

+ Add another card

T8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T8.5-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial

T8.5-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño

T8.6-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por tamaño

+ Add another card

En proceso

+ Add a card

Prototipando

T6.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color

T8.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

AUTOR

T8.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por autor

T8.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor

T8.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T8.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por color de la portada

HU9.1 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR TITULO

+ Add another card

Semana 2 - Día 1

Asignado Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

The Kanban board displays tasks across five columns. Each column has a header with a title, a '+ Add a card' button, and a three-dot menu icon. The tasks are represented by cards with a purple header, a progress bar, a title, a description, and a user avatar.

Asignado

- T8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T 9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador
- T 9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma

En proceso

+ Add a card

Prototipando

- T8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color de la portada
- T8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño
- T 9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador del videojuego

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

- T9.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- HU9.3 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR AÑO
- T9.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año
- T9.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por año
- T9.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T 9.5-2 Escribir consultas SQL para ordenar por plataforma

+ Add another card

Semana 2 - Día 3

Asignado
Finalizado

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado ...
+ Add a card

En proceso ...
+ Add a card

Prototipando ...
+ Add a card

Integrando ...
+ Add a card

Impedida ...
+ Add a card



Semana 2 - Día 5

Finalizado ...

T 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma

T 9.5-2 Escribir consultas SQL para ordenar por plataforma

T 9.5-3 Documentar funcionalidad en manuales y ayudas

HU10 EDITAR UBICACIÓN
0/5

T 10-1 Codificar pantalla de edición del ítem

T 10-2 Escribir sentencia SQL de edición de ubicación

+ Add another card

Cartulina



Lista Sprint

Asignado

En proceso Prototipado Finalizado

LISTA SPRINT

- HU53 ORDENAR
- HU53 ORDENAR FUNKOS
- HU72 ORDENAR MÚSICA
- HU73 ORDENAR MÚSICA POR AÑO
- HU 82 ORDENAR LIBROS
- HU83 ORDENAR LIBROS POR AUTOR
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS
- HU92 ORDENAR VIDEOJUEGOS
- HU54 ORDENAR PELÍCULAS
- HU53 ORDENAR PELÍCULAS
- HU62 ORDENAR FUNKOS POR COLOR
- HU54 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE
- HU85 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- HU56 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- HU95 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- HU40 EDITAR UBICACIÓN

ASIGNADO

- 53-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-3 Documentar la
- 73-3 Documentar la funcionalidad en
- 82-1 Codificar la selección
- 82-2 Escribir las consultas
- 82-3 Documentar la
- 83-1 Codificar la selección
- 83-2 Escribir las consultas
- 83-3 Documentar la
- 91-1 Codificar la pantalla
- 91-2 Codificar la selección
- 91-3 Escribir las consultas
- 91-4 Documentar la
- 92-1 Codificar la selección
- 92-2 Escribir las
- 92-3 Documentar la
- 93-1 Codificar la selección
- 93-2 Escribir las
- 93-3 Documentar la
- 54-1 Codificar la selección
- 54-2 Escribir las
- 54-3 Documentar la
- 58-1 Codificar la selección
- 58-2 Escribir las
- 58-3 Documentar la

EN PROCESO

- 85-3 Documentar la
- 85-1 Codificar la selección
- 85-2 Escribir las consultas
- 86-3 Documentar la
- 94-1 Codificar la selección
- 94-2 Escribir las consultas
- 94-3 Documentar la
- 95-1 Codificar la selección
- 95-2 Escribir las consultas
- 95-3 Documentar la
- 10-1 Codificar la edición
- 10-2 Escribir las sentencias
- 10-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

PROTOTIPANDO

- 73-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año

FINALIZADO

- 53-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año
- 53-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por año
- 63-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por serie
- 63-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funks por serie
- 63-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género
- 72-2 Escribir las

DESARROLLO

Semana 1 - Día 2

Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

- HU9.1 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR TÍTULO
- 52. ORDENAR VIDEOJUEGOS POR AÑO
- 54. ORDENAR PELICULAS POR DIRECTOR
- 58. ORDENAR PELICULAS POR ACTOR PRINCIPAL
- 52. ORDENAR FUNKOS POR COLOR
- 54. ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA
- 5. ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- EDITAR UBICACIÓN

ASIGNADO

- 9.1-1 Codificar la pantalla
- 9.1-3 Escribir las consultas
- 9.1-4 Documentar la
- 9.2-1 Codificar la selección
- 9.2-2 Escribir las
- 9.2-3 Documentar la
- 9.3-1 Codificar la selección de tipo de orden
- 9.3-3 Documentar la
- 5.4-2 Escribir las consultas
- 5.4-3 Documentar la
- 5.8-1 Codificar la selección de tipo de orden
- 5.8-2 Función de orden por
- 5.8-3 Documentar la
- 6.2-1 Codificar la función de tipo
- 6.2-2 Función de orden
- 6.2-3 Documentar la
- 8.4-1 Codificar la
- 8.4-2 Escribir las consultas
- 8.4-3 Documentar la
- 8.5-1 Codificar la selección
- 8.5-2 Escribir las consultas
- 8.5-3 Documentar la
- 8.6-1 Codificar la selección
- 8.6-2 Escribir las consultas
- 8.6-3 Documentar la
- 9.4-1 Codificar la selección
- 9.4-2 Escribir las consultas
- 9.4-3 Documentar la

EN PROCESO

PROTOTIPANDO

- 8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por director

FINALIZADO

- 5.3-1 Codificar la
- 5.3-2 Escribir las
- 6.3-1 Codificar la
- 6.3-2 Documentar la
- 7.2-1 Codificar la
- 7.2-2 Escribir las
- 7.2-3 Documentar la
- 7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- HU5.3 ORDENAR
- HU5.3 ORDENAR FUNKOS
- HU7.2 ORDENAR MÚSICA
- HU7.3 ORDENAR MÚSICA
- HU 8.2 ORDENAR LIBROS
- HU8.3 ORDENAR LIBROS POR AUTOR
- 7.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año
- 8.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor
- 8.3-3 Documentar la funcionalidad manuales y
- 9.1-2 Codificar la selección de este tipo de orden, en este caso por título
- 8.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por género
- 7.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 8.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por autor
- 8.2-1 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por director
- 8.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por año
- 8.2-3 Documentar la

Semana 1 - Día 4

Lista Sprint

Asignado

En Proceso

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

- HU53 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR AÑO
- HU54 ORDENAR PELICULAS POR DIRECTOR
- HU58 ORDENAR PELICULAS POR ACTOR PRINCIPAL
- HU62 ORDENAR FUNKOS POR COLOR
- HU84 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA
- HU85 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- HU86 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- HU95 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- HU40 EDITAR UBICACIÓN

ASIGNADO

- 9.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.8-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por actor principal
- 9.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 6.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por color
- 5.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial
- 8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 8.5-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por color
- 8.5-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por plataforma
- 8.6-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por tamaño
- 8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio
- 9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por ubicación
- 9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año

EN PROCESO

PROTOTIPANDO

- 6.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color
- 8.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro

FINALIZADO

- 5.3-1 Codificar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por director
- 6.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color
- 6.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 7.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género
- 7.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por título
- 7.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por color
- 9.1-3 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videosjuegos por título
- 9.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.8-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los películas por actor principal
- 9.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videosjuegos por género

Semana 2 - Día 1

Lista Sprint

Asignado

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

HU8.4 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA

HU8.6 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO

HU9.5 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA

HU9.4 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO

HU10 EDITAR UBICACIÓN

ASIGNADO

8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador

9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por plataformas

9.5-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

10-1 Codificar la edición del ítem

PROTOTIPANDO

8.6-4 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño

8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color de la portada

9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador de videojuego

FINALIZADO

5.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color

5.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por color de portada

6.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

7.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro

7.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial

7.2-3 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor

HU5.3 ORDENAR FUNKOS POR COLOR

HU6.3 ORDENAR FUNKOS POR TAMAÑO

HU7.3 ORDENAR FUNKOS POR AÑO

HU8.2 ORDENAR LIBROS POR COLOR

HU8.3 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO

HU8.4 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL

HU8.5 ORDENAR LIBROS POR AÑO

HU8.6 ORDENAR LIBROS POR GÉNERO

HU8.7 ORDENAR LIBROS POR PLATAFORMA

HU8.8 ORDENAR LIBROS POR ESTUDIO

HU8.9 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.10 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.11 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.12 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.13 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.14 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.15 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.16 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.17 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.18 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.19 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.20 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.21 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.22 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.23 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.24 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.25 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.26 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.27 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.28 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.29 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.30 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.31 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.32 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.33 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.34 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.35 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.36 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.37 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.38 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.39 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.40 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.41 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.42 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.43 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.44 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.45 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.46 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.47 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.48 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.49 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.50 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.51 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.52 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.53 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.54 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.55 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.56 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.57 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.58 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.59 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.60 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.61 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.62 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.63 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.64 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.65 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.66 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.67 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.68 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.69 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.70 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.71 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.72 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.73 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.74 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.75 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.76 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.77 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.78 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.79 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.80 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.81 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.82 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.83 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.84 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.85 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.86 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.87 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.88 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.89 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.90 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.91 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.92 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.93 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.94 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.95 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.96 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.97 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.98 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.99 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

HU8.100 ORDENAR LIBROS POR DISEÑADOR

Semana 2 - Día 3

Lista Sprint

Asignado

Prototipado

Finalizado

LISTA SPRINT

- 53-1 Codificar la selección de tipo de orden en este
- 53-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 63-1 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 72-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 72-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 73-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 73-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 73-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 83-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 83-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 83-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 91-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 91-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 91-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

ASIGNADO

- 53-1 Codificar la selección de tipo de orden en este
- 53-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 63-1 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 72-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 72-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 73-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 73-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 73-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 83-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 83-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 83-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 91-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 91-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 91-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

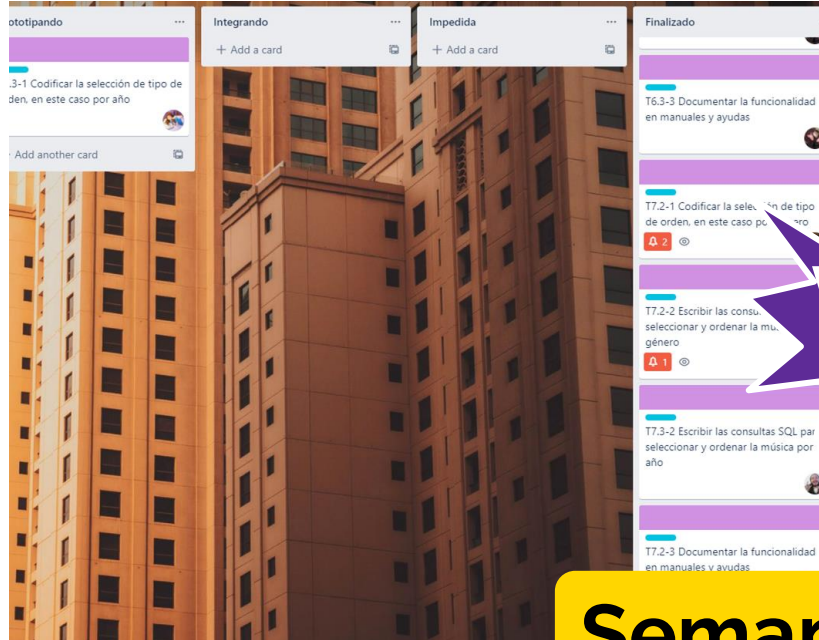
PROTOTIPANDO

- 53-1 Codificar la selección de tipo de orden en este
- 53-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 63-1 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 72-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 72-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 73-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 73-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 73-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 83-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 83-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 83-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 91-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 91-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- 91-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

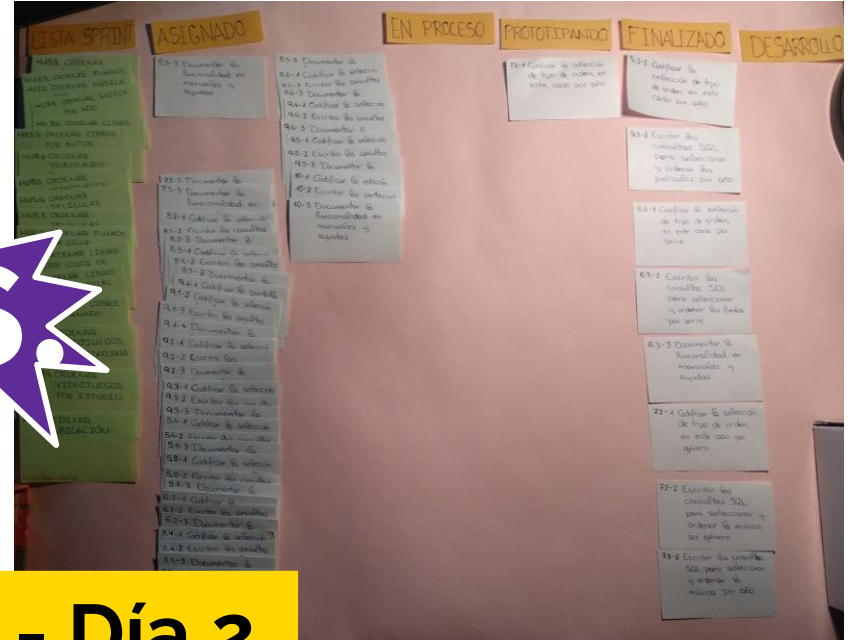
Semana 2 - Día 5

Semana 2 - Día 5

Comparativa Trello / Cartulina



VS.



Semana 1 - Día 2

Comparativa Trello / Cartulina



The image compares a digital Trello board on the left with a physical Kanban board on the right. The Trello board features columns labeled 'Asignado', 'En proceso', 'Prototipando', 'Integrando', 'Impedido', and 'Finalizado'. The Kanban board has columns labeled 'LISTA SPIN', 'ASIGNADO', 'EN PROCESO', 'PROTOTIPANDO', and 'FINALIZADO'. A large purple starburst with the text 'VS.' is positioned between the two boards. A yellow banner at the bottom right reads 'Semana 2 - Día 1'.

Trello Board Columns:

- Asignado
- En proceso
- Prototipando
- Integrando
- Impedido
- Finalizado

Kanban Board Columns:

- LISTA SPIN
- ASIGNADO
- EN PROCESO
- PROTOTIPANDO
- FINALIZADO

VS.

Semana 2 - Día 1

Prototipo



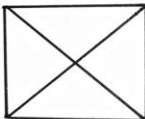
Wireframe

Sortit

Colección de Videjuegos


Título: ▽ ▽ Año: ▽ ▽ Género: ▽ ▽
Estudio: ▽ ▽ Plataforma: ▽ ▽

Nombre Elemento



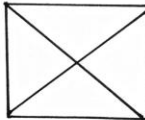
+

Nombre Elemento



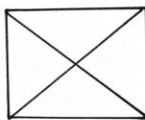
+

Nombre Elemento



+

Nombre Elemento



+

Añadir Elemento +


Justinmind

Sortit

Colección de Juegos


Título ↑ ↓ Género ↑ ↓ Año ↑ ↓ Estudio ↑ ↓
Plataforma ↑ ↓

Los Sims 2 (PS2)




+

Cyberpunk 2077 (PC)




+

TLOU (PS3)



+

Uncharted 4 (PS4)



+

AÑADIR JUEGO

Wireframe


A hand-drawn wireframe of a mobile application screen. At the top, there is a header bar with the text "Sortit" on the left and a circular profile icon on the right. Below the header, the title "Añadir Videojuego" is centered. Underneath the title is a search bar containing the text "Q IGDB". Below the search bar is a list of labels for game details: "Título:", "Directa:", "Año:", "Género:", "Actor Principal:", "Formato:", and "Edad Recomendada:". At the bottom of the screen is a rectangular button labeled "Añadir".

Justinmind

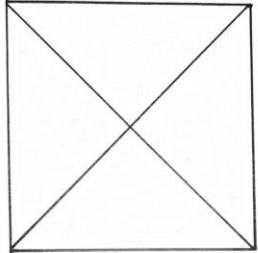
A digital mockup of the mobile application screen, rendered in a clean, modern style. The header bar is purple with the text "Sortit" in white on the left and a green circular profile icon on the right. The title "Añadir Videojuego" is centered in a large, bold font. Below the title is a search bar with a magnifying glass icon on the left, the text "IGDB" in the center, and a microphone icon on the right. Below the search bar is a list of labels for game details: "Título:", "Año:", "Género:", "Estudio:", "Plataforma:", and "Edad Recomendada:". At the bottom of the screen is a purple button with the text "Añadir" in white.

Wireframe

Sortit



Videojuego



Título:



Año:

Género:

Estudio:


Plataforma:

Edad Recomendada:


Ubicación : 

Justinmind

Sortit



The Last of Us



Título: The Last of Us


Año: 2013

Género: acción-aventura,
supervivencia

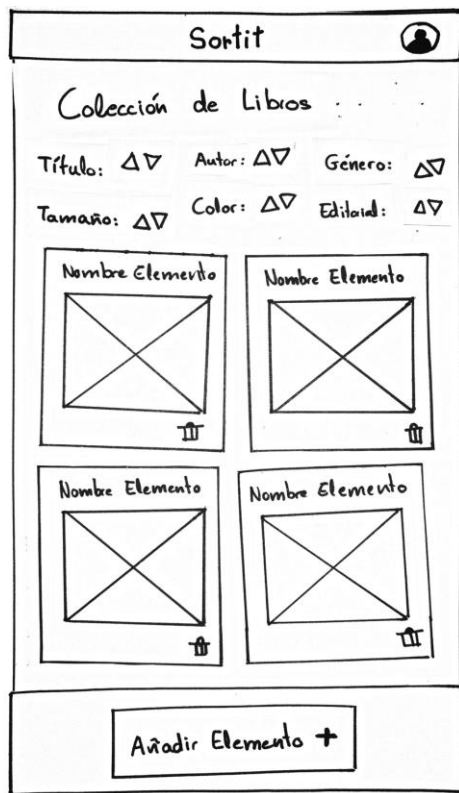
Estudio: Naughty Dog

Plataforma: Playstation 3,
Playstation 4

Edad recomendada: 16 años

Ubicación: Granada, Spain 


Wireframe



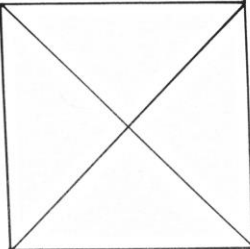
Justinmind





Wireframe

Sortit 

Libro



Título:
Autor:
Editorial:
Género:

Ubicación : 

Justinmind

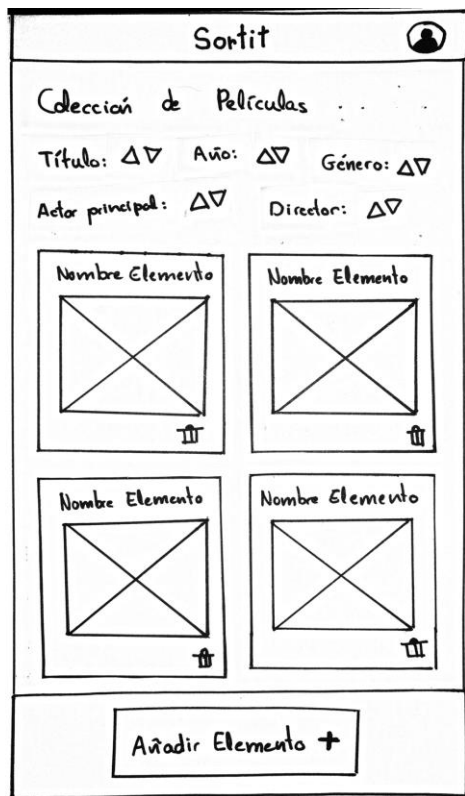
Sortit 

Rey Blanco

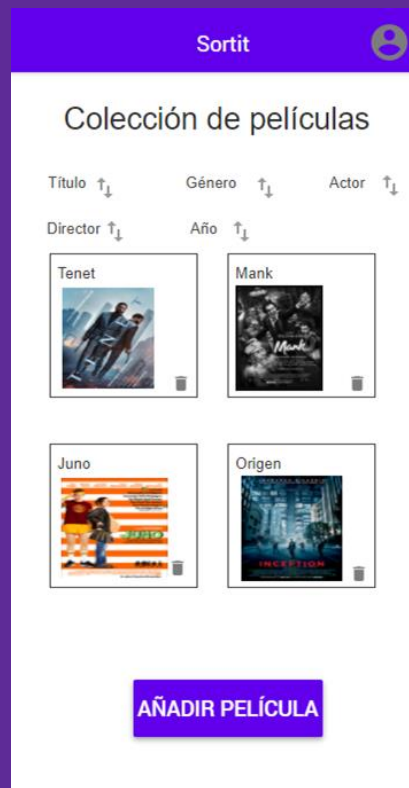


Título: Rey Blanco
Autor: Juan Gómez-Jurado
Editorial: Editorial
Género: Género
Ubicación: Granada, Spain 

Wireframe




Justinmind

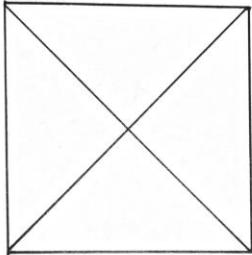


Wireframe

Sortit



Película



Título:

Directa:



Año:

Género:

Actor Principal:

Formato:

Edad Recomendada:

Ubicación : 

Justinmind

Sortit



Inception



Título: Inception

Director: Christopher Nolan

Año: 2010

Género: Ciencia Ficción

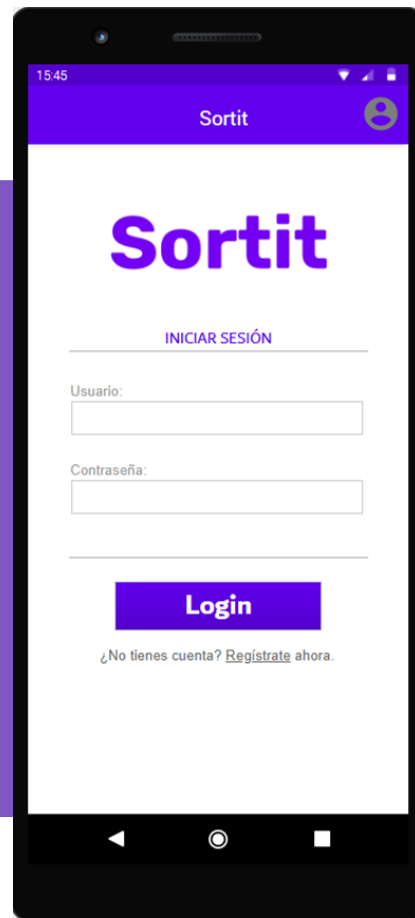
Actor Principal:

Formato:

Edad Recomendada:

Ubicación: Granada, Spain 

Proyecto de Justinmind



Sprint Review

El Product Owner considera que están terminadas todas las Historias de Usuario correspondientes a esta iteración.

Tras acabar esta iteración hemos considerado que el Product Backlog mantiene la prioridad y no se han encontrado nuevas Historias de Usuario.

Para finalizar la reunión queríamos comunicarle al cliente que los objetivos se han cumplido a pesar de una carga de trabajo más alta de lo normal por su parte en las festividades y por tanto la siguiente iteración va a empezar unas semanas más tarde para recuperar esos días de descanso.

Sprint Retrospective

Qué hemos hecho bien

- Volver a hacer un reparto mediante un diagrama para que sea todo más equitativo.
- Lo hemos dado todo en las festividades.
- Probar el proyecto entre todos para ver los posibles fallos.
- Poner en trelló tarjetas de otro color para las tareas.
- Poner el resumen de las reuniones en la presentación.

Qué hemos hecho mal

- No repasar bien los productos antes de entregarlos.
 - Organización mala debido a las festividades (no se han tenido en cuenta).
 - No hacer commit correctamente en Justinmind.
 - Seguir esperando a que otro haga las tareas.
-

Sprint Retrospective

- Tener en cuenta los días festivos a la hora de planificar.
- Mejorando como compañeros (trabajo diario interior, como persona), a través de cursos coaching.
- Tener iniciativa propia.
- Empezar a trabajar desde antes, así las dudas/fallos saldrán más pronto y se solventará con más tiempo.
- Hacer énfasis en el aprendizaje de las nuevas herramientas como JustInMind.
- Motivar más a los compañeros por su esfuerzo y gran trabajo.
- Gestionar la vergüenza a la hora de presentar y superarse.
- Recibir una paga satisfactoria a nuestro trabajo (feedback cuantificable por parte de los profesores o valor monetario) ayudaría a motivar y mejorar nuestro trabajo.

**Sortit: Sistema de
información
dedicado a
ordenar
colecciones**