PERSONAJE 1		
Nombre	Jose Manuel García	
Edad	52	
Sexo	Varón	
Educación	FP de Administración y Finanzas	
Contexto de uso		
Cuándo	A la hora de trabajar y en sus ratos libres	
Dónde	En su puesto de trabajo y en el salón de su casa	
Tipo de ordenador	Puesto fijo y portátil	
Misión		
Objetivo	Tiene una buena colección de libros. Al ser tan extensa, llega a un punto en el que se le hace difícil recordar si ha leído cierto libro, cuándo, si lo tiene prestado, etcétera. También le gustaría ordenar dicha colección.	
Expectativas	Llevar un control sobre su colección	
Motivación		
Urgencia	No tiene prisa, pero sí que le gustaría empezar a usarla pronto	
Deseo	Le parece otra manera atractiva de realizar un seguimiento de su colección.	
Actitud hacia la tecnología		
Tímido, paciente. La maneja a nivel usuario.		

ESCENARIO 1		
Nombre persona	Jose Manuel García	
Objetivo persona	Obtener estadísticas sobre su recopilación de libros.	

Escenario

Jose Manuel García es un aficionado de Excel y las hojas de cálculo. Le encanta hacerlas, disfruta pintando datos y estructurando columnas. Pero hoy tiene un problema, y es que sólo tienen un ordenador en casa y su hija tiene clases online por la tarde.

No quiere usar papel y boli, así que se descarga Sortit y comienza a escanear los libros para ir armando su surtido de libros en la aplicación. Cuando acaba, le aparecen una serie de datos que le fascinan. Géneros y autores preferidos, recomendaciones similares, incluso la posibilidad de marcar y dejar una valoración del libro, junto la valoración general de otros usuarios.

PERSONAJE 2			
Nombre	Beatriz Puerta		
Edad	23		
Sexo	Femenino		
Educación	Módulo Superior de Desarrollo de Videojuegos	GRI, EUCK	
Contexto de uso			
Cuándo	A casi todas horas.		
Dónde	En casa y en la escuela.		
Tipo de ordenador	Un portátil gamer para usarlo en la escuela y un sobremesa gamer que usa en casa.		
Misión			
Objetivo	Contabilizar como de grande es su colección de videojuegos y organizarla según sus preferencias.		
Expectativas	Poder saber cuantos juegos tiene de cada plataforma cada vez que añada uno nuevo.		
Motivación			
Urgencia	De vez en cuando, cuando añada un nuevo juego a la colección o cuando quiera presumir con sus amigos.		
Deseo	Le es satisfactorio ver como crece su colección de juegos.		
Actitud hacia la tecnología			
Ilusionada, alegre, positiva.			

Nombre persona Beatriz Puerta Ordenar su colección de videojuegos según plataforma y año.

Escenario

Beatriz se considera una chica Gamer; desde pequeña se ha desarrollado en ámbito de los videojuegos gracias también a la pasión que compartían sus padres por estos.

Ahora sus padres no disfrutan tanto de este hobby y Beatriz está pensando en independizarse y a parte de sus videojuegos sus padres le van a dar su colección.

En su nueva casa Beatriz quiere ordenar sus videojuegos por plataforma y éstos a su vez por año para poder ver visualmente la evolución en la industria que tanto le apasiona.

Beatriz usa Sortit para cumplir el objetivo de su nueva misión y puede ver una cronología de los videojuegos en su propia estantería y además sabe exactamente cuantos juegos forman su colección.

PERSONAJE 3		
Nombre	Sheila Sans Nogales	
Edad	25	
Sexo	Mujer	
Educación	Estudiante de psicología	
Contexto de uso		
Cuándo	A diario, para trabajos de clase y uso personal.	
Dónde	En clase y en casa.	
Tipo de ordenador	Portátil con Windows 10.	
Misión		
Objetivo	Quiere ordenar todos sus series y películas y no estén por toda la casa.	
Expectativas	Ordenar su gran colección y poder reducir el espacio que ocupa a la vez que le permita encontrarlas antes.	
Motivación		
Urgencia	Bastante, quiere organizarlo antes de los exámenes.	
Deseo	Para tener espacio para sus guardar sus apuntes.	
Actitud hacia la tecnología		
Muy familiarizada al usarla desde pequeña, la suele usar mucho ya que hace bastantes compras por internet.		

ESCENARIO 3

Nombre persona	Sheila Sans Nogales	
Objetivo persona	Quiere ordenar todos sus series y películas y no estén por toda la casa.	



Escenario

Sheila acaba de empezar sus estudios en filosofía tras estar unos años trabajando. Es una gran amante de las series y de las películas, por lo que quiere tener las que le gustan en formato físico, lo que hace que tenga una colección muy extensa.

Debido a que lleva un tiempo sin estudiar no dispone de un espacio para apuntes y tiene las películas y series en varios sitios según el lugar donde las iba viendo, pero ahora quiere tener un espacio dedicado a estudiar y ordenar en el salón de su casa toda su colección.

Además, le gustaría ahorrar tiempo buscándolas en el futuro guardándolas de forma de ordenada, de tal manera que sepa localizar rápidamente lo que está buscando.

Abre Sortit, introduce todos los elementos de su colección y como es una apasionada de las películas de los 80, decide que lo mejor es organizarlas por año para ser más fácil de encontrar sus favoritas.

Consigue organizar las estanterías del salón en una tarde y ya tiene lista y separada su zona de ocio y de estudio.

PERSONAJE 4		
Nombre	Manuel Gómez López	
Edad	34	
Sexo	Masculino	
Educación	Ingeniería Informática	
Contexto de uso		
Cuándo	A menudo	
Dónde	En el trabajo y en casa	
Tipo de ordenador	Ordenador potente/gaming	
Misión		
Objetivo	Quiere registrar todos sus funkos para saber cuáles tienen y cuales le faltan y una aplicación que le automatice esto para no tener que hacerlo él.	
Expectativas	Que estén todos los funkos en la base de datos de la aplicación por si quiere registrar uno poco común y que le permita organizar según varios criterios o hacer su organización propia.	
Motivación		
Urgencia	Quiere utilizarla ya porque su colección está creciendo demasiado y le cuesta mantenerlos todos en orden.	
Deseo	Quiere usar la aplicación para mantener un seguimiento de todos los funkos que tiene y mantenerlos bien organizados.	
Actitud hacia la tecnología		
Experto, disfruta aprendiendo nuevas tecnologías		

ESCENARIO 4

Nombre persona	Manuel Gómez López	
Objetivo persona	Organizar sus funkos y mantenerlos todos en un sitio.	

Escenario

Manuel colecciona funkos desde los 16 años y tiene una gran colección, aunque no ha sido hasta los últimos años que su colección ha crecido más porque ahora tiene el dinero para pagárselo. Manuel ha vuelto de su viaje casi semanal a la librería del barrio donde además venden juegos de mesa, manga y funkos. Al llegar a casa se da cuenta de que con el funko de Iron Man que se acaba de comprar ya tiene casi cien funkos en su casa puestos sin ton ni son por su habitación. Decide que antes de que esto vaya a más y viva enterrado en funkos, tiene que organizarlos en las estanterías y llevar un registro de que funkos tiene ya para que no vuelva a comprar uno que ya tiene por error y ver cuáles le faltan en la colección. Con la aplicación, registra todos sus funkos y consigue un listado de todos los que tiene, cuales le faltan para completar una serie y distintas maneras de ordenarlos. Gracias a ella, consigue ordenar los funkos por series en su habitación y ya no tiene que preocuparse de saber cuáles le faltan puesto que se lo dice la aplicación.

PERSONAJE 5		
Nombre	Ainhoa Guisado	
Edad	31	
Sexo	Mujer	
Educación	Máster en Trabajo Social	
Contexto de uso		
Cuándo	Utiliza el ordenador en su horario de trabajo y, posteriormente, en su casa por las noches con un uso ocasional de redes sociales y plataformas de series en streaming	
Dónde	En su oficina del trabajo y en el salón de su casa	
Tipo de ordenador	En casa utiliza un portátil ligero, estilo netbook, suficiente para una navegación online	
Misión		
Objetivo	Desea organizar sus discos de música y vinilos de una manera correcta que luego le permita encontrar rápidamente aquel álbum que desee escuchar	
Expectativas	Una manera fácil de introducir sus discos físicos y poder usar un buscador para encontrar cuáles tiene y saber en qué lugar de la casa lo ha guardado	
Motivación		
Urgencia	Menor, cuando se compre un nuevo disco o quiera encontrar uno en concreto	
Deseo	Tener organizada su colección musical	
Actitud hacia la tecnología		
Uso cómodo, con experiencia en uso habitual y ofimática		

ESCENARIO 5		
Nombre persona	Ainhoa Guisado	
Objetivo persona	Organizar de manera óptima sus discos de música para luego saber encontrar rápidamente el que le apetece escuchar	

Escenario

Ainhoa ha comprado desde su adolescencia música en formato físico. Con el paso de los años, se fue haciendo más y más melómana y ampliando sus géneros musicales, sin perder de vista al British Pop-Rock de los 80 y 90, donde muchos de estos álbumes son vendidos en formato LP o vinilo, que ocupan más espacio físico. Según ha ido pasando el tiempo, Ainhoa ha ido ampliando su colección musical desbordando totalmente sus estanterías iniciales. Tenía demasiados estilos mezclados, de diferentes épocas y hasta distintos formatos físicos uno junto a otro.

Con la aplicación, ella ha sido capaz de encontrar un orden óptimo además de poder registrar su colección a nivel informático, lo que le permite consultar qué discos tiene comprados de manera remota y en qué estante se encuentran.