

# Evolución 2º Iteración

Metodologías de desarrollo Ágiles



*Coordinador:* Alejandro Manuel Hernández Recio

*Catalogador:* Juan Pablo García Sánchez

*Moderador:* Daniel Matilla Bastero

*Presentador:* José María Gómez García

*Gestora de Calidad:* Mónica Cordovilla Gámez

**Sortit: Sistema de  
información  
dedicado a  
ordenar  
colecciones**

# Tablero de Trello



## Asignado Finalizado

## En proceso

## Prototipado

## Integrado

## Impedida

The image displays a Kanban board with five columns: **Asignado**, **En proceso**, **Prototipado**, **Integrado**, and **Impedida**. Each column contains task cards with titles and progress indicators. A large yellow banner at the bottom reads **Semana 1 - Día 2**.

**Asignado Column:**

- T5.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T7.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T8.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género
- T8.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por género
- T8.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

**En proceso Column:**

- + Add a card

**Prototipado Column:**

- T7.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año
- + Add another card

**Integrado Column:**

- + Add a card

**Impedida Column:**

- + Add a card

**Finalizado Column:**

- T6.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- T7.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género (2 notifications)
- T7.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por género (1 notification)
- T7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por año
- T7.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- + Add another card

## Asignado Finalizado

## En proceso

## Prototipado

## Integrado

## Impedida

Asignado

+ Add a card

T9.1-3 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por título

T9.1-4 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T9.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género

T9.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por género

T9.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

+ Add another card

En proceso

+ Add a card

Prototipando

T5.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por director

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

de orden, en este caso por género

T7.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por género

T7.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

HU7.3 ORDENAR MÚSICA POR AÑO

0/6

T7.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año

T7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por año

+ Add another card

Semana 1 - Día 4

## Asignado Finalizado

## En proceso

## Prototipado

## Integrado

## Impedida

Asignado

+ Add another card

T8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T8.5-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial

T8.5-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño

T8.6-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por tamaño

+ Add another card

En proceso

+ Add a card

Prototipando

T6.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color

T8.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro

+ Add another card

Integrando

+ Add a card

Impedida

+ Add a card

Finalizado

AUTOR

T8.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por autor

T8.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor

T8.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

T8.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por color de la portada

HU9.1 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR TITULO

+ Add another card

Semana 2 - Día 1



## Asignado Finalizado

## En proceso

## Prototipado

## Integrado

## Impedida

The image displays a Kanban board with five columns, each representing a stage in a workflow. The columns are labeled: **Asignado**, **En proceso**, **Prototipado**, **Integrado**, and **Impedida**. Each column contains a list of task cards. The cards are organized into groups, with each group having a purple header bar. The tasks are as follows:

- Asignado:**
  - T8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T 9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador
  - T 9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma
- En proceso:**
  - T8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color de la portada
  - T8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño
  - T 9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador del videojuego
- Prototipado:**
  - T8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T 9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador
  - T 9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma
- Integrado:**
  - T8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color de la portada
  - T8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño
  - T 9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador del videojuego
- Impedida:**
  - T8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T 9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador
  - T 9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
  - T 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma

A large yellow banner at the bottom of the board reads: **Semana 2 - Día 3**

Asignado  
**Finalizado**

En proceso

Prototipado

Integrado

Impedida

Asignado ...  
+ Add a card

En proceso ...  
+ Add a card

Prototipando ...  
+ Add a card

Integrando ...  
+ Add a card

Impedida ...  
+ Add a card



**Semana 2 - Día 5**

Finalizado ...

T 9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, por plataforma

T 9.5-2 Escribir consultas SQL para ordenar por plataforma

T 9.5-3 Documentar funcionalidad en manuales y ayudas

HU10 EDITAR UBICACIÓN  
0/5

T 10-1 Codificar pantalla de edición del ítem

T 10-2 Escribir sentencia SQL de edición de ubicación

+ Add another card



# Cartulina



Lista Sprint

Asignado

En proceso Prototipado Finalizado

**LISTA SPRINT**

- HU53 ORDENAR
- HU53 ORDENAR FUNKOS
- HU72 ORDENAR MÚSICA
- HU73 ORDENAR MÚSICA POR AÑO
- HU 82 ORDENAR LIBROS
- HU83 ORDENAR LIBROS POR AUTOR
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS
- HU92 ORDENAR VIDEOJUEGOS
- HU54 ORDENAR PELÍCULAS
- HU53 ORDENAR PELÍCULAS
- HU62 ORDENAR FUNKOS POR COLOR
- HU54 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE
- HU55 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- HU56 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- HU95 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- HU40 EDITAR UBICACIÓN

**ASIGNADO**

- 53-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-3 Documentar la
- 73-3 Documentar la funcionalidad en
- 82-1 Codificar la selección
- 82-2 Escribir las consultas
- 82-3 Documentar la
- 83-1 Codificar la selección
- 83-2 Escribir las consultas
- 83-3 Documentar la
- 91-1 Codificar la pantalla
- 91-2 Codificar la selección
- 91-3 Escribir las consultas
- 91-4 Documentar la
- 92-1 Codificar la selección
- 92-2 Escribir las
- 92-3 Documentar la
- 93-1 Codificar la selección
- 93-2 Escribir las
- 93-3 Documentar la
- 54-1 Codificar la selección
- 54-2 Escribir las
- 54-3 Documentar la
- 58-1 Codificar la selección
- 58-2 Escribir las
- 58-3 Documentar la

**EN PROCESO**

- 85-3 Documentar la
- 85-1 Codificar la selección
- 85-2 Escribir las consultas
- 86-3 Documentar la
- 94-1 Codificar la selección
- 94-2 Escribir las consultas
- 94-3 Documentar la
- 95-1 Codificar la selección
- 95-2 Escribir las consultas
- 95-3 Documentar la
- 10-1 Codificar la edición
- 10-2 Escribir las sentencias
- 10-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

**PROTOTIPANDO**

- 73-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año

**FINALIZADO**

- 53-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año
- 53-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por año
- 63-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por serie
- 63-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funks por serie
- 63-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 72-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género
- 72-2 Escribir las

**DESARROLLO**

Semana 1 - Día 2

Lista Sprint

Asignado

En proceso

Prototipado

Finalizado

**LISTA SPRINT**

- HU9.1 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR TÍTULO
- 8.2 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR AÑO
- 5.4 ORDENAR PELICULAS POR DIRECTOR
- 5.8 ORDENAR PELICULAS POR ACTOR PRINCIPAL
- 5.2 ORDENAR FUNKOS POR COLOR
- 4.4 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA
- 5.1 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- EDITAR UBICACIÓN

**ASIGNADO**

- 9.1-1 Codificar la pantalla
- 9.1-3 Escribir las consultas
- 9.1-4 Documentar la
- 9.2-1 Codificar la selección
- 9.2-2 Escribir las
- 9.2-3 Documentar la
- 9.3-1 Codificar la selección de tipo de orden
- 9.3-3 Documentar la
- 5.4-2 Escribir las consultas
- 5.4-3 Documentar la
- 5.8-1 Codificar la selección de tipo de orden
- 5.8-2 Escribir las consultas
- 5.8-3 Documentar la
- 6.2-1 Codificar la selección de tipo
- 6.2-2 Escribir las consultas
- 6.2-3 Documentar la
- 8.4-1 Codificar la selección
- 8.4-2 Escribir las consultas
- 8.4-3 Documentar la
- 8.5-1 Codificar la selección
- 8.5-2 Escribir las consultas
- 8.5-3 Documentar la
- 8.6-1 Codificar la selección
- 8.6-2 Escribir las consultas
- 8.6-3 Documentar la
- 9.4-1 Codificar la selección
- 9.4-2 Escribir las consultas
- 9.4-3 Documentar la

**EN PROCESO**

**PROTOTIPANDO**

- 8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por director

**FINALIZADO**

- 5.3-1 Codificar la
- 5.3-2 Escribir las
- 6.3-1 Codificar la selección
- 6.3-3 Documentar la
- 7.2-1 Codificar la selección
- 7.2-2 Escribir las
- 7.2-3 Documentar la
- 7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- HU5.3 ORDENAR
- HU5.3 ORDENAR FUNKOS
- HU7.2 ORDENAR MÚSICA
- HU7.3 ORDENAR MÚSICA
- HU 8.2 ORDENAR LIBROS
- HU8.3 ORDENAR LIBROS POR AUTOR
- 7.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año
- 8.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor
- 8.3-3 Documentar la funcionalidad manuales y
- 9.1-2 Codificar la selección de este tipo de orden, en este caso por título
- 8.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por género
- 7.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 8.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por autor
- 8.2-1 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por director
- 8.2-3 Documentar la funcionalidad manuales y

**Semana 1 - Día 4**

## Lista Sprint

## Asignado

## En Proceso

## Prototipado

## Finalizado

**LISTA SPRINT**

- HU53 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR AÑO
- HU54 ORDENAR PELICULAS POR DIRECTOR
- HU58 ORDENAR PELICULAS POR ACTOR PRINCIPAL
- HU62 ORDENAR FUNKOS POR COLOR
- HU84 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA
- HU85 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- HU86 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- HU95 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- HU40 EDITAR UBICACIÓN

**ASIGNADO**

- 9.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.8-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por actor principal
- 5.8-3 Documentar la funcionalidad en manuales y
- 6.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los funkos por color
- 5.2-3 Documentar la
- 8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 8.4-3 Documentar la funcionalidad en
- 8.5-2 Escribir las consultas de funcionalidad y
- 8.5-3 Documentar la funcionalidad en
- 8.6-1 Codificar la selección de tipo de orden, en
- 8.6-2 Escribir las consultas de
- 8.6-3 Documentar la
- 9.4-1 Codificar la
- 9.4-2 Escribir las
- 9.4-3 Documentar la
- 9.5-1 Codificar la selección

**EN PROCESO**

**PROTOTIPANDO**

- 6.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color
- 8.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro

**FINALIZADO**

- 5.3-1 Codificar la
- 5.3-2 Escribir las consultas SQL
- 6.3-1 Codificar la
- 6.3-3 Documentar la
- 7.2-1 Codificar la
- 7.2-2 Escribir las consultas SQL
- 7.2-3
- 7.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar
- HU53 ORDENAR DE FUNKOS
- HU62 ORDENAR MÚSICA
- HU72 ORDENAR MÚSICA
- HU73 ORDENAR MÚSICA
- HU82 ORDENAR LIBROS
- HU83 ORDENAR LIBROS
- 7.3-1 Codificar la selección
- 7.3-3 Documentar la
- 8.3-1 Codificar la selección
- 8.2-1 Codificar la selección
- 5.3-3 Documentar la
- 8.3-2 Escribir las consultas
- 8.3-3 Documentar la
- 9.1-1 Codificar la selección
- 9.1-2 Codificar la selección
- 8.2-2 Escribir las consultas
- 8.2-3 Documentar la
- 9.3-2 Escribir las consultas
- 5.4-1 Codificar la selección
- HU94 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR TÍTULO
- 9.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género
- 9.1-3 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por título
- 9.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas
- 5.8-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por actor principal
- 9.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por género

**Semana 2 - Día 1**



## Lista Sprint

## Asignado

## Prototipado

## Finalizado

### LISTA SPRINT

HU8.4 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA

HU8.6 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO

HU9.5 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA

HU9.4 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO

HU10. EDITAR UBICACIÓN

### ASIGNADO

8.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

8.6-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

9.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los videojuegos por su estudio desarrollador

9.4-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

9.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por plataformas

9.5-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

10-1 Codificar la edición del ítem

### PROTOTIPANDO

8.6-4 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño

8.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color de la portada

9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador de videojuego

### FINALIZADO

5.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color

5.3-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por color de la portada

6.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

7.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial del libro

7.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial

7.2-3 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por autor

HU5.3 ORDENAR FUNKOS POR COLOR

HU6.3 ORDENAR FUNKOS POR TAMAÑO

HU7.3 ORDENAR MUSICA POR AÑO

HU8.2 ORDENAR LIBROS POR PLATAFORMA

HU8.3 ORDENAR LIBROS POR AUTOR

7.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial principal

7.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

8.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por actor principal

8.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por estudio desarrollador de videojuego

5.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

9.2-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial

8.3-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

9.4-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por plataforma

5.4-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por color de la portada

9.3-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por tamaño

9.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por editorial

6.2-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por color

8.5-1 Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por actor principal

8.5-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por editorial

6.2-3 Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas

8.6-2 Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por tamaño

HU6.2 ORDENAR FUNKOS POR COLOR

HU8.5 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL

HU9.2 ORDENAR VIDEOJUEGOS

HU5.4 ORDENAR PELÍCULAS

HU5.8 ORDENAR PELÍCULAS POR ACTOR PRINCIPAL

Semana 2 - Día 3

## Lista Sprint

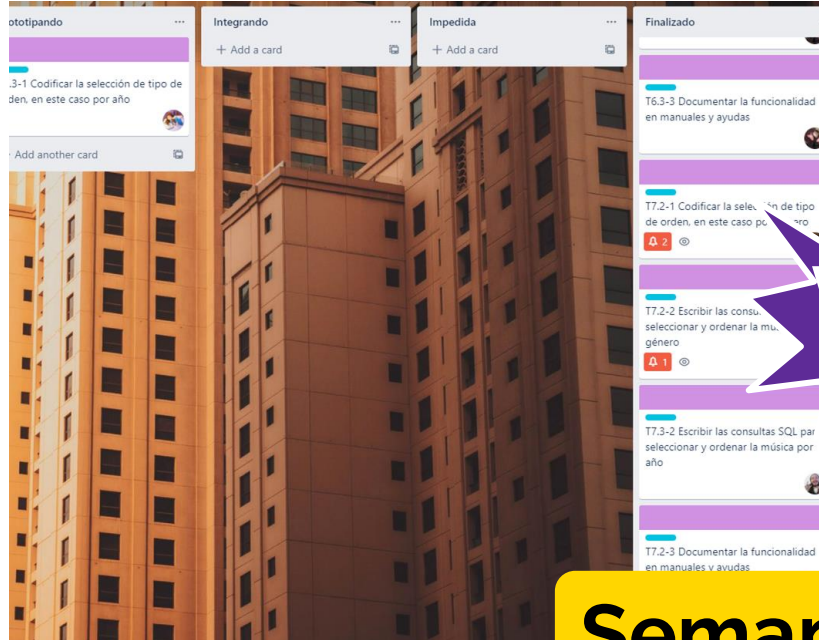
## Asignado

## Prototipado

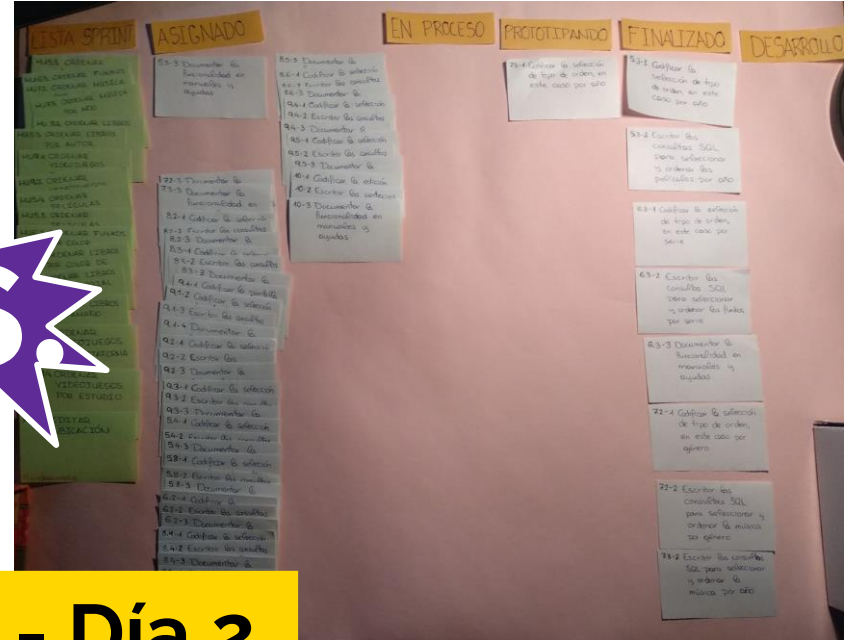
## Finalizado

## Semana 2 - Día 5

# Comparativa Trello / Cartulina



VS.



Semana 1 - Día 2

# Comparativa Trello / Cartulina





**Sortit: Sistema de  
información  
dedicado a  
ordenar  
colecciones**