# Plan de la iteración 1

# (Entrega 1)

Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones 17-11-2020 (V1.0)

# 1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es tener una aplicación en la que se pueda realizar el registro e inicio de sesión de usuarios, recolectar datos, crear colecciones y un criterio de búsqueda por colección predefinida.

Esta iteración no va generar un producto entregable hacia el cliente pero sí un producto interno que podemos empezar a usar para realizar pruebas de carga y de usabilidad de la aplicación.

## 2. Listado inicial de HU a desarrollar

Indent.	Título de historia de usuario	Estimación
HU.1	Registrarse	3
HU.2	Iniciar sesión	2
HU.3	Introducir colección	3
HU.4	Introducir elemento	3
HU.5.1	Ordenar películas por título	1
HU.5.2	Ordenar películas por género	1
HU.6.1	Ordenar funkos por año	1
HU.7.1	Ordenar música por nombre del artista	1
HU.8.1	Ordenar libros por título	1
HU.11	Recoger datos de un objeto de colección	2

# 3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración.

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 1-1	Construir la IU	1/2	Alejandro
Tarea 1-2	Codificar la pantalla de registro de usuario	1	Alejandro
Tarea 1-3	Creación de una base de datos	1/2	Juan Pablo
Tarea 1-4	Escribir las consultas SQL para registrar los datos de los usuarios en la base de datos	1	Juan Pablo
Tarea 1-5	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Juan Pablo
Tarea 1-6	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Juan Pablo

Identificador	Identificador: HU.2 Iniciar Sesión			2
_			_	
Identificador	Título de	Título de la tarea		Des. Asignado
Tarea 2-1	Construir	la IU	1/2	Daniel
Tarea 2-2	Codificar	Codificar la pantalla de inicio de sesión		Daniel
Tarea 2-3		Escribir las consultas de SQL para comprobar el nombre de usuario y contraseña en la base de datos		Mónica
Tarea 2-4	Realizar p	Realizar pruebas de aceptación		Mónica
Tarea 2-5	Documen	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas		Mónica
Observacion	es:			

Identificador: HU.3	Introducir colección	3
---------------------	----------------------	---

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 3-1	Construir la IU	1/2	Jose María
Tarea 3-2	Codificar la pantalla de elección de colección	1	Jose María
Tarea 3-3	Escribir las consultas SQL para insertar la colección en la base de datos	1	Daniel
Tarea 3-4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Daniel
Tarea 3-5	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Daniel

### Observaciones:

Identificador: HU.4		Introducir elemento		3
Identificador	Título de	la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 4-1	Codificar	pantalla y formulario de introducir elemento	1	Alejandro
Tarea 4-2	Escribir la	Escribir la consulta SQL de inserción en la tabla		Alejandro
Tarea 4-3	Realizar p	ruebas de aceptación	1/2	Mónica
Tarea 4-4	Documen	tar la funcionalidad en manuales y ayudas	1	Mónica

Idontificador IIII E 1	Ordenar películas por título
Inentification Ella	Urdenar neuchias nor illillo

1

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 5.1-1	Codificar la pantalla de listado de películas	1	Alejandro
Tarea 5.1-2	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por título	1/2	Alejandro
Tarea 5.1-3	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por título	1	Daniel
Tarea 5.1-4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Daniel
Tarea 5.1-5	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Daniel

### **Observaciones:**

### **Identificador:** HU.5.2 Ordenar películas por género

1

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 5.2-1	Codificar la pantalla de listado de películas	1	Jose María
Tarea 5.2-2	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por género	1/2	Jose María
Tarea 5.2-3	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por género	1	Juan Pablo
Tarea 5.2-4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Juan Pablo
Tarea 5.2-5	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Juan Pablo

### **Observaciones:**

### Identificador: HU.6.1 Ordenar funkos por año

1

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 6.1-1	Codificar la pantalla de listado de funkos	1	Jose María
Tarea 6.1-2	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por año	1/2	Jose María
Tarea 6.1-3	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar las películas por año	1	Alejandro
Tarea 6.1-4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Alejandro
Tarea 6.1-5	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro

### **Observaciones:**

## Identificador: HU.7.1 Ordenar música por nombre del artista

1

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 7.1-1	Codificar la pantalla de listado de música	1	Mónica
Tarea 7.1-2	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por artista	1/2	Mónica
Tarea 7.1-3	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar la música por artista	1	Daniel
Tarea 7.1-4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Daniel
Tarea 7.1-5	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Daniel

### **Observaciones:**

### **Identificador:** HU.8.1 Ordenar libros por título

1

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignado
Tarea 8.1-1	Codificar la pantalla de listado de libros	1	Mónica
Tarea 8.1-2	Codificar la selección de tipo de orden, en este caso por título	1/2	Mónica
Tarea 8.1-3	Escribir las consultas SQL para seleccionar y ordenar los libros por título	1	Juan Pablo
Tarea 8.1-4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Juan Pablo
Tarea 8.1-5	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Juan Pablo

### **Observaciones:**

Identificador	Título de la tarea	Estimación	Des. Asignad	
Tarea 11-1	Realizar la conexión a la distintas API	3	José María	
Tarea 11-2	Realizar la conexión a PopPriceGuide	1/2	Mónica	
Tarea 11-3	Realizar la conexión a IGDB	1/2	Mónica	
Tarea 11-4	Realizar la conexión a iMDB	1/2	Juan Pablo	
Tarea 11-5	Realizar la conexión a Discogs	1/2	Juan Pablo	
Tarea 11-6	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Alejandro	
Tarea 11-7	Documentar la funcionalidad en manuales y ayudas	1/2	Alejandro	

# 4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas de la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	<b>Dedicación</b> (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas
Daniel	7,5	100%	7,5	11
Jose María	7,5	100%	7,5	7
Mónica	7,5	100%	7,5	11
Juan Pablo	7,5	100%	7,5	12
Alejandro	7,5	100%	7,5	11

# 5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

#### Semana 1.

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Daniel	Tarea 2-1	Tarea 2-2	Tarea 3-3	Tarea 3-4, Tarea 3-5	Tarea 5.1-3
Jose María	Tarea 3-1	Tarea 3-2	Tarea 5.2-1	Tarea 5.2-2	Tarea 6.1-1
Mónica	Tarea 2-3	Tarea 2-4, Tarea 2-5	Tarea 4-3, Tarea 4-4	Tarea 7.1-1	Tarea 7.1-2
Juan Pablo	Tarea 1-3	Tarea 1-4	Tarea 1-5, Tarea 1-6	Tarea 5.2-3	Tarea 5.2-4, Tarea 5.2-5
Alejandro	Tarea 1-1	Tarea 1-2	Tarea 4-1	Tarea 4-2	Tarea 5.1-1

#### Semana 2.

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Daniel	Tarea 5.1-4, Tarea 5.1-5	Tarea 7.1-3	Tarea 7.1-4, Tarea 7.1-5		
Jose María	Tarea 6.1-2	Tarea 11-1	Tarea 11-1	Tarea 11-1	
Mónica	Tarea 8.1-1	Tarea 8.1-2	Tarea 11-2	Tarea 11-3	
Juan Pablo	Tarea 8.1-3	Tarea 8.1-4, Tarea 8.1-5	Tarea 11-4	Tarea 11-4	
Alejandro	Tarea 5.1-2	Tarea 6.1-3	Tarea 6.1-4, Tarea 6.1-5	Tarea 11-6, Tarea 11-7	

# 6. Desviaciones previstas

La HU11 no tenía tareas de aceptación debido a dudas que surgieron y las hemos creado en la primera reunión de la iteración.

Nos hemos dado cuenta de que nos faltaban historias de usuario, concretamente las historias de usuario que tienen que ver con el perfil del usuario. Por lo que hemos creado:

HU19 Modificar perfil de usuario

HU20 Ver perfil de usuario

Puesto que ambas pertenecen a administración y no son de prioridad alta, corresponden a la tercera iteración.