

Práctica 3

Metodologías de desarrollo Ágiles



Coordinador: Alejandro Manuel Hernández Recio

Catalogador: Juan Pablo García Sánchez

Moderador: Daniel Matilla Bastero

Presentador: José María Gómez García

Gestora de Calidad: Mónica Cordovilla Gámez

**Sortit: Sistema de
información
dedicado a
ordenar
colecciones**

Sortit

El proyecto “Sortit: Sistema de información dedicado a ordenar colecciones” consiste en la implementación de una aplicación pensada y diseñada para llevar un control de los distintos tipos de colecciones que puede tener un usuario.

Alguno de los objetivos más importantes que debe tener la app son:

- Permitir que los usuarios puedan **dar de alta sus propias colecciones y añadir/borrar elementos.**
- Presentarles un **criterio de ordenación según sus necesidades.**
- Llevar un **control sobre su colección**, indicando si algún elemento está en su posesión o no.
- Conexión con servicios externos para ampliar **información de los elementos.**

Historias de Usuario



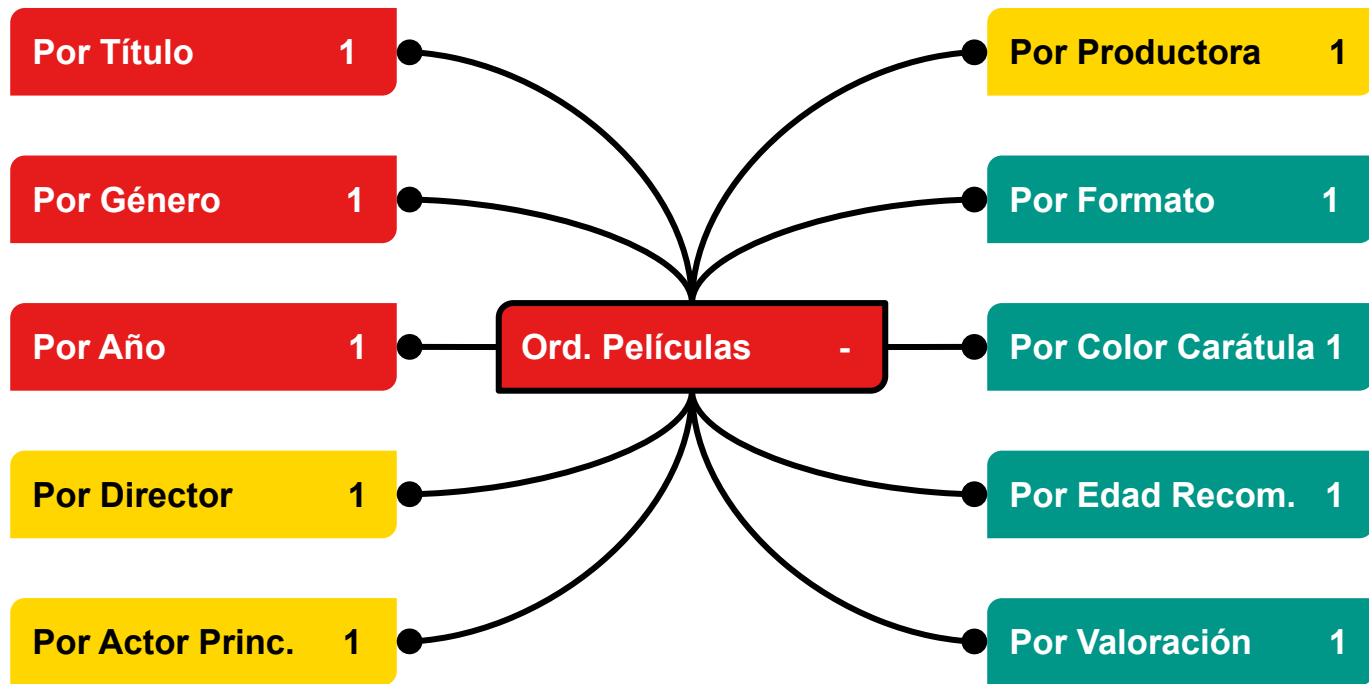
Listado inicial de HU

Registrarse 3	Introducir Colección 3	Ord. Películas -	Obtener Datos 2
Iniciar Sesión 2	Introducir Elemento 3	Ordenar Funkos -	Intr. Colección P. 5
Cerrar Sesión 1	Editar Ubicación 3	Ordenar Música -	Intr. Elemento P. 3
Darse de Baja 2	Eliminar Elemento 1	Ordenar Libros -	Modificar Elem. P. 2
	Eliminar Colección 1	Ord. Videojuegos -	Eliminar Elem. P. 2
			Compartir Colecc. 3

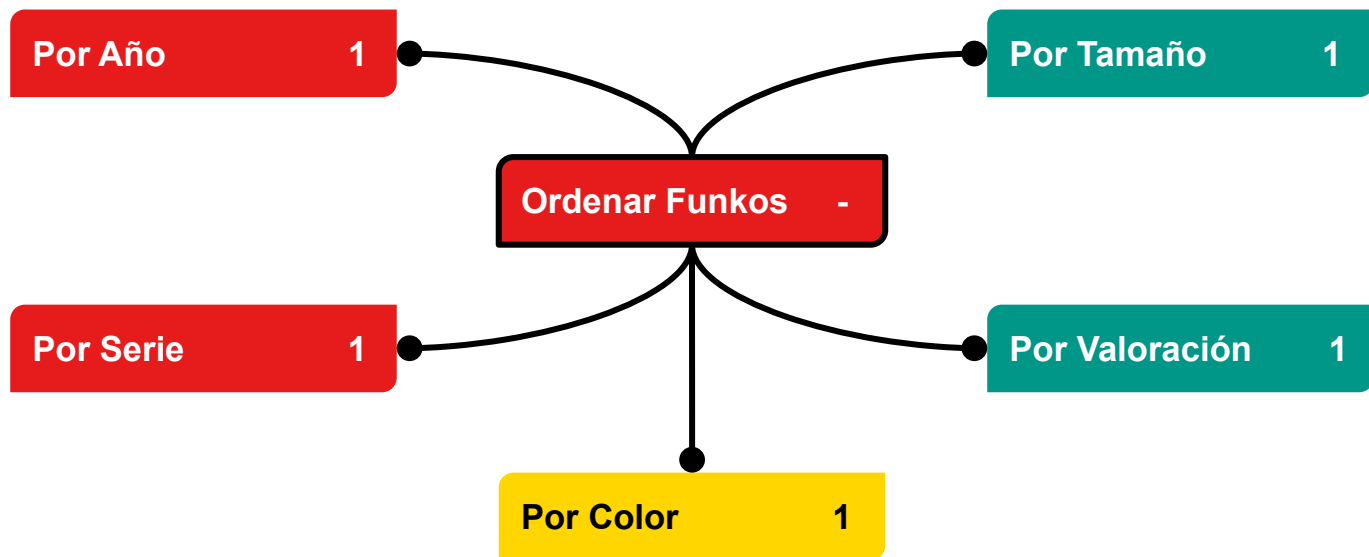
Prioridad:

		
Alta	Media	Baja

Historias que se han dividido en varias



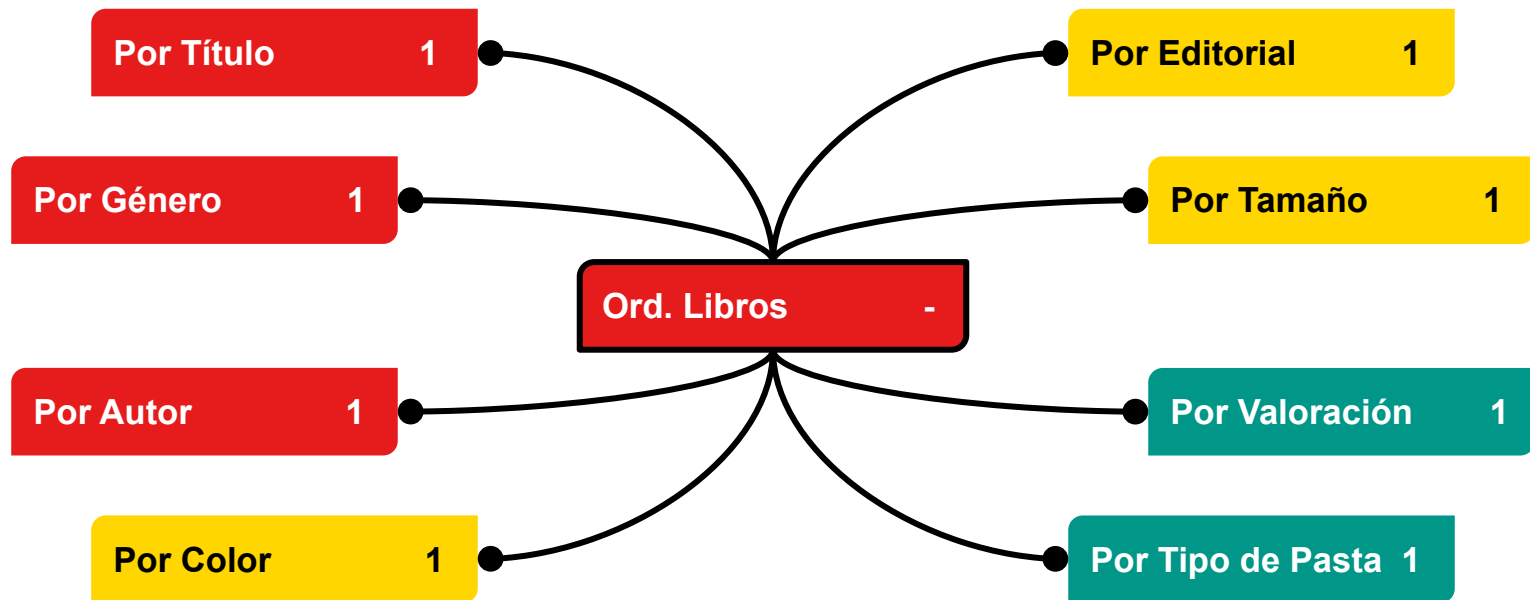
Historias que se han dividido en varias



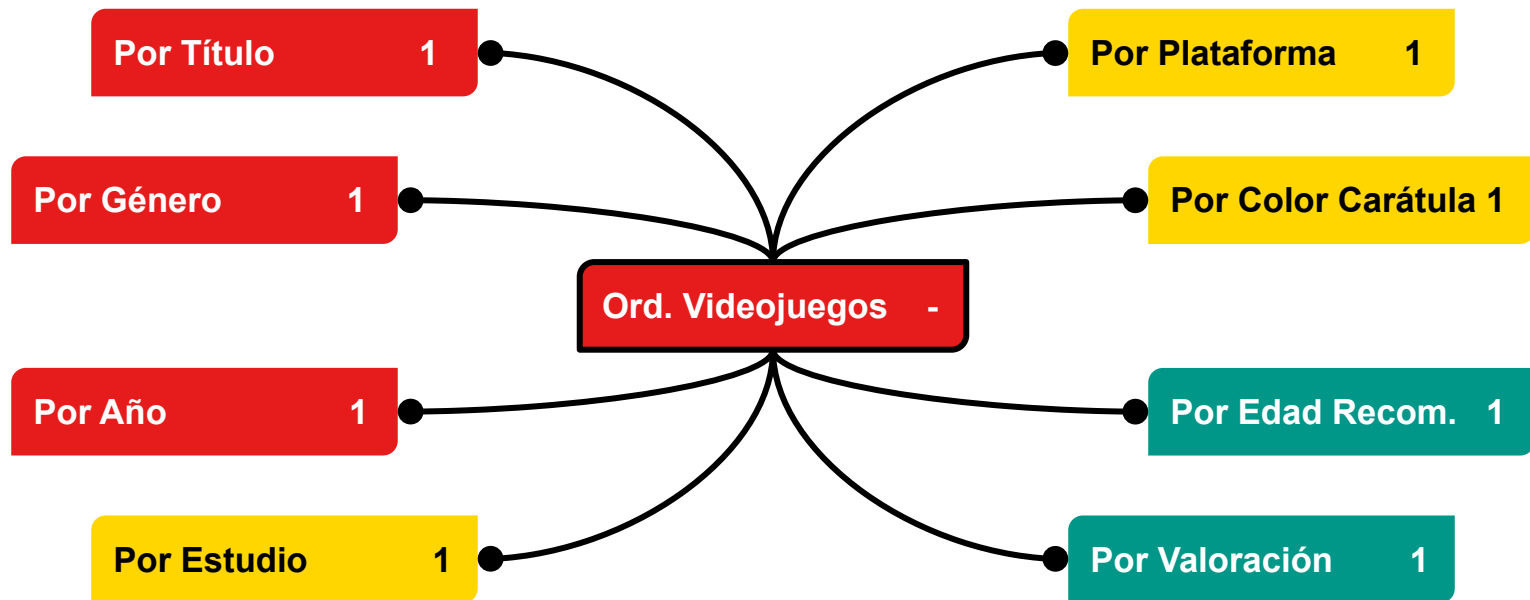
Historias que se han dividido en varias



Historias que se han dividido en varias



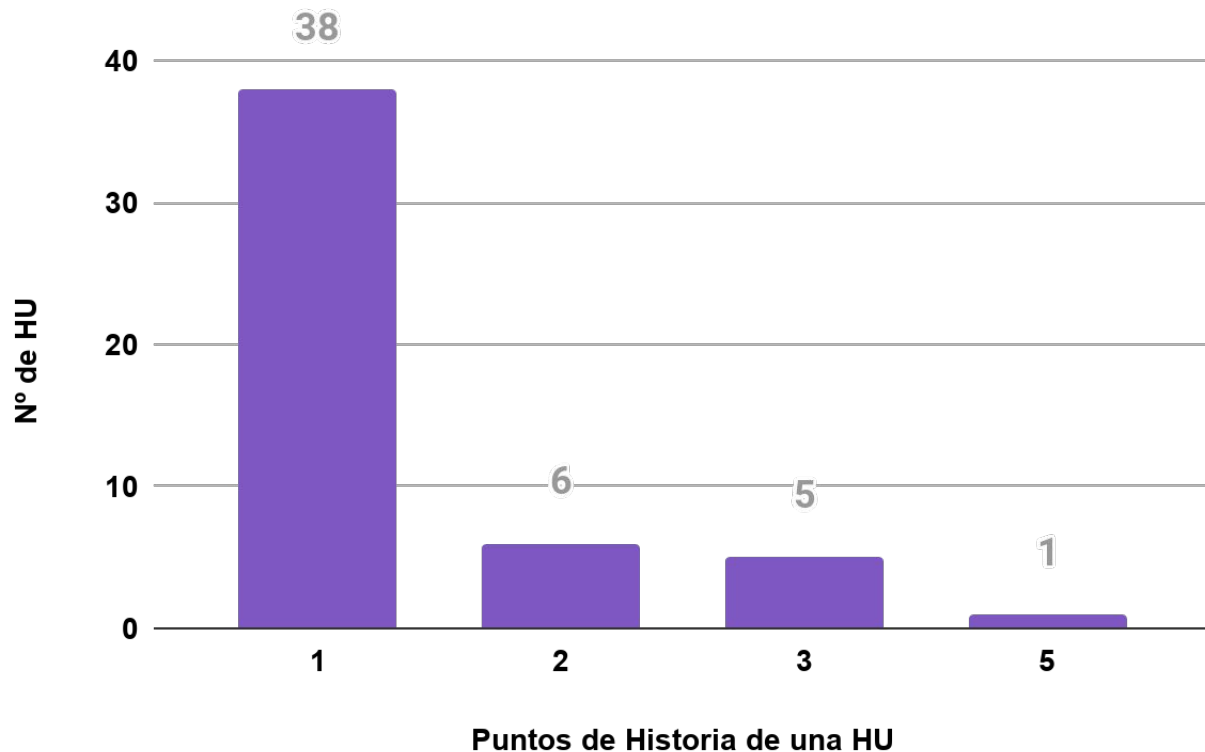
Historias que se han dividido en varias



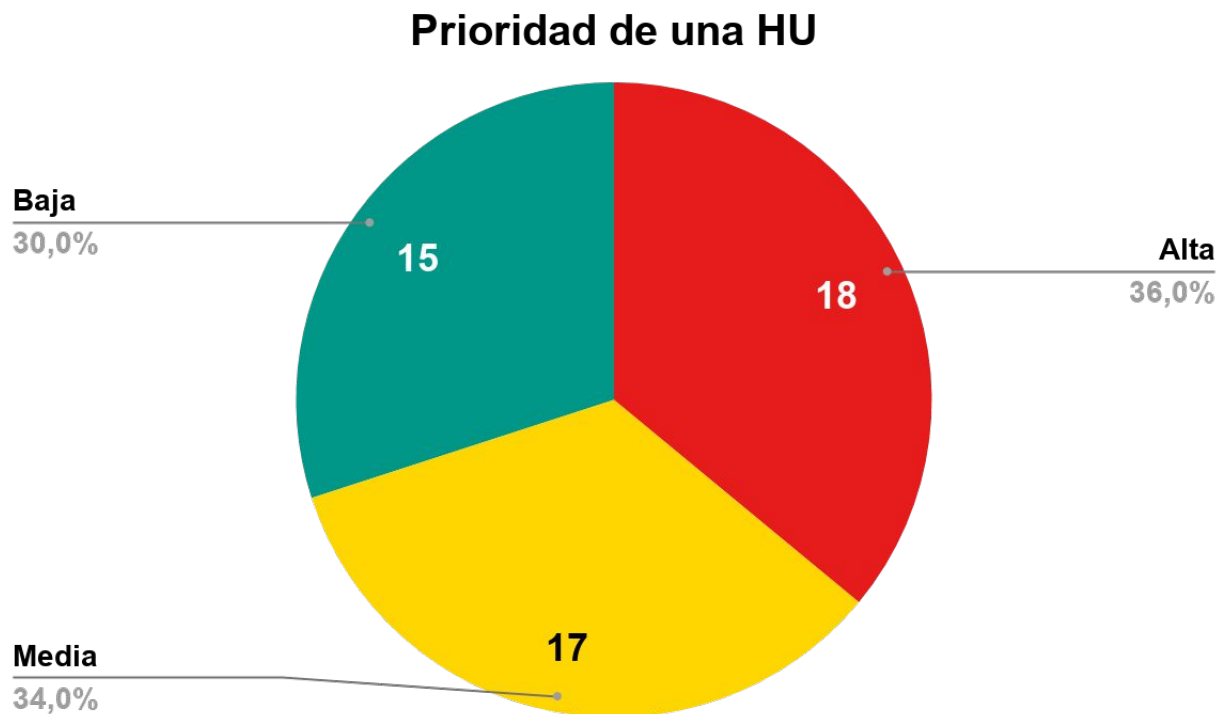
50 HU

70 Puntos de Historia

Resumen de las Historias de Usuario



Resumen de las Historias de Usuario



Cálculo de la Velocidad

Partimos de un equipo de desarrollo formado por **5 programadores** que van a dedicar un 100% de su trabajo al proyecto.

La duración de cada una de las **iteraciones** que vamos a realizar en el proyecto van a ser de **2 semanas**.

La **estimación** realizada del esfuerzo de cada una de las historias de usuario se ha expresado **en días ideales de programación**.

En nuestro entorno de trabajo estimamos que **un día ideal de programación se va a corresponder con 2 a 3 días reales** de trabajo.

Cálculo de la Velocidad

La duración de cada una de las iteraciones es de 2 semanas:

1 Iteración = **2** Semanas = **10** Días reales

5 Programadores * **10** Días reales = **50** Días reales / Iteración

Un día ideal de programación se va a corresponder con 2 a 3 días reales:

50 Días reales / Iteración / **2** Días reales estimados = **25** PH / Iteración

50 Días reales / Iteración / **3** Días reales estimados \cong **17** PH / Iteración

Se ha decidido usar **18 Puntos de historia** como la velocidad estimada del equipo.

Iteraciones

Se ha decidido usar **18 Puntos de historia** como la velocidad estimada del equipo

70 PH / **18 PH** / Iteración \cong **4** Iteraciones

1º Iteración

18 PH

2º Iteración

18 PH

3º Iteración

18 PH

4º Iteración

15 PH

Product Backlog de la 1º Iteración

Regístrase 3

Introducir Colección 3

Películas Título 1

Obtener Datos 2

Iniciar Sesión 2

Introducir Elemento 3

Películas Género 1

10 Historias de Usuario
18 Puntos de Iteración

Funkos Año 1

Música Artista 1

Libros Título 1

Descripción de las Entregas

El desarrollo del proyecto va a comenzar el día 17 de noviembre del 2020.

- **Entrega 1:** Tener una aplicación que admita alta de usuarios y colecciones además de hacer una ordenación básica. Fecha de entrega: 24 de Nov de 2020.
 - **Iteración 1:** Registro e inicio de sesión de usuarios, recolectar datos, crear colecciones y un criterio de búsqueda por colección predefinida.
 - **Iteración 2:** Editar ubicación y criterios más usados de búsqueda para ordenar las colecciones.
- **Entrega 2:** Incluir labores de administración, colecciones personalizadas y criterios de ordenación poco comunes. Fecha de entrega: 8 de Nov de 2020.
 - **Iteración 1:** Colecciones personalizadas(añadir, modificar y eliminar), administrar usuarios y colecciones (eliminar y modificar).
 - **Iteración 2:** Compartir colección y criterios de ordenación poco usados.

Tarjetas de las HU

HU.1 Registrarse

Prio: Alta PH: 3

El coleccionista quiere registrarse en la aplicación para acceder a las funcionalidades y guardar sus colecciones.

Pruebas de aceptación:

- Se intentan registrar los datos de un usuario existente, en cuyo caso el sistema informa de un error.
- El usuario queda correctamente registrado en el sistema.
- Se introducen datos de manera incorrecta y el sistema avisa de un error.

Tarjetas de las HU

HU.4 Introducir Elemento

Prio: Alta PH: 3

Como coleccionista quiero añadir un elemento a mi colección para ampliarla.

Pruebas de aceptación:

- El coleccionista/usuario debe existir en el sistema.
- El coleccionista/usuario debe de haber iniciado sesión antes de añadir un elemento.
- La colección debe existir previamente antes de añadir un nuevo elemento.
- El elemento no debe existir ya en la colección.

Tarjetas de las HU

HU.8.1 Ordenar libros por título

Prio: Alta PH: 1

Como coleccionista quiero ordenar mi colección de libros por título para encontrar mis libros rápidamente.

Pruebas de aceptación:

- Ordenar una colección vacía y comprobar que no pase nada.
- Ordenar una colección de libros por Título y comprobar que estén ordenados alfabéticamente de la A a la Z.
- Añadir un nuevo elemento a la colección de libros y comprobar que se ordenan por Título.

Tablero de Trello

The screenshot displays a Trello project board titled "Planificación de proyecto". The board is organized into five columns: "Product Backlog", "Iteración 1", "Iteración 2", "Iteración 3", and "Iteración 4". Each column contains task cards with titles, IDs, and priority labels (Alta, Media, Baja). A QR code is visible on the right side of the board.

Product Backlog

- Historias de Usuario
- Baja Media Alta
- Formato: Como [rol] quiero [característica] para [valor de negocio]
- 0/1 #2
- + Añada otra tarjeta

Iteración 1

- Alta
- HU5.2 ORDENAR PELÍCULAS POR GÉNERO
- 0/3 #15 1 High
- Alta
- HU6.1 ORDENAR FUNKOS POR AÑO
- 0/2 #24 1 High
- Alta
- HU7.1 ORDENAR MÚSICA POR NOMBRE DEL ARTISTA
- 0/2 #38 1 High
- Alta
- HU8.1 ORDENAR LIBROS POR TÍTULO
- 0/3 #39 1 High
- Alta
- HU11 RECOGER DATOS DE UN OBJETO DE COLECCIÓN
- #10 2 Highest

Iteración 2

- Media
- HU8.4 ORDENAR LIBROS POR COLOR DE PORTADA
- #42 1
- Media
- HU8.5 ORDENAR LIBROS POR EDITORIAL
- #43 1
- Media
- HU8.6 ORDENAR LIBROS POR TAMAÑO
- #45 1
- Media
- HU9.4 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR ESTUDIO
- #32 1
- Media
- HU9.5 ORDENAR VIDEOJUEGOS POR PLATAFORMA
- #33 1
- Media
- HU10 EDITAR UBICACIÓN
- #9 1

Iteración 3

- Media
- HU5.9 ORDENAR PELÍCULAS POR PRODUCTORA
- #22 1
- Media
- HU12 AGREGAR COLECCIÓN PERSONALIZADA
- #11 5
- Media
- HU14 DARSE DE BAJA
- #62 2
- Media
- HU15 CERRAR SESIÓN
- #65 1
- Media
- HU17 ELIMINAR ELEMENTO DE LA COLECCIÓN
- #64 1
- Media
- HU18 MODIFICAR ELEMENTO DE COLECCIÓN PERSONALIZADA
- #66 2

Iteración 4

- Baja
- HU5.10 ORDENAR PELÍCULAS POR VALORACIÓN
- #23 1
- Baja
- HU5.5 ORDENAR PELÍCULAS POR COLOR
- #18 2
- Baja
- HU6.4 ORDENAR FUNKO TAMAÑOS
- #27 1
- Baja
- HU6.5 ORDENAR FUNKO VALORACIÓN
- #28 1
- Baja
- HU7.4 ORDENAR MÚSICA VALORACIÓN
- #47 1
- Baja
- HU7.5 ORDENAR MÚSICA FORMATO

Done

- + Añada una tarjeta

**Sortit: Sistema de
información
dedicado a
ordenar
colecciones**