

# Sprint Retrospective

Product Owner = Daniel Matilla Bastero

Scrum Master = Mónica Cordovilla Gámez

Desarrolladores = Juan Pablo García Sánchez, Jose María Gómez García, Alejandro Manuel Hernández Recio

## Resultado de la reunión

Para realizar la reunión se ha hecho una lista de que hemos hecho bien y que hemos hecho mal en la reunión y a partir de ahí, se va a ver cómo podemos mejorar lo que se ha hecho mal.

### Qué hemos hecho bien

- Repartir a partir de un diagrama de navegación para hacer un reparto más equitativo
- El paso de Wireframe a Justinmind.
- Ha habido más comunicación y participación.
- Cumplir los plazos estimados de las tareas.
- Aceptamos las tareas sin poner pegas.
- Nos ha dado tiempo a seguir la planificación.
- Los miembros del equipo son agradables.

### Qué hemos hecho mal

- No hacer caso a la gestora de calidad.
- No comprobar que los botones llevaban a las pantallas correctas o que los campos estuvieran bien.
- No hacer los informes de las reuniones a tiempo.
- No poner en trello las tarjetas de las tareas de desarrollo.
- Esperar que los fallos sean arreglados por otro.
- No probar el proyecto de Justinmind.
- No hacer commit correctamente en Justinmind.

### Cómo mejorar

- Tomarnos más en serio las quejas de que algo está sin hacer.
- Tomarnos más en serio nuestros roles.
- Realizar más comprobaciones del proyecto, también por los desarrolladores.
- Poner en trello tarjetas de otro color para las tareas.
- Cada uno arreglar los fallos que ha realizado en lo que se le ha sido asignado.
- Realizar el informe cuando se está realizando la reunión.