Sprint Retrospective

Product Owner = Daniel Matilla Bastero

Scrum Master = Mónica Cordovilla Gámez

Desarrolladores = Juan Pablo García Sánchez, Jose María Gómez García, Alejandro Manuel Hernández Recio

Resultado de la reunión

Para realizar la reunión se ha hecho una lista de que hemos hecho bien y que hemos hecho mal en la reunión y a partir de ahí, se va a ver cómo podemos mejorar lo que se ha hecho mal.

Qué hemos hecho bien

- Diseños mejorados.
- Volver a hacer un reparto mediante un diagrama para que sea todo más equitativo.
- Todo ha sido entregado a tiempo.
- Lo hemos dado todo en las festividades.
- Probar el proyecto entre todos para ver los posibles fallos.
- Poner en trello tarjetas de otro color para las tareas.
- Realizar los informes a tiempo.
- Poner el resumen de las reuniones en la presentación.

Qué hemos hecho mal

- No repasar bien los productos antes de entregarlos.
- No comunicarse.
- Organización mala debido a las festividades (no se han tenido en cuenta).
- No hacer commit correctamente en Justinmind.
- Seguir esperando a que otro haga las tareas.

Cómo mejorar

- Tener en cuenta los días festivos a la hora de planificar.
- Mejorando como compañeros (trabajo diario interior, como persona), a través de cursos coaching.
- Tener iniciativa propia.
- Empezar a trabajar desde antes, así las dudas/fallos saldrán más pronto y se solventarán con más tiempo.
- Hacer énfasis en el aprendizaje de las nuevas herramientas como JustInMind.
- Motivar más a los compañeros por su esfuerzo y gran trabajo.
- Gestionar la vergüenza a la hora de presentar y superarse.

•	Recibir una paga satisfactoria a nuestro trabajo (feedback cuantificable por parte de los profesores o valor monetario) ayudaría a motivar y mejorar nuestro trabajo.