Projet application android

Titre : Kamulox

Auteur : Gauchon Alexi, Main Bensassi

Résumé du projet : mettre en pratique les éléments abordés pendant les séances de programmation Android.

Cette dernière comporte un menu latéral mettant en oeuvre des Fragments et des Activities. L’objectif est de créer un application vitrine des développements mis en pratique durant les séances d’Android.

Technologies utilisées : Android Studio - Kotlin

Requis : Android studio

Installation :

Décompresser le dossier .zip

Ouvrir Android Studio

Fichier > Ouvrir > Androidproject

Description de l'application

L’application comporte un écran principal. Ce dernier présente un menu latéral ainsi qu’un menu dans la barre de l’application.

Les différents éléments de menus pointent vers des écrans de l’application :

Accueil présentant l'application.

Cardview présentant une liste de cardview générée à l'aide d'une data class.

Cercle magique présentant un cercle en mouvement qui rebondit sur les bords de l'écran.

GridView présentant un layout de type gridview à l'intérieur duquel on trouve des sitation kamulox.

Les éléments Citation, Anko et GridView sont des activités tandis que tous les autres sont des fragments de l'activity appelée MainActivity.



