

Alexandra Petit

Etudiante Ingénieure Informatique Système Embarqué



✉ alexandra.petit@epita.fr

📍 Région Parisienne

🚗 Permis B

🖱️ <https://alexia2014.github.io/CV/>

in <https://www.linkedin.com/in/alexandra-petit-2023/>

🇫🇷 Française

🧠 COMPÉTENCES

Langages Informatiques

Python, Ocaml, C#, C, C++, Java, Assembleur, VHDL, shell, HTML, CSS, Scala, SQL, Rust, VHDL, REST, MQTT, R

Qualités

Ponctuelle, Sérieuse, Organisée

Logiciels

Word, PowerPoint, Excel, Unity, GNS3, Gimp, Modelsim, Scilab

🔑 ACTIVITÉS EXTRA-SCOLAIRES

Déléguée GISTRE

2022 - présent

Equipe de communication de GISTRE d'EPITA

2022 - présent

Responsable de la communication au BDE de Toulouse

2018 - 2020

Equipe de communication d'EPITA

2020 - 2021

Aide aux devoirs à la Croix-Rouge

2015 - 2017

🎓 PARCOURS SCOLAIRE

Etude d'ingénierie informatique, EPITA

09/2018 - présent | Paris, Toulouse, France
Spécialité Systeme Embarqué

Semestre International, UPES

01/2020 - 05/2020 | Dehradun, Inde

Bac SSI, Lycée Saint Andrée

09/2015 - 06/2018 | Niort, France

🛠️ EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeuse, Pollux - 2021

Paris

J'ai pu faire un stage de développement au sein de Pollux. Cette boîte travaille pour La Poste et vise à améliorer l'expérience utilisateur dans les bureaux La Poste. Dans le cadre de l'ouverture d'un nouveau bureau de Poste, j'ai dû réaliser deux applications, un quiz philatélique et une présentation des sites La Poste

Secrétaire, Mutavie - 2019

Niort

Pendant un mois et demi, j'ai travaillé dans une assurance vie. Mon travail a été en premier, d'enregistrer dans un nouveau logiciel, les cartes d'identité. Ensuite, on m'a confié la tâche de trier les fichiers papier et de les intégrer dans des logiciels existants.

📁 PROJETS

Implémentation d'un kernel, C - 2022

Implémentation d'un driver linux, C - 2022

Implémentation d'un processeur monocycle, VHDL - 2022

Implémentation d'un processeur multicycle, VHDL - 2022

Implémentation d'un serveur web, C++ - 2021

Implémentation d'un service web multicouches, Java - 2021

Implémentation d'un shell, C - 2020

Implémentation d'un programme de résolution de rubik cube, C++ - 2020

Création d'un jeu vidéo, C# - 2019

Implémentation d'un OCR, C - 2019

🌐 LANGAGES

Français

English (TOIEC : 810)