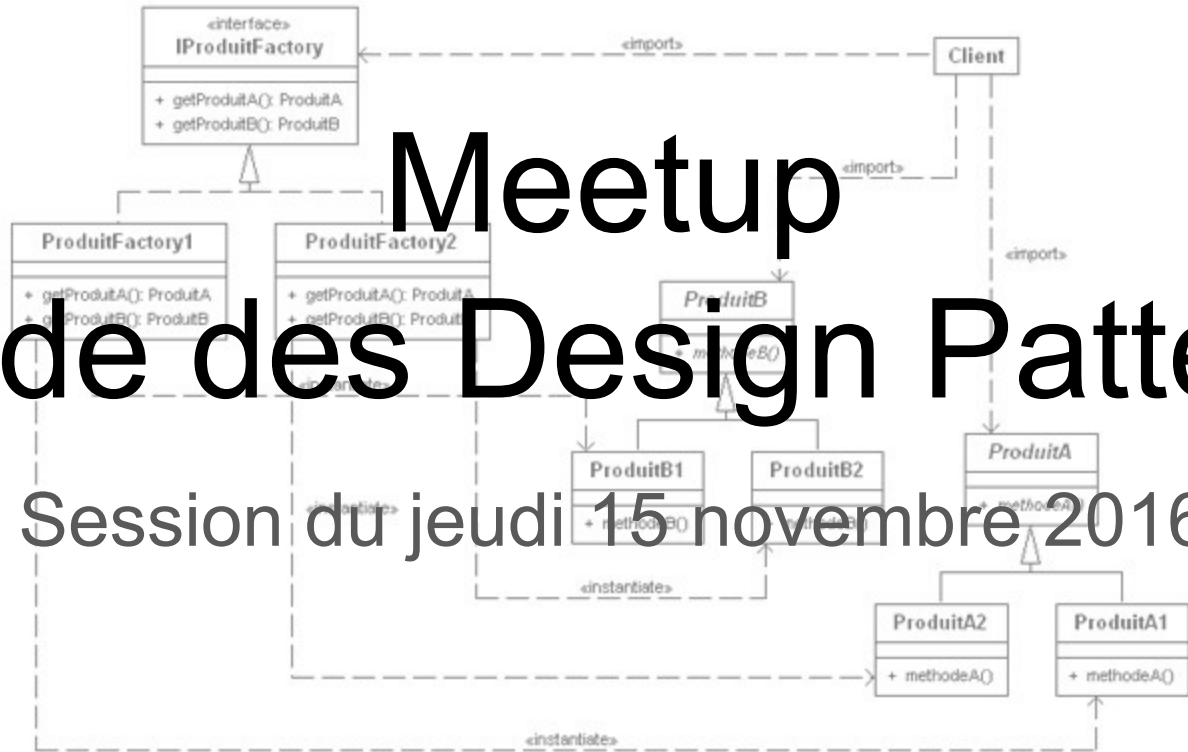


# Meetup Etude des Design Patterns

Session du jeudi 15 novembre 2016

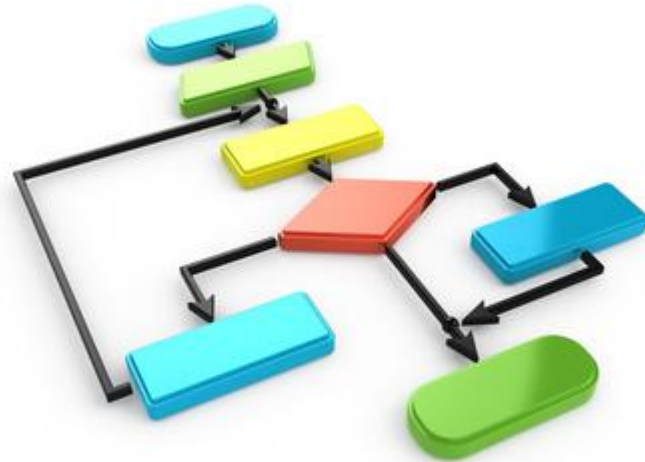


# On fait d'autres trucs!

Meetup **Étude des algorithmes fondamentaux**



<http://www.meetup.com/fr-FR/algolovers/>



[illegible]

# TDD, BDD, DDD, Clean Code, Software Craftsmanship, ...

# Notre but

Apprendre ensemble un fondamental que sont les design patterns

En s'aidant les uns les autres



**Animé par** : Yvan Phélizot (yvan.phelizot@arolla.fr)

@cotonne / cotonne.github.io



# Au programme, ce soir

## Les patterns de création!

- Sait-on vraiment faire un singleton? (~20m)
- Bien maîtrisé le pattern Builder
- Factory/Abstract Factory
- Prototype
- Object pool

⇒ Pour la présentation : <https://goo.gl/y7bRyO>

# Sait-on vraiment faire un singleton?

A vous d'écrire un singleton...

En Java, cela s'écrit (notamment) de 3 manières

Et en Javascript? En C#? ...

Comment faire s'il y a de la concurrence?

Avantages/inconvénients?

...

# Factory/AbstractFactory

Un nombre complexe s'exprime sous la forme  $x + y \cdot i$  et  $re^{i\varphi}$

- 1) Créer une factory permettant de créer des nombres complexes avec deux méthodes:
  - fromCartesian
  - fromPolar
- 2) Remplacer votre factory par une abstract factory

# Bien maîtrisé le pattern Builder

Pattern issu de “Effective Java 6”

Pourquoi préférer le pattern Builder?

Exemple avec le fonctionnel

Exemple avec IntelliJ