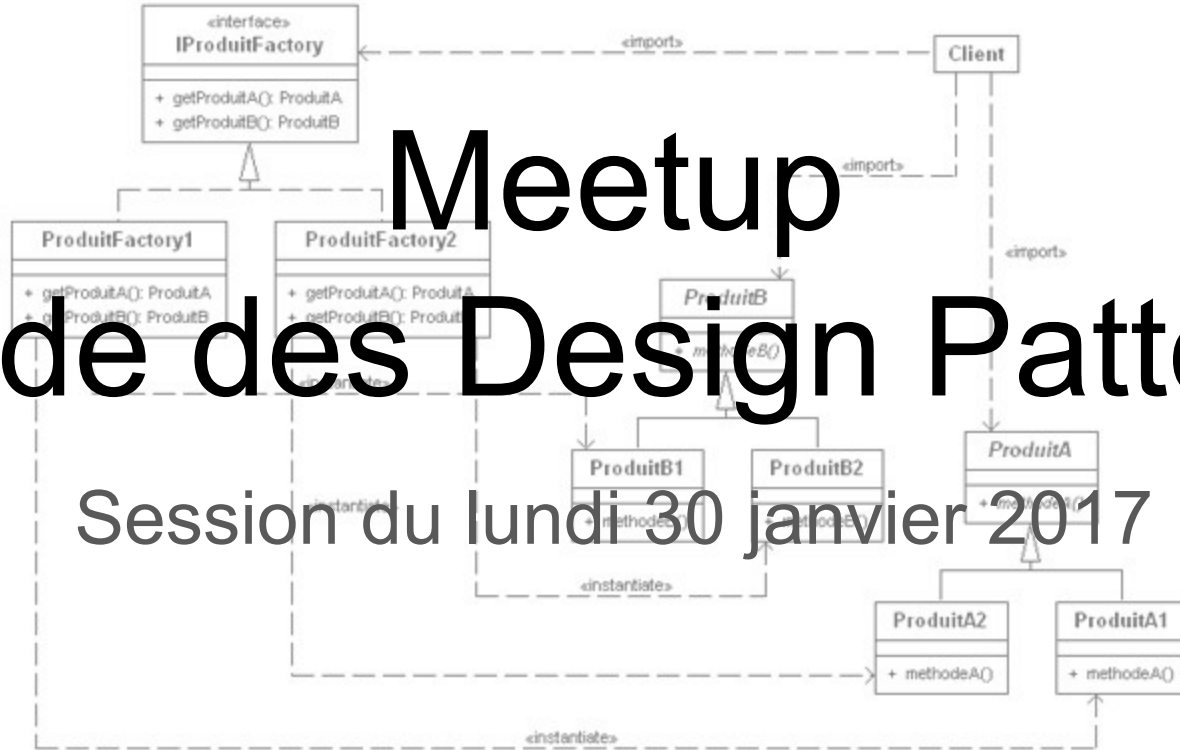


Meetup

Session du lundi 30 janvier 2017

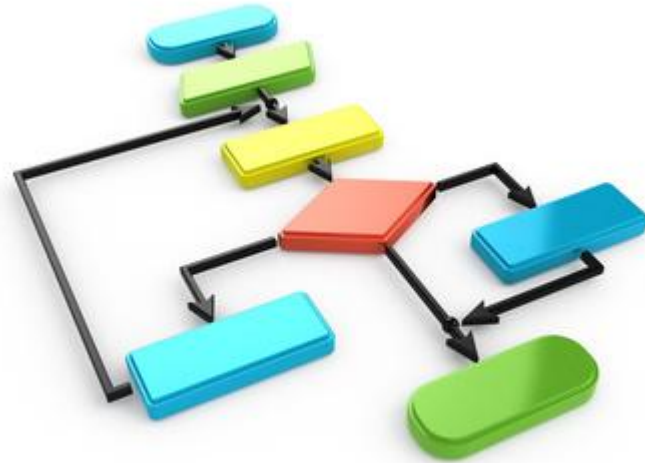


On fait d'autres trucs!

Meetup **Étude des algorithmes fondamentaux**



<http://www.meetup.com/fr-FR/algolovers/>





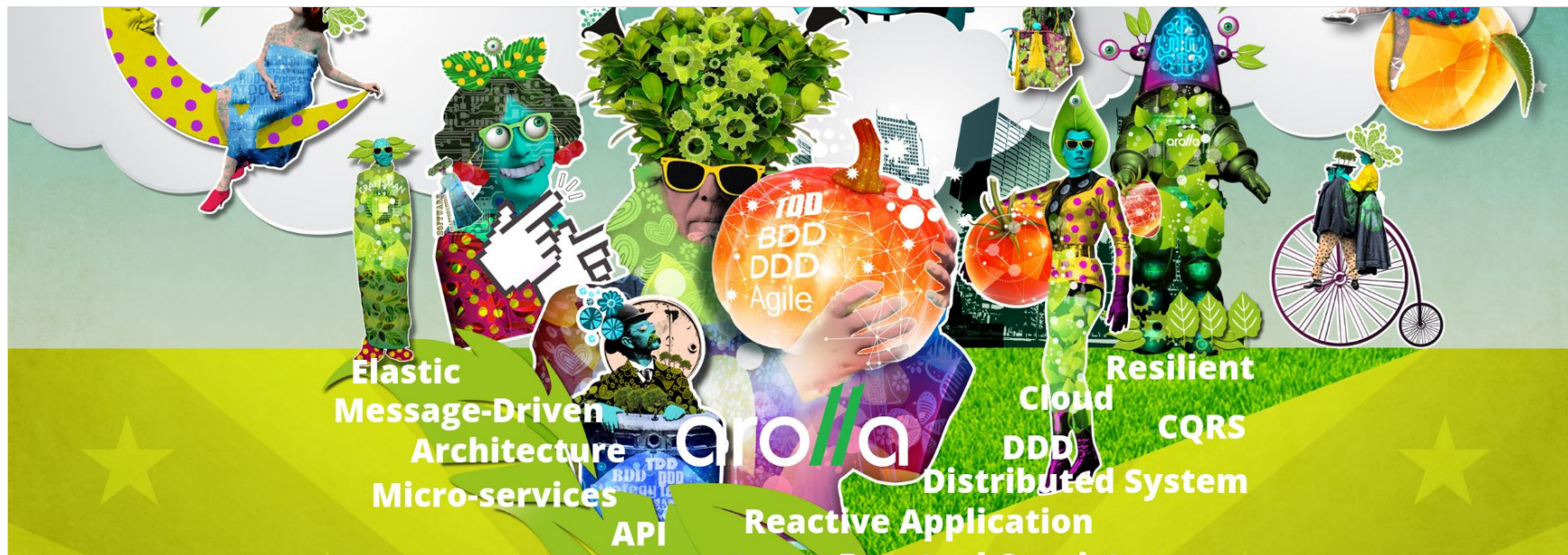
D'abord...

Happy New
Year 2017!

Welcome chez Arolla!

WIFI

DartyBox_0A66 / dartyarolla75



**Une courte
page de
publicité**

Code promo

AROLLA75

-10%

**Architecture without an end
state**

by
Michael Nygard
(Cognited, Inc.)

20 et 21 février 2017

chez **arolla**

**l'auteur de *Release It !* et
*Java Developers Reference***



Notre but

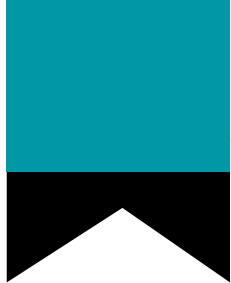
Apprendre ensemble un fondamental que
sont les design patterns

En s'aidant les uns les autres



Animé par : Yvan Phélizot (yvan.phelizot@arolla.fr)

[@cotonne](#) / cotonne.github.io



Au programme, ce soir

On va créer une banque!

- On a un guichet
- On peut retirer ou déposer de l'argent
- On ne peut pas retirer n'importe comment
- En fonction du solde, notre banquier peut être inquiet, content ou paniqué!

⇒ Pour la présentation : <https://goo.gl/83L9YQ>

Le guichet

Imaginons une classe guichet où on peut

- Déposer de l'argent
- Retirer de l'argent

Quel pattern? (Command)





Guichetier, Banquier, Directeur

- Si votre solde est positif et que vous demandez moins de 100€ au guichet, c'est le guichetier qui prend la décision
- Si vous demandez plus que 100€ et moins que 2000€ ou que votre solde est négatif au maximum de 200€, c'est votre banquier
- Sinon, c'est le directeur de la banque

Quel Pattern? (Chain of Responsibility)

Votre banquier est inquiet

En fonction de l'état de votre compte, votre banquier est

- Content: il vous donne la somme
- Inquiet : il vous donne la moitié
- Apeuré : il refuse de donner l'argent

⇒ Quel pattern? (State/Strategy)

