

MÉTODOS ÁGILES

Proyecto Marte Visita la Tierra

Unidad 2

Maestro:

Ricardo Rafael Quintero meza

Alumnos:

González Montaño Víctor Hugo 16171358

Ibarra Rivera Alexia Dayane 16171376

Lizárraga Valenzuela Yair Guadalupe 16171388

Mayorquín Galan Luis Guillermo 16171416

Martínez Zazueta Miguel Ángel 15171430

Montes Valenzuela José Gabriel

(16171430 10:00-11:00)

Carrera:

Ing. Sistemas Computacionales

Grupo:

11:00 am - 12:00

ROLES DE USUARIO

Turista

Agregamos el rol de turista porque consideramos que es uno de los principales en la aplicación web, ya que interactúa de una forma constante con ella. Y este rol se puede dividir en turistas que viajaran por primera vez en un tour o aquellos que ya tienen experiencia previa en distintos tours

Administrador

Este rol siempre está presente en cualquier app ya que es de vital importancia que haya una persona encargada de monitorear la página web.

Coordinador

Este rol es necesario ya que los coordinadores serán los que publicaran los tours disponibles y a su vez el cronograma de actividades que se realizaran en dicho tour además de la información de hospedaje y distintos paquetes que tendrán los tours.

Historias épicas

1. Página web de turismo espacial

El cliente solicita una app-web que contenga la información de los tours que habrá disponibles en la tierra, se le presente opciones de vestuario, opciones de transporte los costos que tendrán los tours, precauciones que se deben tomar y los diferentes servicios que estarán disponibles en cada tour.

Lista de las historias de usuario implementables por prioridad, además agregamos historias que nos parecían importantes.

Tomamos en cuenta el numero uno con la de más prioridad y agregamos pruebas de aceptación para cada una de las HU.

1. La agencia podrá publicar los paquetes de los tours

Prueba de aceptación: Verificar que tenga toda la información necesaria

2. La agencia podrá publicar imágenes en una galería sobre los destinos

Prueba de aceptación: Tener fotos en calidad HD y tamaño especifico

3. El usuario podrá consultar los tours disponibles

Prueba de aceptación: comprobar que la fecha actual no sobre pase la fecha de disponibilidad del tour.

4. El usuario podrá consultar las actividades a realizar en cada uno de los tours.

Prueba de aceptación: Comprobar que las actividades sean descritas y escritas correctamente

5. El usuario podrá tener atención al cliente mediante un chat o por llamada.

Prueba de aceptación: Las llamadas se realizarán a una línea fija

6. El usuario podrá apartar el tour con anticipación.

Prueba de aceptación: comprobar que se haya apartado con un mes de anticipación mínimo.

7. El usuario encontrará las precauciones que debe de tener al viajar a otro planeta

Prueba de aceptación: Que cumpla con los estándares de seguridad.

8. El usuario tendrá una sección para dejar sus datos (tipo inscripción)

Prueba de aceptación: no admitir caracteres especiales

9. El usuario podrá consultar las políticas de devolución

Prueba de aceptación: Que sean entendibles por el usuario.

10. La agencia podrá publicar los costos de los tours

Prueba de aceptación: que los precios estén en moneda internacional o moneda marciano.

11. El usuario deberá dar un anticipo al equivalente de 50% del viaje

Prueba de aceptación: hacer una validación de que es el 50% del costo total.

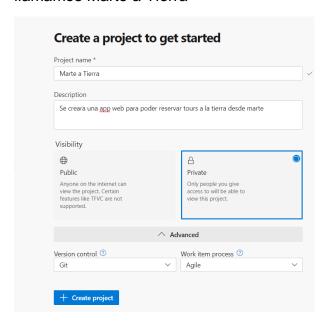
12. El usuario podrá ver sus opciones de viaje

Prueba de aceptación: El cupo de personas no exceda las capacidades recomendadas del medio transporte

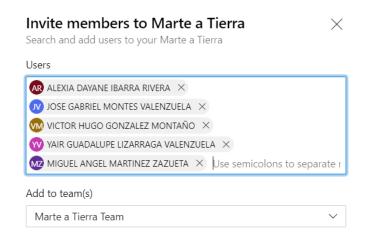
13. -El usuario podrá consultar el tipo de vestimenta que se aconseja usar

Prueba de aceptación: Comprobar que las vestimentas coincidan con el tipo de clima que habrá cuando se realice el viaje

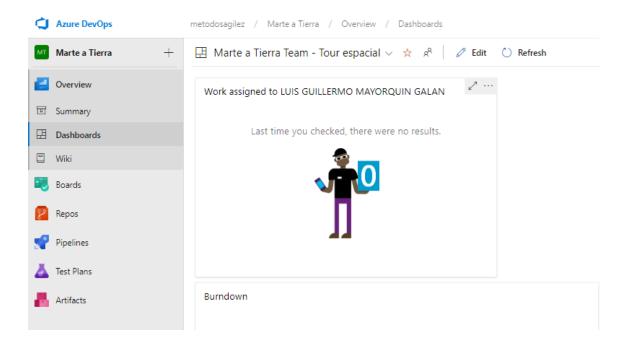
Después de tener las historias de usuario creamos el proyecto en Azure y lo llamamos Marte a Tierra



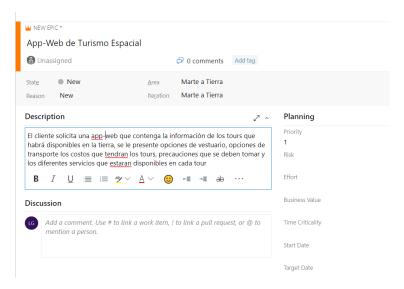
Posterior a eso añadimos a los miembros del equipo al proyecto



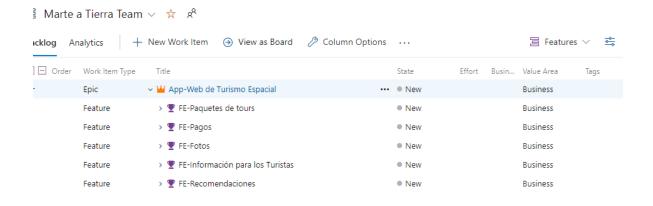
Creamos la Dashboard



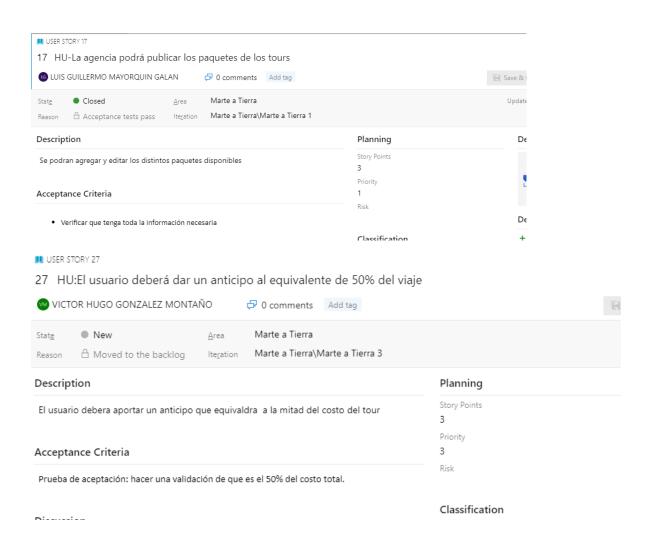
Creamos la historia épica con una breve descripción

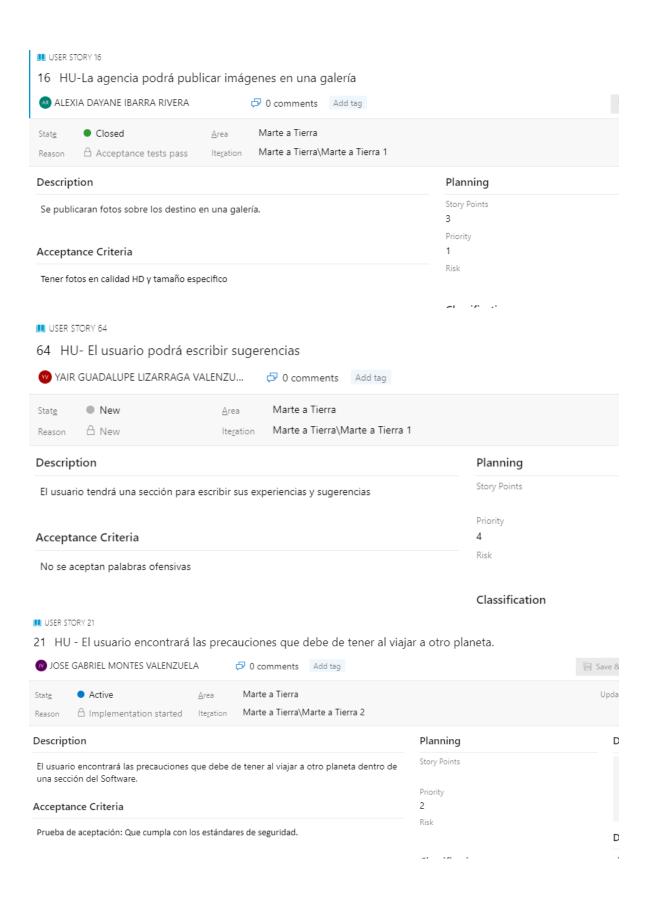


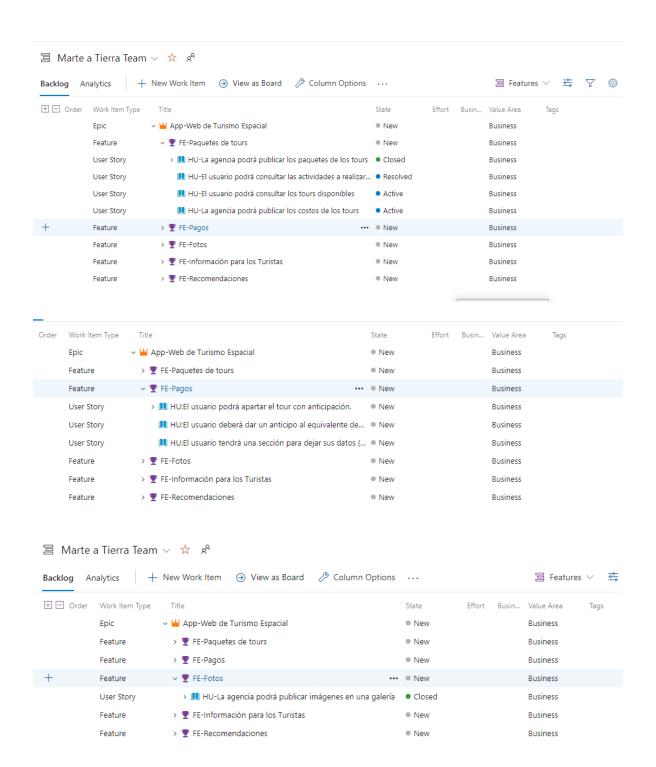
Añadimos los Features o HU temáticas

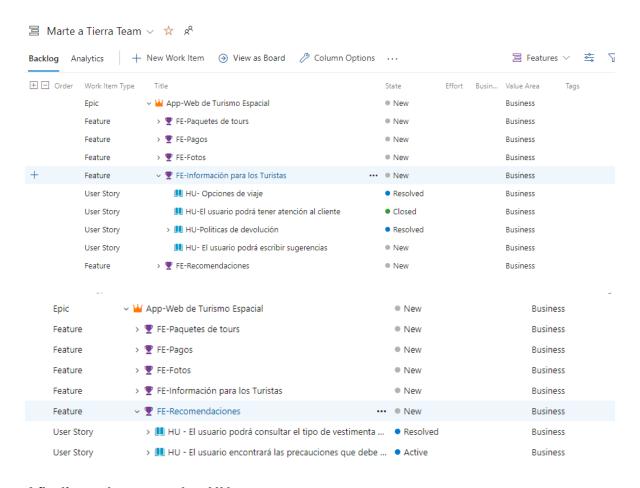


Creamos las Historias de usuario implementables

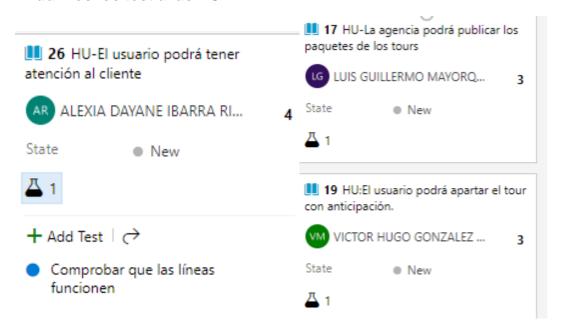


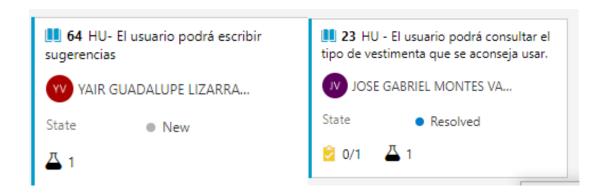






Añadimos los test a las HU





Posteriormente Creamos la iteraciones con las siguientes fechas

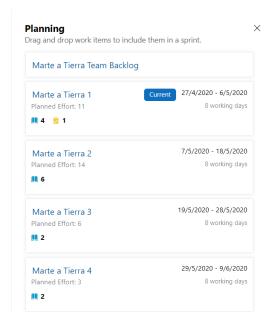
Iterations	Start Date	End Date
∨ Marte a Tierra		
Marte a Tierra 1	27/4/2020	6/5/2020
Marte a Tierra 2	7/5/2020	18/5/2020
Marte a Tierra 3	19/5/2020	28/5/2020
Marte a Tierra 4	••• 29/5/2020	9/6/2020

Añadimos las iteraciones a nuestro proyecto

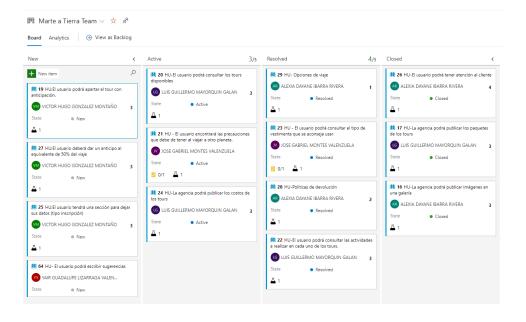
The iterations selected below will appear in the Sprints hub for your team. Each iteration will have a backlog and board to help your team plan and manag work.



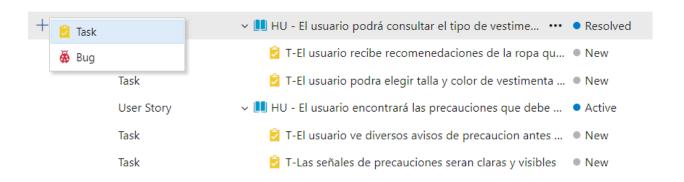
Hicimos la planeación



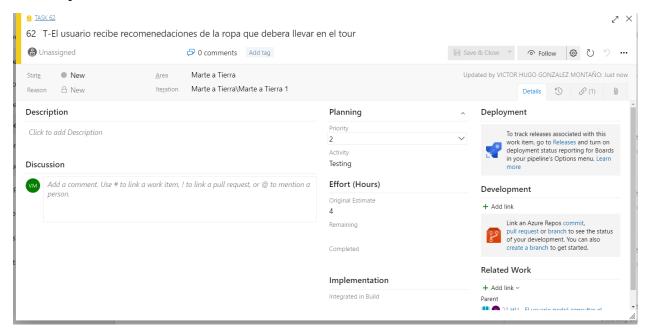
Release

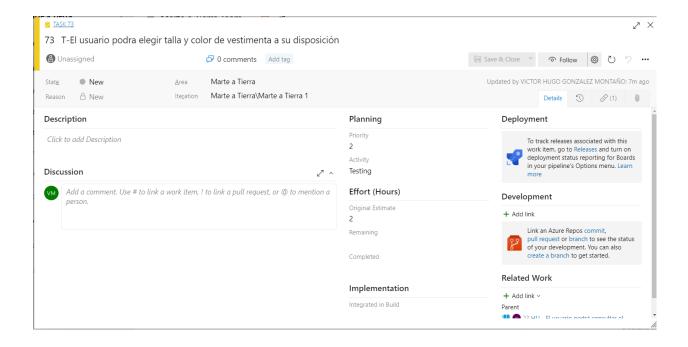


Refinar dos historias de usuario con tareas

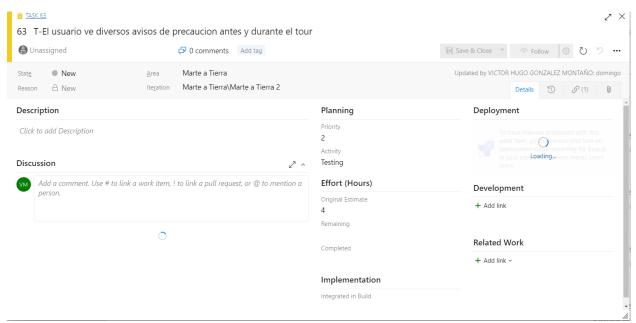


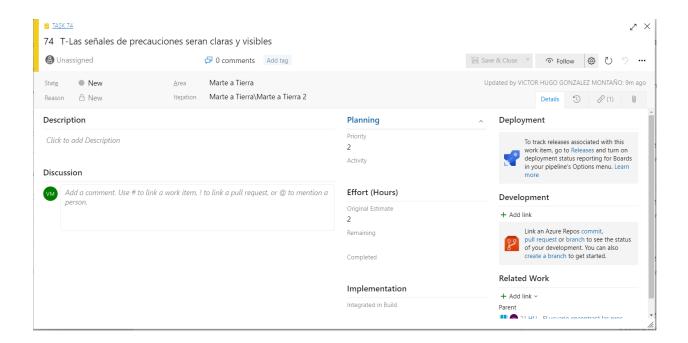
Tareas en primer HU: El usuario podrá consultar el tipo de vestimenta que se aconseja usar.



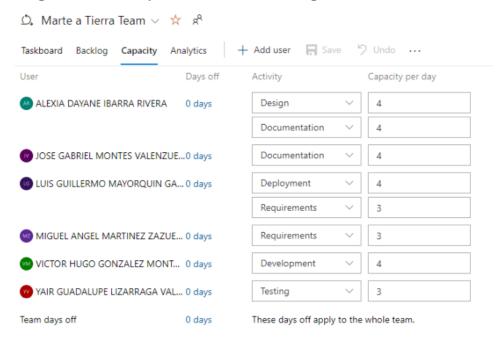


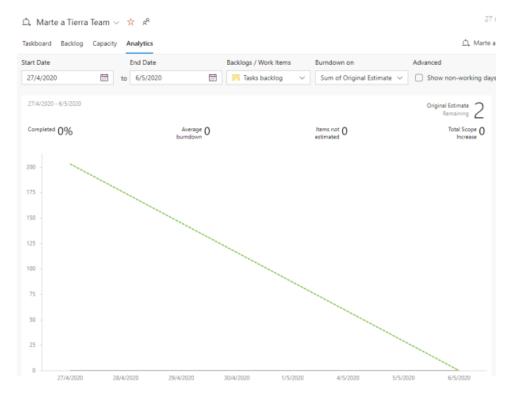
Tareas en segundo HU: El usuario encontrará las precauciones que debe de tener al viajar a otro planeta.





Asignamos las capacidades de los integrantes





Velocidad del equipo

HU	STORY POINTS
La agencia podrá publicar los paquetes de los tours	3
El usuario podrá consultar los tours disponibles	3
La agencia podrá publicar los costos de los tours	3
El usuario podrá consultar las políticas de devolución.	2
El usuario podrá ver sus opciones de viaje	1
El usuario podrá ver recomendaciones	1
Velocidad	16