

alura | imersão **dev_**

MEU GUIA DE MERGULHO

IMERSÃO DEV | 6ª EDIÇÃO



Índice

Intro	3
Carreira em programação	4
Como vai funcionar a Imersão Dev?	6
Como se preparar para a Imersão	8
Glossário da Imersão	9
Conteúdos relacionados	11
Ficou com alguma dúvida?	13

Intro

Parabéns! Você acaba de dar o primeiro passo para começar no universo da tecnologia e aprender a programar. Na Imersão Dev você vai conhecer conceitos de lógica de programação, **JavaScript, HTML e CSS**.

E o melhor: iniciar o seu portfólio na área.

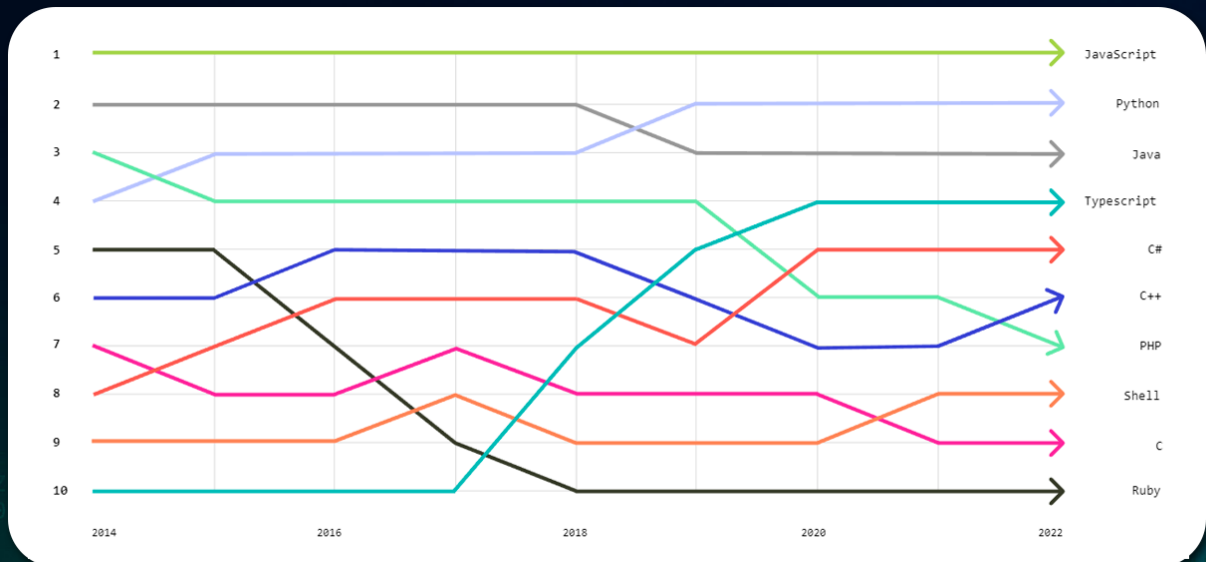
Enquanto não chega o dia do mergulho, descubra neste Guia alguns dados sobre a carreira em programação, como vão funcionar as aulas da Imersão, um glossário para se familiarizar com os principais conceitos do conteúdo, além de alguns links de materiais gratuitos para já ir esquentando!

Boa leitura.

Carreira em programação

Você já tem informações sobre a área em que está prestes a mergulhar? Conheça a seguir alguns dados recentes da carreira em programação:

- O **JavaScript** aparece em primeiro lugar entre as linguagens mais utilizadas em programação, de acordo com levantamento do GitHub. Python manteve-se estável na segunda posição, durante 2022. [Acesse a overview completa.](#)



- De janeiro a junho de 2022, foram contratados(as) cerca de 12,7 mil profissionais de tecnologia por mês em todo o Brasil. No total, foram criados **76.340 novos postos de trabalho**, só no primeiro semestre;
- O crescimento nas contratações é contínuo há dois anos. Muito se deve à transformação digital nas empresas, acelerada durante a pandemia.
- A Associação das Empresas de Tecnologia da Informação e Comunicação e de Tecnologias Digitais calcula que em cinco anos serão criados quase **800 mil novos postos na área**.

Algo importante de destacar é que mesmo em um cenário de alto número de oportunidades, **a conquista das vagas e o crescimento na carreira** depende de muito investimento e dedicação dos(as) profissionais.

O período de **5 dias da Imersão** é apenas um primeiro passo. Você vai descobrir que é capaz de trabalhar nesse mercado e, depois, será necessário mais tempo para ganhar fluência, entender o ecossistema e se preparar para os desafios que estão por vir.

Como vai funcionar a Imersão Dev?

A partir do dia **30 de janeiro**, confira o seu e-mail! O conteúdo de cada uma das **05 aulas** chegará na sua caixa de entrada todos os dias, por volta das **8h da manhã**.

As aulas, que contam com a participação de **Rafaella Ballerini**, **Paulo Silveira** e **Guilherme Lima**, são gravadas e têm, aproximadamente, 1 hora de duração. Não será necessário fazer nenhum login. Basta acessar o link enviado na mensagem.



_ Rafaella Ballerini



_ Paulo Silveira



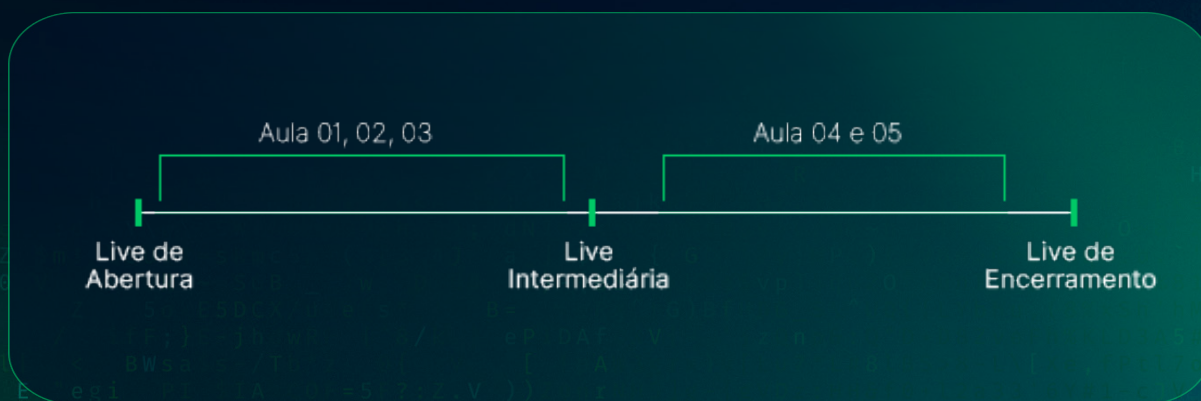
_ Guilherme Lima



Durante o período da Imersão, você poderá assistir ao conteúdo quantas vezes quiser. **Mas, atenção: ao final, ele não estará mais disponível.**

Além das aulas gravadas, você vai participar de três Lives - uma abrindo o evento, uma Live surpresa com uma temática em alta no mercado e outra encerrando o mergulho. Também vai fazer parte da comunidade Discord da Imersão, onde vai poder interagir com outras pessoas participantes.

Quando acabar a Imersão, você terá criado e colocado no ar seus próprios projetos, podendo incluí-los no seu portfólio! Não esqueça de demonstrar suas novas habilidades, **compartilhando seus resultados** no Instagram, Twitter e LinkedIn.



Como se preparar para a Imersão

Além de se planejar separando ao menos **duas horas** de cada dia da Imersão para assistir às aulas e executar os desafios, vale a pena uma pesquisa para se familiarizar com o CodePen.

Neste artigo, você encontra algumas dicas de como trabalhar com essa ferramenta, que é ao mesmo tempo um ambiente de desenvolvimento e uma rede social.

Não será preciso instalar nenhum programa, bastando acessar o site codepen.io do seu computador, celular ou tablet.



Glossário da Imersão

Para se preparar ainda mais para a Imersão, veja a seguir o conceito de alguns termos importantes. Além destes, você encontra vários outros [neste artigo no blog da Alura](#).



CODEPEN: O CodePen é um ambiente de desenvolvimento para designers e desenvolvedores(as) front-end. O foco principal do CodePen é em linguagens de front-end, como HTML, CSS e JavaScript. Ao mesmo tempo, funciona como uma rede social, onde é possível seguir pessoas, dar like em códigos e deixar comentários.



CSS: CSS (Cascading Style Sheets) é um mecanismo utilizado para dar estilo a elementos da página web. Através dele definimos como as tags HTML devem aparecer na tela.



FRONT-END: é o desenvolvimento da parte visual de sites e aplicações web, por meio do uso de HTML, CSS e JavaScript. Envolve o desenvolvimento de telas, formulários e outros elementos interativos.



GITHUB: O [Git](#) é um serviço em nuvem que hospeda um sistema de controle de versão (VCS) chamado Git. Ele permite que os desenvolvedores colaborem e façam mudanças em projetos compartilhados enquanto mantêm um registro detalhado do seu progresso.



HTML: HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem de marcação de hipertexto. Com ele é possível construir páginas web estáticas através de tags, como a de parágrafos, imagens, formulários e etc.



JAVASCRIPT: JavaScript é a linguagem de programação do front-end, que permite implementar funcionalidades mais complexas em páginas web, como atualizações em tempo real, mapas interativos e muitas outras.

Conteúdos relacionados

Qual a melhor forma de aprender JavaScript?

Essa conversa entre o Paulo Silveira e o Mario Souto busca descomplicar a jornada de aprendizado em JavaScript.

5 Minutos de HTML

Nesse vídeo, a Rafa Ballerini explica um pouco da linguagem de marcação HTML, de forma direta e prática. Ideal para você que está iniciando e quer se familiarizar.

O que é CSS?

Aqui, a Rafa conta um pouco de CSS, a linguagem de estilização de páginas web. Ela mostra alguns seletores e suas propriedades e valores mais utilizados.

HTML, CSS e Javascript, quais as diferenças?

Aprenda neste artigo um pouco mais sobre essas três tecnologias utilizadas no front-end.

Diferença entre Back-End e Front-End com Mario Souto

Neste vídeo, Paulo Silveira e Mario Souto explicam como funciona o universo da programação tanto para Devs Back-end, quanto Front-end.

Como fazer um bom portfólio?

Já que a ideia é começar o seu portfólio, que tal aprender qual é a melhor forma de fazer isso? Paulo Silveira e Diogo Pires contam aqui sobre essa ferramenta essencial para todos os níveis profissionais.

Ficou com alguma dúvida?

A equipe da Alura está preparada para responder qualquer dúvida que apareça, tanto pelas redes sociais, como pelo **e-mail: contato@alura.com.br**.

E durante a Imersão, lembre-se de que você não estará sozinho(a)! O grupo do Discord vai reunir todas as pessoas inscritas e lá você vai poder interagir, se conectar e tirar dúvidas.

Tenha um ótimo mergulho!

