
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de ebooks

T-5.8

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Ebook

- ❖ **Atributos:** id, nome, autor, categoria, Editora, preço, sinopse, paginas, tamanhoArquivo, idioma, ano.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir, visualizar.

❖ Editora

- ❖ **Atributos:** id, nome, cnpj, e-mail, Ebook, , Telefone, dataDeAfiliação.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir, visualizar.

❖ Telefone

- ❖ **Atributos:** ddd, numero.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar.

❖ Carrinho

- ❖ **Atributos:** Ebook, Cliente, preço, quantidadeDeEbooks.
- ❖ **Métodos:** adicionarEbook, excluirEbook, visualizar.

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** id, nome, email, cpf, Telefone, dataDeNascimento, celular, gênero, Carrinho
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir, visualizar

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** forma de pagamento, Carrinho
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir, visualizar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD do Ebook
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD do Cliente
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD da Editora
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD de Venda
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar Ebook pelo ID
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar Ebook pelo nome
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar Cliente pelo nome
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar Editora pelo nome
- ❖ **RF10:** Deve ser possível visualizar a imagem do Ebook na busca
- ❖ **RF11:** Deve ser possível visualizar a imagem do Ebook na interface
- ❖ **RF12:** Deve ser possível adicionar ebooks no Carrinho
- ❖ **RF13:** Deve ser possível realizar a venda do Ebook
- ❖ **RF14:** O software deve possuir um conjunto de dados pré cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java;
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos;
- ❖ **RNF3:** O software desenvolvido será para ambiente desktop;
- ❖ **RNF4:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica;

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4, RF14, RF13
2	RF6, RF11, RF12
3	RF7
4	RF5, RF9, RF10