

Compte Rendu TP2

2. Serveur UDP

2.3. Tester avec le client

Le serveur est capable de gérer plusieurs clients en même temps puisque le protocole UDP n'établit pas de connexion entre le serveur et le client, un simple envoi de paquet est réalisé. Donc pour le serveur c'est uniquement une succession de réception.

3. Autres Clients Echo

3.2. Test

On constate que le langage de programmation n'a pas d'impact sur la communication entre le client et le serveur, ce qui témoigne d'une certaine ergonomie permettant à une application de accéder à un serveur sans avoir à se soucier d'une compatibilité des langages.