



**UNIVERSITATEA DE VEST DIN TIMIȘOARA**  
**FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ**  
**INFORMATICA-APLICATA**  
**SG.4**

# **Documentație**

## **Reviews App**

*Proiect Individual 2021-2022*

**Student: Iepure Alex-Petru**

Timișoara

Noiembrie 2021

## Cuprins

|   |    |
|---|----|
| Introducere .....                           | 3  |
| Capitolul 1 .....                           | 4  |
| Capitolul 2 .....                           | 5  |
| 2.1. Funcționalitățile aplicației.....      | 5  |
| 2.2. Dependinte si tehnologii folosite..... | 5  |
| 2.3 Configurația sistemului .....           | 6  |
| 2.4 Setul de date .....                     | 6  |
| Capitolul 3 .....                           | 9  |
| 3.1. Manualul de utilizare .....            | 17 |
| Capitolul 4 .....                           | 22 |
| Capitolul 5 .....                           | 23 |
| Capitolul 6 .....                           | 24 |
| Referițe bibliografice                      |    |

## Introducere

### Motivatie:

Motivul alegerii temei consta in recenta descoperita pasiune pentru citit carti, in special carti de psihologie si self-help. Intr-o zi cand stateam pe internet am dat, din greseala, peste un website numit "GoodReads" si mi s-a parut interesanta ideea. Cand am fost pus sa imi aleg o tema pentru acest proiect mi-am spus "Daca tot pot alege tema proiectului, am sa aleg o idee care ma pasioneaza".

Un alt motiv pentru alegerea temei vine din experienta personala, in ideea in care, cand am inceput sa citesc, nu cunosteam multe carti si nu prea aveam prieteni care sa citeasca asa ca site-ul respectiv m-a ajutat foarte mult in a explora si cunoaste diferite carti prin citirea recenziilor altor cititori.

### Scop:

Scopul aplicatiei este de a ajuta utilizatorul aplicatiei in a-si forma o opinie de baza in legatura cu o carte prin vizualizarea si compararea a mai unor opinii (sub forma de recenzii) care apartin mai multor cititori care au citit si au o parere finala despre cartea respectiva.

In acelasi timp, utilizatorul poate contribui prin adaugarea unei sau mai multe recenzii cartilor citite de acesta pentru a ajuta alti utilizatori.

Se doreste a fi implementat o multitudine de functii pentru a usura navigarea interfatei grafice a aplicatie si de a aduce cat mai multe optiuni de vizualizare a diferitelor carti sau recenzii.

- 3 meniuri: carti, autori, categorii
- Optiunea de a selecta o carte/autor/categorie si de a-i vedea continutul
- Abilitatea de a vizualiza recenziile introduse de alti utilizatori
- Optiunea de a adauga o recenzie
- Abilitatea de a sorta lista de carti/autori/categorii in ordine alfabetica sau dupa punctaj
- Abilitatea de a sorta lista de recenzii
- Accesarea aplicatiei ca administrator - acesta va avea diferite optiuni: de a adauga/sterge/modifica recenzii, carti, autori sau categorii

## Potențiali utilizatori

Cititori neexperimentati sau necunoscatori in domeniul cartilor si a cititului sau cititori experimentati dar care doresc sa isi formeze o idee de baza despre o carte inainte de a o cumpara sau inchiria.

### Capitolul 1.

Tema aleasa nu este una noua. Cititul este una dintre cele mai vechi actiuni umane, deci recenziile despre carti sunt o idee de mult nascocita. Aceste recenzii ofera o opinie, personala sau obiectiva, asupra creatiei unui autor. Scopul ei este de a influenta opiniile altor persoane care stiu ca sunt interesate de respectiva carte, fie ca au citit-o sau nu.

Ideea pe care aplicatia incearca sa o abordeze este o varianta digitala a acestor recenzii care, de sute, poate mii de ani, au fost scrise fie in ziare, in reviste, pe hartie sau chiar pe papirus. Aceasta digitalizare vine in scopul de a face mai usor procesul de initiere si acomodare, intr-o lume moderna, a unei traditii vechi si de a ajuta si indruma persoanele tinere in procesul de formare a unei opinii asupra unei carti inainte, in timpul sau dupa citirea ei.

Din moment ce ideea e destul de veche, implementarea ei in lumea digitala a fost realizata deja in mai multe moduri.

GoodReads reuseste sa faca asta cel mai bine prin numarul mare de utilizatori activi pe platforma si numarul mare de carti pe care o contine platforma.

<https://www.goodreads.com>

O alta platforma care adopta un stil asemanator cu cel al lui GoodReads este LibraryThing.

<https://www.librarything.com>

Aplicatia prezentata in proiect se diferentiaza de celelalte platforme prin implementarea unei interfete minimaliste si usor de folosit.

## Capitolul 2.

Aplicatia consta intr-un proiect JavaFX care leaga mai multe clase de tip Controller cu fisiere de tip FXML pentru a crea o interfata grafica care ofera posibilitatea de vizualizare a continutului aplicatiei.

Descriere clase:

1. Recenzie - va contine informatii despre numele utilizatorului care a scris recenzia, punctajul oferit de utilizator (x/5) si opinia utilizatorului despre carte care consta intr-un scurt text
2. Carte - va contine informatii despre titlul, autorul, categoria cartii, o scurta descriere despre carte, un punctaj mediu care consta in media aritmetica a punctajelor luate din recenzii si recenziiile altor utilizatori
3. Autor - va contine informatii despre numele autorului, o descriere scurta despre autor, un puncta mediu si cartile scrise de autor
4. Categorie - va contine informatii despre numele categoriei, o scurta descriere despre categorie si cartile care apartin categoriei

### 2.1. Funcționalitățile aplicației

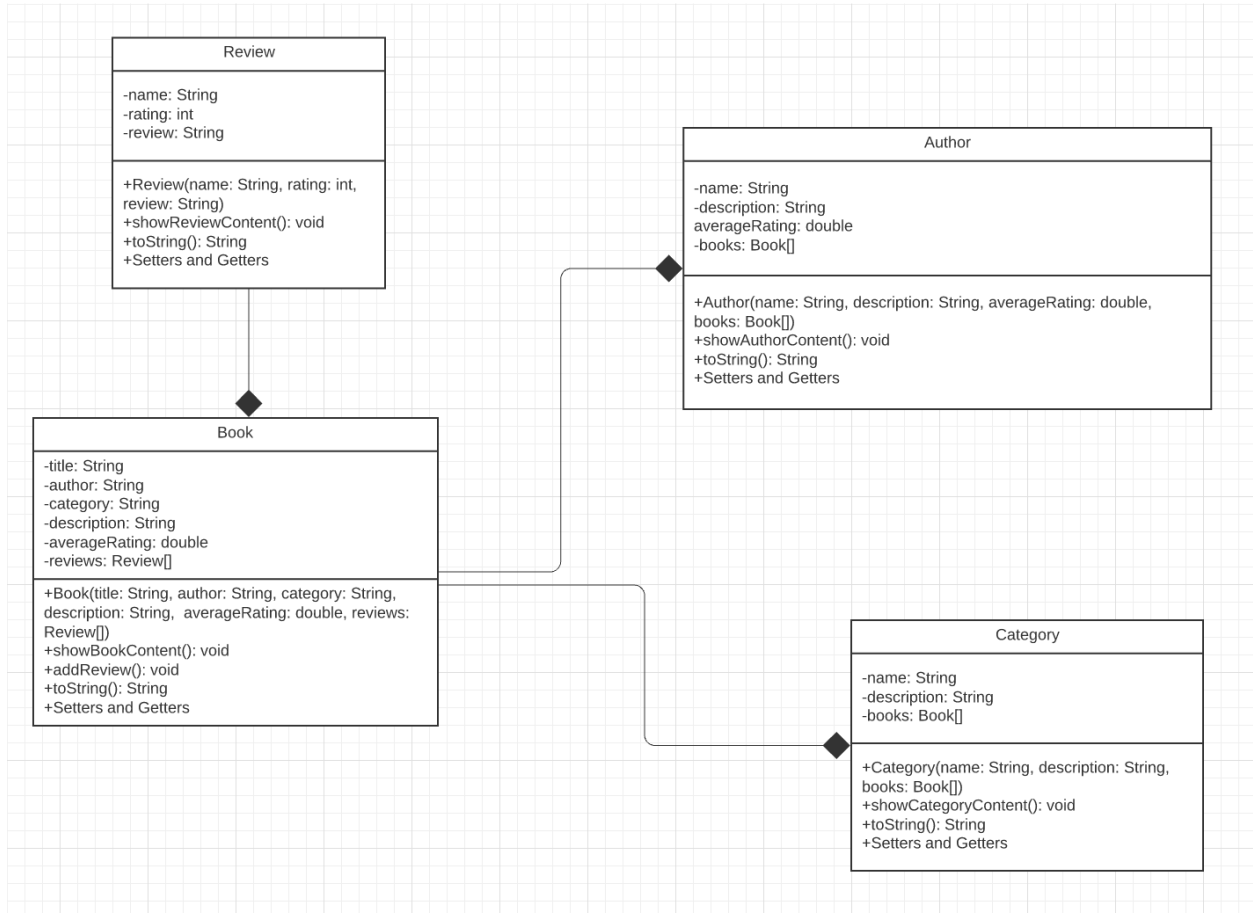
- Posibilitatea utilizatorului de a vizualiza carti, autori de carti si categorii de carti si de a selecta una dintre acestea pentru a afisa informatii despre aceasta.
- Posibilitatea utilizatorului de a adauga recenzii unei carti sau de a-i vizualiza recenziiile introduse de alti utilizatori
- Functie administrator: posibilitatea de a adauga, sterge recenzii, carti, autori, categorii

### 2.2. Dependinte si tehnologii folosite

Limbajul de programare folosit in dezvoltarea aplicatiei este JavaFX care este o extensie a limbajului de programare Java. Acesta aduce posibilitatea crearii de aplicatii desktop si site-uri web.

## 2.3 Configurația sistemului

Diagrama UML clase:



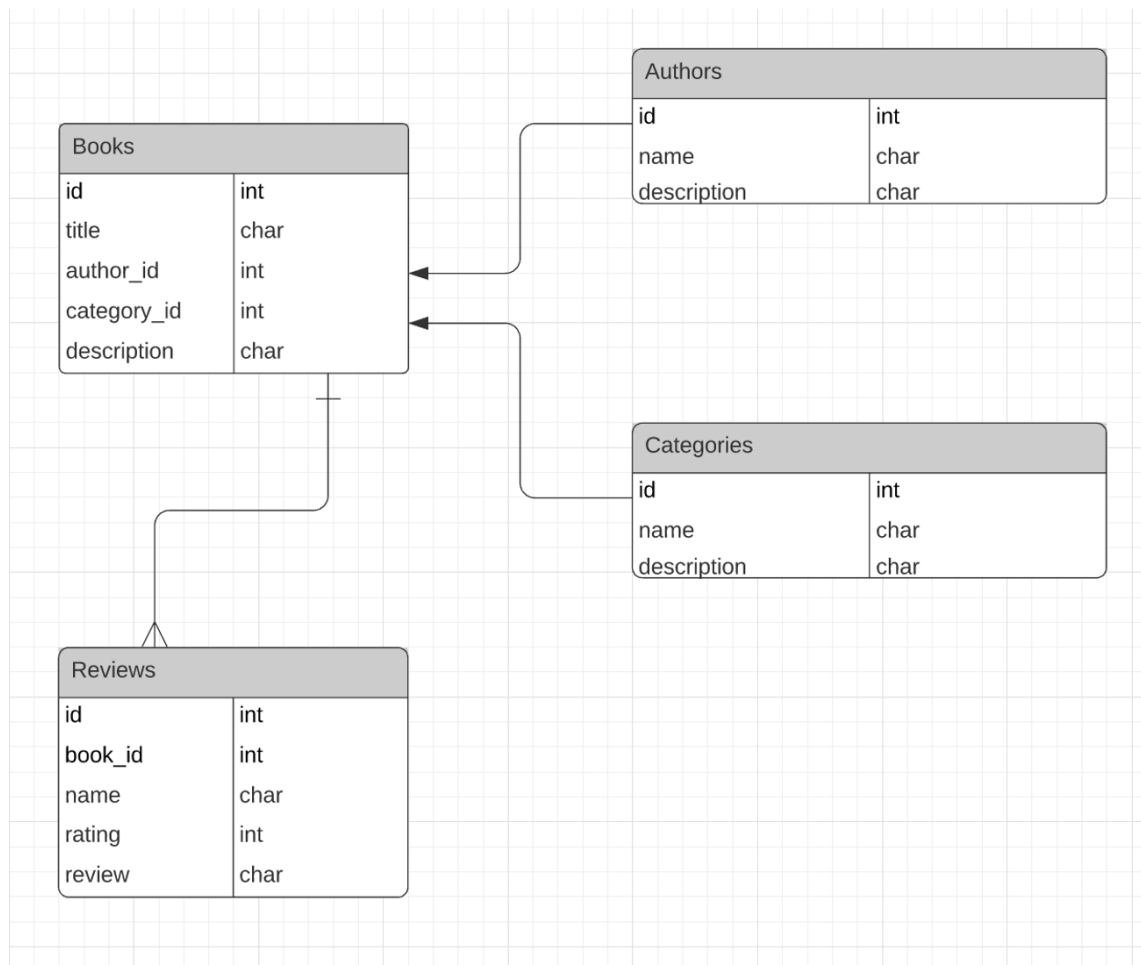
## 2.4 Setul de date

Aplicatia foloseste o baza de date pentru a stoca informatii despre recenzii, carti, autori, categorii. Programul folosit pentru crearea bazei de date este phpMyAdmin.


Descriere tabele din baza de date:

1. Recenzii - id, id-ul carti, numele, punctajul, opinia utilizatorului
2. Carti - id, titlul, id-ul autorului, id-ul categoriei, descrierea, punctajul mediu
3. Autori - id, numele, descrierea autorului
4. Categorii - id, numele, descrierea categoriei

Diagrama baza de date:



Tabel recenzii:

| # | Name   | Type         |
|---|--|--------------|
| 1 | id  | int(11)      |
| 2 | book_id  | int(11)      |
| 3 | name   | varchar(50)  |
| 4 | rating   | int(11)      |
| 5 | review   | varchar(300) |

Tabel carti:

| # | Name        | Type         |
|---|-------------|--------------|
| 1 | id 🔑        | int(11)      |
| 2 | title       | varchar(50)  |
| 3 | author_id   | int(11)      |
| 4 | category_id | int(11)      |
| 5 | description | varchar(300) |

Tabel autori:

| # | Name        | Type         |
|---|-------------|--------------|
| 1 | id 🔑        | int(11)      |
| 2 | name        | varchar(50)  |
| 3 | description | varchar(300) |

Tabel categorii:

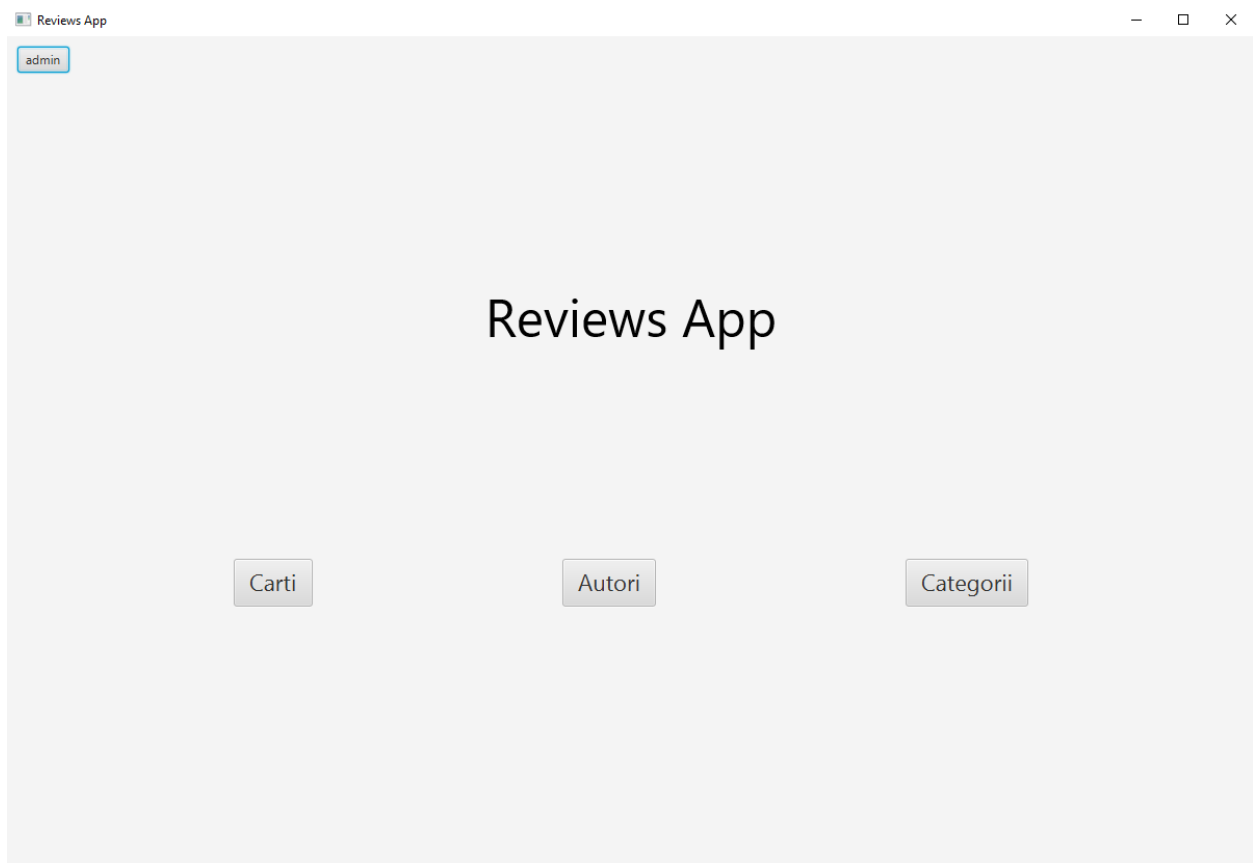
| # | Name        | Type         |
|---|-------------|--------------|
| 1 | id 🔑        | int(11)      |
| 2 | name        | varchar(50)  |
| 3 | description | varchar(300) |



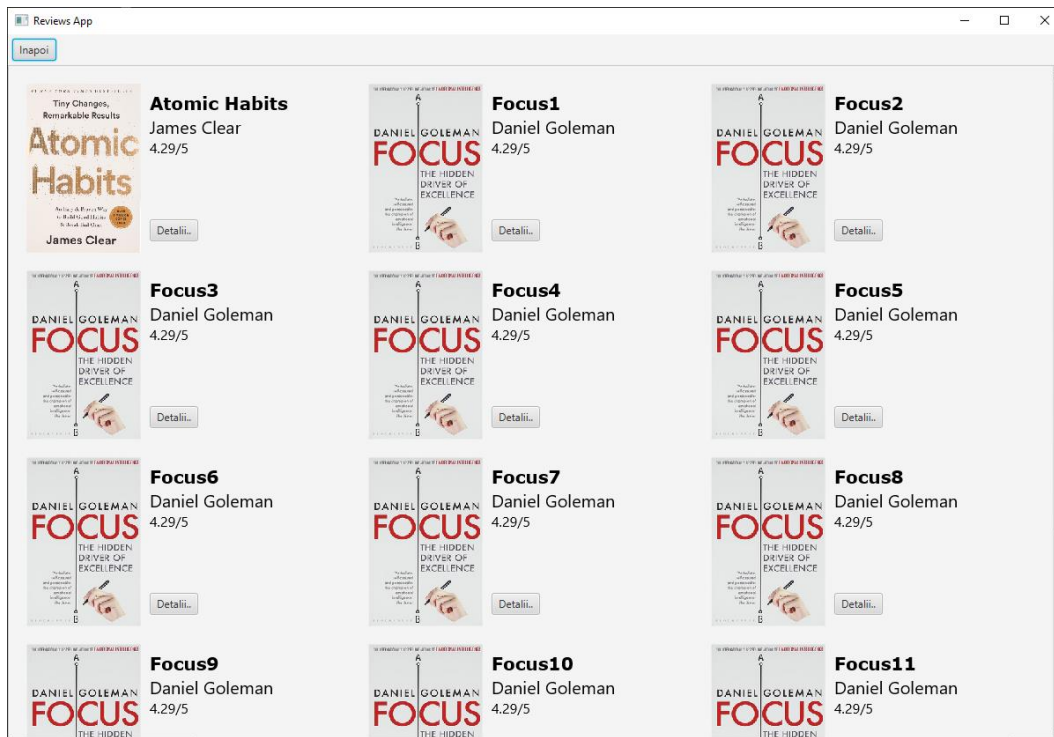
## Capitolul 3.

Pana in acest moment, au fost implementate meniul cu carti si meniul unei carti, meniul cu autori si meniul unui autor, meniul pentru categorii si meniul unei categorii, functiile pentru luare a datelor din baza de date, pentru crearea de obiecte in care vor fi puse respectivele date, pentru interpretarea obiectelor astfel incat sa fie usor de vizualizat in interfata grafica, pentru o usoara navigare in si intre meniuri, pentru adaugare de recenzii in repertoriul unei carti, meniul administratorului care permite adaugarea sau stergerea unei carti, unui autor sau a unei categorii cat si stergerea unei recenzii. Este folosita baza de date si tabelele necesare pentru stocarea informatiilor aplicatiei.

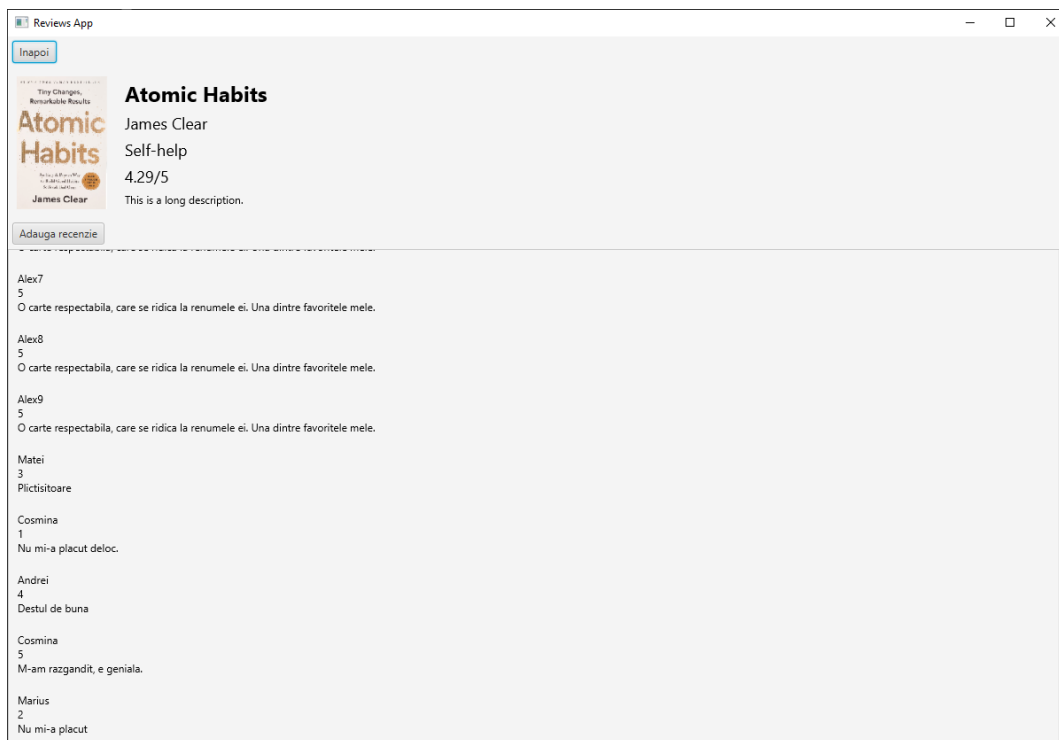
Meniu principal:



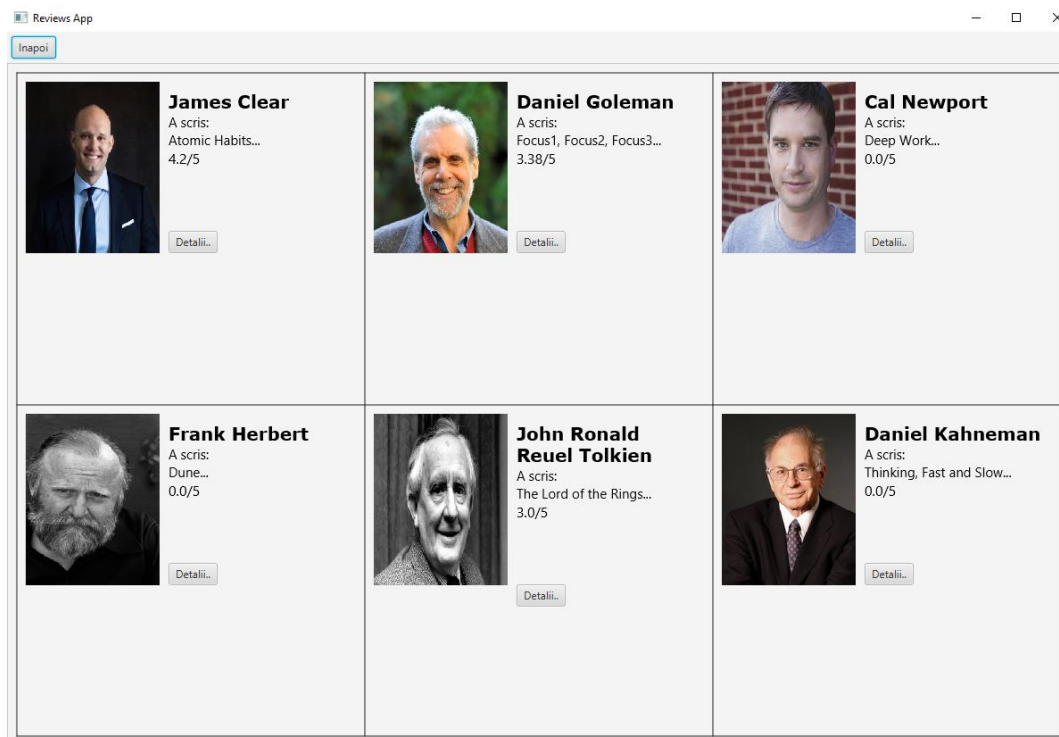
Meniu carti:



Meniu carte:




## Meniu autori:



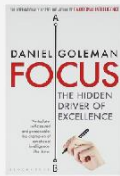
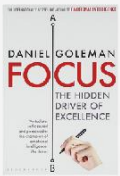
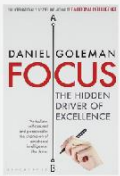
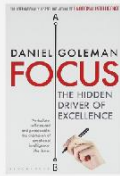
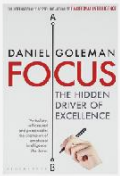
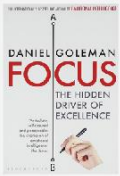
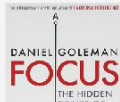
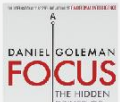
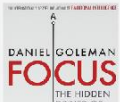
## Meniu autor:

Reviews App

Inapoi








**Daniel Goleman**  
3.38/5  
Descrierea lui Daniel Goleman ca autor.

|  |   |   |
|--|---|---|
|  <p><b>Focus1</b><br/>Daniel Goleman<br/>3.0/5</p> <p>Detalii...</p>  |  <p><b>Focus2</b><br/>Daniel Goleman<br/>3.5/5</p> <p>Detalii...</p> |  <p><b>Focus3</b><br/>Daniel Goleman<br/>2.39/5</p> <p>Detalii...</p> |
|  <p><b>Focus4</b><br/>Daniel Goleman<br/>3.0/5</p> <p>Detalii...</p>  |  <p><b>Focus5</b><br/>Daniel Goleman<br/>3.0/5</p> <p>Detalii...</p> |  <p><b>Focus6</b><br/>Daniel Goleman<br/>4.5/5</p> <p>Detalii...</p>  |
|  <p><b>Focus7</b><br/>Daniel Goleman<br/>3.75/5</p> <p>Detalii...</p> |  <p><b>Focus8</b><br/>Daniel Goleman<br/>4.0/5</p> <p>Detalii...</p> |  <p><b>Focus9</b><br/>Daniel Goleman<br/>2.0/5</p> <p>Detalii...</p>  |

Meniu categorii:

Reviews App


Inapoi

|  |   |  |
|--|---|--|
|  <p><b>Self-help</b><br/>Cateva carti:<br/>Atomic Habits...<br/>4.2/5</p> <p>Detalii...</p> |  <p><b>Psychology</b><br/>Cateva carti:<br/>Focus1, Focus2, Focus3...<br/>3.12/5</p> <p>Detalii...</p> |  <p><b>Business</b><br/>Cateva carti:<br/>Deep Work...<br/>0.0/5</p> <p>Detalii...</p> |
|  <p><b>Science Fiction</b><br/>Cateva carti:<br/>Dune...<br/>0.0/5</p> <p>Detalii...</p>    |  <p><b>Fantasy</b><br/>Cateva carti:<br/>The Lord of the Rings...<br/>3.0/5</p> <p>Detalii...</p>      |  |

Meniu categorii:

Reviews App

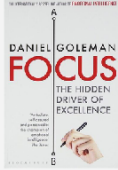
Inapoi



## Psychology

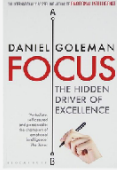
3.12/5

Psychology is the scientific study of mind and behavior. Psychology includes the study of conscious and unconscious phenomena, including feelings and thoughts. It is an academic discipline of immense scope, crossing the boundaries between the natural and social sciences.



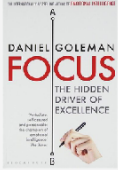
**Focus1**  
Daniel Goleman  
3.0/5

Detalii...



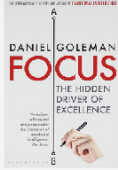
**Focus2**  
Daniel Goleman  
3.5/5

Detalii...



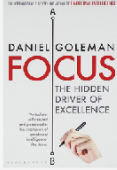
**Focus3**  
Daniel Goleman  
2.39/5

Detalii...



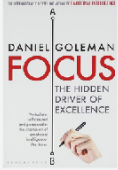
**Focus4**  
Daniel Goleman  
3.0/5

Detalii...




**Focus5**  
Daniel Goleman  
3.0/5

Detalii...




**Focus6**  
Daniel Goleman  
4.5/5


Detalii...



**Focus7**  
Daniel Goleman  
3.75/5



**Focus8**  
Daniel Goleman  
4.0/5



**Focus9**  
Daniel Goleman  
2.0/5

Meniu adaugare recenzie:

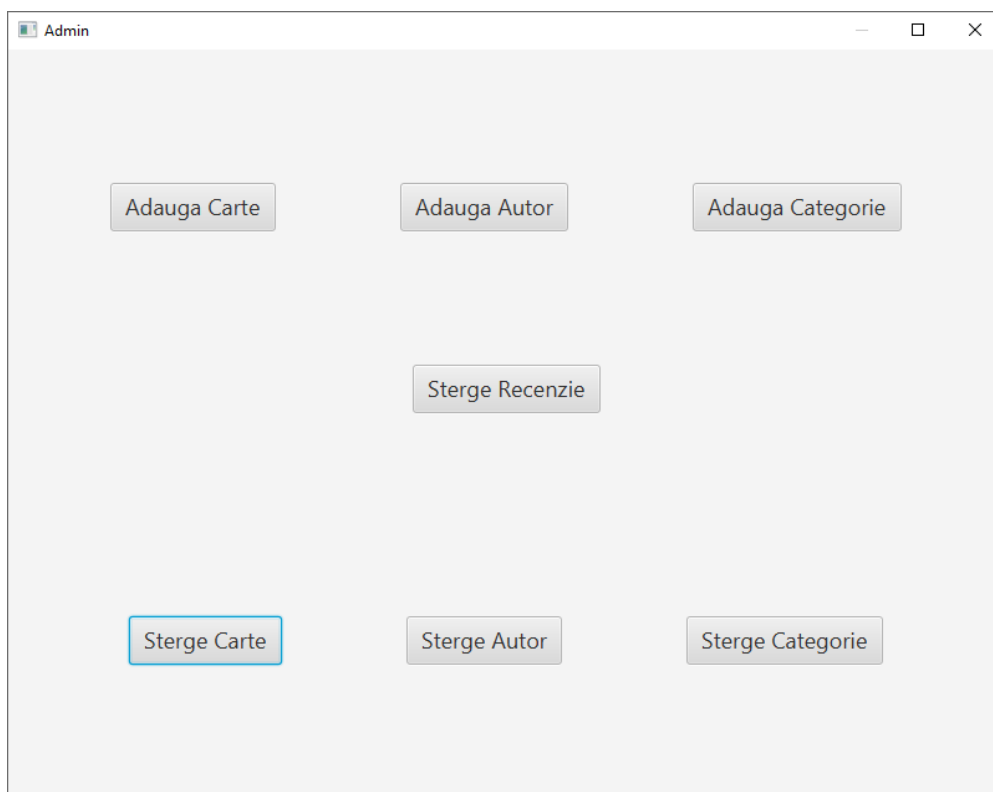
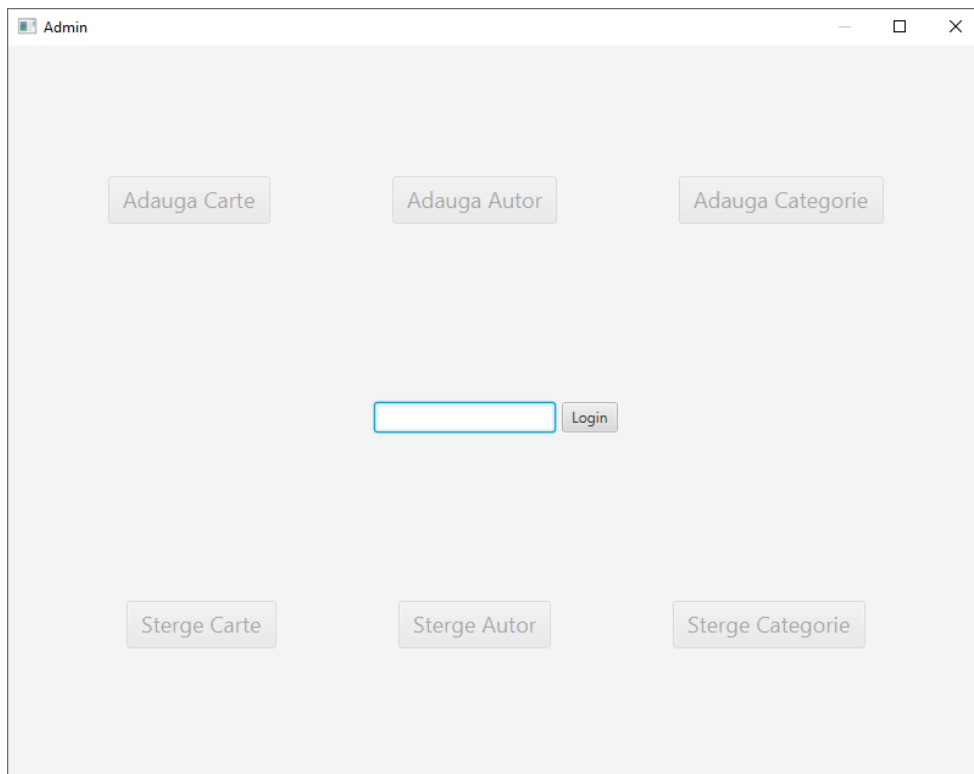
Rating

1  
2  
3  
4  
5

Sterge

Adauga

Meniu admin:



Meniu adauga/sterge carte:

The image displays two side-by-side screenshots of a web application window titled 'Admin'. The left screenshot shows the 'Add Card' form with fields for 'Titlu', 'Autor', 'Categorie', and 'Descriere', an 'Imagine' button with a 'Fara imagine' link, and 'Renunta' and 'Adauga' buttons. The right screenshot shows the 'Delete Card' form with a 'Carti' dropdown menu and 'Renunta' and 'Sterge' buttons.

Meniu adauga/sterge autor:

The image displays two side-by-side screenshots of a web application window titled 'Admin'. The left screenshot shows the 'Add Author' form with fields for 'Nume' and 'Descriere', an 'Imagine' button with a 'Fara imagine' link, and 'Renunta' and 'Adauga' buttons. The right screenshot shows the 'Delete Author' form with an 'Autori' dropdown menu and 'Renunta' and 'Sterge' buttons.

Meniu adauga/sterge categorii:

The image shows two side-by-side screenshots of a web application's admin interface. The left window, titled 'Admin', contains a form for adding or editing a category. It has a text input field labeled 'Nume', a larger text area labeled 'Descriere', and a button labeled 'Imagine' with the text 'Fara imagine' next to it. At the bottom are two buttons: 'Renunta' and 'Adauga'. The right window shows a dropdown menu labeled 'Categorii' with a downward arrow. Below it are two buttons: 'Renunta' and 'Sterge'.

Meniu stergere recenzii:

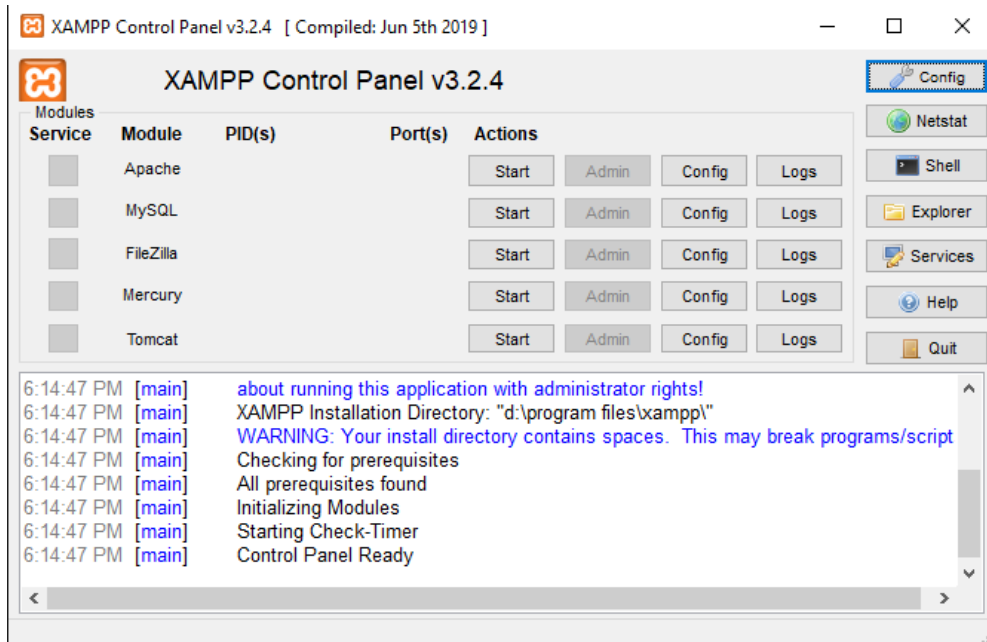
The image shows two side-by-side screenshots of a web application's admin interface. The left window shows a dropdown menu labeled 'Carti' with a downward arrow, and below it, another dropdown menu labeled 'Recenzii' with a downward arrow. At the bottom are two buttons: 'Renunta' and 'Sterge'. The right window shows a dropdown menu labeled 'Atomic Habits' with a downward arrow. Below it, a dropdown menu labeled 'Recenzii' is open, displaying a list of reviews. The list includes: 'Alex8 - O carte re...', 'Cosmina - Nu mi-a pl...', 'Marius - Nu mi-a pl...', 'Alex2 - O carte re...', 'Alex5 - O carte re...', 'Matei - Plictisito...', 'andrei - asdfasdf', 'Cosmina - M-am razga...', 'Alex3 - O carte re...', and 'Alex6 - O carte re...'.



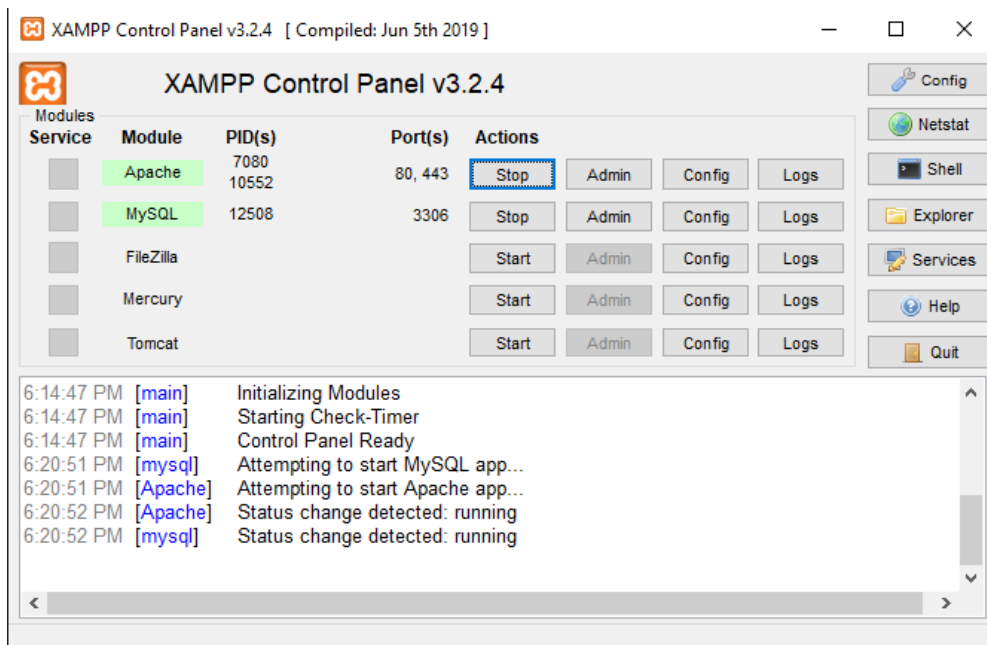
### 3.1. Manualul de utilizare

Link GitHub: <https://github.com/alexiepure02/ReviewApp>

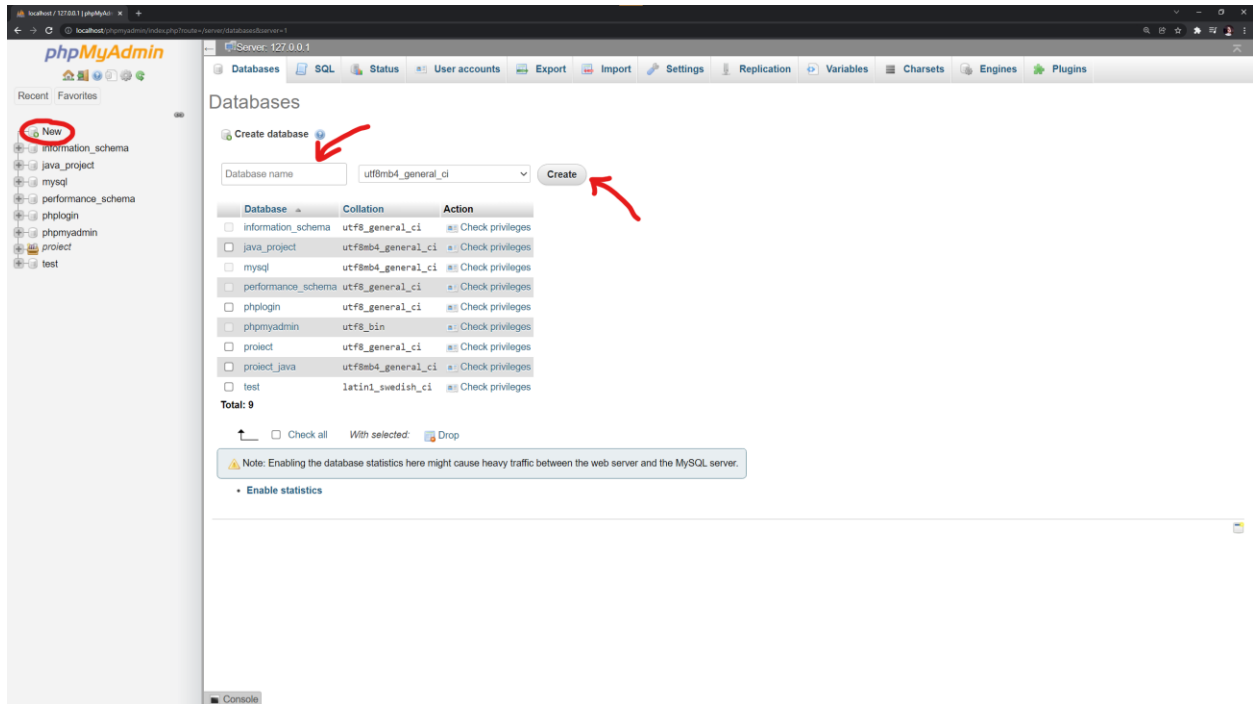
Instalare XAMPP pentru rulare localhost: <https://www.youtube.com/watch?v=-f8N4FEQWyY>



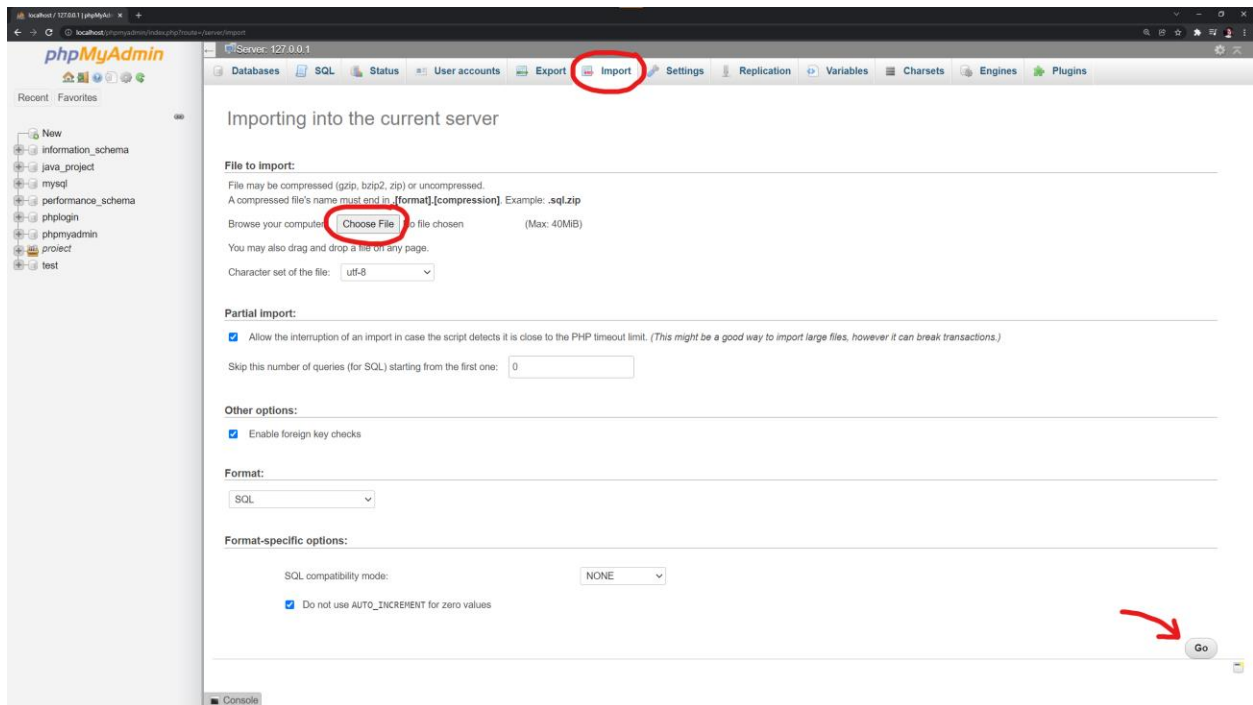
Apasati butonul start pentru modulele "Apache" si "MySQL".



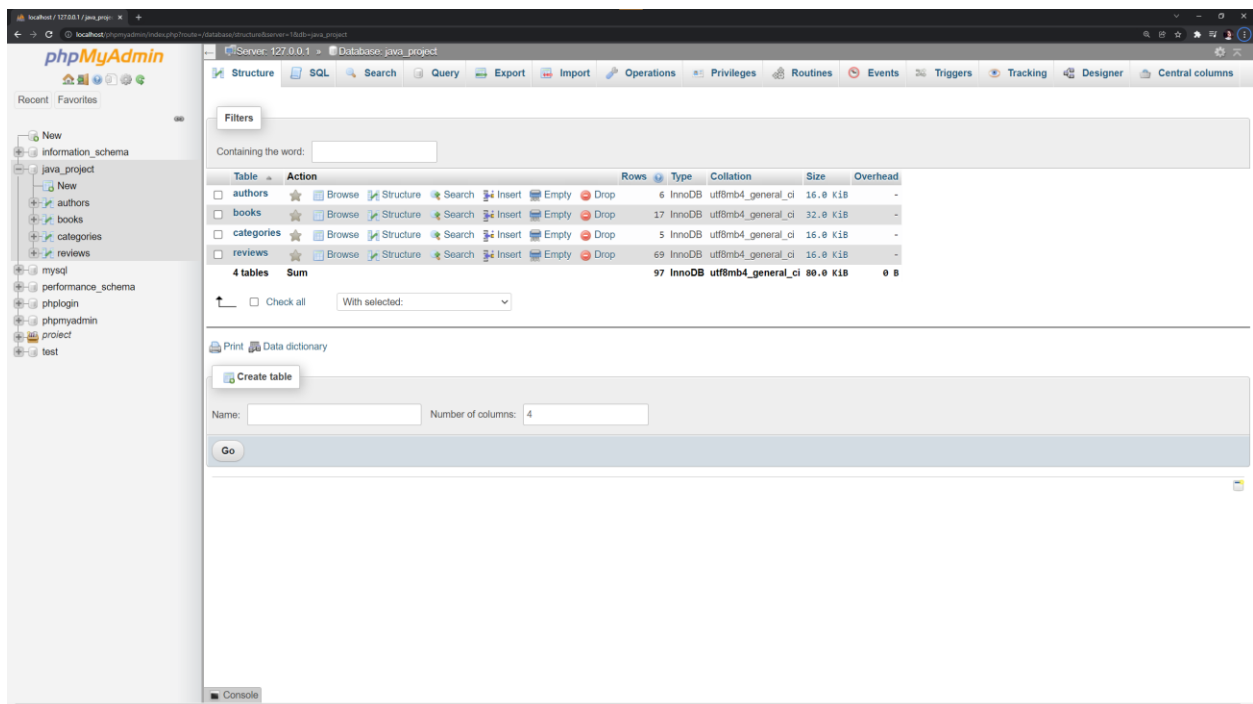
In browser, in lista din stanga, apasati butonul “New”, apoi introduceti numele bazei de date ca fiind “java\_project”, apoi apasati butonul “Create”.



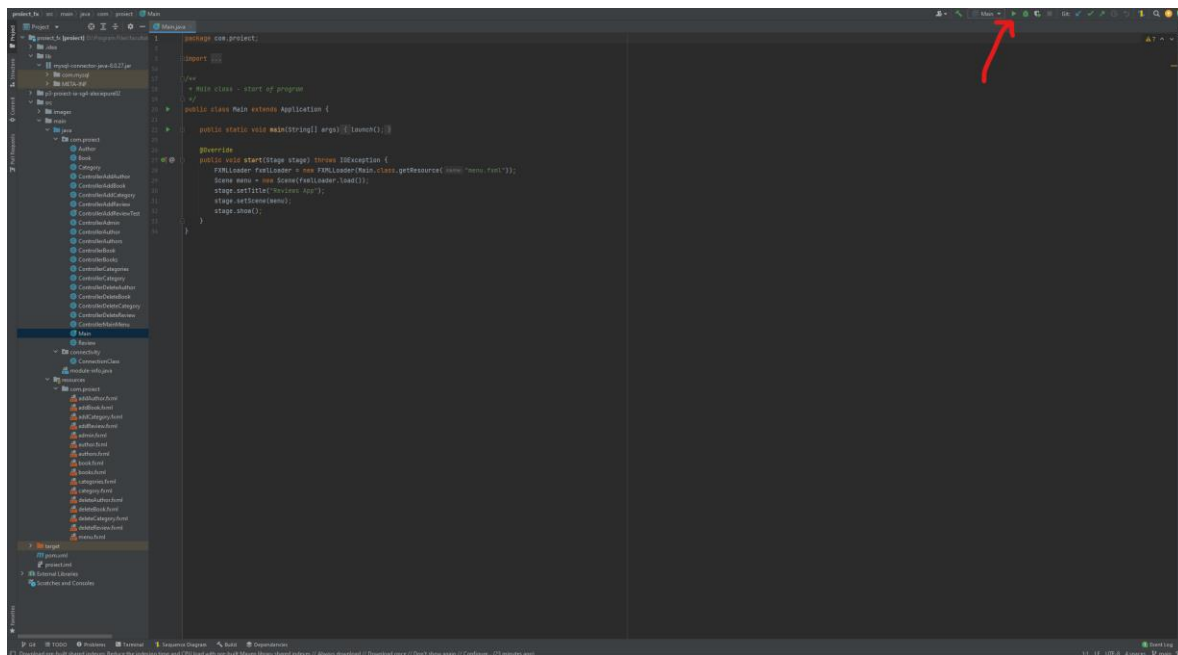
In bara de sus, apasati butonul “Import”, apoi apasati butonul “Choose File” si alegeti fisierul cu extensia “.sql”, apoi apasati butonul “Go”.



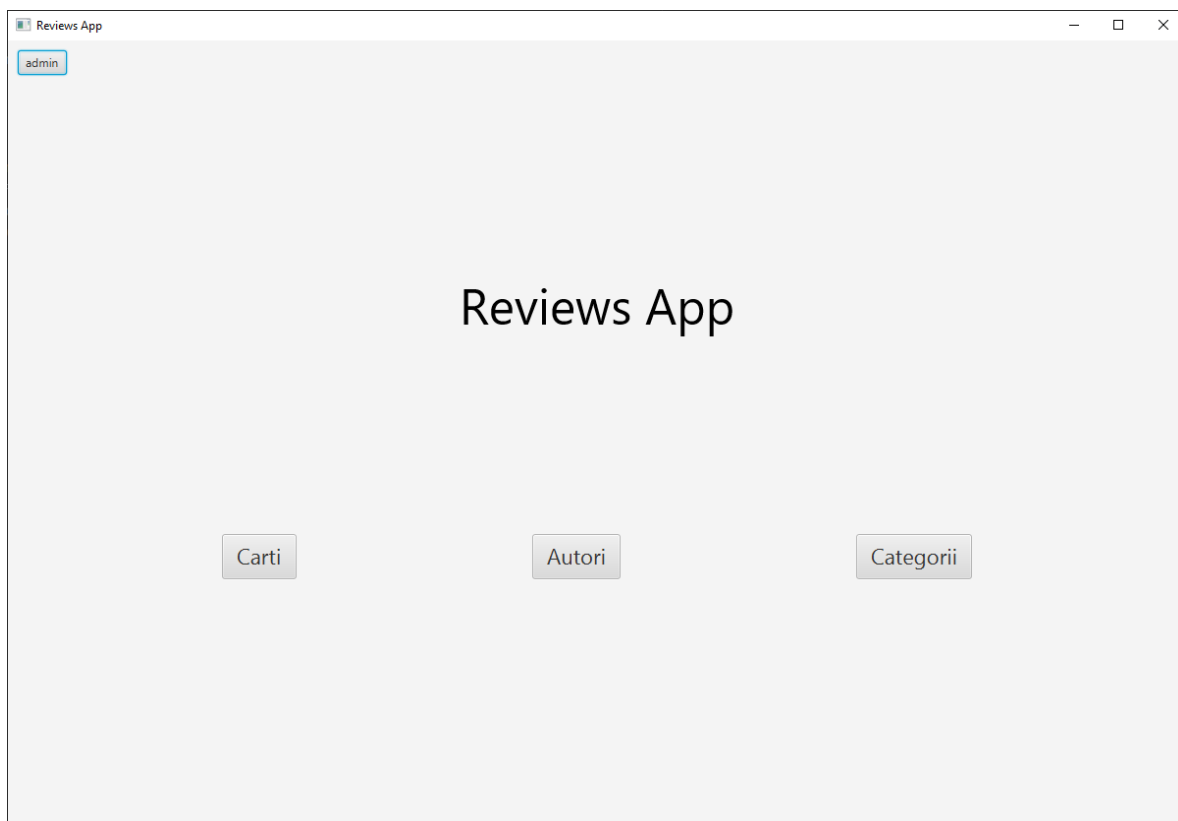
Baza de date:



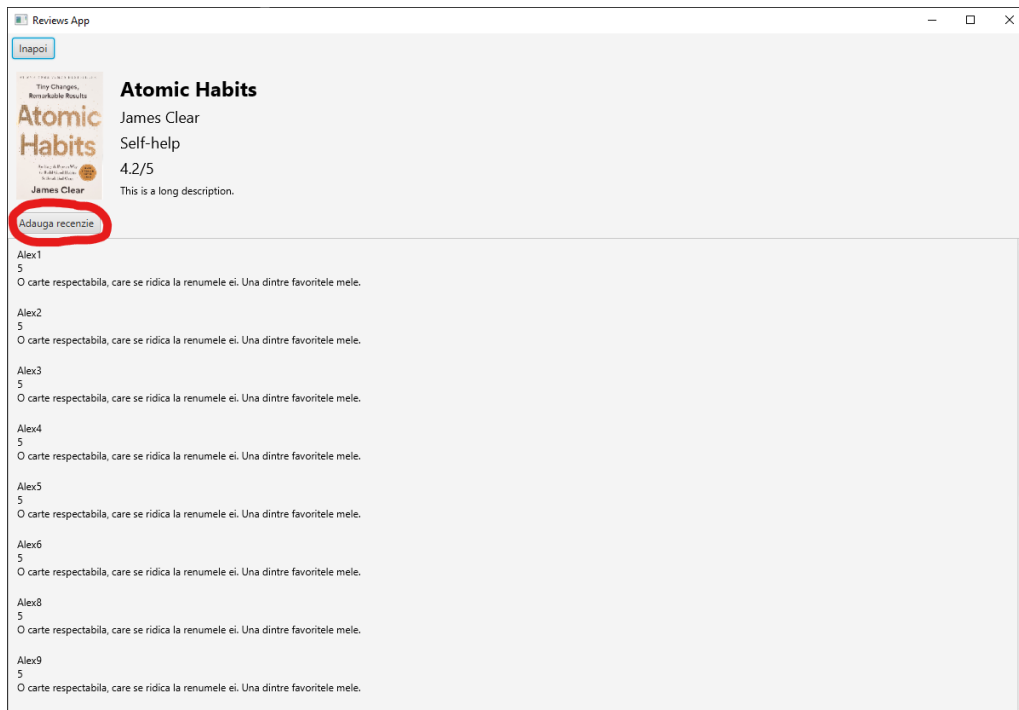
Deschideti proiectul in programul "IntelliJ IDEA" is rulati aplicatia.



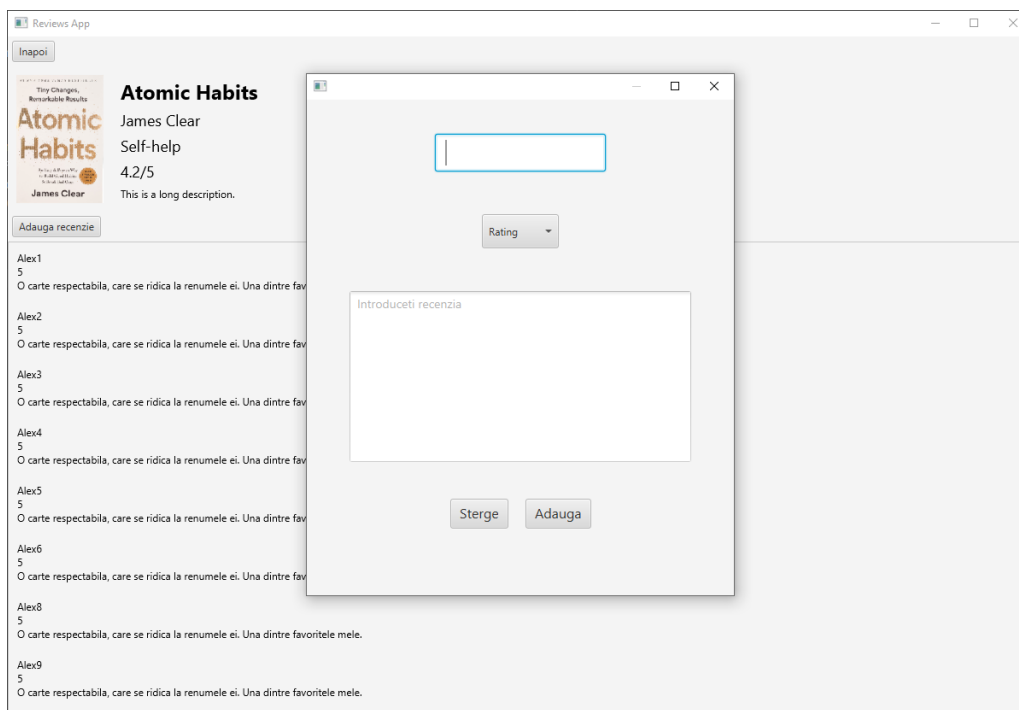
In continuare, puteti naviga liber aplicatia. Aveti acces la 3 meniuri: Carti, Autori, Categori.



Odata ajuns la interfata unei carti, aveti posibilitatea de a adauga o recenzie acesteia prin apasarea butonului “Adauga Recenzie”.



Se deschide o fereastră nouă pentru a introduce o recenzie.



## Capitolul 4.

### Implementare actuala:

Implementarea actuala nu este stilizata, motiv pentru care interfata grafica nu este foarte complexa. In viitor, dupa ce majoritatea functiilor vor fi implementate, interfata grafica va fi remodelata pentru a arata mai prezentabil. Pentru moment, interfata minimalista pe care o are aplicatia este satisfacatoare.

### Limitari:

Aplicatia este limitata de comunitatea ei. Cu cat sunt mai multe persoane care folosesc aplicatia, cu atat mai multe recenzii (si implicit opinii generale) vor exista pentru carti.

### Bug-uri:

In modul administrator, stergerea unui autor sau a unei categorii nu implica stergerea cartiilor care au fost scrise de respectivul autor sau care apartin de respectiva categorie. Acestea trebuie sterse inaintea stingerii autorului sau a categoriei pentru a evita eventualele erori.

### Graficul proiectului:

| ID | Data       | Obiectiv                                   | Descriere  | Status      | Obs.              |
|----|------------|--|--|-------------|-------------------|
| 1  | 01.10.2021 | Definirea temei                            | Aplicatie recenzii carti   | Done        |                   |
| 2  | 10.11.2021 | Identificarea functionalităților           | Meniuri multiple, Optiuni sortare, interfete, adaugare recenzii, mod administrator | In progress | Trebuie stilizate |
| 3  | 11.11.2021 | Funcționalitatea nr. 1<br>Meniuri multiple | Meniuri pentru carti, autori, categorii - ajuta la organizare                      | ToDo (3/3)  | Trebuie stilizate |
| 4  | 12.11.2021 | Funcționalitatea nr. 2<br>Optiuni sortare  | Sortare dupa nume sau dupa scorul mediu  | ToDo        |                   |

|   |            |   |   |            |                   |
|---|------------|---|---|------------|-------------------|
| 5 | 12.11.2021 | Funcționalitatea nr. 3<br>Interfete         | Interfete pentru recenzii, carte, autor, categorie  | ToDo (4/4) | Trebuie stilizate |
| 6 | 12.11.2021 | Funcționalitatea nr. 4<br>Adaugare recenzii | Adauga recenzie ce contine nume, scor, recenzia propriu-zisa                              | Done       | Trebuie stilizata |
| 7 | 12.11.2021 | Funcționalitatea nr. 5<br>Mod administrator | Abilitatea de a sterge, adauga, edita informatiile din recenzii, carti, autori, categorii | Done       |                   |

## Capitolul 5

Procesul de dezvoltare a aplicatiei a fost unul aproape liniar, cu mici exceptii. Stilizarea aplicatiei a fost un lucru destul de greu de facut din motive personale. Nu detin abilitati in domeniul creativitatii, prin urmare, am decis sa nu stilizez foarte mult aplicatia si, in schimb, sa ii dau un aspect simplistic si minimalist.

Principalul obiectiv al acestei aplicatii a fost si ramane in continuare, sa ajute diferite persoane cu formarea unei opinii generale despre diferite carti prin expunerea la opiniile altor oameni.

Aplicatia creeaza o interfata in care respectivele persoane pot interactiona intre ele pentru a discuta diferite aspecte ale, atat pozitive cat si negative, ale unei sau a mai multor carti.

## Capitolul 6.

Aplicatia are mult potential. Sunt inca multe idei care pot fi implementate.

1. Implementarea unei optiuni de sortare a recenziilor, cartilor, autorilor, respectiv categoriilor dupa data adaugarii, popularitate sau punctaj.
2. Implementarea unei optiuni de schimbare a modului de vizualizare - ex. in loc de trei carti pe o linie sa fie un alt numar sau cate o carte pe o linie dar sa apara mai multe detalii despre respectiva carte.
3. Adaugarea de informatii noi pentru carti, autori, categorii:
  - La carti: anul publicarii, editura, diferite publicatii, parerile criticilor despre carte, limba in care este scrisa cartea, dimensiuni
  - La autori: date personale, sectiune cu cele mai recente sau populare carti ale autorului
  - La categorii: sectiune cu cele mai recente sau populare carti din categorie, sectiune cu cei mai recenti sau populari autori din categorie
4. Implementarea unui sistem de conturi
5. Stilizarea aplicatiei

## Referințe bibliografice

1. Bruce Eckel, 2006, Thinking in Java, fourth edition, Editura Pearson
2. Kishori Sharan, 2015, Learn JavaFX 8: Building User Experience and Interfaces with Java 8, first edition, Editura Apress
3. Oracle JavaFX Documentation: URL: <https://docs.oracle.com/javase/8/javase-clienttechnologies.htm>
4. Tutorial JavaFX: URL: [https://www.youtube.com/playlist?list=PLZPZqOr\\_RZOM-8vJA3NQFZB7JroDcMwev](https://www.youtube.com/playlist?list=PLZPZqOr_RZOM-8vJA3NQFZB7JroDcMwev)
5. Tutorial JavaFX: URL: <https://www.youtube.com/playlist?list=PL6gx4Cwl9DGBzfXLWLSYVy8EbTdpGbUIG>