



# Alexi Gallonet

Ingénieur informatique en apprentissage

## Expériences

### Ingénieur en informatique

2024 – Aujourd’hui

**PI System Automation – Groupe Galilé, Clermont-Ferrand, France**

- Apprentissage de trois ans au sein du bureau d’études informatiques
- Participation au développement du système Boggieguard, destiné à la détection de la pression des pneus de métro
- Travail avec les technologies **Qt C++, Flutter, Web et systèmes embarqués**
- Implication active dans des projets d’innovation industrielle pour le secteur ferroviaire

### Développeur Full-Stack

2022 - 2024

**isiTecc, Saint-Just-Malmont, France**

Apprentissage (2023 - 2024)

- Développement d’applications web sur la plateforme Smart Portal
- Utilisation des technologies **ASP.NET, React.js / React Native et SQL**
- Conception et intégration de solutions informatiques pour des clients industriels
- Expérience de travail en mode agile (SCRUM) au sein d’une ESN

Stage (Avril - Juin 2023)

- Développement d’applications web sur la plateforme Smart Portal
- Utilisation des technologies **ASP.NET, React.js et SQL**
- Première expérience professionnelle concrète en entreprise

## Compétences

### Front-end Web

- **JavaScript / TypeScript**
- **React.js / Vue.js / Next.js**
- Photoshop

### Back-end Web

- PHP / Symfony
- C# / .NET
- SQL / NoSQL

### Développement logiciel / Jeux

- C++ / C# / Unity
- Python

### Outils & DevOps

- Git
- Docker

### Compétences transversales

- Travail en équipe et collaboration
- Résolution de problèmes
- Adaptabilité et créativité

### Langues

- Anglais – intermédiaire sup. (B2)
- Espagnol – niveau lycée

## Formation

### Diplôme d’ingénieur en informatique (en apprentissage)

2024 – Aujourd’hui

**ISIMA Clermont Auvergne INP, Clermont-Ferrand, France**

- Formation spécialisée en développement logiciel
- Cours et projet en développement logiciel & web, IoT, IA, etc...
- Introduction à la cybersécurité et aux concepts avancés d’ingénierie

### BUT Informatique Graphique

2024

**IUT UCA, Le Puy-en-Velay, France**

- Parcours de trois ans en informatique, spécialisation en imagerie
- Formation en développement logiciel, web et programmation de jeux vidéo
- Cours en modélisation 3D, synthèse d’images et graphismes informatiques

## Principaux projets

### Note Finder



2025

- Application web et mobile de reconnaissance musicale, similaire à Shazam
- Reconnaissance audio à partir de techniques de traitement du signal sonore
- Technologies : **Vue.js, Python, PostgreSQL**

### Comics More



2023

- Site e-commerce permettant de lire des comics en ligne avec système de crédits
- Gestion des paiements par carte bancaire ou PayPal
- Technologies : **Vue.js, Symfony, AWS**